



Universidad Tecnológica de Panamá
Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales
Departamento de Ingeniería de Software
Ingeniería de software



Estudiante: Johel Heraclio Batista Cárdenas

Fecha: 5/11/2022

Cédula: 8-914-587

Grupo: 1IF-121

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Casos de uso-1

B. OBJETIVO:

Identificar secuencia lógica para un proceso en casos de uso a través de la

Los casos de uso son definidos como 'una serie de interacciones relacionadas entre un usuario (o más generalmente, un "actor") y un sistema que permite al usuario lograr un objetivo'. Generalmente, se encuentran en proyectos de ingeniería de software y sistemas. No existe una forma precisa de escribir un caso de uso, pero generalmente todos incluyen lo siguiente.

Elementos:

- **Nombre:** una descripción clara del caso de uso.
- **Breve descripción:** un breve párrafo que entra en mayor detalle que describe el caso de uso.
- **Actores:** usuarios que participan en la actividad descrita en el caso de uso.
- **Precondiciones:** Aspectos anteriores que deben cumplirse antes que comience el caso de uso.
- **Flujo básico:** la lista de pasos que un actor debe seguir para lograr con éxito el objetivo declarado del caso de uso.
- **Flujos alternativos:** pasos menos comunes que podrían ocurrir en determinadas condiciones cuando el actor está trabajando en el flujo básico.
- **Excepciones:** interrumpir los flujos básicos o de alternancia por un error.
- **Condiciones posteriores:** lo que ocurre cuando concluye el caso de uso.

UC-0015		Register Book Loan	
Description		The system shall behave as described in the following use case when a library user requests a loan of one or more books.	
Precondition		The library user has been identified by means of his or her identity card, has picked up the books to loan from the shelves, has not reached the maximum number of simultaneous loans and has no penalty.	
Ordinary Sequence	Step	Action	
	1	Actor librarian requests the system for starting the book loan registering process.	
	2	The system requests for the identification of the library user requesting a loan.	
	3	Actor librarian provides identification data of the library user to the system.	
	4	The system requests for the identification of the books to be loaned.	
	5	Actor librarian provides identification data of the books to be loan to the system.	
	6	The system displays the return date for each of the books to be loan and requests loan confirmation for each of them.	
	7	Actor library user confirms the librarian which books he or she wants to loan after knowing return dates.	
	8	Actor librarian re-confirms the book loans confirmed by the library user to the system.	
	9	The system informs that the book loans have been successfully registered.	
Postcondition		The library user can take the loaned books away and the system has registered the book loans.	
Exceptions	Step	Action	
	3	If the library user has already reached the maximum number of simultaneous loans or has a penalty, the system informs of the situation, then this use case is cancelled.	
Comments		The maximum number of simultaneous book loans and the loan period depend on the library policy and can change in the future. See business rules CRQ-0003 y CRQ-0014.	

Instrucciones del Trabajo:

1. Describa un caso de uso propio con cada uno de sus elementos.

R/. Especificación de un Caso de Uso: Iniciar Sesión

Especificación de Caso de Uso: Iniciar sesión.

- **Breve Descripción:** Permite el acceso de la madre como usuario al sistema del software por medio de datos proporcionados por la empresa del Software, para así poder acceder a las funcionalidades de este.
- **Actores:** Madre, Padre, Empleada Casera
- **Precondiciones**
 - Haber subido la aplicación a la Play Store.
- **Flujo de Eventos**
 - **Flujo Básico**
 - El usuario accede a la aplicación e ingresa al sistema del software.
 - Seleccionando la opción de “Iniciar sesión”.
 - Esta opción le dirige a llenar los siguientes campos de un formulario mediante el teclado móvil: usuario*, contraseña*.
 - Nota: Los campos obligatorios están marcados con asteriscos.
 - Una vez que el usuario presiona “Enviar”, estos datos son enviados al servidor para su validación de acuerdo con la base de datos de este software.
 - Si el proceso de validación es satisfactorio procede a ingresar el usuario al sistema.
 - Fin del Caso de Uso.
 - **Flujos Alternativos**
 - En el punto 2.1.3
 - Al no llenar los campos obligatorios, se le manda un mensaje para nuevamente tener la oportunidad de llenar los mismos.
 - En el punto 2.1.4
 - Si el usuario no presiona “Enviar” y sale de la opción “Iniciar Sesión” los datos no son enviados al servidor y estos datos son borrados, también los campos con los datos llenados son vaciados automáticamente.

- En el punto 2.1.5
- En el proceso de validación el usuario envía datos incorrectos y son rechazados por la base de datos, se le da 2 oportunidades más de ingresar los datos correctos, de lo contrario el sistema le impedirá cualquier intento de inicio de sesión temporalmente.

- **Requerimientos Especiales**

- Tener acceso a Internet y un dispositivo móvil para acceder a la aplicación.

- **Postcondiciones**

- La aplicación muestra todas las opciones del software a elegir como pueden ser: ingresos, gastos, tarjetas, compras, cuyos datos son consultados en la base de datos.

2. Reflexiones de la actividad (qué aprendió o reforzó, dificultad)

R/. No puedo negar que, a mi criterio personal, uno de los inconvenientes más grandes que he tenido a lo largo del tiempo en el tema correspondiente a Ingeniería de Software, es el hecho de escribir los Casos de Uso.

Esto se debe principalmente a que la manera en la que elaboro mi pensamiento es muy a alto nivel, es decir que no tiendo a desglosar los detalles de los diferentes procesos que se tienen que dar para poder llevar algo a cabo, sin embargo, ahora con la responsabilidad de tener que escribir Casos de Uso, se ha hecho imperativo la importancia de una línea base procesos que permitan bajar los niveles de abstracción mentales.