

이 코드는 컴퓨터와 사용자가 가위바위보를 하는 일반적인 간단한 게임 코드입니다.

사용자가 숫자를 입력하면 컴퓨터의 랜덤값과 비교해서 승패를 결정합니다.

먼저 사용자에게 입력받을 값 select와 컴퓨터의 랜덤값을 저장할 com, 그리고 한글로 사용자에게 컴퓨터의 랜덤값을 표시해줄 문자열 하나를 선언해줍니다.

그 후 반복문을 사용하여 사용자가 가위, 바위, 보, (게임)종료를 선택합니다. 이때 반복문은 무한 반복문으로 하고 사용자가 종료를 입력 시 반복문을 빠져나가게 합니다.

사용자에게 '1. 가위 2. 바위 3. 보 4. 종료' 를 알리고, 메뉴(값)를 고르게 하고 select 변수에 저장합니다.

사용자가 1과 4사이의 값을 입력하지 않을 시 "잘못된 입력입니다."를 출력하고 다시 입력 받게 합니다. -> continue 사용

'4' 입력 시 "게임을 종료합니다."를 출력하고 반복문을 빠져나옵니다. -> break 사용, 코드 종료

Math.random함수를 이용해 com 변수에 1~3중 랜덤한 값을 저장하고 각각 1은 가위, 2는 바위, 3은 보로 생각합니다. -> res 문자열에 한글로 값 저장하기

사용자에게 알려준 대로 가위, 바위, 보를 각각 1, 2, 3으로 생각해서 계산하여 컴퓨터와 가위바위보를 진행합니다. -> 조건문 사용해서 진행하기

조건문을 사용해 사용자가 입력 받은 값과 컴퓨터의 랜덤한 값을 비교해 승패를 결정합니다.

1. 이긴 경우 : 선택=1, 컴퓨터=3 (가위, 보) // 선택=2, 컴퓨터=1 (바위, 가위) // 선택=3, 컴퓨터=2 (보, 바위) -> if문으로 작성

2. 비긴 경우 : 선택=컴퓨터 (같은 경우) -> else if로 작성

3. 진 경우 : else로 작성

각 조건문에서 승패 검사와 함께 이겼을 때는 이겼다고 출력하고 졌을 땐 졌다고, 비겼을 땐 비겼다고 사용자에게 출력해서 승패 결과를 알려주고 그 후엔 컴퓨터의 선택(값)까지 출력하여 왜 승(패)하였는지 알 수 있게 했습니다.

