



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N°3
PRESENTACIÓN N°1

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): **Ing. Giankaris G. Moreno R., M.Sc.** Asignatura: **Arquitectura y Desarrollo de Aplicaciones Web**
Estudiante: _____ Fecha: _____ Grupo: _____

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: *Presentación sobre Tecnologías y Lenguajes para la Web*

B. TEMAS:

Tecnologías y Lenguajes para la Web

C. OBJETIVO(S):

Conocer las diversas tecnologías y lenguajes existentes para trabajar en entornos web.

D. METODOLOGÍA:

Esta actividad consiste en elaborar una presentación breve sobre una tecnología o lenguaje para la web (temas asignados en clase), la idea es dar un pantallazo sobre cada uno de ellos. Se trabajará en equipos. Esta actividad será presentada en clases (fecha indicada en clases) y posterior a la presentación se deberá subir a la plataforma Teams en la sección Tareas.

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Elabore una presentación en la que presente las generalidades de la tecnología o lenguaje que le corresponde del siguiente listado:

1. *Javascript*
2. *HTML5*
3. *CSS3*
4. *Jquery*
5. *H5BP Boilerplate*
6. *Web developers Tools*
7. *CDN – Content Delivery Network*
8. *PHP*
9. *ASP*
10. *JSP*

F. RECURSOS:

- *Medios digitales (enciclopedias, sitios de internet, etc).*



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N°3
PRESENTACIÓN N°1

FC-FISC-1-8-2016)



G. RESULTADOS:

H. CONSIDERACIONES FINALES:

I. BIBLIOGRAFIA:

J. RÚBRICAS:

<u>Aspectos a Evaluar</u>	<u>Puntaje Máximo</u>	<u>Puntaje Obtenido</u>
Ortografía	10	
Presentación oral	25	
Contenido	55	
Creatividad	10	
Total	100	