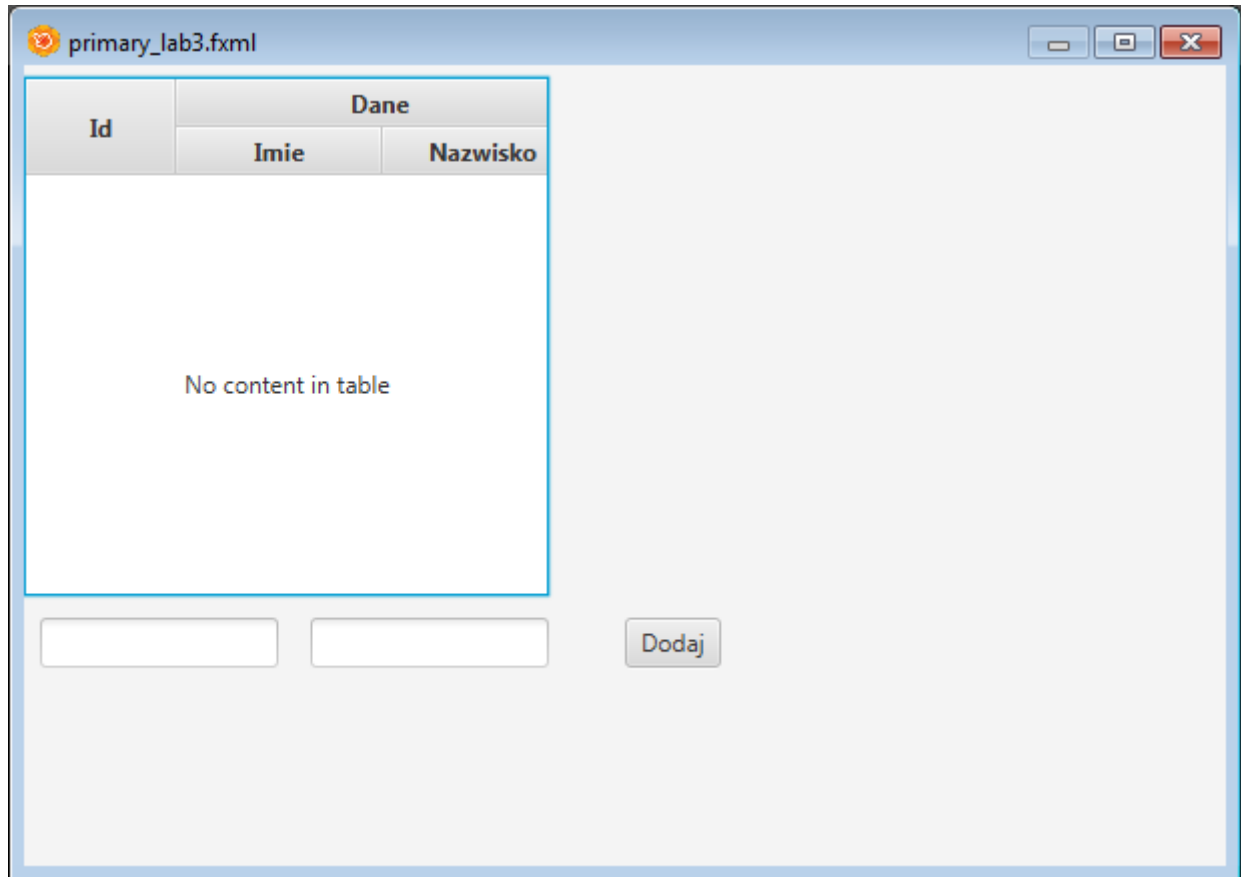


Laboratorium 3

Wyświetlanie kolekcji

1. Wykonaj aplikację wg rys 1.



Potrzebne klasy są na repozytorium: <https://gitlab.wsiz.pl/lgajeczki/st1>

Zad 1. Zapoznaj się z kodem kontrolera. Metoda `@FXML public void initialize(){} – jest wywoływana po utworzeniu kontrolera. Potrzebne są dowiązania do właściwości. W tej metodzie dodaj parę elementów do listy`

Zad 2. Zaimplementuj dodawanie nowego elementu

Zad 3. Dodaj nowe pole do kolekcji, możesz wykorzystać `SimpleStringProperty` – przykład: zamiast metod `setImie` i `getImie` i zmiennej `imie`, można:

```
private final SimpleStringProperty imie;

//konstruktor
public Osoba(String imie,String nazwisko)
{
    this.imie = new SimpleStringProperty(imie);
}

public String getImie() {
    return imie.get();
}

public void setImie(String imie) {
    imie.set(imie);
}
```

```
}  
}
```

Przykład:

<https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/user-interface-tutorial/table-view.html>

Zad 4. W metodzie initialize (jak zad 1), ustaw model wyboru wierszy:

```
TableViewSelectionModel<Osoba> selectionModel = tabela.getSelectionModel();  
selectionModel.setSelectionMode(SelectionMode.SINGLE); //Może być multiple  
ObservableList<Osoba> selectedItems =  
    selectionModel.getSelectedItems();
```

Napisz obiekt słuchacza (litenera) zmiany zaznaczenia:

```
selectedItems.addListener(  
    new ListChangeListener<Osoba>() {  
        @Override  
        public void onChanged(  
            Change<? extends Osoba> change) {  
            Osoba os=change.getList().get(0);  
        }  
    });  
}
```

change.getList() - pobiera zmiany zaznaczeń (obiekty których zaznaczenie się zmieniło, jeśli SelectonMode.SINGLE to będzie wiersz na którym kliknięto)

W dwóch np. polach tekstowych wypisz imię i nazwisko z pierwszego obiektu zmian.

Źródła:

<https://jenkov.com/tutorials/javafx/tableview.html>

<https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/user-interface-tutorial/table-view.html>