## 조명 프로젝트

컨셉	각 팀이 정함
조건	<ol> <li>Low-Fidelity부터 High-Fidelity까지 발전 및 변화의 모습</li> <li>물리적인 형태의 움직임을 통한 빛의 변화</li> <li>3D프린트(화이트 필라멘트 사용), 화이트 광원</li> <li>필요 시 아두이노, 라즈베리 등 사용 가능(평가 대상 아님)</li> <li>투명 아크릴, 베어링 등 다른 소재 사용 가능</li> <li>팀 최종 프로젝트는 1분 내외 영상 제작 가능한 제품이어야 함</li> </ol>