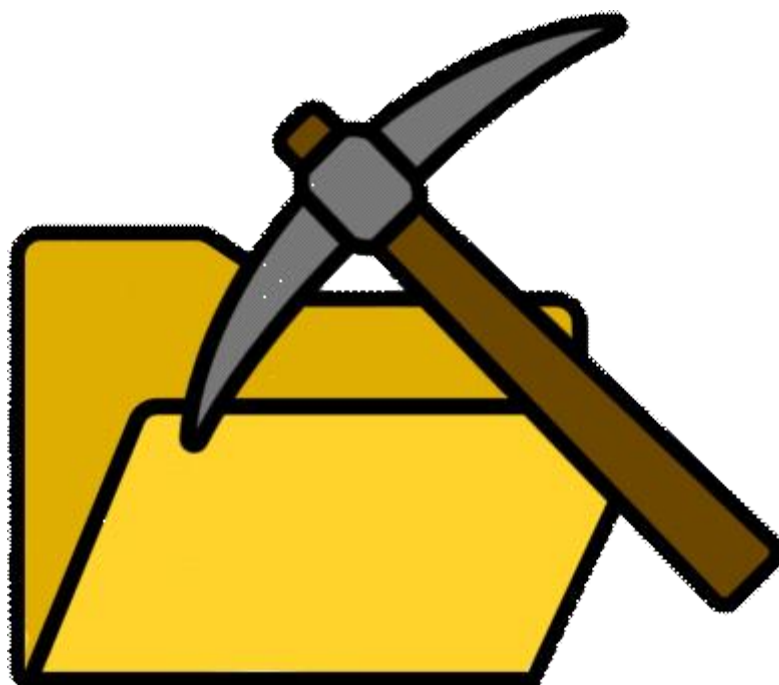


# SysMiner

-Design-



|            |                     |
|------------|---------------------|
| Student No | 22112133            |
| Name       | 서주형                 |
| Email      | blane7777@naver.com |

## [ Revision history ]

| Revision date | Version # | Description | Author |
|---------------|-----------|-------------|--------|
| 2025/05/19    | 1.0.0     | 초기 버전       | 서주형    |
| 2025/06/15    | 1.0.1     | 기능 추가 및 최신화 | 서주형    |
|               |           |             |        |
|               |           |             |        |
|               |           |             |        |

= Contents =

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| 1. Introduction .....                | 4  |
| 2. Class diagram .....               | 5  |
| 3. Sequence diagram .....            | 10 |
| 4. State machine diagram .....       | 16 |
| 5. Implementation requirements ..... | 17 |
| 6. Glossary .....                    | 17 |

## 1. Introduction

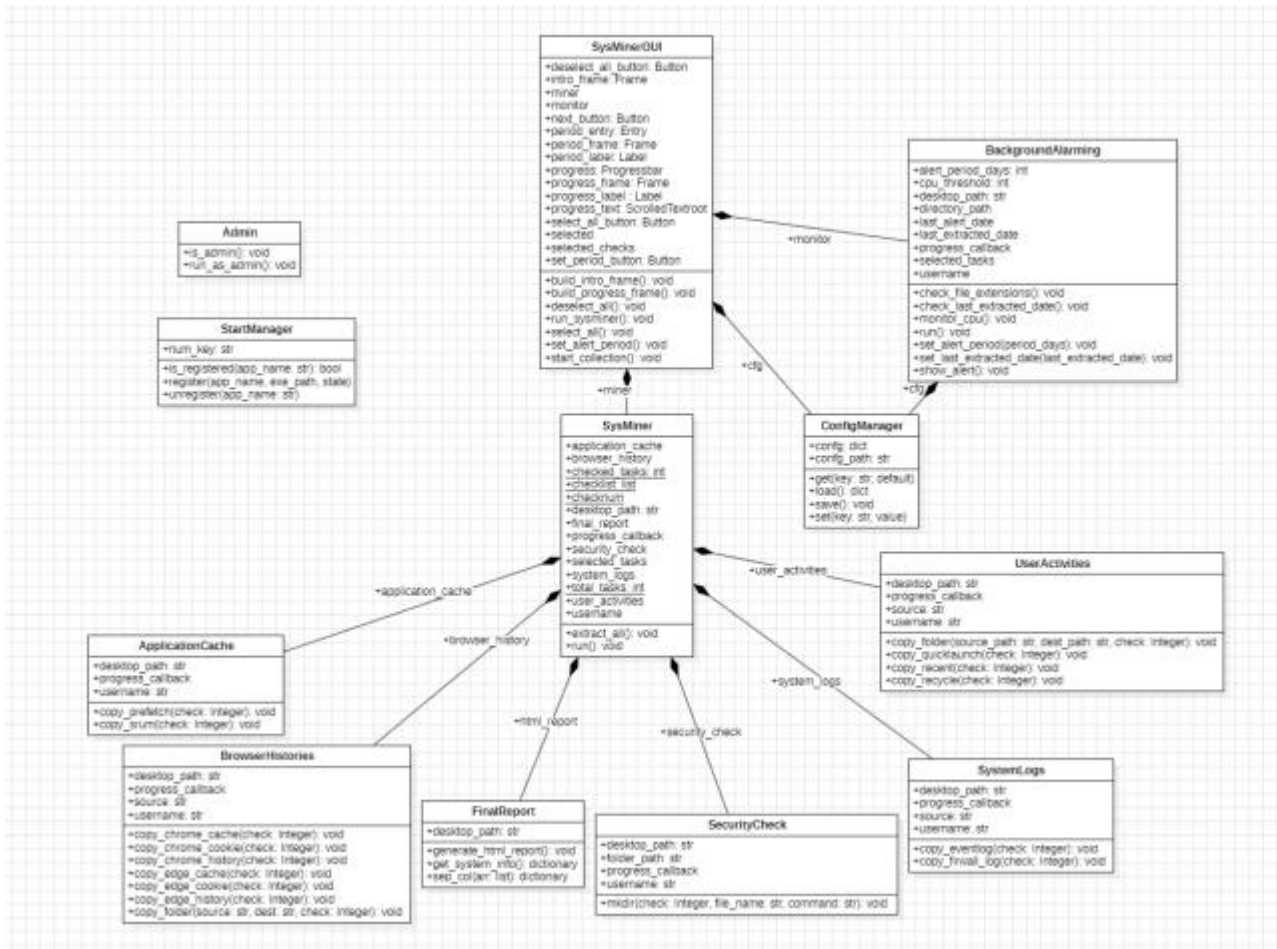
인터넷 기술이 많이 발달한 지금, 그만큼 많은 침해사고가 발생하고 있다. 침해사고의 문제점은 행위 자체에 관한 문제도 있지만, 침해사고 발생 시 복구가 어려우며 컴퓨터 공학에 대해 무지한 일반 사람들은 대처하는 방법에 대해서도 알지 못한다. 또한, 침해 사고는 발생 전 사전예방과 발생 후 초기 대응이 중요한데, 예방 혹은 초기 대응을 어떻게 해야하는 지에 대해 무지한 사람들이 많다. 따라서 컴퓨터공학에 대해 무지한 사람들도 침해사고를 사전에 예방하도록 또, 발생 후 초기에 대응할 수 있도록 도와주는 “SysMiner”를 개발하게 되었다.

이 프로그램이 이루고자하는 첫 번째 목표는 신속하게 초기에 대응할 수 있도록 하는 것이다. 침해사고 발생 후, 정보가 더욱 손상되고 잠기기 전에 최대한 빠르게, 간편하게 몇 번의 클릭만으로 컴퓨터 정보를 수집할 수 있도록 도와준다. 또한 발생 전에는 주기적으로 컴퓨터의 상태를 백업할 수 있도록 도와주며, 사용자가 잊고 백업한 지 오랜 시간이 지나면 프로그램이 알람 문구를 띄워주는 등의 도움을 준다. 정보를 추출한 후, 추출된 정보를 한 곳에 모아주고, 결과 창을 띄워 추출 결과물에 대한 쉬운 관리와 접근이 가능하도록 한다.

아래 내용들은 “SysMiner”의 개발 전 Design에 관한 내용으로, “SysMiner” 구현에 직접적으로 관여하는 요소들의 관계를 정리하고, 구체적으로 프로그램이 제공하는 기능이 어떻게 동작하는지에 관한 내용을 다루고 있다.

## 2. Class diagram

아래 그림은 시스템을 Class Diagram으로 나타낸 그림이다.



아래 표는 위 Class Diagram의 각 클래스들에 대한 설명이다.

| Class Name | Explanation  |
|------------|--|
| SysMiner   | <p>메인 컨트롤러 클래스, 사용자 경로를 설정하고 하위 수집 클래스들을 초기화하며, 선택된 작업들을 실행한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- extract_all(): 체크된 수집 항목에 따라 각 기능별 클래스의 복사 기능을 실행한다.</li> <li>- run(): 전체 수집을 실행한 뒤, FinalReport를 통해 리포트를 생성한다.</li> </ul> |

|                  |   |
|------------------|---|
| BrowserHistories | <p>Chrome/Edge의 방문기록, 쿠키, 캐시 데이터를 사용자 데스크탑 경로로 복사하는 기능을 담당한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- copy_chrome_cache(check: Integer): 크롬의 캐시 파일들을 복사한다.</li> <li>- copy_chrome_cookie(check: Integer): 크롬의 쿠키 DB를 복사한다.</li> <li>- copy_chrome_history(check: Integer): 크롬브라우저의 히스토리 DB를 지정된 폴더로 복사한다.</li> <li>- copy_edge_cache(check: Integer): 엣지의 캐시 파일들을 복사한다.</li> <li>- copy_edge_cookie(check: Integer): 엣지의 쿠키 DB를 복사한다.</li> <li>- copy_edge_history(check: Integer): 엣지 브라우저의 히스토리를 복사한다.</li> <li>- copy_folder(source: str, dest: str, check: Integer): 복사하고자 하는 정보를 복사한다.</li> </ul> |
| SystemLogs       | <p>윈도우 이벤트 로그 및 방화벽 로그 파일을 백업 경로로 복사하는 기능을 제공한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- copy_eventlog(check: Integer): Windows 이벤트 로그 디렉토리를 전체 복사한다.</li> <li>- copy_firewall_log(check: Integer): 방화벽 로그와 이전 로그를 모두 복사한다.</li> </ul>   |
| ApplicationCache | <p>Windows에서 실행된 앱 관련 캐시(Prefetch, SRUM)파일을 수집하는 기능을 제공한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- copy_prefetch(check: Integer): 프리패치 폴더 전체를 복사한다.</li> <li>- copy_srum(check: Integer): SRU 데이터 디렉토리를 복사한다.</li> </ul>   |

|                |  |
|----------------|--|
| UserActivities | <p>사용자의 작업 흔적(최근 문서, 바로가기, 휴지통 등)을 수집하는 클래스이다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- copy_folder(source_path: str, dest_path: str, check: Integer): 인자로 받은 source_path에 있는 폴더를 dest_path로 복사하는 기능이다.</li> <li>- copy_quicklaunch(check: Integer): 바로가기로 지정된 파일들을 모아놓은 폴더를 복사한다.</li> <li>- copy_recent(check: Integer): 최근 사용된 파일 목록을 복사한다.</li> <li>- copy_recycle(check: Integer): 윈도우 휴지통 경로에서 데이터를 복사한다.</li> </ul> |
| SecurityCheck  | <p>PowerShell 명령어를 이용해 보안 설정(방화벽, 업데이트, 비밀번호 정책 등)을 텍스트로 저장한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- mkdir(check: Integer, file_name: str, command: str): command 인자로 들어온 명령어를 PowerShell 명령어로 실행시키고 결과를 파일로 저장한다.</li> </ul>   |
| FinalReport    | <p>시스템 정보 및 프로세스/포트 리스트를 분석하고 HTML 형식의 리포트를 생성하는 기능이다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- get_system_info(): systeminfo 명령과 psutil을 이용해 시스템 상태 및 프로세스를 수집한다.</li> <li>- generate_html_report(): 수집된 정보를 기반으로 HTML 리포트를 생성하고 저장한다.</li> <li>- sep_col(arr: list): systeminfo 명령어를 실행시킨 결과를 딕셔너리에 정보별로 저장하고, 그 딕셔너리를 반환한다.</li> </ul>  |

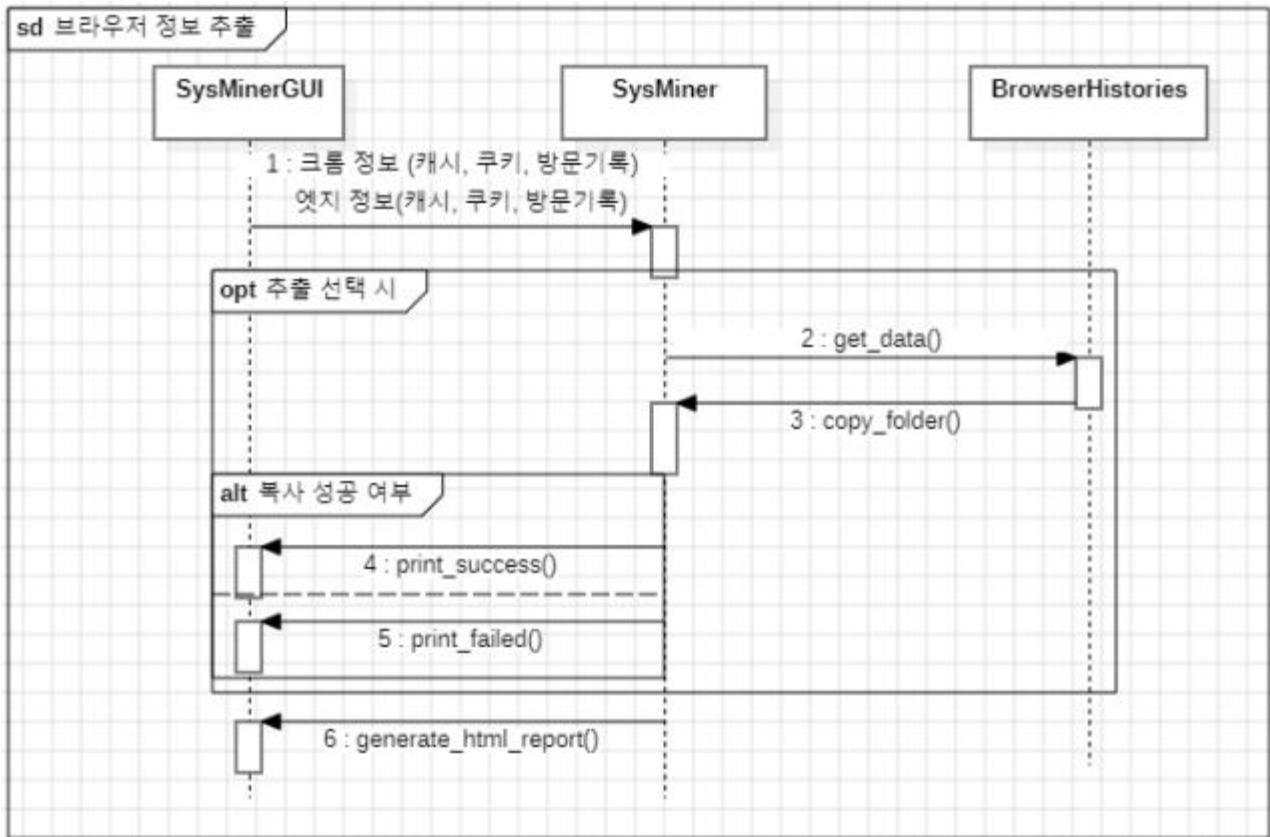
|                    |   |
|--------------------|---|
| BackgroundAlarming | <p>CPU 사용률, 파일 확장자, 마지막 추출일 등을 주기적으로 감시하고 알람창을 띄우는 기능이다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- monitor_cpu(): 10분 단위로 CPU 사용률을 체크하고 임계치 초과 시 알람을 띄운다.</li> <li>- check_file_extension(): 감시 디렉토리 내 비정상 확장자 파일을 감지하면 경고 알람을 띄운다.</li> <li>- check_last_extracted_date(): 마지막 추출일 기준으로 경과일을 체크하고 설정한 기간보다 오래 지났다면 알람을 띄운다.</li> <li>- show_alert(): 사용자에게 알람을 띄운다.</li> <li>- set_last_extracted_date(): 사용자가 마지막으로 시스템 정보를 추출한 날을 저장한다.</li> <li>- set_alert_period(): 사용자가 지정한 알람 기간을 저장한다.</li> <li>- run(): CPU 사용률, 파일 확장자, 마지막 추출일 모니터링 기능을 각각 쓰레드로 실행한다.</li> </ul> |
| Admin              | <p>프로그램이 관리자 권한으로 실행중인지 확인하고, 아니라면 권한 상승 요청을 수행하는 클래스이다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- is_admin(): 현재 사용자가 관리자 권한인지 확인한다.</li> <li>- run_as_admin(): 관리자 권한 실행이 아닐 경우 권한 상승을 요청하고 프로그램을 재실행한다.</li> </ul>  |



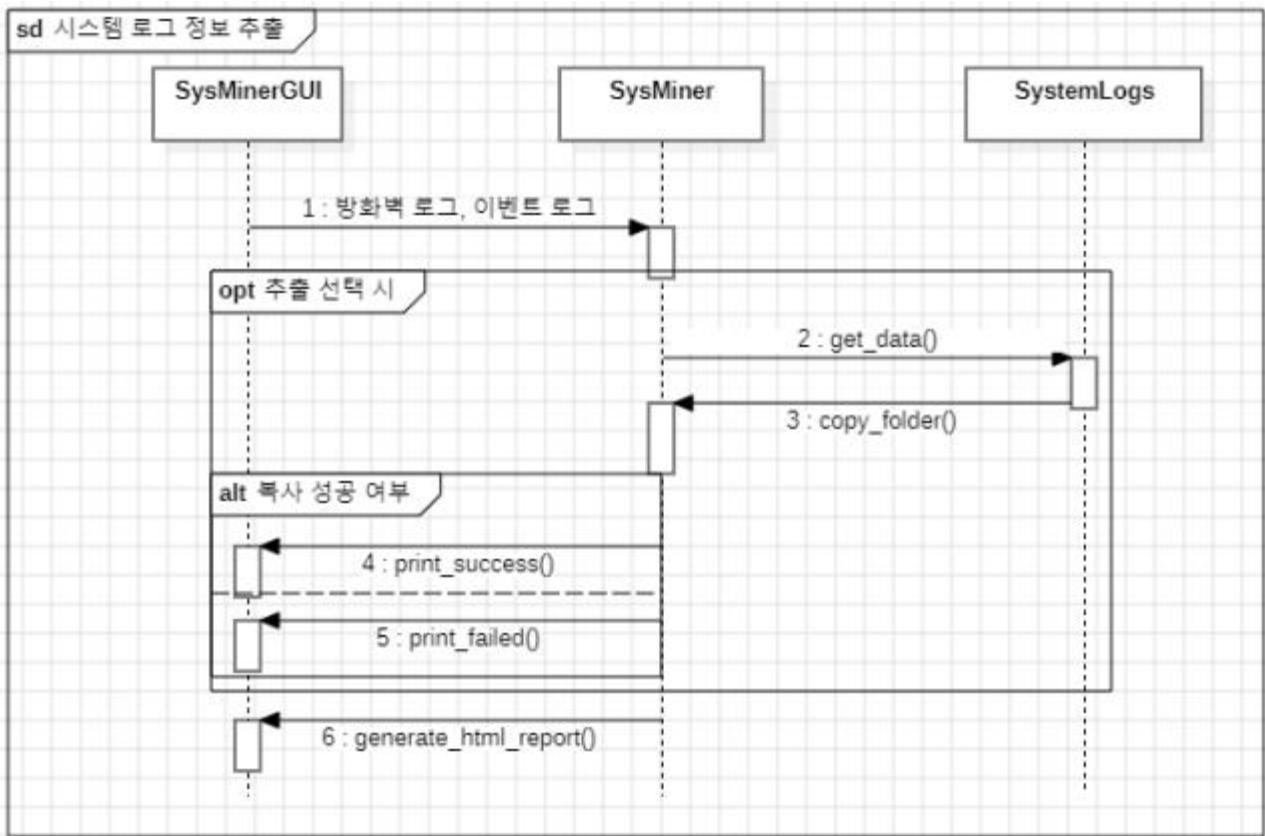
|               |   |
|---------------|---|
| SysMinerGUI   | <p>시스템의 전체 GUI를 관리하며 사용자 선택 인터페이스, 프로그래스 바, 로그 출력을 관리하는 클래스이다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- build_intro_frame(): GUI 상단의 설명 영역과 체크리스트 구성 UI를 생성한다.</li> <li>- build_progress_frame(): 추출 시 올라가는 프로그래스 바 UI를 생성한다.</li> <li>- deselect_all(): 모든 정보의 체크를 풀어주는 버튼을 생성한다.</li> <li>- run_sysminer(): SysMiner클래스의 run() 메소드를 실행하고 완료 후 HTML 리포트를 자동으로 연다.</li> <li>- select_all(): 모든 정보를 체크하는 버튼을 생성한다.</li> <li>- set_alert_period(): 알림을 띄워주는 기간을 설정하도록 하는 공간을 생성한다.</li> <li>- start_collection(): 체크된 작업을 기반으로 수집을 시작하며, 쓰레드를 사용해 병렬 처리하도록 한다.</li> </ul> |
| ConfigManager | <p>사용자가 설정한 기한을 유지할 수 있도록 별도로 json 파일에 저장해놓고, 프로그램이 실행될 때마다 정보를 읽어오도록 한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- load(): 저장된 json 파일을 불러온다.</li> <li>- save(): json 파일에 바뀐 설정을 저장한다.</li> <li>- get(): json 파일의 key에 저장된 값을 불러온다.</li> <li>- set(): json 파일의 key에 새로 값을 저장한다.</li> </ul>  |
| StartManager  | <p>사용자가 자동 검사 버튼 체크시, 윈도우 시작프로그램으로 등록해주는 클래스이다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- is_registered(): 현재 시작프로그램으로 등록되어있는지 확인한다.</li> <li>- register(): 시작프로그램에 등록한다.</li> <li>- unregister(): 사용자가 체크를 해제하면 시작프로그램에서 제거한다.</li> </ul>   |

### 3. Sequence diagram

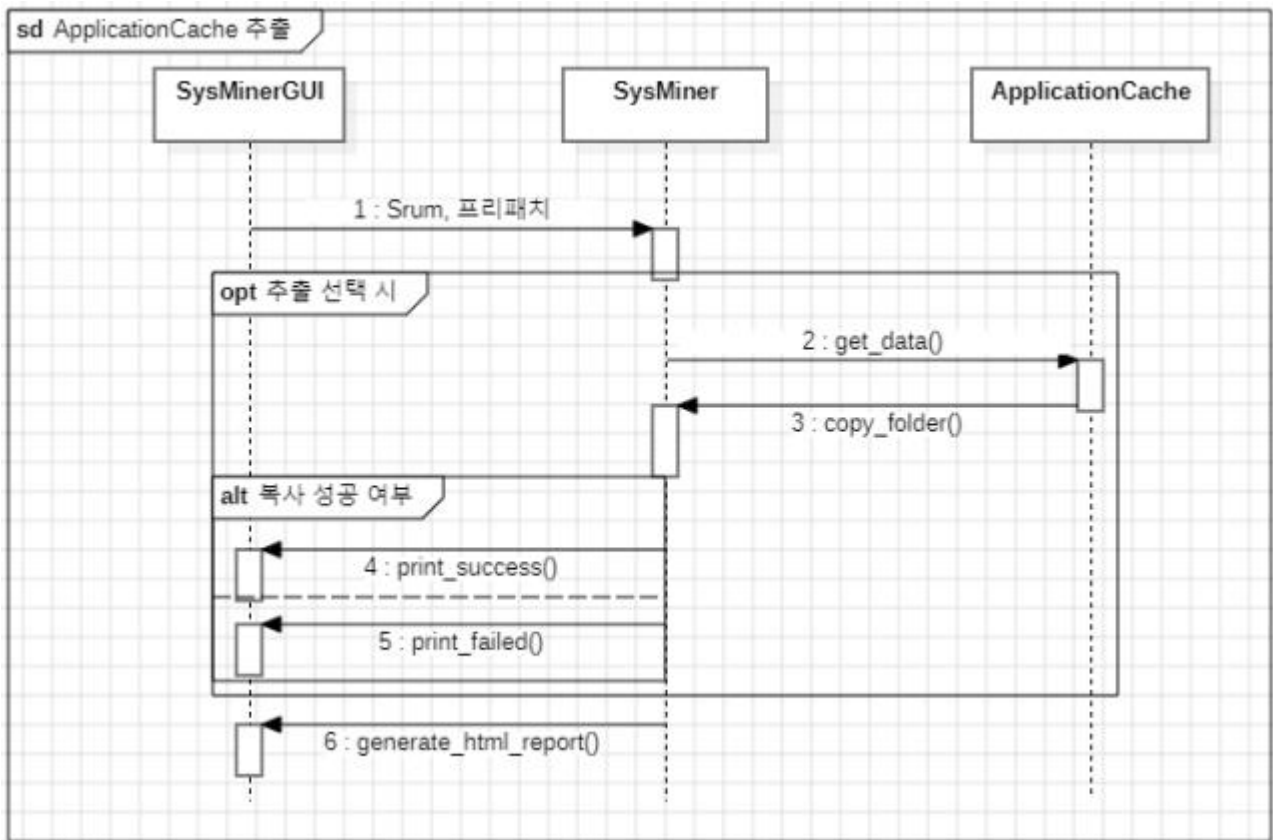
아래 나오는 그림들은 Conceptualization에서 표현한 기능들을 Sequence Diagram으로 표현한 그림들이다.



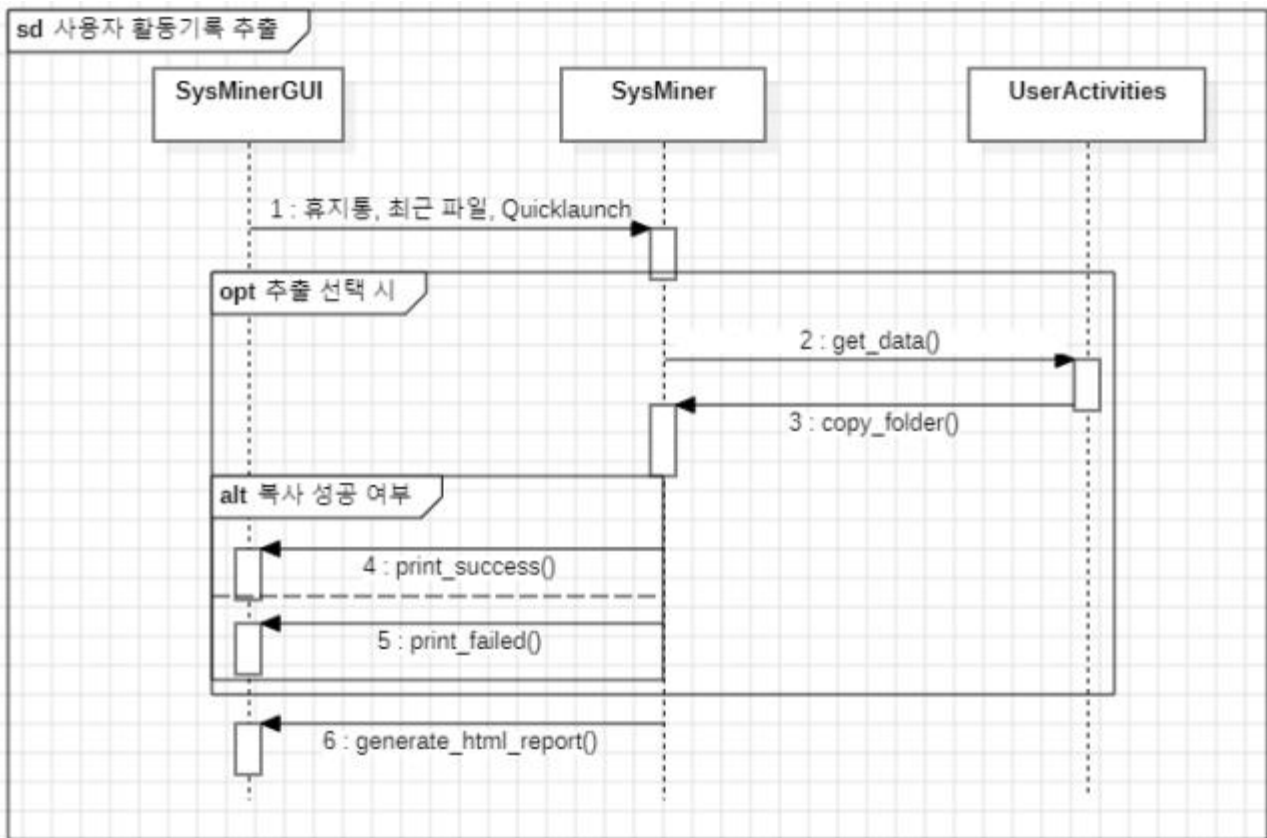
위의 그림은 시스템 실행 후 “크롬 캐시”, “크롬 쿠키”, “크롬 방문기록”, “오티지 캐시”, “오티지 쿠키”, “오티지 방문기록” 기능을 수행할 때를 표현한 Sequence Diagram이다. 위 6개의 목록 중, 체크된 정보들 각각은 get\_data()를 통해 폴더 혹은 파일 위치를 찾고 copy\_folder()를 통해 바탕화면의 “Data\_Hub” 폴더에 모이게 된다. 만약 추출에 성공했다면 GUI에 print\_success()를 하고, 실패했다면 print\_failed()를 실행한다. 후에 generate\_html\_report()를 통해 결과를 html로 저장한 파일을 생성한다.



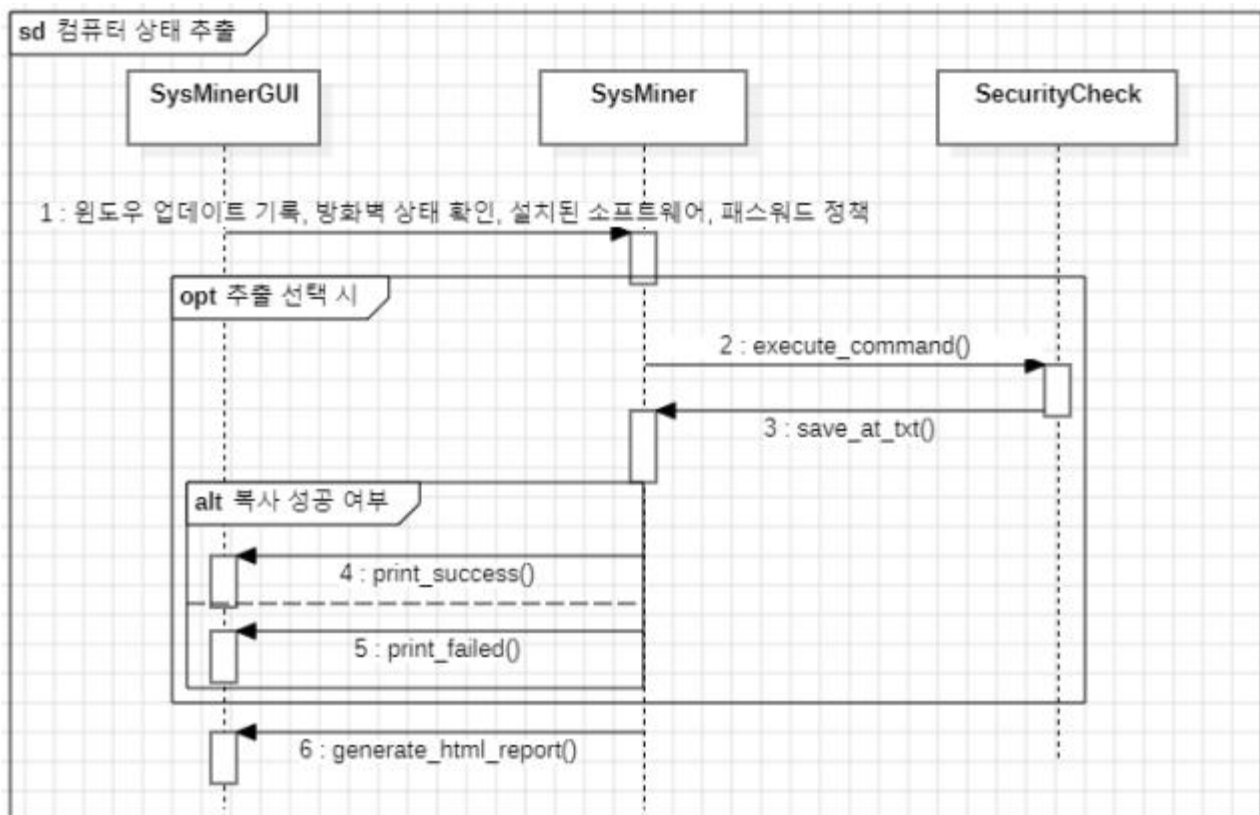
메인 메뉴에서 “방화벽 로그”, 혹은 “이벤트 로그” 정보를 선택했을 때를 표현한 Sequence Diagram이다. 두 개의 목록 중, 체크된 정보들은 get\_data()를 통해 파일 혹은 폴더의 위치를 찾고 바탕화면의 “Data\_Hub” 폴더에 저장된다. 추출에 성공했을 경우 GUI에 print\_success()를 수행하고, 실패했다면 print\_failed()를 수행한다. 후에 generate\_html\_report()를 통해 결과를 html로 저장한 파일을 생성한다.



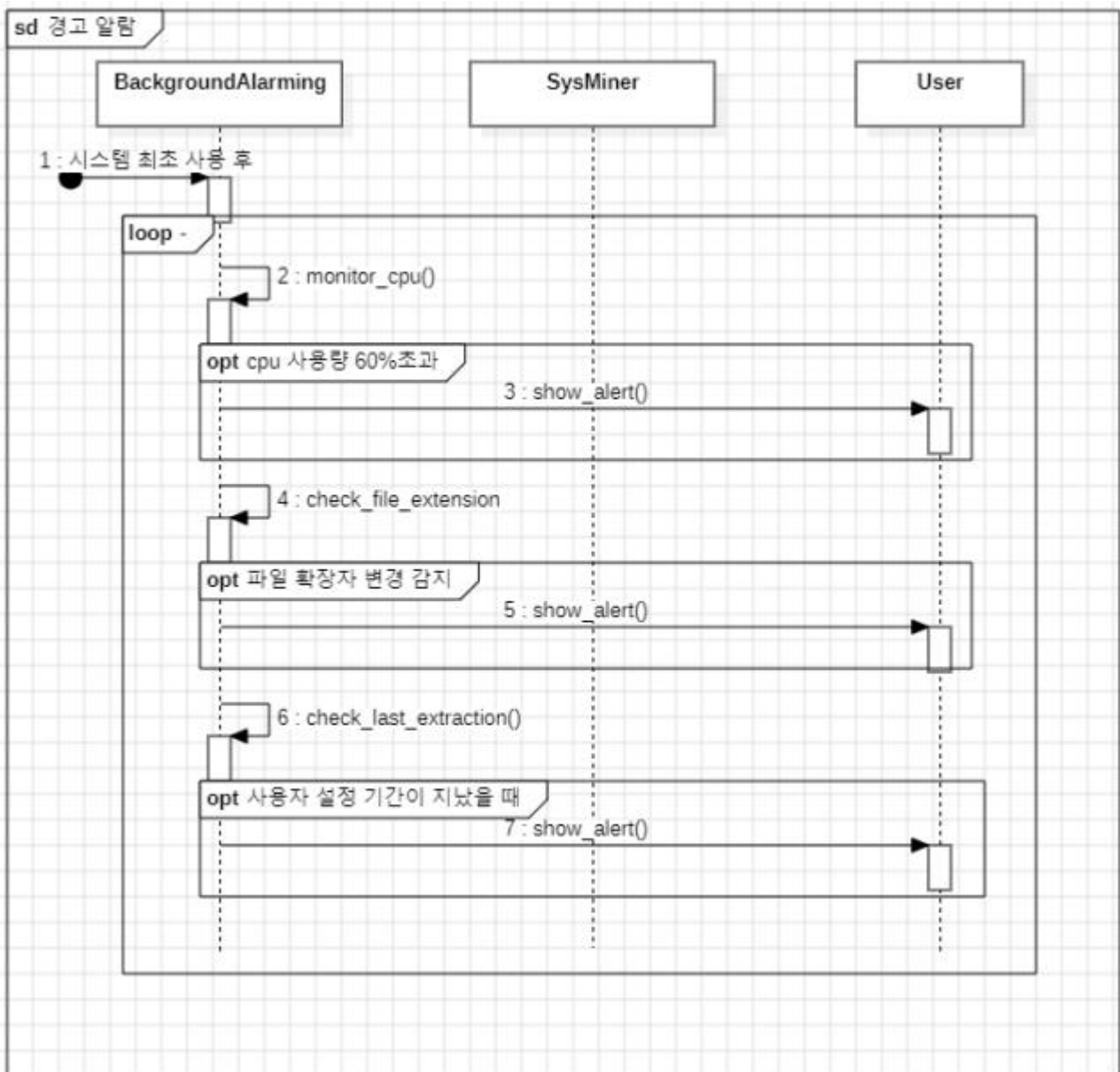
메인 메뉴에서 “Srum” 혹은 “프리패치”를 선택했을 경우, 각각 파일들을 get\_data()를 통해 파일 혹은 폴더를 찾고 copy\_folder()를 통해 바탕화면의 “Data\_Hub”에 저장된다. 후에 추출에 성공한 정보는 GUI에 print\_success()를 수행하고 실패한 정보는 print\_failed()를 수행한다. 후에 generate\_html\_report()를 통해 결과를 html로 저장한 파일을 생성한다.



메인 메뉴에서 “휴지통”, “최근 파일”, “QuickLaunch”를 선택했을 경우, 각각 폴더 혹은 파일들을 get\_data()를 통해 파일 혹은 폴더를 찾고, copy\_folder()를 통해 바탕 화면의 “Data\_Hub”에 저장된다. 추출에 성공한 정보들은 GUI에 print\_success()를 수행하고 실패한 정보들은 print\_failed()를 수행한다. 후에 generate\_html\_report()를 통해 결과를 html로 저장한 파일을 생성한다.



메인 메뉴에서 "윈도우 업데이트 기록", "방화벽 상태 확인", "패스워드 정책", "설치된 소프트웨어" 항목을 선택했을 경우, 각 항목에 따른 알맞은 PowerShell 명령어를 execute\_command()를 통해 수행한 뒤, save\_at\_txt()를 통해 바탕화면의 "Data\_Hub" 폴더에 메모장 파일로 저장된다. 후에 generate\_html\_report()를 통해 결과를 html로 저장한 파일을 생성한다.



시스템이 백그라운드에서도 실행되며, 수시로 CPU 사용량과 확장자명 변경을 검사하며, 둘 중 하나라도 감지된 경우 사용자에게 알람을 띄우도록 한다.

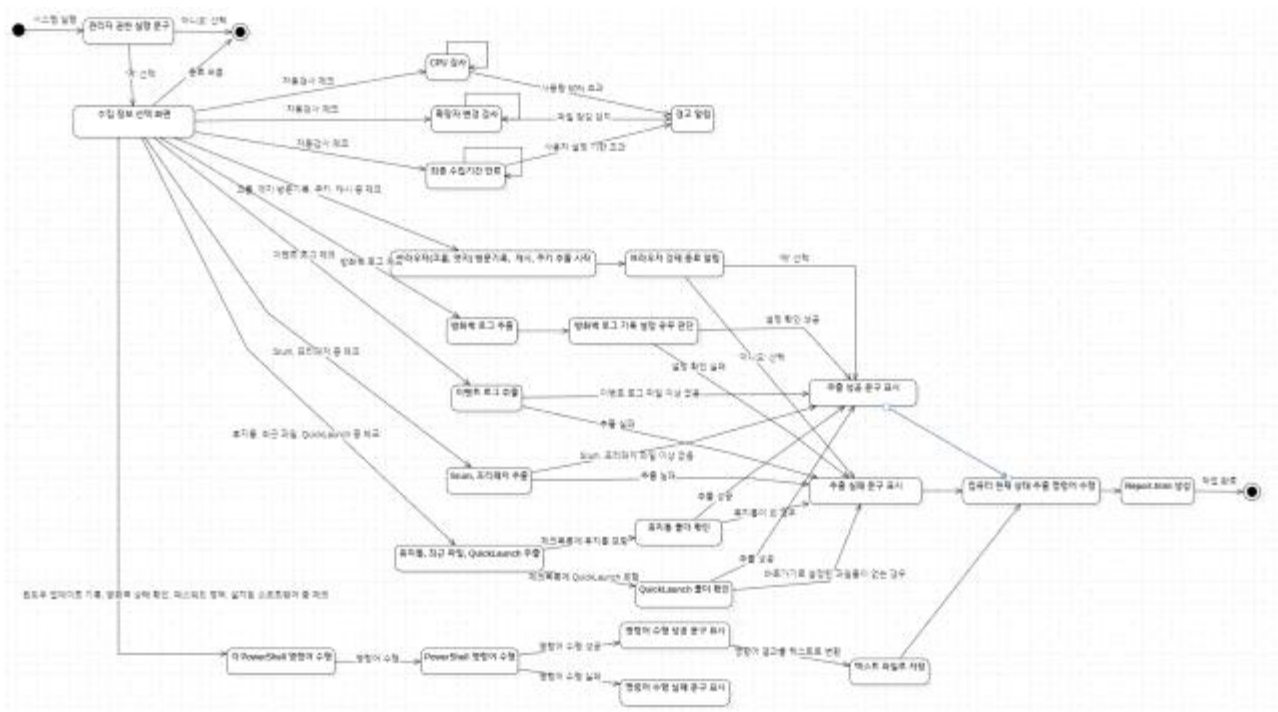
monitor\_cpu() 함수를 통해 10분마다 CPU 사용량을 측정하며, 임계값인 60%를 넘을 경우 사용자에게 알람을 준다.

check\_file\_extensions() 함수를 통해 2시간마다 바탕화면에 있는 파일의 확장자를 검사하며, 파일이 잠겨지는 확장자로 변경됐을 경우 사용자에게 알람을 준다.

check\_last\_extraction()을 통해 하루마다 검사하며, 사용자가 알람을 주도록 설정한 기간보다 날짜가 지났다면 사용자에게 프로그램을 사용하여 컴퓨터 정보를 백업하라고 알람을 띄운다.



#### 4. State machine diagram



위 그림은 전체적인 시스템 수행 과정을 나타낸 State Machine diagram이다. 사용자는 프로그램을 실행하면 관리자 권한으로 실행하도록 알람을 띄워 권한을 허가받는다. 후에 GUI에 들어서면 사용자는 자동 검사 체크박스를 체크할 수 있는데, 체크를 하면 자동으로 윈도우 실행 프로그램에 등록되며, 백그라운드에서 CPU 검사, 확장자 검사, 기한 만료 여부를 검사한다. 이상이 감지되면 사용자에게 알람을 띄운다.

후에 기능 선택창에선 각 기능에 대해 알맞은 동작을 수행 후, 최종적으로 사용자 컴퓨터의 현재 상태에 대한 정보를 추출하는 명령어를 수행한 후, 최종 보고서를 수행해 추출 결과와 현재 컴퓨터 상태에 대해 한 눈에 알아보기 쉽도록 한다.



## 5. Implementation requirements

### 1) H/W platform requirements

- (1) CPU: Intel Core i3 또는 동급 AMD 프로세서
- (2) RAM: 4GB
- (3) SSD: 128GB 이상

### 2) S/W platform requirements

- (1) OS: Microsoft Window 7 이상
- (2) Implementation Language: Python

## 6. Glossary

| Terms         | Description                                  |
|---------------|--|
| Class Diagram | 객체지향 프로그래밍에서의 클래스 간의 관계를 시각적으로 표현한 UML 다이어그램 |
| 메인 컨트롤러       | 전체 기능 실행을 제어하는 클래스                           |
| DB            | 데이터가 저장되어있는 공간                               |
| Integer       | 정수인 숫자                                       |
| HTML          | 웹 문서를 구조화하는데 사용되는 언어                         |
| 딕셔너리          | 파이썬 등에서 사용되는 key-value 쌍으로 구성된 자료형           |
| 확장자           | 파일의 유형을 나타내는 파일 이름 끝의 문자열                    |