

PROFIL

Tempat Lahir

Sanggau, Kalimantan Barat

Tahun Lahir 09 Agustus 2000

Jenis Kelamin Laki - laki

KONTAK

+62-896-8930-6127

saputrawindi0@gmail.com

Jakarta Selatan

WEBSITE



https://windi-portofolio.vercel.app/

WINDI SAPUTRA

Tech Enthusiast

TENTANG SAYA

Lulusan baru di bidang Ilmu Komputer dan saat ini saya sedang belajar pengembangan web. Saya telah menyelesaikan bootcamp selama 4 bulan yang berfokus pada pengembangan perangkat lunak menggunakan Java SpringBoot, React.Js, dan tumpukan teknologi React Native. Tertarik pada pengembangan frontend dan backend, penulisan teknis, dan analisis data.

PENDIDIKAN

Universitas
Universitas Buddhi Dharma
3.61

JURUSAN
Teknik Informatika
2024

JURUS PADA
GELAR
S.Kom.

KEMAMPUAN

✓ Java (Springboot)
✓ PostgreSQL
✓ TailwindCSS

✓ Git (Github) ✓ Python ✓ Next.Js

✓ HTML & CSS ✓ Bootstrap

✓ JavaScript ✓ OpenCV

√ React / React Native
√ Firebase

PENGALAMAN

NAMA PERUSAHAAN PT Enigma Cipta

PT Enigma Cipta Humanika

manika

Peserta pelatihan dan Software Developer

NAMA PEKERJAAN

MULAI PADA Des 2024 SELESAI PADA

Mar 2025

DESKRIPSI PEKERJAAN

Saya menyelesaikan bootcamp selama 4 bulan, mengembangkan keterampilan dalam Java Spring Boot, React JS, dan React Native. Saya memperoleh pengalaman dengan RESTful API, JWT, database SQL, dan praktik Agile.

SERTIFIKASI

- Java Spring Boot, React.Js, React Native <u>Enigmacamp</u>
- RevoU Fundamental
 Course Intro to Software
 Engineering
- English (CEFR B2)
- Responsive Web Design
- <u>Legacy JavaScript</u>
 <u>Algorithms and Data</u>

 <u>Structures</u>

PORTOFOLIO

NAMA PROYEK

Penerbit Peneleh Landing Page

MULAI PADA SELESAI PADA Mei 2025 (Masih Berjalan)

DESKRIPSI PROYEK

Tim saya dan saya membuat landing page untuk klien. Peran saya dalam proyek ini adalah pengembangan web front-end. Saya membuat halaman testimonial, tentang yayasan, daftar yayasan, katalog buku, detail buku, semua buku.

NAMA PROYEK

Undangan Pernikahan Digital

MULAI PADA Mei 2025 SELESAI PADA Mei 2025

DESKRIPSI PROYEK

Saya membuat undangan pernikahan digital untuk sepupu saya menggunakan html, css, javascript, dan firebase. Untuk manajemen pengiriman undangan ke daftar tamu, saya menggunakan excel.

NAMA PROYEK HikeMate

MULAI PADA SELESAI PADA Mar 2025 Mar 2025

DESKRIPSI PROYEK

Saya dan tim membuat aplikasi pemesanan tiket "SIMAKSI" untuk mengunjungi gunung tersebut dan tugas saya adalah sebagai front end developer untuk website tersebut.

NAMA PROYEK

Skripsi: Game menggunakan kamera untuk membaca gerakan tangan sebagai kursor

MULAI PADA SELESAI PADA Feb 2024 Jul 2024

DESKRIPSI PROYEK

Proyek ini mengembangkan permainan menggunakan OpenCV MediaPipe dengan melacak gerakan telapak tangan untuk anak-anak dengan Down Syndrome untuk bermain dan merangsang keterampilan motorik halus mereka.

NAMA PROYEK

Tempat Sampah Robotik dengan Pemutar Mp3, Modul Sensor HCSR-04, Arduino

MULAI PADA SELESAI PADA Jun 2023 Jun 2023

DESKRIPSI PROYEK

Tim saya dan saya menciptakan tempat sampah robot pintar menggunakan Arduino dan sensor modular untuk membuka tempat sampah secara otomatis dan jurnal penelitian telah menerbitkannya.