# Arquitectura ANSI SPARC y la Independencia de Datos

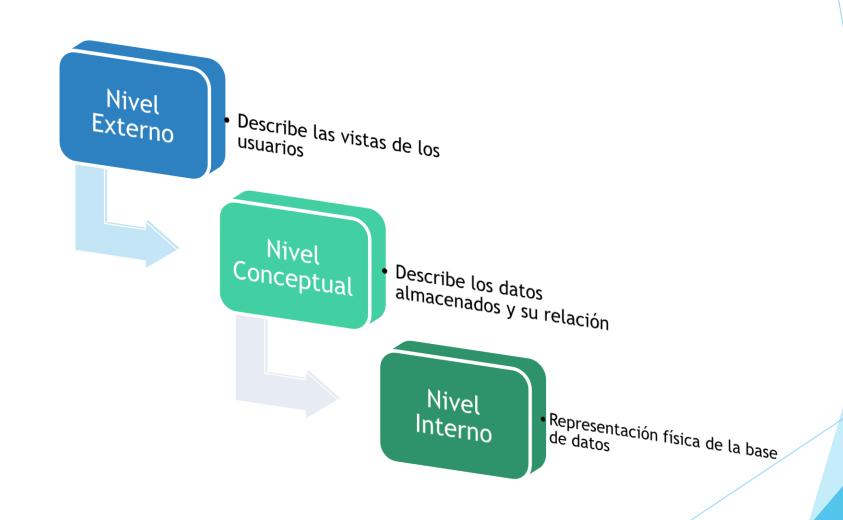
Base de Datos I

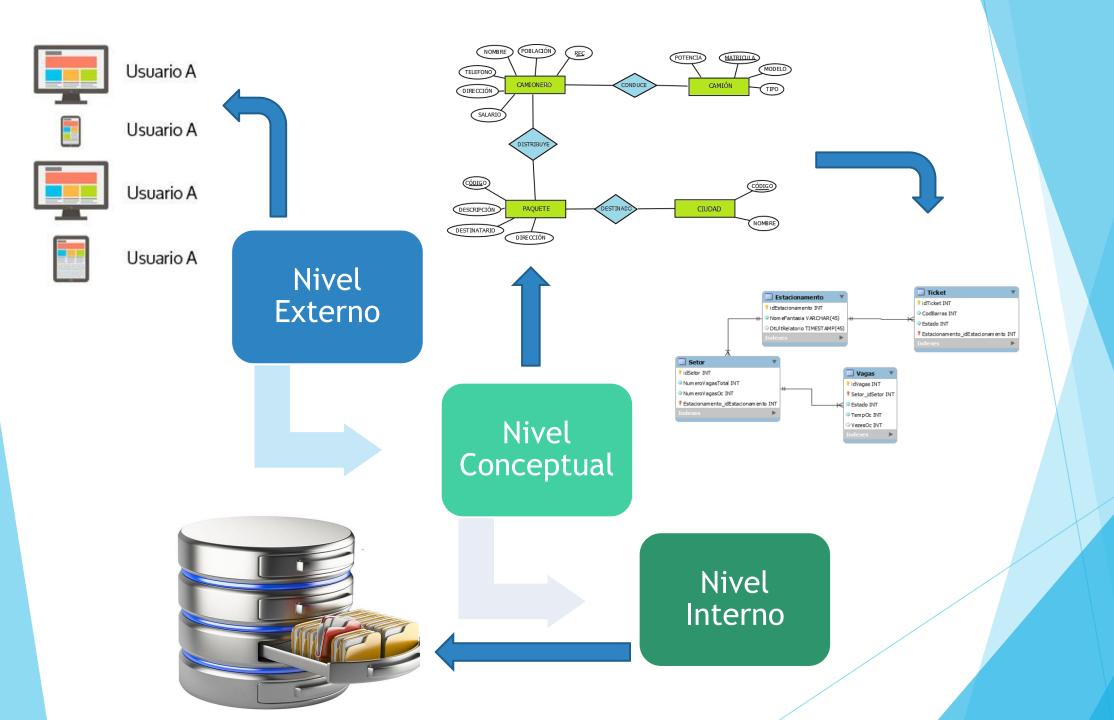
Ing. Víctor A. Fuentes T.

### Arquitectura ANSI SPARC

- Estándar de diseño abstracto para un sistema de gestión de bases de datos (DBMS), propuesto por primera vez en 1975.
- Fue propuesta por la American National Standards Institute y el Standards Planning And Requirements Committee.
- La mayoría de los DBMS comerciales modernos se basan en este sistema.
- El objetivo de la arquitectura de tres niveles es separar la vista de los usuarios y ocultar la complejidad de la Base de Datos en tres niveles.

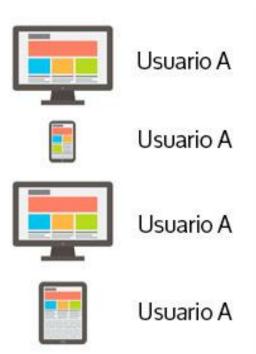
# Arquitectura de tres niveles (ANSI SPARC)



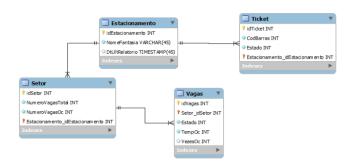


#### Nivel Externo

- Presentan Vistas de usuario
- Una vista de usuario describe una parte de la base de datos que es relevante para un usuario en particular.
- Excluye datos irrelevantes, así como los datos que el usuario no está autorizado a acceder.



# NOMBRE POBLACIÓN REC FELEPONO CAMIONERO CONDUCE CAMIÓN TIPO DISTRIBUYE DESTINATARIO DISTRIBUYE DESTINATARIO DIRECCIÓN DIRECCIÓN DIRECCIÓN DIRECCIÓN DIRECCIÓN DIRECCIÓN DIRECCIÓN



## Nivel Conceptual

- El nivel conceptual es una forma de describir los datos que se almacenan dentro de la base de datos y cómo los datos están relacionados entre sí.
- Algunos datos importantes acerca de este nivel son:
  - ► El DBA (Administrador de la base de datos) trabaja en este nivel.
  - Describe la estructura de todos los usuarios.
  - Sólo el DBA puede definir este nivel.
  - Visión global de la base de datos.
  - Independiente de hardware y software.

#### Nivel Interno

- El nivel interno implica la forma en que la base de datos se representa físicamente en el sistema informático.
- ► En él se describe cómo los datos se almacenan en la base de datos y en el hardware del equipo.



## Objetivos de la Arquitectura

- El objetivo de la arquitectura de tres niveles es separar la vista de los usuarios, y así ocultar la complejidad de la Base de Datos en tres niveles
- Permite vistas de usuario independientes y personalizadas: Cada usuario debe ser capaz de acceder a los datos, pero tiene una vista personalizada diferente de los datos. Estos deben ser independientes: los cambios en una vista no deben afectar a las demás.
- Oculta los detalles físicos de almacenamiento a los usuarios: Los usuarios no deberían tener que lidiar con los detalles de almacenamiento de la base de datos.
- El administrador de la base de datos debe ser capaz de cambiar las estructuras de almacenamiento de esta sin afectar la vista de los usuarios.
- La estructura interna de la base de datos no debería verse afectada por cambios en los aspectos físicos del almacenamiento: por ejemplo, un cambio a un nuevo disco.

## Independencia de Datos

#### Independencia Lógica

Poder cambiar el esquema conceptual (agregar entidades, atributos o relaciones) sin necesidad de modificar los esquemas externos existentes o hace cambios en las aplicaciones.

#### Independencia Física

 Utilizar diferentes estructuras de almacenamiento, modificar índices o cambiar algoritmos sin tener que cambiar el esquema conceptual

## INDEPENDENCIA DE DATOS

LÓGICA

FÍSICA

Poder cambiar el esquema conceptual (agregar entidades, atributos o relaciones) sin necesidad de modificar los esquemas externos existentes o hace cambios en las aplicaciones

Utilizar diferentes estructuras de almacenamiento, modificar índices o cambiar algoritmos sin tener que cambiar el esquema conceptual