

I D N E X

1. 사용한 기술 스택
2. 어려움이 있었지만 해결한 문제
3. 아직 해결하지 못한 문제

1.

기

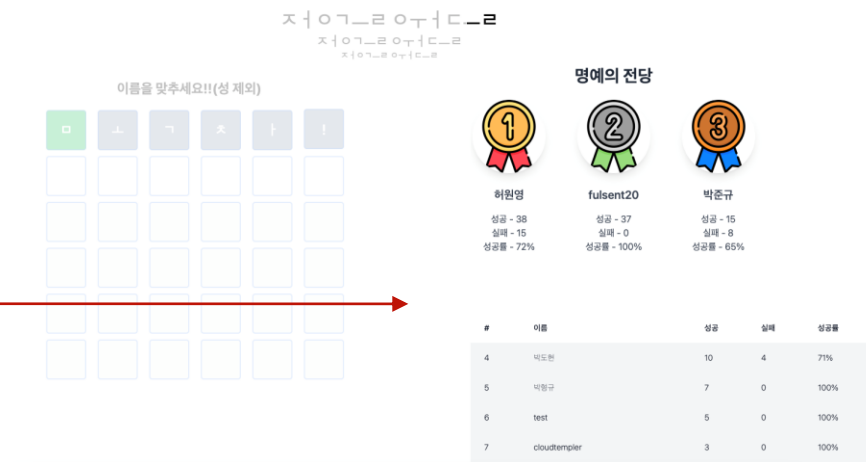
술

스

택

기술 스택

- Bcrypt
- JWT
- TailWind
- **Jinja2**
- Flask
- HTML, CSS, JS
- MongoDB Cloud
- AWS



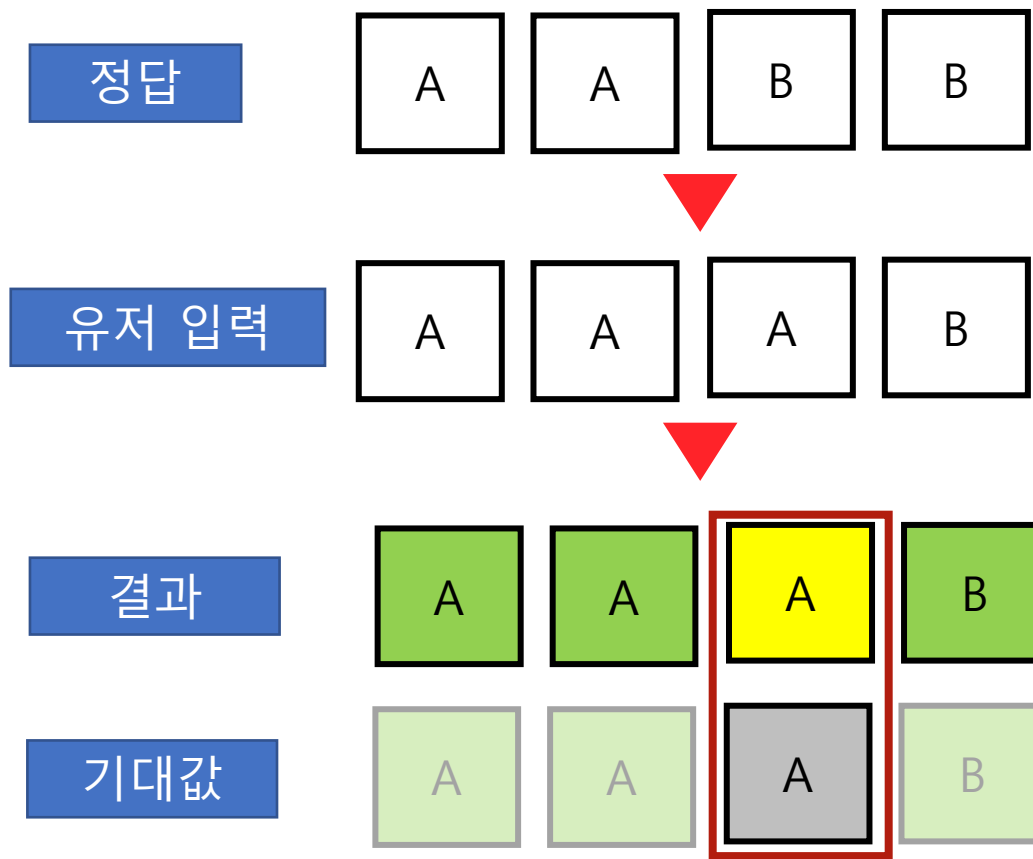
2. 해결한 문제

개선 전 게임 동작 로직

1. 정답과 사용자 input값의 자리를 비교하여 일치하면 배경색을 녹색으로 변경한다.
2. 정답이 포함되어 있다면
해당 input값의 자리를 노란색으로 변경한다.
3. 1, 2가 아닌 경우 회색으로 변경한다.

문제점:

이미 정답 처리가 된 부분을 고려하지 않아 글자가 회색이 아닌 노란색이 된다.



2.

해

결

한

문

제

개선 후 게임 동작 로직

1. input의 index를 저장하는 green, yellow, gray 값의 배열을 만든다.
2. 정답 값을 복사하여 사용자의 input의 value와 비교한다.

Green – 정답에 포함되어 있고 정답의 위치도 일치할 시

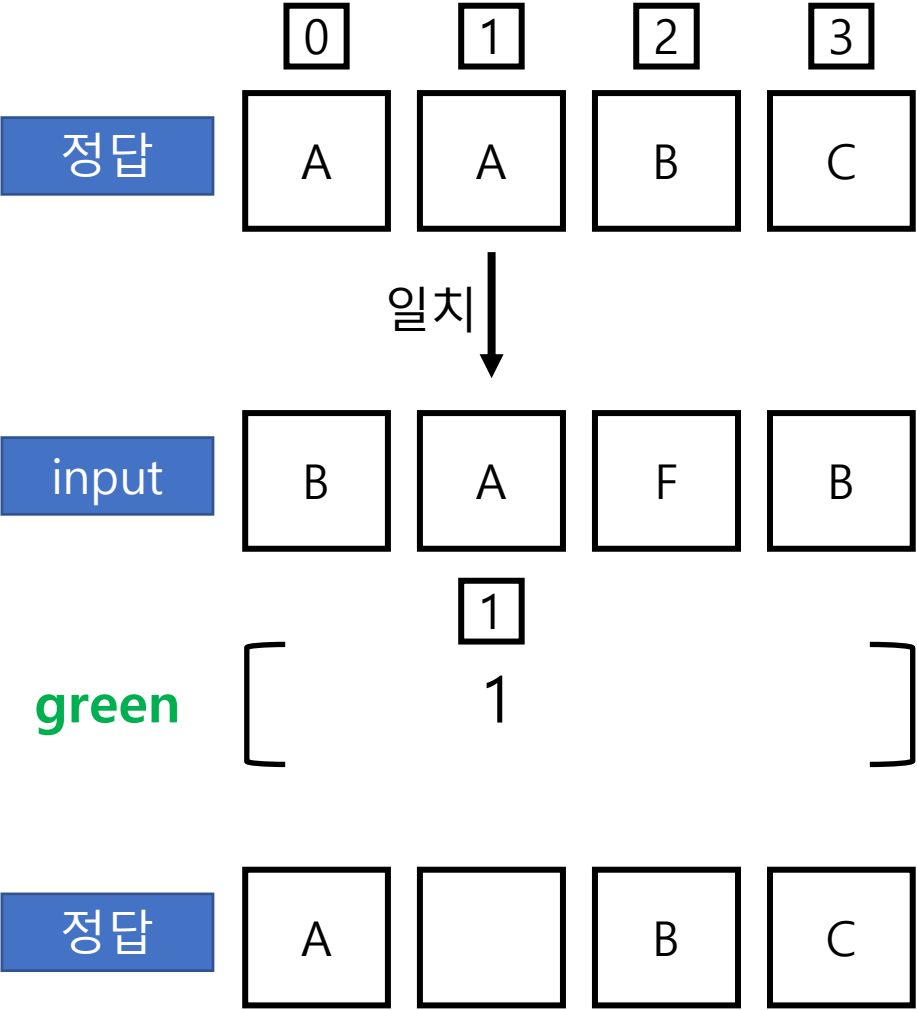
Yellow – 위치는 다르지만 정답 값에 포함되어 있을 시

Gray – 정답에 포함되어 있지 않을 시.

3. green, yellow, gray 배열을 순회하여 각 input의 index 위치의 배경색을 변경한다.

2. 해결한 문제

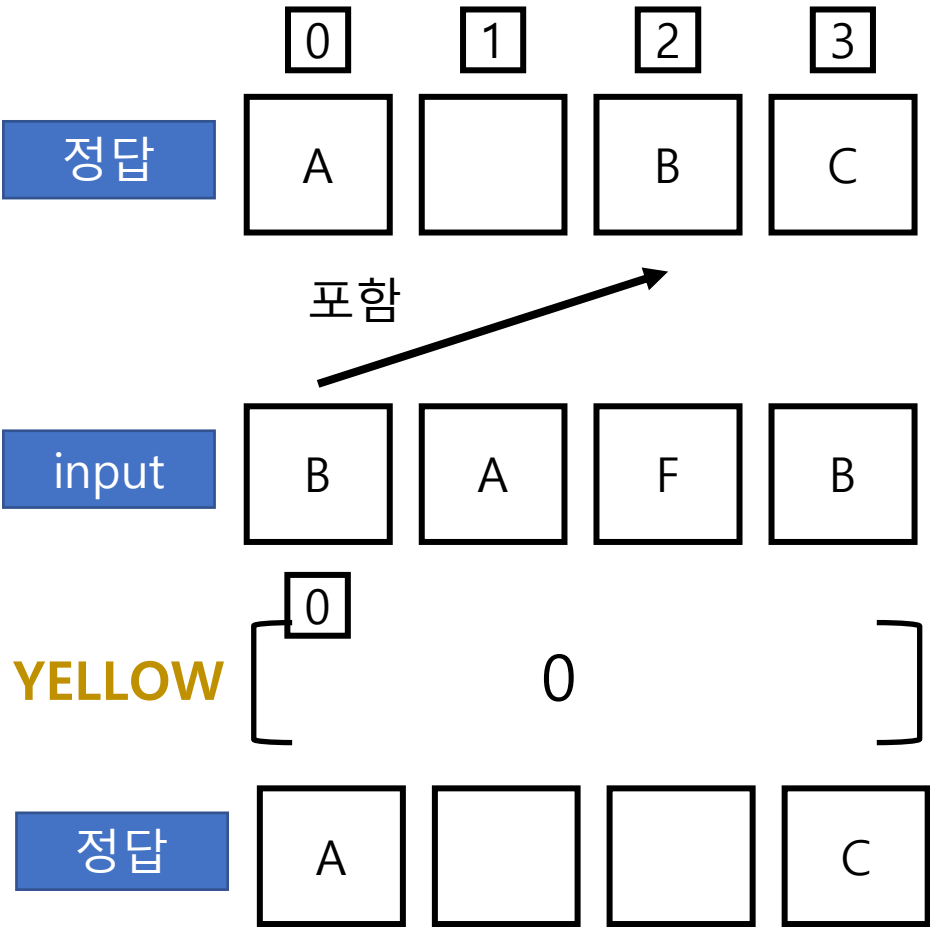
Green 정답에 포함되어 있고 정답의 위치도 일치할 시



2. 해 결 한 문 제

Yellow

- 위치는 다르지만 정답 값에 포함되어 있을 시



2.

해

결

한

문

제

Gray

– 정답에 포함되어 있지 않을 시

GREEN

1

YELLOW

0

GRAY

2,3

0

1

2

3

결과값

B

A

F

B

3. 해 결 못 한 문 제

목표 : 하나의 input값에 하나의 자음 혹은 모음만 입력받아야 한다

시도 방법1) 인풋의 length를 1로 제한하고 입력받을 때

-> 문제점 :

영어

'a'를 입력 -> length 가 1

A B C

한글.

'ㄱ' '가' '각' 모두 length 1

각 ✖ ㄱ ㅏ ㄱ ○

3. 해 결 못 한 문 제

- 시도 방법 2.

키보드 이벤트 키업의 발생 기준으로 input값을 입력을 제한

-> 문제점 : 키업 이벤트가 발생하기 전에 다른 입력이 들어오는 경우를 막을 수 없음

- 시도 방법 3.

자음과 모음이 같이 입력된 경우, 자음과 모음을 분리하여 처음 들어온 값만 input의 value에 입력

-> 한계점 : input에 하나의 값이 강제로 입력되지만 근본적인 문제는 해결하지 못함.

