

Szkolenie Techniczne 1 – Laboratorium1

Wymagania.

Praca na zajęciach -10 pkt,
kolokwia 60 pkt (IID-P 2 kolowkia, IIZ/P 1 kolowkium)
wejściówki 30 pkt

Materiały

<ftp://ftp.wsiz.rzeszow.pl/WSPOLNY/LGajecki/SzkolenieTechniczne1>

Kod programów do zajęć

<https://gitlab.wsiz.pl/lgajecki/st1>

Przygotowanie środowiska pracy.

Należy zainstalować Java, Java FX oraz środowisko programistyczne (kompilator). Ja zalecam NetBeans (kod, ale może być Eclipse i inne), ale także SceneBuilder (do edycji GUI).

Niżej przykładowe instrukcje

Java- instrukcja instalacji

<https://docs.oracle.com/javafx/2/installation/jfxpub-installation.htm>

Będą linki do:

- (jeżeli macie NetBeans -korzysta z maven/gradle - nie trzeba instalować, maven/gradle sam pobierze) Java FX: <https://jdk.java.net/javafx20/>
- (zainstalować, jeżeli nie macie jdk) JDK: <https://jdk.java.net/20/>

Inne instrukcje <https://openjfx.io/openjfx-docs/>

Netbeans

<https://netbeans.apache.org/download/nb17/index.html>

Włączyć plugin Java Fx: Options->Java->JavaFX

Potem tam wskazać katalog SceneBuilder (Options->Java->JavaFX)

Scene Builder

<https://gluonhq.com/products/scene-builder/>

Integracja NetBeans ze SceneBuilder

- utworzyć projekt JavaFX: Javawith Maven -> FXML JavaFX Maven Archetype
- w katalogu "other sources" znaleźć pliki .fxml -> Open - zostaną otwarte w Scene Builder

<https://docs.oracle.com/javase/8/javase-clienttechnologies.htm>

<https://docs.oracle.com/en/java/javase/19/>

Zapoznanie się z procesem tworzenia aplikacji – Scene Builder .

Omówione na zajęciach. Plik lab1_0.zip

Zadania

1. Utwórz kalkulator (4 działania, cyfry mogą być wprowadzane w pole tekstowe)
2. Aplikacja zawiera pole tekstowe. Po naciśnięciu OK wyświetla na etykiecie liczbę znaków i liczbę słów