



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS
SISTEMA DINAMICOS
PROYECTO FINAL



Facilitador(a): Ing. Iván Rojas Asignatura: Sistemas Dinámicos

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Proyecto Final

B. TEMAS:

Diagrama causal, Diagrama de Forrester, Diagrama de Ishikawa, Simulación.

C. OBJETIVO(S):

- Integrar los conocimientos adquiridos en la materia a través del desarrollo de un estudio de caso, en el cual se deben analizar y modelar algún sistema de la realidad del país.

D. RECURSOS:

1. TUÑÓN, Modaldo. Dinámica de los Sistemas. Edición personal, 2005.
2. RUGH, Alexander. Dynamo User's Manual. M.I.T. Press.
3. ROBERTS / ANDERSEN / DEAL. Computer Simulation. Addison-Wesley.
4. GAAET / SHAFFER. Computer Dynamics. Modeling Approach.

E. ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA O PROCEDIMIENTO:

El proyecto deberá cubrir algunas de estas áreas:

- Desabastecimiento de productos de primera necesidad (tomar como base un producto).
- Funcionamiento de los semáforos en la ciudad de Panamá.
- Recolección de la basura en la ciudad de Panamá
- Sistema de matrícula de la universidad
- Cualquier otro propuestos por los estudiantes.

Dicho proyecto debe tener los siguientes puntos:

- Descripción del Proyecto

Hacer un resumen del proyecto, es decir explicar en que consistirá el proyecto. Una pregunta para responder podría ser: ¿Qué se quiere hacer? 4 párrafos como mínimo.

- Estrategia de Implementación del Proyecto

Describir las principales actividades que se desarrollarán en el marco del proyecto. Las actividades son las tareas que se realizan en un proyecto, con el fin de obtener los productos previstos para el mismo. Una pregunta que puede ayudar es: ¿De qué manera lo haremos?



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS
SISTEMA DINAMICOS
PROYECTO FINAL



- Beneficiarios del proyecto

Es el grupo de personas a quien está dirigido el proyecto.

- Elementos claves del proyecto

Entre los elementos claves que debe presentar el proyecto están:

- Diagrama causal original del sistema.
- Diagrama causal propuesto por el grupo que genere algún resultado dinámico.
- Diagrama de Forrester.
- Diagrama de Ishikawa. (Minitab)
- El uso del simulador Vensim.
- La elaboración de una maqueta del proyecto, la cual puede estar diseñada en algún software como VISIO, o cualquier otro.
- Evidencias del trabajo realizado.
- Sustentación del proyecto.

- Partes del Proyecto

- Hoja de Presentación
- Índice
- Contenido
- Bibliografía o Infografía (sustentada)
- Trabajo digital.

N.	Aspectos a Evaluar	Excelente	Bueno	Regular	Deficiente
1	HOJA DE PRESENTACIÓN – (10 puntos)	Excelente (10)	Bueno (8)	Regular (5)	Deficiente (0)
	Cumple con todos los parámetros dados en clase				
2	SUSTENTACIÓN DEL PROYECTO – (30 puntos)	Excelente (30)	Bueno (20)	Regular (10)	Deficiente (0)
3	CONTENIDO DEL PROYECTO – (60 puntos)	Excelente (60)	Bueno (50)	Regular (30)	Deficiente (20)
	SUB-TOTAL				
	TOTAL				