

Bitácora de Aprendizajes

Fecha de la Actividad: 16 de septiembre de 2022

Nombre de la Actividad: Desarrollo de 6 Ejemplos en ARENA

Nº: L3

Contenido:

Aspectos Difíciles

No se presentaron aspectos difíciles al momento de la elaboración de este laboratorio.

Aspectos Fáciles

Se utilizó la guía o libro provisto por el docente como “Tutorial de ARENA” así como diferentes canales educativos en redes sociales que permitieron entender los conceptos esenciales de ARENA para poder plantear los problemas de Teoría de Colas que se presentaron dentro del mismo.

Comentarios

Fue uno de los primeros pantallazos que se dieron con los respectivos módulos del Lenguaje de Simulación ARENA, por lo que considero que tener este laboratorio bajo el formato de diseño de tutorial resultó en esencial para la futura comprensión y desarrollo de modelos más complejos en ARENA.