

3가지 데이터 학습 및 성능 평가

Σ is_next_thing_to_do	<input type="checkbox"/>
⚙ 상태	완료
📅 생성날짜	@2025년 11월 18일
📁 프로젝트	<u>2025년</u>

epochs = 100, val_acc 가 가장 높은 epoch의 모델 사용

- 컬러

1. 그냥 종횡비가 맞게 강제로 스케일링 한다. (x, y 방향 비율이 다를 수 있음)

88%

2. 패딩으로 종횡비를 맞춰 스케일링을 한다.

83%

3. 얼굴 영역을 잘라낼 때 종횡비를 염두에 두고 잘라낸다.

77%

- 흑백

1. 그냥 종횡비가 맞게 강제로 스케일링 한다. (x, y 방향 비율이 다를 수 있음)

92%

2. 패딩으로 종횡비를 맞춰 스케일링을 한다.

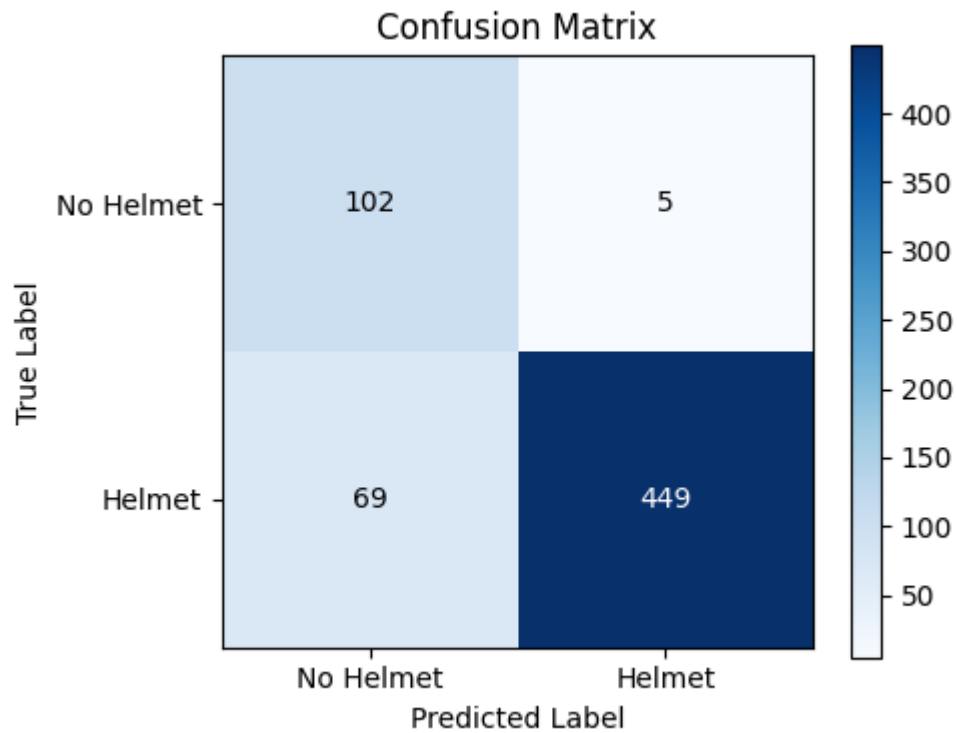
87%

3. 얼굴 영역을 잘라낼 때 종횡비를 염두에 두고 잘라낸다.

83%

컬러 사진

1. 그냥 종횡비가 맞게 강제로 스케일링 한다. (x, y 방향 비율이 다를 수 있음)



=== 성능 평가 결과 (epoch = 94) ===

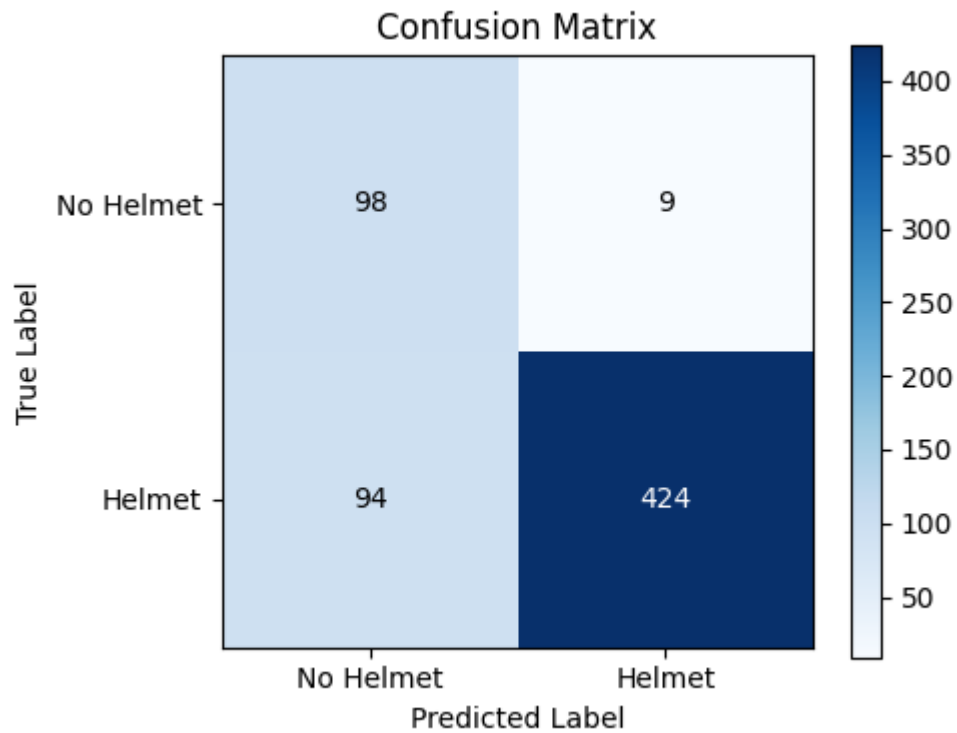
Accuracy : 0.8816

Precision: 0.9890

Recall : 0.8668

F1-score : 0.9239

2. 패딩으로 종횡비를 맞춰 스케일링을 한다.



=== 성능 평가 결과 (epoch = 98) ===

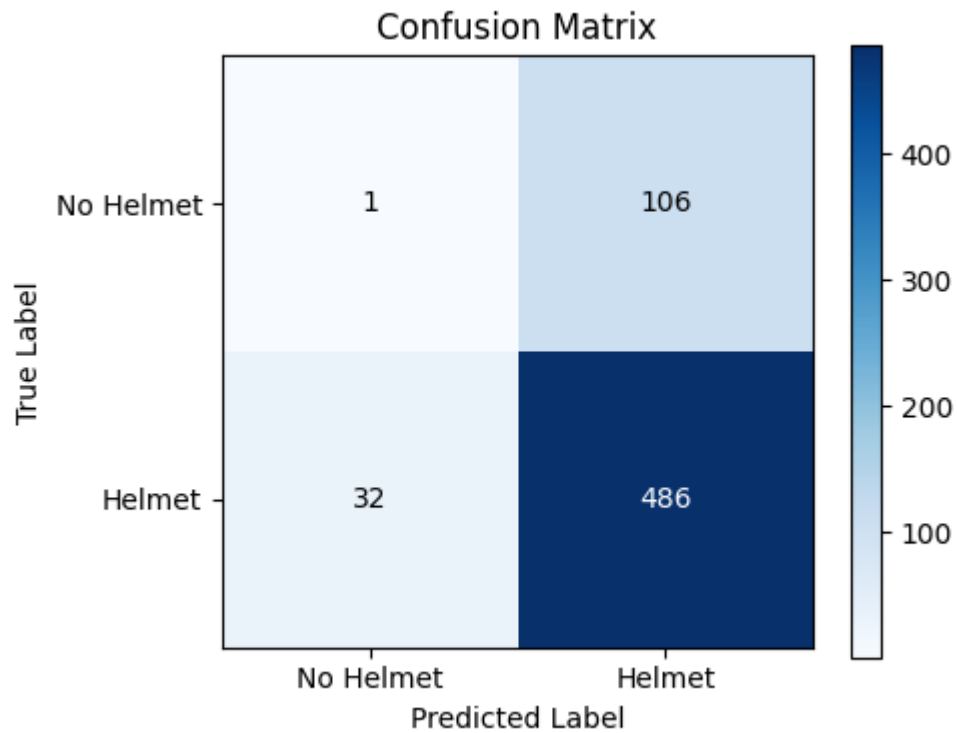
Accuracy : 0.8352

Precision: 0.9792

Recall : 0.8185

F1-score : 0.8917

3. 얼굴 영역을 잘라낼 때 종횡비를 엄두에 두고 잘라낸다.



=== 성능 평가 결과 (epoch = 84) ===

Accuracy : 0.7792

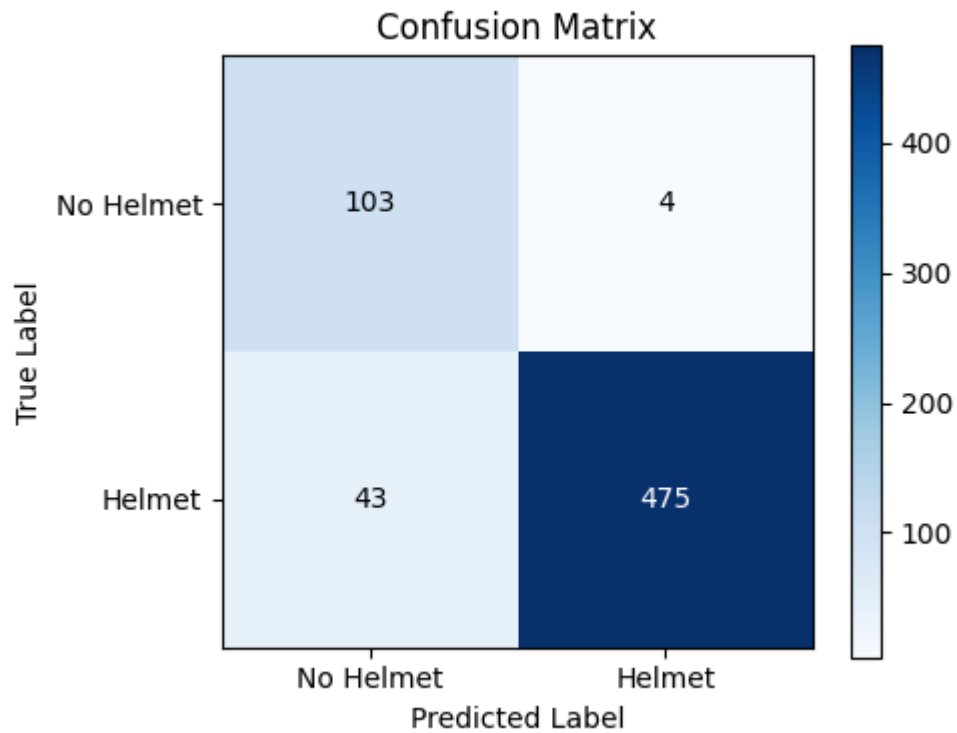
Precision: 0.8209

Recall : 0.9382

F1-score : 0.8757

흑백 사진

1. 그냥 종횡비가 맞게 강제로 스케일링 한다. (x, y 방향 비율이 다를 수 있음)



=== 성능 평가 결과 (epoch = 99) ===

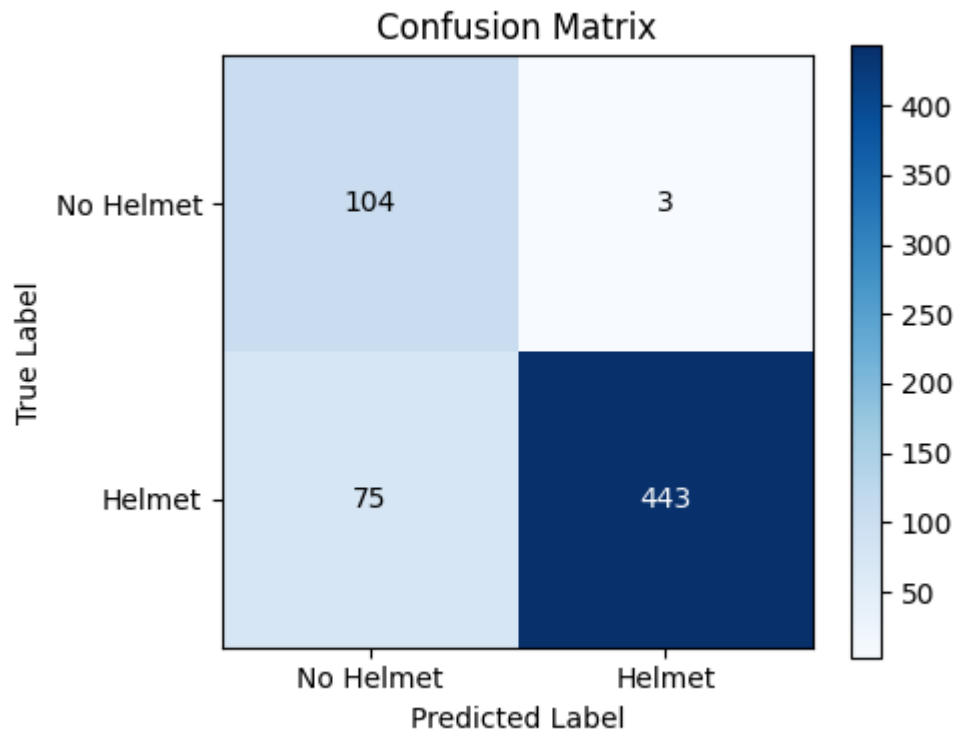
Accuracy : 0.9248

Precision: 0.9916

Recall : 0.9170

F1-score : 0.9529

2. 패딩으로 종횡비를 맞춰 스케일링을 한다.



=== 성능 평가 결과 (epoch = 78) ===

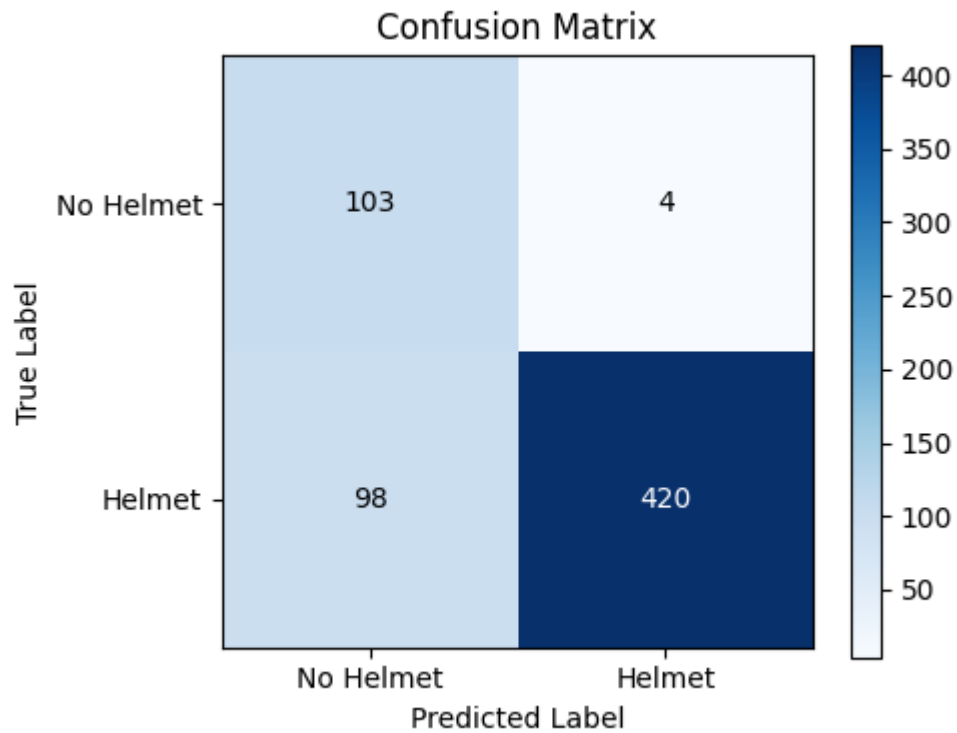
Accuracy : 0.8752

Precision: 0.9933

Recall : 0.8552

F1-score : 0.9191

3. 얼굴 영역을 잘라낼 때 종횡비를 엄두에 두고 잘라낸다.



=== 성능 평가 결과 (epoch = 94) ===

Accuracy : 0.8368

Precision: 0.9906

Recall : 0.8108

F1-score : 0.8917