

# Bitácora de Aprendizajes

## Capítulo: Introducción a la Arquitectura y Conceptos Web

### Reflexiones:

#### Aspectos Difíciles

Durante este capítulo de "Introducción a la Arquitectura y Conceptos Web", enfrenté dificultades al comprender los modelos de dos y tres capas en las aplicaciones web. La diferenciación entre la estructura cliente/servidor y presentación/proceso/datos demandó una comprensión minuciosa para aplicarlos en el desarrollo.

Además, el entendimiento de los modelos DOM y BOM en la estructura de una página web fue un reto, ya que requería una comprensión profunda de cómo interactuar con los elementos de la página y manipularlos adecuadamente.

#### Aspectos Fáciles

Encontré facilidad en la comprensión de los lenguajes Front End como Javascript, que resulta esencial para el desarrollo interactivo del cliente. También, la familiarización con tecnologías como HTML5, CSS3, JQuery y H5BP Boilerplate fue sencilla, lo que facilitó el diseño y estilización de páginas web modernas.

#### ¿Que aprendió?

A lo largo del capítulo, aprendí sobre la organización y estructura de las aplicaciones web mediante los modelos de dos y tres capas. Adquirí conocimientos sobre el manejo de nodos y tipos de nodos, así como el uso de los modelos DOM y BOM para interactuar con el contenido de la página web.

#### Dudas obtenidas o lagunas

Me surgieron dudas acerca de la selección adecuada de lenguajes backend como PHP, ASP y JSP, y cómo se adaptan a las necesidades específicas del servidor. Además, tengo inquietudes sobre las mejores prácticas de seguridad en las aplicaciones web para proteger los datos y evitar vulnerabilidades.