技术部技术支持规范

杭州沃邦网络科技有限公司

技术支持规范

时间：2020-10-12

I. 文档发布

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文件名称 | 杭州沃邦网络科技有限公司技术支持规范 |  |  |
| 编号 |  | 版本号 | 1.0 |
| 部门 | 技术部 | 文档状态 | 修改文档 |
| 保密等级 | □ 无 □ 保密 ■ 机密 □ 绝密 | 编制 |  |
| 总页数 |  | 审核 |  |

II. 修改记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 修改日期 | 作者 / 修改者 | 修改内容 |
| V 1.0 | 2020-10-12 | 鹿成 | 创建文档 |
|  |  |  |  |

# 1 前言

为了提升公司技术管理，增加开发效率，现增加技术管理规范，望各位技术人员遵守

# 2项目开发

前后端开发前，和产品经理讨论项目原型，确定项目中要做的每个逻辑和页面，明确思路，确认原型，讨论确定各自的开发时间，进行敏捷开发

## 2.1开发前沟通

1.详细了解项目原型逻辑，解决掉原型中不清楚地方

2.这个项目甲方材料是否提供齐全，如开发中需要的微信/支付宝支付申请，是否需要提现、退款(需要证书), 服务器等信息

3.如服务器已买好，确定好服务器是否进行了简单的快照备份；域名用甲方还是我们的，是否备案；端口号是否开放；

4.定好开发周期，如开发期间有疑问或觉得安排的时间有问题，及时反馈

## 2.2开发技术选型

1. 后端采用优先go的gin+gorm+gt(+go-micro微服务)的方式进行开发，根据项目选择单机或者微服务的方式
2. 前端,小程序采用taro方式，后台采用antd方式，网页采用xxx 方式，h5采用xxx方式进行开发

## 2.3开发中问题

1. 与项目经理沟通
2. 与甲方沟通
3. 如以上均沟通不清楚 , 则由项目经理与甲方重新沟通 , 可以是电话会议 , 也可以去现场

# 2.4开发中与文档

1. 后端需要进行接口测试，为防止忘记，每次写完基础的crud或新接口，需要立即将接口文档写入[eolinker](https://wobangkj.w.eolinker.com/)中，并进行接口测试
2. 前端开发，巴拉巴拉。

# 2.5开发结束

1. 本地运行没问题后，将项目进行线上部署
2. 安装nginx，进行ssl https域名证书部署
3. 后端代码docker化，单机：docker-compose部署，多服务器：k8s，对外暴露接口api
4. 前端更新api上传代码

# 3 测试与交付

1. 参与开发的群体进行整体测试
2. 测试bug,提交bug平台，开发人员定位bug并修复更新
3. 初版测试没问题后交付甲方，由甲方进行测试确认
4. 甲方确认并确认交付
5. 提供给甲方源代码

# 4关于维护

默认提供三个月，由项目经理和甲方确定是否需要提供额外维护

# 5关于代码

1. 文档必须更新在eolinker，前后端代码均上传至公司的gitlab/github仓库，日常更新代码也需要推送至代码仓库
2. 关于代码规范，前后端必须遵循各自前后端的代码规范，以及了解熟悉前后端的一些公共约定，见附件

# 6其他

1. 项目开发过程中，如发现项目无法按照预期完成，请及早与项目经理进行沟通，探讨问题与解决方法
2. xxx

# 7 附件

[[1].后端开发文档](https://github.com/wobangkj/rule/tree/master/back)

[[2].前后端公共约定](https://github.com/wobangkj/rule/tree/master/common)