

#### JVN Web

#### **Integrantes:**

Wilson Nicolas Arevalo, Víctor Alfredo Barragán, Jonathan López Castellanos.

#### Propósito:

JVN Web es un lenguaje creado para facilitar los primeros pasos en el desarrollo de aplicaciones o páginas web, en él se condensan 3 herramientas populares a la hora de crear una página web simple o sencilla ( HTML, CSS , Javascript ) con lo cual se facilitan las primeras inmersiones en esta rama del desarrollo web.

#### Traducción:

La sintaxis de JVN Web fue desarrollada pensando en la simplicidad, basándose en la sintaxis de html, css y javascript e inspirados por el proyecto del lenguaje Psicoder.

La traducción se realiza mediante visitors utilizando la herramienta ANTLR

#### **Estructura:**

Los elementos de JVNWeb tienen la sintaxis:

NombreDelElemento

(clases: "lista clases",

estilo: nombreDelEstiloX es valor y nombreDelEstiloY es valor ...,

nombreDelEventoX: nombreDeLaFunción ... )

Elementos Anidados (Si es un elemento contenedor)

FinNombreDelElemento

Nota: Algunos estilos no tienen ningún valor, sino son banderas para indicar que se aplica el estilo (es decir, solo se específica el nombre del estilo)

Los archivos tienen la siguiente estructura:

Encabezado Titulo

```
Título de la Página
FinTitulo
FinEncabezado
Cuerpo
NombreDelElemento
(clases: "lista_clases",
otrosAtributos: "valor",
estilo: nombreDelEstiloX es valor y nombreDelEstiloY es valor ...,
nombreDelEventoX: nombreDeLaFunción ...
ElementosAnidados (Si es un elemento contenedor)
FinNombreDelElemento
...
FinCuerpo
```

Nota: Algunos estilos no tienen ningún valor, sino son banderas para indicar que se aplica el estilo (es decir, solo se especifica el nombre del estilo)

#### **Elementos:**

Los elementos de JVNWeb se dividen entre contenedores y elementos simples:

#### Contenedor

Contenedor

Contenido

FinContenedor

#### Descripción:

Se traduce a <div>Contenido</div>

#### **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

#### Formulario

Formulario

(alEnviarDatos: nombreDeLaFunción)

**Contenido** *FinFormulario* 

## Descripción:

Se traduce a <form onsubmit="nombreDeLaFunción">Contenido</form>

#### **Eventos:**

- alEnviarDatos (maneja la acción a tomar cuando se envía los datos del formulario)
- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Párrafo

Parrafo

**Texto** 

**Texto** 

**Texto** 

*FinTexto* 

•••

FinParrafo

# Descripción:

Se traduce a Texto<span>Texto</span>...

## **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

## Lista Ordenada

ListaOrdenada

ElementoLista

•••

ElementoLista

FinListaOrdenada

# Descripción:

Se traduce a

#### **Eventos:**

alHacerClic

- alApuntar
- alSalir

# Lista Sin Orden

ListaSinOrden

ElementoLista

...

ElementoLista

FinListaSinOrden

# Descripción:

Se traduce a

# **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Elemento de Lista

ElementoLista

## Contenido

FinElementoLista

# Descripción:

Se traduce a

## **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Tabla

Tabla

EncabezadoTabla

FilaTabla

...

FilaTabla FinTabla

# Descripción:

Se traduce a

#### **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

## Encabezado de Tabla

EncabezadoTabla

FilaTabla

*ElementoTabla* 

FilaTabla

. . .

ElementoTabla

Fin Encabezado Tabla

# Descripción:

Se traduce a

## **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

#### Fila de Tabla

FilaTabla

*ElementoTabla* 

•••

*ElementoTabla* 

FinFilaTabla

## Descripción:

Se traduce a

# **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

## Elemento de Tabla

*ElementoTabla* 

## Contenido

FinElementoTabla

# Descripción:

Se traduce a

#### **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

## Enlace

Enlace

(referencia: "localizadorDelRecurso")

Texto

FinEnlace

# Descripción:

Se traduce a <a href="localizadorDelRecurso"></a>

# **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Línea

Linea

FinLinea

# Descripción:

Se traduce a **<hr>**>

# **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Texto con Enfasis

TextoConEnfasis enfasis

**Texto** 

FinTextoConEnfasis

## Descripción:

Se traduce a <h#></h#> según el énfasis especificado. El *enfasis* es el número correspondiente (entre 1 y 6)

## **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Botón

Boton

**Texto** 

**Texto** 

FinBoton

# Descripción:

Se traduce a **<button></button>** 

## **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Etiqueta

Etiqueta

**Texto** 

*Texto* 

FinEtiqueta

## Descripción:

Se traduce a <label></label>

#### **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

#### Entrada de Texto

```
EntradaDeTexto
```

(nombre: "nombreDeLaEntrada", valor: "valorDeLaEntrada", descripcion: "placeholder", alModificar: nombraDeLaEureión

alModificar: nombreDeLaFunción, alSeleccionar: nombreDeLaFunción)

FinEntradaDeTexto

## Descripción:

Se traduce a <input name="" value="" placeholder="">

#### **Eventos**:

- alModificar
- alSeleccionar
- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

#### Area de Texto

*AreaDeTexto* 

(nombre: "nombreDeLaEntrada", alModificar: nombreDeLaFunción,

```
alSeleccionar: nombreDeLaFunción)
Texto
Texto
```

FinAreaDeTexto

## Descripción:

Se traduce a <textarea name="">

#### **Eventos:**

- alModificar
- alSeleccionar
- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

#### Selector

```
Selector
```

```
(nombre: "nombreDelSelector",
valor: "valorDelSelector",
evento: alModificar: nombreDeLaFunción,
evento: alSeleccionar: nombreDeLaFunción)
```

Opcion FinSelector

## Descripción:

Se traduce a <select name="" value="" placeholder=""></select>

## **Eventos:**

- alModificar
- alSeleccionar
- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Opción

```
Opcion
```

(valor: "valorDeLaEntrada")

Texto

Texto FinOpcion

# Descripción:

Se traduce a **<option value=""></option>** 

## **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

## Audio

Audio
(conControles)
Fuente
FinAudio

# Descripción:

Se traduce a <audio controls></audio>

## **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

#### Video

Video
(conControles)
Fuente
FinVideo

# Descripción:

Se traduce a <video controls></video>

## **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

#### Fuente

```
Fuente
(fuente: "recurso",
tipo: "tipo")
FinFuente
```

# Descripción:

Se traduce a **<source src="" type="">** 

## **Eventos:**

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# Imagen

```
Imagen
(fuente: "recurso",
textoAlternativo: "texto",
ancho: #medida en pixeles o %,
alto: #medida en pixeles o %")
FinImagen
```

## Descripción:

Se traduce a <img href="" alt="" width="" height="">

## **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

## Texto

Texto Texto

Texto

*Texto* 

# Descripción:

Se traduce a <span></span>

# **Eventos**:

- alHacerClic
- alApuntar
- alSalir

# **Estilos**

Los estilos son traducidos directamente a css, por lo tanto los estilos introducidos son un conjunto de los estilos permitidos en este lenguaje.

Los estilos introducidos en el lenguaje con su sintaxis y traducción son:

Css	JVN Web	
width	ancho	
height	alto	
min-width	anchoMinimo	
max-width	anchoMaximo	
min-height	alturaMinima	
max-height	alturaMaxima	
position	posicion	
position	ubicacion	
display	visualizacion	
z-index	profundidad	
float	flotamiento	
aling	alineado	
justify	justificado	
border	borde	
cursor	cursor	
padding	espaciado	
color	color	
background-color	colorFondo	

opacity	opacidad
size	tamano
family	familia

Los colores se establecen algunos colores predeterminados como :

Color	RGB hexadecimal	muestra
rojo	#ff0000	
verde	#008000	
azul	#0000ff	
amarillo	#ffff00	
violeta	#ff00ff	
negro	#000000	
marron	#a52a2a	
gris	#808080	
naranja	#ffa500	
rosa	#ff1493	
purpura	#800080	
blanco	#ffffff	

Adicionalmente se agrega la posibilidad de trabajar con RGB para escoger el color de preferencia mediante la sintaxis:

(estilo: color es # rojo 4 verde 132 azul 250)

# Ejemplo de estilos:

Establecer los estilos básicos de dos títulos diferentes

# JVN Web Encabezado

Titulo

'Titulo de la pagina'

```
FinTitulo
FinEncabezado
Cuerpo
TextoConEnfasis 1
(estilos: colorFondo es amarillo y color es azul y alto es 50 pixeles)
FinTextoConEnfasis
Parrafo
(estilos: colorFondo es rojo y ancho es 100 pixeles y alineado es centro)
FinParrafo
FinCuerpo
```

#### **Eventos:**

Los eventos configurados en JVN Web son los más usados o los más comunes en Javascript cuando se busca crear una página web, estos son:

Javascript	JVN Web
onclick	alHacerClic
onmouseover	alApuntar
onmouseout	alSalir
onchange	alModificar
onselect	alSeleccionar
onsubmit	alEnviarDatos

La creación de los eventos se hace mediante la siguiente sintaxis:

(alHacerClic : id)

Nota: El id es la referencia a una función previamente creada

#### Traducción:

```
HTML

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>
Titulo de la pagina
```

```
</fitle>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
<h1 style="background-color: #ffff00; color: #0000ff; height: 50px; ">
</h1>

</body>
</html>
```

## Estructura de código JS:

La gramática del código referente a los script de JavaScript en JVNWeb tiene sus bases en la desarrollada para el lenguaje PsiCoder, cuyo manual de referencia se puede encontrar en el siguiente documento: Lenguaje PsiCoder.

Se modificaron y agregaron algunos elementos a esta, teniendo en cuenta que PsiCoder no permite abarcar algunos de los elementos bases de JavaScript.

Es necesario agregar la sección de *Codigo* a la estructura del archivo si se desea agregar un script de JVNWeb.

```
Encabezado
Titulo
Título de la Página
FinTitulo
FinEncabezado
Cuerpo
...
FinCuerpo
Codigo
...
FinCodigo
```

Algunos de los elementos agregados a JVNWeb que hacen parte de JavaScript son:

```
Los arreglos pueden tener uno o más elementos de diferentes tipos de datos.

Estructura: [valor_1, valor_2, ..., valor_n]

Declaración: Se usa la palabra reservada "lista" y el identificador del arreglo:

lista\ identificador = [1,2,3,4]
```

<u>Acceso:</u> Se puede acceder a un elemento del arreglo a partir de su posición: <u>identificador[posición]</u> La posición puede ser un número entero o una variable.

#### **Objeto**

Los objetos poseen propiedades que pueden ser de diferentes tipos de datos.

Estructura: objeto identificador tiene propiedades

<u>Declaración:</u> Se usan la palabras reservadas "objeto, tiene, fin\_objeto", el identificador de objeto (de ser necesario) y sus propiedades:

```
objeto identificador tiene propiedad<sub>1</sub>: valor, propiedad<sub>2</sub>: valor ... fin objeto
```

En caso de que el objeto tenga más de una propiedad, estas deben ir separadas por comas. Si un objeto tiene otro objeto como una de sus propiedades, es necesario añadir el carácter ':' antes de declarar la propiedad:

```
objeto casa tiene entrada: `azul`, :objeto cuarto tiene puertas: 2 fin_objeto, garaje: `grande` fin objeto
```

<u>Acceso:</u> Se puede acceder a las propiedades del objeto a partir del identificador de la propiedad: identificadorObjeto.nombrePropiedad: casa.entrada

identificadorObjeto["nombrePropiedad"]: casa["entrada"]

Si se tiene un objeto dentro de un arreglo, se omite el identificador de objeto.

lista arregloObjetos : [ objeto tiene propiedad: valor finObjeto, ... ]

## Declaración de variables

```
variable identificador = expresion
o
variable identificador<sub>1</sub> = expresion, identificador<sub>2</sub> = expresion, ...
```

#### Descripción:

```
Se traduce a var identificador = expresión; o
var identificador<sub>1</sub> = expresión, identificador<sub>2</sub> = expresión, ...;
```

#### Obtención de elemento o clase

asignarElemento ( elemento o clase ) a identificador

#### Descripción:

Se traduce a var identificador = document.querySelectorAll(elemento o clase);

```
Los elementos pueden ser: 'Contenedor', 'Formulario', 'Parrafo', etc.
La clase debe empezar por '.': .clase
```

#### Cambio de HTML interno de un elemento

(identificador o elementoArreglo) nuevoContenido : valor

## Descripción:

Se traduce a (identificador o elementoArreglo).innerHTML = valor;

Donde elemento Arreglo : arreglo [posición]

#### Cambio de estilo de un elemento

(identificador o elementoArreglo) nuevoEstilo : (nombreEstilo 'es' valorEstilo) o estiloBooleano

#### Descripción:

Se traduce a (identificador o elementoArreglo).style.nombreEstilo = valorEstilo;

Donde elementoArreglo: arreglo[posición]

## Ciclos para en

```
para (llave en objeto) hacer
contenido
(romper o continuar;) (opcional)
fin para
```

<u>Descripción:</u> Permite iterar sobre objetos y arreglos.

## Ciclos para de

```
para (variable de iterable) hacer
contenido
(romper o continuar;) (opcional)
```

# Impresión por consola

imprimir expresión fin imprimir

Descripción:

Se traduce a console.log(expresión);

## **Funciones**

```
funcion (identificadorOpcional) ( argumentos ) hace
contenido
(retornar expresion;) (opcional)
fin_funcion
```

## Descripción: