

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS GUÍA DE ACTIVIDAD N° _1_



Facilitador(a): Lourdes Jaramillo	Asignatura: Fundamentos de Programación
Estudiante:	Fecha: 12 de septiembre de 2019 Grupo: 1IF112

- A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Conociendo las partes de un programa en Java
- B. TEMAS:
 - Partes de un programa en Java
 - Variables
 - Tipos de datos
 - Entrada y salida
- C. OBJETIVO(S):
- Revisar las partes de un programa en Java
- Uso del objeto System.out
- Uso de funciones
- D. **METODOLOGÍA:** probar y analizar ejemplos suministrados.
- E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Realizar un informe sobre los resultados obtenidos

F. RECURSOS:

Computador

G. CONSIDERACIONES FINALES:

Presentar informe de forma individual

- H. BIBLIOGRAFIA:
- I. RÚBRICAS:

Este trabajo será evaluado como laboratorio.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS GUÍA DE ACTIVIDAD N° _1_



Partes de un programa en JAVA

```
public class ClasePrincipal
{
     public static void main(String[] args)
     {
          sentencia_1;
          sentencia_2;
     }
}
```

Uso del objeto System.out.

Este objeto dispone de un método llamado println que nos permite imprimir algo por pantalla en una ventana de consola.

Imprimiendo Literales o Mensajes

```
package ejemplos;

/**

* @author XXXX

*/
public class Ejemplos {
    public static void main(String[] args)
    {
        // Impresión de una Literal
        System.out.println("Imprimiendo una Literal");
     }
}
```



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS GUÍA DE ACTIVIDAD N° _1_



Imprimiendo Variables

Para la impresión de variables en un mensaje debemos utilizar el operador de concatenación.

```
package ejemplos;

/**

* @author XXXX

*/

public class Ejemplos {
    public static void main(String[] args)
    {
        //Declaracion de Variables
        int numero=33;
        // Impresión de una variable
        System.out.println("La variable numero:"+numero);
    }
}
```

Imprimiendo Variables de diferentes tipos

```
package ejemplos;

/**

* @author XXXX

*/

public class Ejemplos {
    public static void main(String[] args)
    {

//Declaracion de Variables

int numero=33;
    float itbms=(float) 0.07;
```



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS GUÍA DE ACTIVIDAD N° _1_



```
char letra='m';
             String nombre="Pedro";
             // Impresión de las variable
             System.out.println("La variable numero:"+numero);
            System.out.println("La variable float:"+ itbms);
            System.out.println("La variable numero:"+ letra);
            System.out.println("La variable numero:"+ nombre);
         }
}
           Imprimiendo varias Variables
           package ejemplos;
            * @author XXXX
           public class Ejemplos {
              public static void main(String[] args)
                //Declaracion de Variables
                    String nombre="Pedro", mensaje="Bienvenido";
                // Impresión de una variable
               System.out.println(mensaje+" "+ nombre);
              }
```