

# StatefulWidget

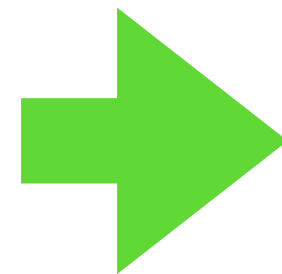
Flutter 강의

Code Factory

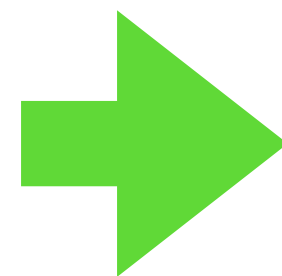
# Widget 이론

- Widget은 모두 “불변”의 법칙을 갖고있다.
- 하지만 위젯의 값을 변경해야할때가 있다. (색 변경등)
- 변경이 필요하면 기존 위젯을 삭제해버리고 완전 새로운 위젯으로 대체한다.

```
return Container(  
  color: Colors.red,  
);
```

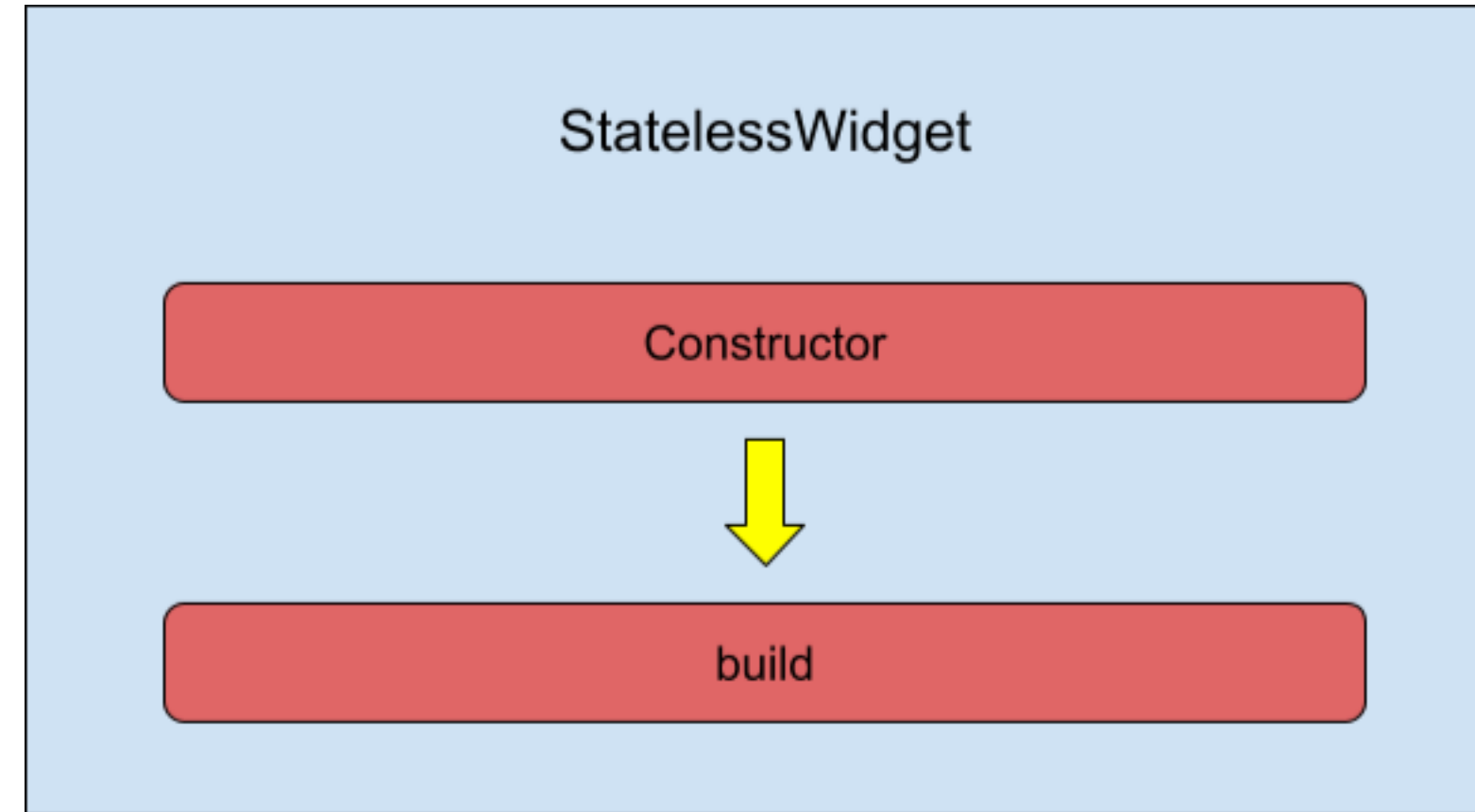


```
return Container(  
  color: Colors.blue,  
);
```



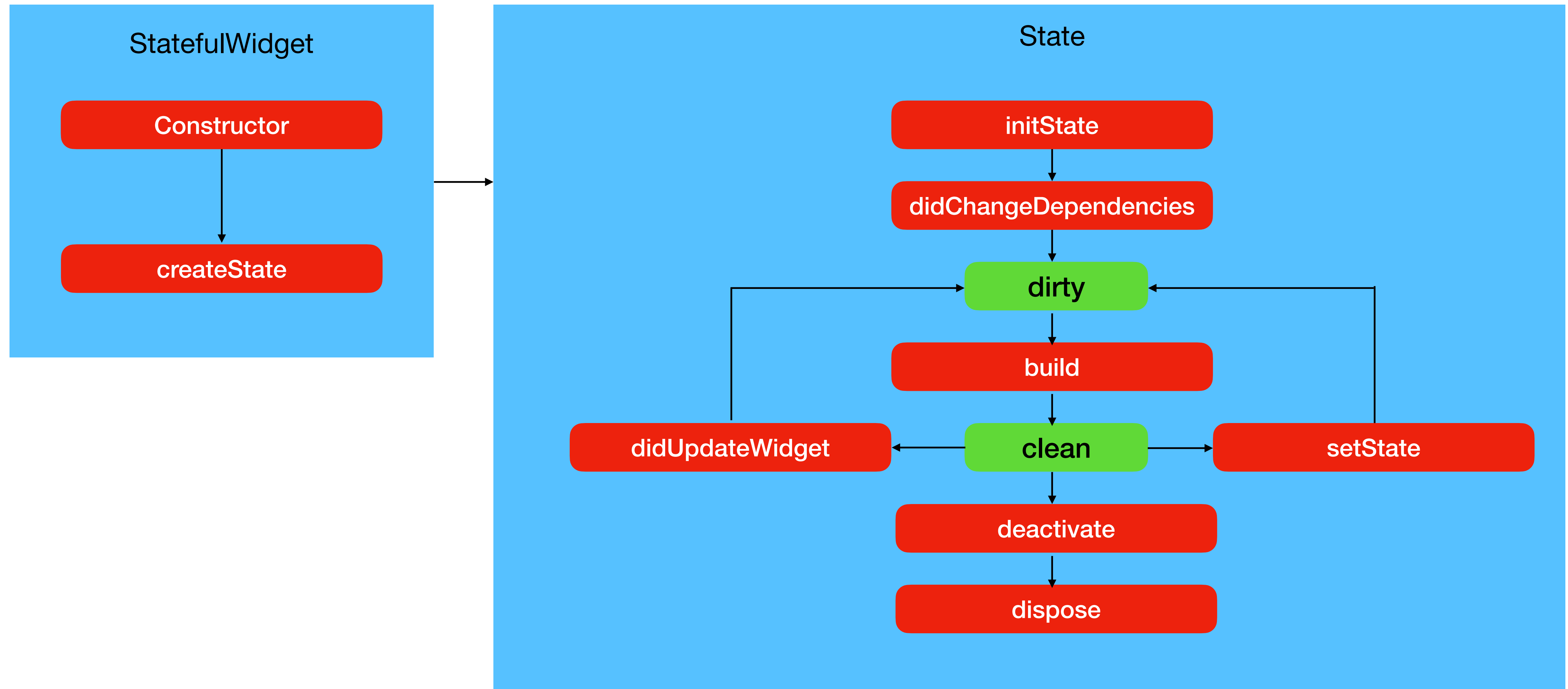
서로 완전 다른 위젯

# StatelessWidget 라이프 사이클 (Life Cycle)

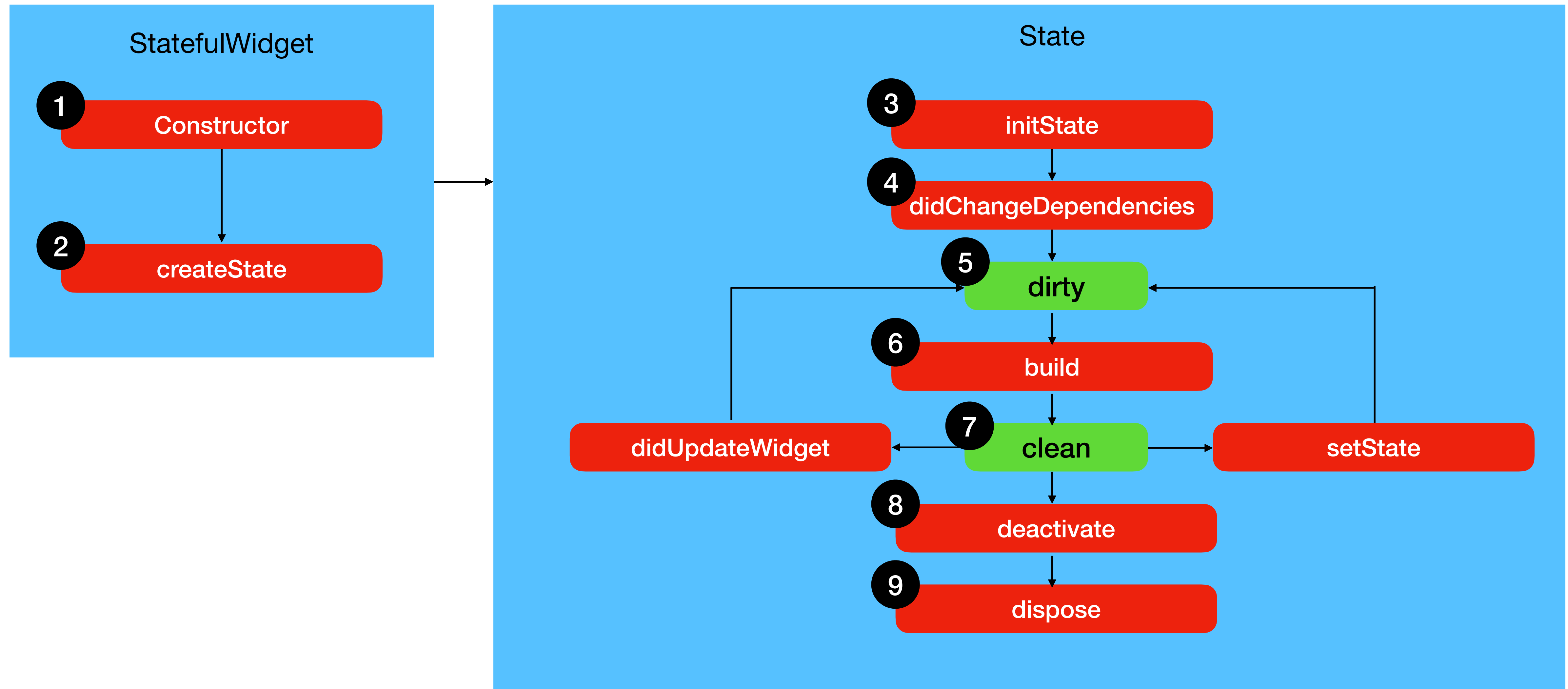


- Constructor로 생성이되고 생성이 되자마자 build 함수가 실행된다.
- 이전 Container 예제와 마찬가지로 변경이 필요하면 새로운 위젯을 만들어버린다.
- 하나의 StatelessWidget은 라이프 사이클동안 단 한번만 build 함수를 실행한다.

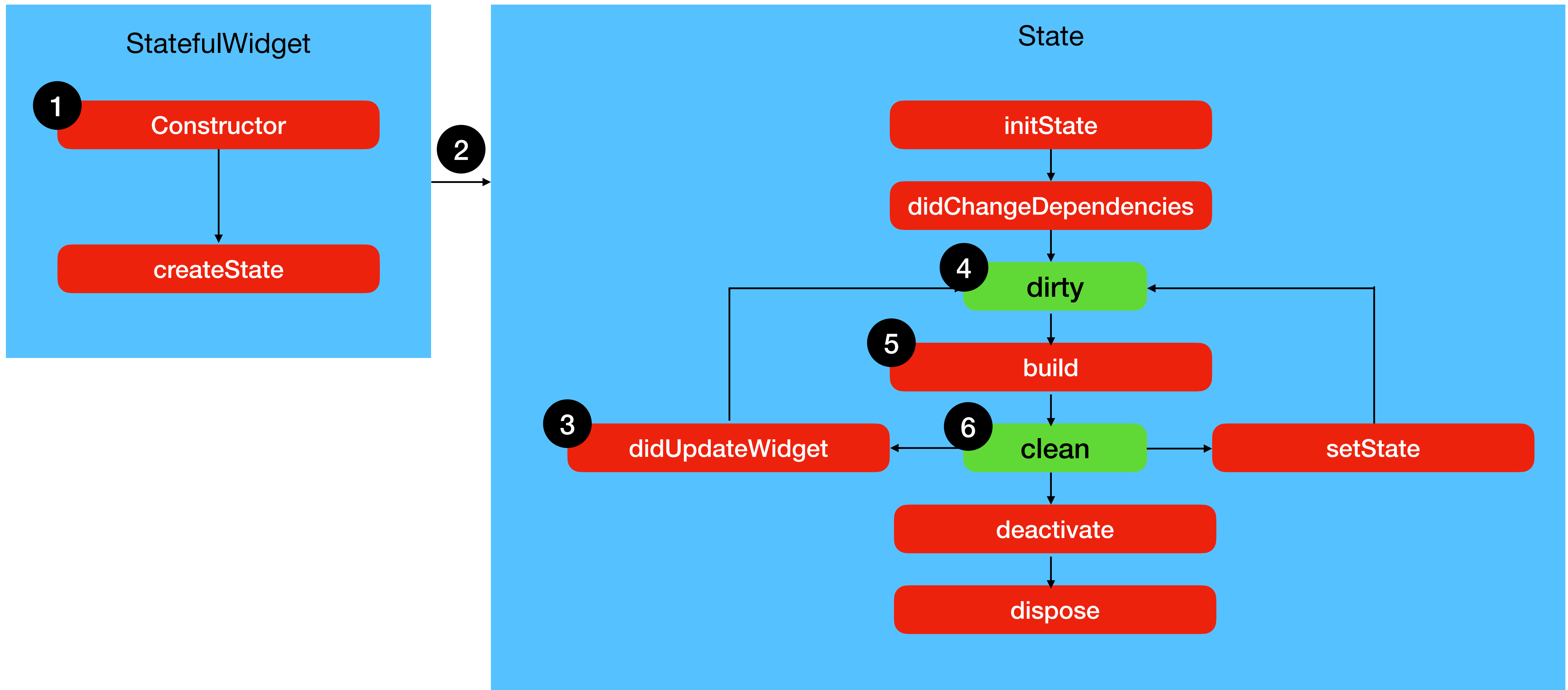
# StatefulWidget 라이프 사이클 (Life Cycle)



# 기본 StatefulWidget 생명주기



# 파라미터가 바뀌었을때 생명주기



# setState를 실행했을때 생명주기

