**COIN Project 프로젝트 계획서**

1. **참여 정보**

|  |  |
| --- | --- |
| 프 로 젝 트 명 | MyTM |
| 성 명 | 정동준 |

1. 세부 내용

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 목 적 | 1. 풀스택 작업을 통해 각 팀원이 원하는 분야를 공부하고 신기술 습득   (원하면 전 분야에 대해 학습 가능!!)   1. 요구사항정의서 작성, 유스 케이스 다이어그램 그리기, 스토리보드 제작 등으로의   UX/UI 설계 경험   1. 유용한 추가 기능 구현   예>   * Google 애널리틱스을 통한 사용자 분석 * 에타의 강의 정보를 웹크롤링을 통해 수집 후 게시 | |
| 사용할 툴  및  알고리즘 | * **React.js: 사용자 인터페이스를 만들기 위한 JavaScript 라이브러리** * **MySQL: 오픈 소스의 관계형 데이터베이스 관리 시스템** * **Nest.js: Node.js 서버 애플리케이션을 구축하기 위한 프레임워크** * **Redux: 애플리케이션 상태를 관리하기위한 오픈 소스 JavaScript 라이브러리** | |
| 주요 기능 |  | |
| 프로젝트 진행  계획 | 1주차 | 프로젝트 소개 + 진행방식 토의 과제: UML 다이어그램, 스토리보드,  요구사항정의서 |
| 2주차 | 기획 + 학습 과제: 피드백을 통한 개선, 개인 학습 |
| 3주차 | 기획 + 학습 과제: 피드백을 통한 개선, 개인 학습 |
| 4주차 | 기획 + 학습 과제: 피드백을 통한 개선, 개인 학습 |
| 5주차 | 기획 + 학습 과제: 피드백을 통한 개선, 개인 학습 |
| 6주차 | 기획 + 학습 과제: 피드백을 통한 개선, 개인 학습 |
| 7주차 | 시험 공부 |
| 8주차 | 시험 |
| 9주차 | 개발 – 프로토타입 완성 |
| 10주차 | 개발 – 기능 완성 |
| 11주차 | 1차 완료 |
| 12주차 | 오류 수정 + 마무리 |
| 13주차 | 완성 + 배포 |
| 14주차 | 시험 공부 |
| 15주차 | 시험 |