



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
MINI PROYECTO

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): Lourdes Jaramillo

Asignatura: Fundamentos de Programación

Estudiante: _____ Fecha: 14 de noviembre de 2019 Grupo: 1IF112

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Mini Proyecto Juego de Trivia

B. TEMAS:

- Estructuras Selectivas
- Ciclos repetitivos

C. OBJETIVO(S):

- *Utilizar la metodología de programación orientada a objetos para analizar los casos presentados*
- *Utilizar Java para implementar la solución propuesta*
- *Implementar el uso de todos los conceptos vistos en clases.*

D. METODOLOGÍA:

- *Analizar los casos presentados y presentar la solución.*
- Para el siguiente supuesto aplicar la metodología para programación orientada a objetos
 - a. Identificar la(s) clase(s) del problema.
 - b. Identificar los atributos de la(s) clase(s) identificadas en el punto I.
 - c. Identificar el(los) método(s) de la(s) clase(s).
 - d. Realizar el pseudocódigo
 - e. Realizar la codificación utilizando Java.

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Trabajar en grupo el mini proyecto.

F. RECURSOS:

Computador

IDE

Material suministrado en clases

G. CONSIDERACIONES FINALES:

Trabajar en grupo de tres personas

H. BIBLIOGRAFIA:

I. RÚBRICAS:



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
MINI PROYECTO

FC-FISC-1-8-2016)



Trabajar el proyecto en grupo de tres personas.

Para el programa que aparece a continuación utilice arreglos.
Una escuela de primaria se le solicita a usted realizar un juego de trivia.
La pantalla principal le presentará la siguiente pantalla

Juego de Trivia
1. Configuración
2. Juego
3. Consulta de Puntajes Obtenidos
4. Salir

Al seleccionar la opción 1 se le presentará la siguiente pantalla.

Configuración
Ingrese la pregunta:
Ingrese las posibles respuestas:
Ingrese la respuesta correcta:
Ingrese el puntaje de la respuesta correcta:

En la opción de Configuración el programa además de permitirle guardar la pregunta con toda su información también debe permitirle modificarla o eliminarla. Debe tener un control en el cual si la pregunta ya existe debe enviarle un mensaje al usuario.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
MINI PROYECTO

FC-FISC-1-8-2016)



Cuando el usuario selecciona la opción 2 se le presentará la siguiente pantalla

Juego

Puntaje Acumulado:0

1. ¿Año en que se descubre América?
2. ¿Cuál es la cabecera de la provincia de Coclé?
3. ¿Cuál es raíz cuadrada de 3600?
4. ¿Panamá limita al norte con?
5. ¿Cantidad de Comarcas indígenas que tiene Panamá?
6. ¿Cuántos distritos tiene la provincia de Panamá?
7. ¿Panamá limita con Colombia al?
8. ¿El Istmo de Panamá fue visitado por primera vez por?
9. ¿Año en que fue fundada la ciudad de Panamá?
10. ¿Fue el primer europeo en divisar el océano Pacífico?

Seleccione la pregunta:

Juego de Trivia

Puntaje Acumulado:0

2. ¿Cuál es la cabecera de la provincia de Coclé?

- a. Aguadulce
- b. Penonomé
- c. Antón
- d. Nata

Seleccione la respuesta correcta:

Área de Mensajes

El programa inicialmente debe solicitarle al usuario su nombre y seguido debe mostrarle una pantalla que diga BIENVENIDO y el nombre del usuario y debe mostrar una opción para empezar el juego y otra para salir. Si el usuario selecciona la opción de empezar el juego, el programa debe mostrar un menú con el juego de preguntas y el concursante debe seleccionar la pregunta con la que desea jugar. Si el jugador acierta la respuesta de la pregunta el programa debe ir acumulando el puntaje asociado a la pregunta en el puntaje acumulado y mostrarle el mensaje Respuesta correcta o Respuesta incorrecta y el puntaje que gana por la pregunta. Una vez seleccionada la pregunta la misma no debe poderse seleccionar nuevamente debe enviarle un mensaje al usuario comunicándole que ya fue seleccionada. Seguidamente debe preguntar al jugador si desea seguir jugando. Si el jugador responde que Si (S), debe mostrar nuevamente el juego de preguntas y seguir hasta que la respuesta del jugador sea que no (N) desea seguir jugando o haya terminado con todas las preguntas. Cuando sucede esto debe regresar al usuario al menú principal



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
MINI PROYECTO

FC-FISC-1-8-2016)



Al usuario seleccionar la opción 3 se ´presentará la pantalla de consulta de puntos

Consulta	
USUARIO	PUNTAJE

Cuando el usuario ingresa a la pantalla de consulta debe mostrarle los puntajes obtenidos de los diferentes usuarios que han jugado.

Al finalizar el juego el programa debe mostrar el total de puntos acumulados al jugador. Debe guardar el puntaje en el arreglo de puntaje.

A continuación, se le presentan las preguntas el grupo de opciones por preguntas, la respuesta y el puntaje asociado.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
MINI PROYECTO

FC-FISC-1-8-2016)



Pregunta	Opciones	Respuesta	Puntaje asociado
1. ¿Año en que se descubre América?	a) 1492 b) 1512 c) 1903 d) 2016	1492	5
2. ¿Cuál es la cabecera de la provincia de Coclé?	a) Aguadulce b) Penonomé c) Antón d) Nata	Penonomé	10
3. ¿Cuál es raíz cuadrada de 3600?	a) 600 b) 6 c) 60 d) 6000	60	15
4. ¿Panamá limita al norte con?	a) Costa Rica b) Colombia c) Mar Pacífico d) Mar Caribe	Mar Caribe	20
5. ¿Cantidad de Comarcas indígenas que tiene Panamá?	a) 1 b) 5 c) 3 d) 6	5	25
6. ¿Cuántos distritos tiene la provincia de Panamá?	a) 78 b) 58 c) 68 d) 48	78	30
7. ¿Panamá limita con Colombia al?	a) Norte b) Sur c) Este d) Oeste	Este	35
8. ¿El Istmo de Panamá fue visitado por primera vez por?	a) Vasco Núñez de Balboa b) Rodrigo de Bastidas c) Diego de Nicuesa d) Cristóbal Colón	Rodrigo de Bastidas	40
9. ¿Año en que fue fundada la ciudad de Panamá?	a) 1519 b) 1529 c) 1512 d) 1509	1519	45
10. ¿Fue el primer europeo en divisar el océano Pacífico?	a) Cristóbal Colón b) Vasco Núñez de Balboa c) Rodrigo de Bastidas d) Diego de Nicuesa	Vasco Núñez de Balboa	50



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
MINI PROYECTO

FC-FISC-1-8-2016)

