

Grafika w Internecie

laboratorium 2

Cel zajęć:

Celem laboratorium jest przeciwiczenie zagadnień związanych z tworzeniem stron RWD natywnie.

Zadania na rozgrzewkę

Zadanie 0. Tworzenie elementów responsywnych w sposób natywny.
W katalogi zad0 znajdziesz dwie przykładowe strony które należy wykorzystać do wykonania poniższego zadania.

Tworzenie strony responsywnej

Przykład użycia media media query, która zwraca ustawienia dla kontekstu strony gdy szerokość urządzenia jest mniejsza lub równa 100px:

```
@media (max-width: 100px) { /* CSS Rules */ }
```

A to przykład gdy wysokość urządzenia jest większa lub równa 350px:

```
@media (min-height: 350px) { /* CSS Rules */ }
```

Zmodyfikuj plik 1_MediaQuery.html taka by po osiągnięciu przez urządzenie na którym wyświetlamy stronę szerokość mniejszej lub równej 800px tekst w akapitach miał ustawione font-size na 10px oraz kolor czcionki zmienił się na czerwony.

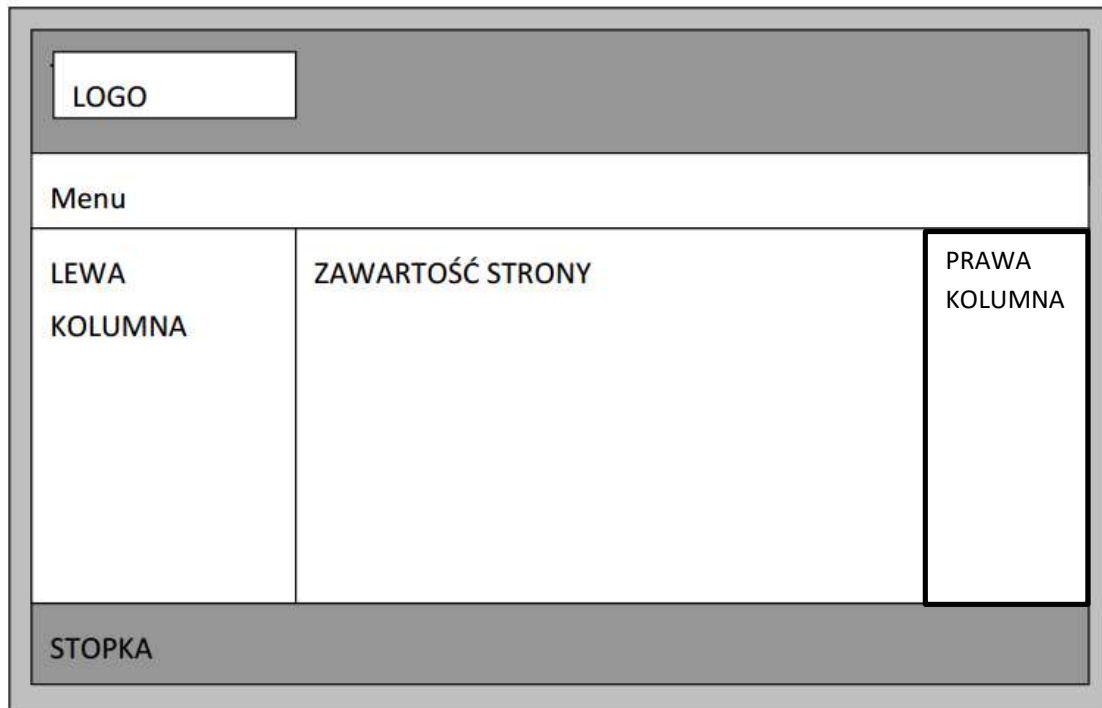
Tworzenie zdjęcia responsywnego

Aby stworzyć zdjęcie responsywne należy ustawić mu następujące ustawienia

```
img {  
  max-width: 100%;  
  display: block;  
  height: auto;  
}
```

Zmodyfikuj plik 2_ResponsywnyImage.html taka by znajdujące się tam zdjęcie stało się responsywne. Sprawdź jakie efekty uzyskasz.

Zad.1. Stwórz szablon strony taki jak na rysunku poniższym. Następnie wykorzystując stylowanie warunkowe pozwól aby przy zmianie rozdzielczości



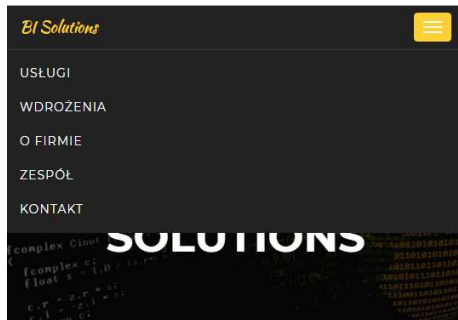
układ 3 kolumnowy zmienił się na układ 2 kolumny (kolumna prawa ma być przesunięta poniżej) a następnie w układ 1 kolumnowy. Przy układzie jedno kolumnowym powinno zniknąć logo z sekcji nagłówkowej.

Zad.2. Na stronie umieść 9 zdjęć o dużej rozdzielności z podpisami. Niech zdjęcia będą umieszczane w trzech kolumnach. Następnie przy zamianie rozdzielczości zmieniaj źródła zdjęć na wersje odpowiednie do aktualnej rozdzielczości. Zastosuj przynajmniej 4 punktu przejścia. Wskazówka. Zastosuj atrybut `srcset` do ładowania odpowiedniej wersji zdjęcia. Poniżej odpowiedniej rozdzielczości pamiętaj aby przejść na układ 1 kolumnowy.

Zad 3. Stwórz menu responsywne. Przy rozdzielczości powyżej 800px niech menu będzie w postaci menu poziomego. Przykładowe menu:



Przy układzie mobilnym menu ma stać się responsywne – w postaci rozsuwanej ikony z pozycjami jak w menu pionowym (przykład poniżej).



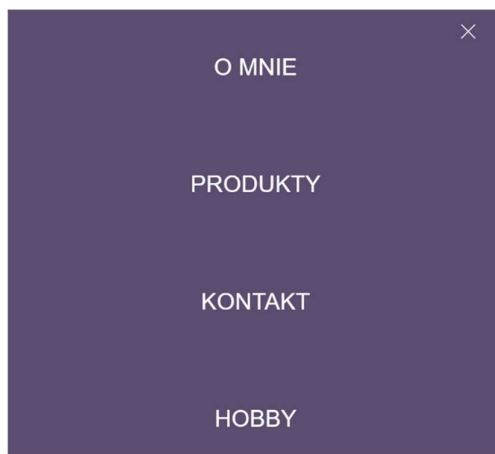
Inny przykład:



menu normalne



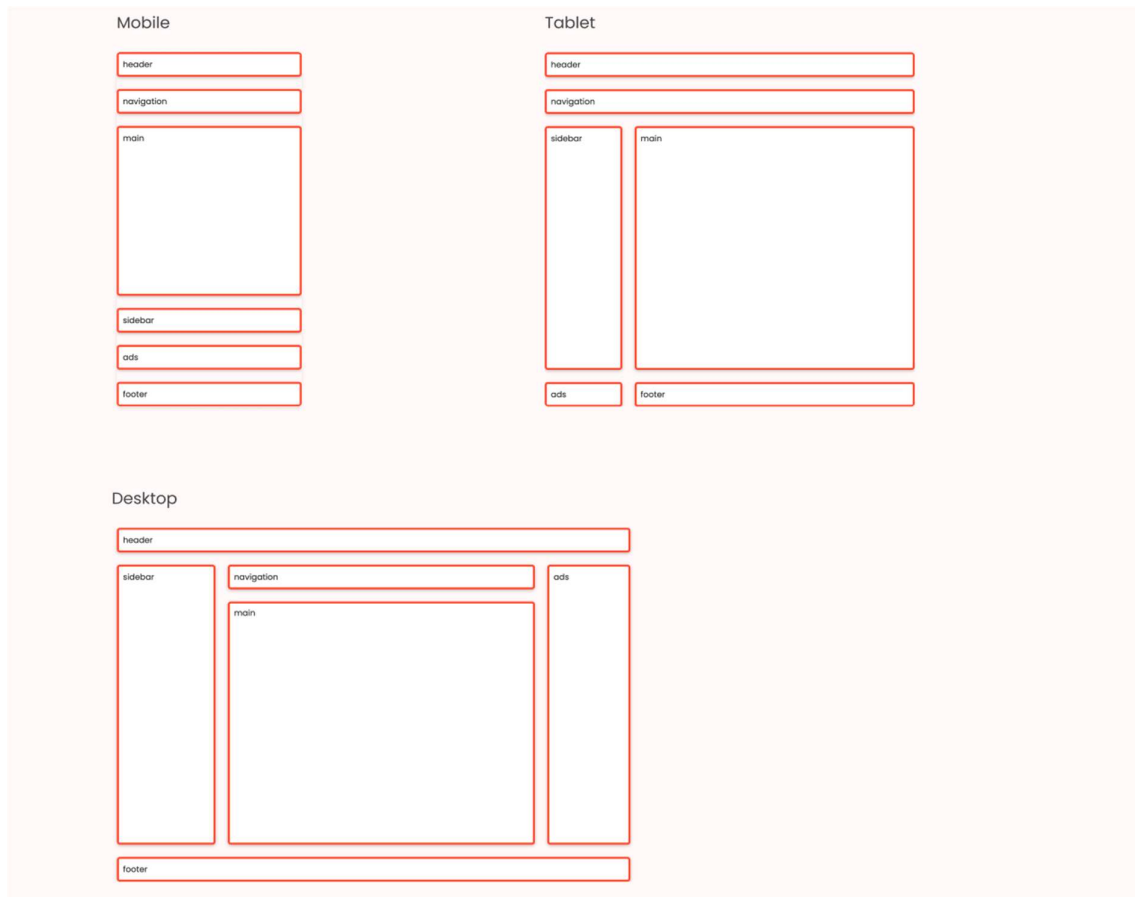
menu mobilne



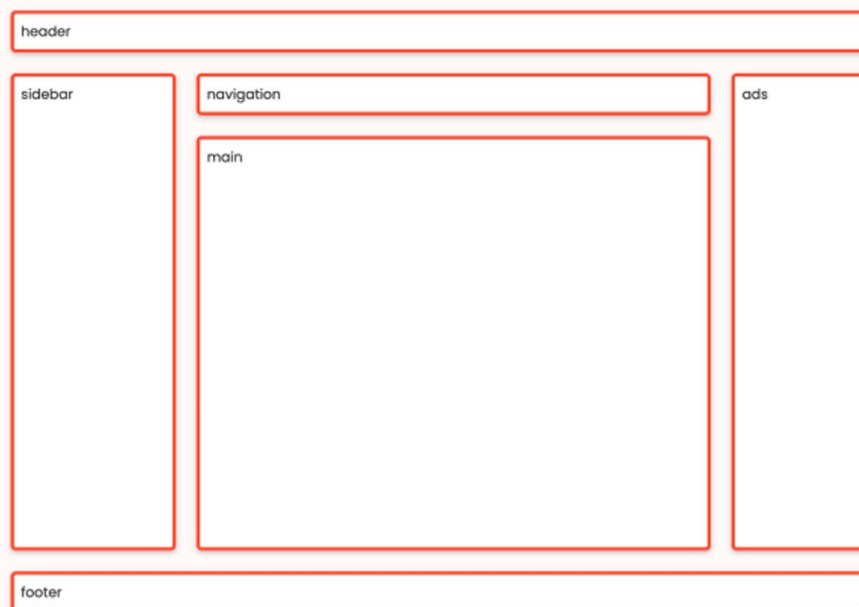
rozsunięte menu mobilne

Niech menu rozsunięte zajmuje zawsze całą wielkość ekranu. Nawet skrolowanie ekranu za pomocą paska nie powinno pozwolić na opuszczenie menu.

Zad 4. Zaprojektuj szablon strony, który w zależności od wyświetlanego urządzenia będzie wyglądał następująco:



Layout dla wersji desktopowej (w powiększeniu) wygląda następująco:



Niech sekcja sidebar zawiera Twoją wizytówkę: (w postaci elementów leżących jeden pod drugim)
zdziecie typu avatar,
imie i nazwisko,

full stack developer
nr telefonu
linki do kont w portalach społecznościowych (ikony)

Niech wizytówka zawsze wyświetla się na ekranie – nawet gdy będziemy przewijać całą stronę. W tym celu sekcja main musi mieć przynajmniej 2 wysokości viewport. Należy ją wypełnić elementami w postaci listy testowych wpisów jak poniżej (np. 5 takich wpisów)



oraz formularza rezerwacyjnego jak poniżej.

A reservation form titled 'TESTOWY WPIS' is displayed. It includes two input fields for 'Full name' and 'Email address'. Below these are two radio buttons for selecting the group size: 'małe grupy turystyczne' (selected) and 'Duże grupy turystyczne'. At the bottom is a green button labeled 'NASTĘPNY KROK →'. The form is set against a background of a scenic lake and mountains.

Pozostałe sekcje możesz wypełnić czym i jak chcesz.