구현:

http\_client.c

먼저 socket을 ipv4로 tcp방식으로 만들고 clientaddr을 ipv4방식으로 포트는 argv[2]에서 받는 값으로 하고 sockaddr\_in 구조체에서 sin\_addr을 통해서 argv[1]에서 받은 주소를 ip주소로 받습니다. Connet함수를 통해서 socket을 소켓으로 하고 client\_addr 서버로 연결을 요청합니다. 이때 요청성공하면 0을 실패하면 -1을 리턴합니다. 이렇게 연결 요청이 성공하면 http헤더파일인 msg를 보냅니다. While문에서 read함수를 통해 버퍼로 받아와 화면에 출력후 memset을 통해 버퍼를 지웁니다.

http\_client\_bonus.c

http\_client.c에서 파일로 저장하기위해 fd를 test.html를 생성하고 while문에서 버퍼를 읽어온것을 저장합니다.