

FACILITADORA: ING. ERIKA QUINTERO

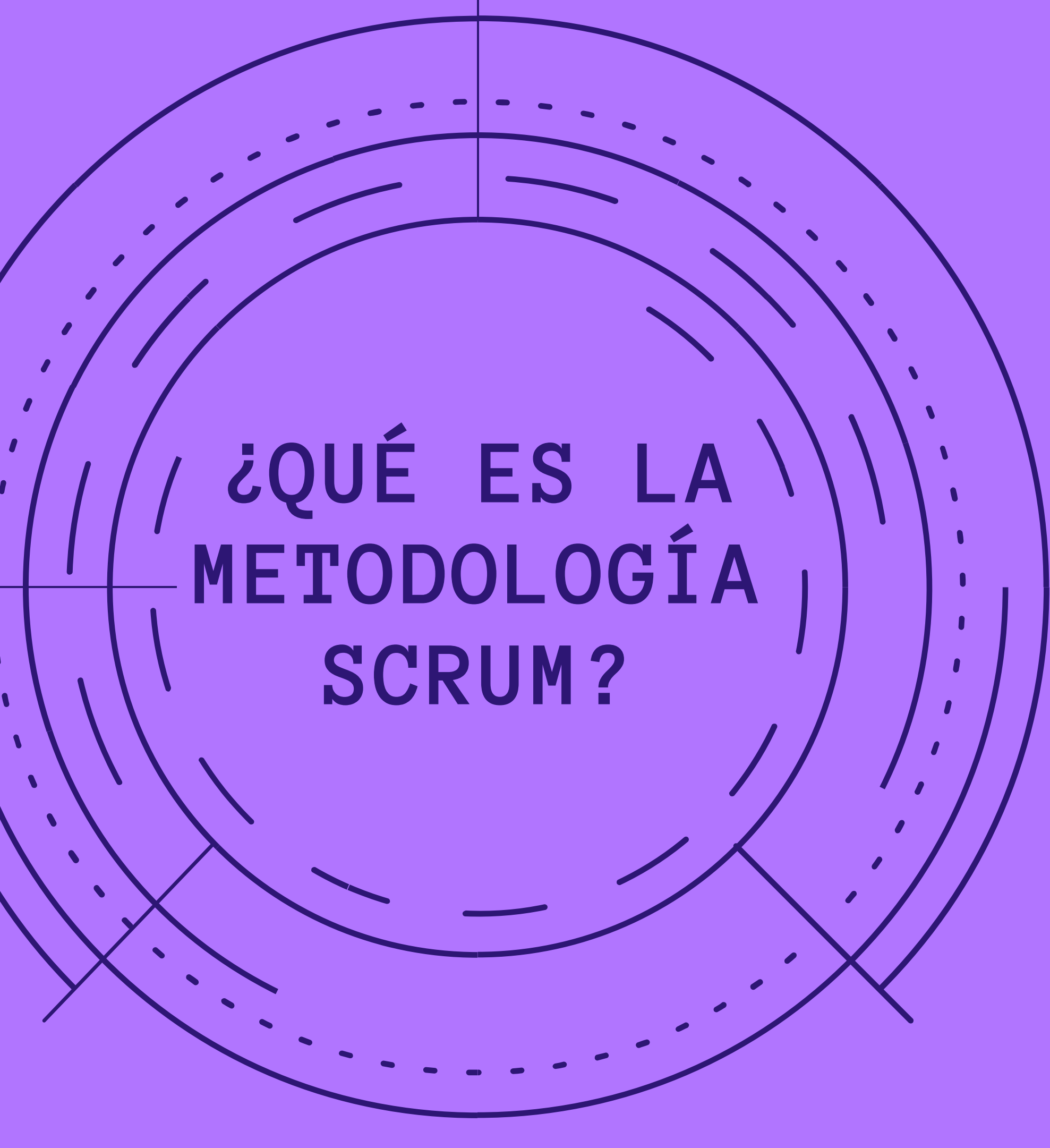
METODOLOGÍA SCRUM

BATISTA, JOHEL

8-914-587

PÉREZ, JORGE

8-974-652



¿QUÉ ES LA METODOLOGÍA SCRUM?

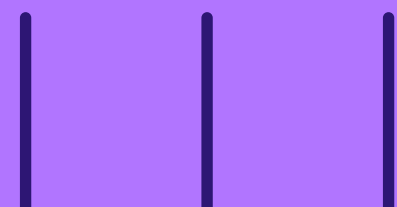
UN PEQUEÑO RESUMEN

Lo que se busca es alcanzar el mejor resultado que pueda ser posible a través de un proyecto determinado, ya que todas y cada una de las prácticas o fases requieren de ciclos de retroalimentación negativa dentro de los sistemas de desarrollo o trabajo de cualquier tipo de sistemas, para que estas puedan ser integradas.



PRODUCT OWNER

- Relación con Stakeholders
- Visión del Producto
- Criterios de Aceptación



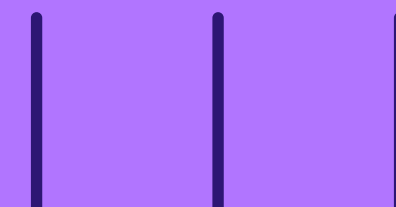
SCRUM MASTER

- Escribe las Historias de Usuario
- Da Retroalimentación al Equipo
- Genera las Reuniones Diarias



SCRUM TEAM

1. Desarrollan el Sistema
2. Se adaptan al cambio
3. Son los especialistas



FASES DE LA METODOLOGÍA SCRUM



**Product Backlog
(Planificación)**

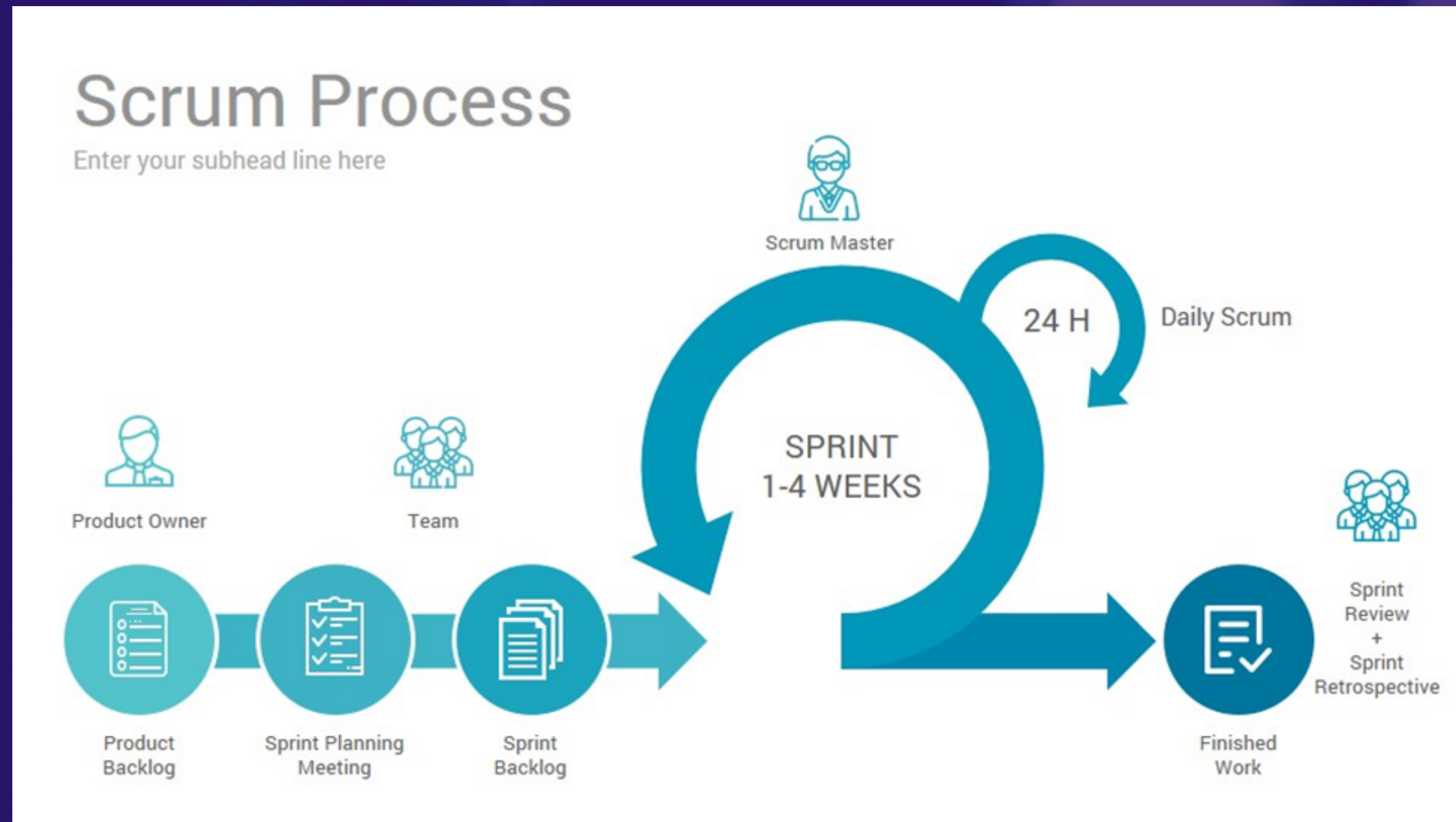


Sprints (Ejecución)



Burn Down (Control)

DIAGRAMA DE EVENTOS EN UN PROCESO SCRUM



EL "PROCESO SCRUM"





VENTAJAS

1. Gestión Sistémica del Riesgo
2. Flexibilidad y Adaptabilidad
3. Gestión de Expectativas
4. Visión Global

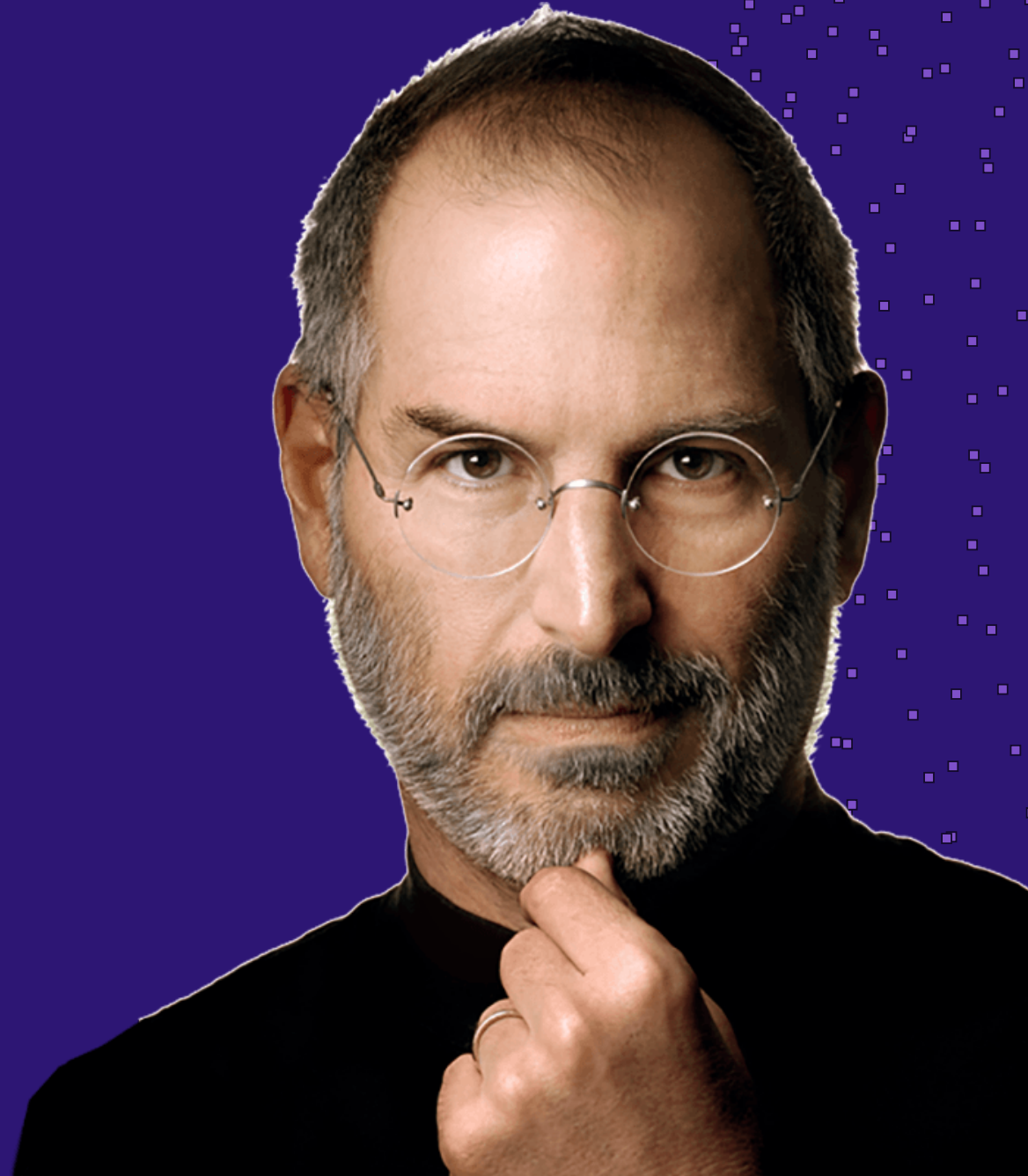


DESVENTAJAS

1. Aplicación a Equipos Pequeños
2. Difícil Escalabilidad
3. Problemas de Integración con la Metodología PMI

INSPIRACIÓN

“



“Cuando se innova, se corre el riesgo de cometer errores. Es mejor admitirlo rápidamente y continuar con otra innovación”.

– STEVE JOBS (1955 – 2011)