

# Bitácora de Aprendizajes

**Módulo:** Riesgo en el Desarrollo de Software

**Reflexiones:**

## Aspectos Difíciles

La implementación de la Tabla de Gestión del Riesgo para un Proyecto puede ser uno de los elementos más parecidos a la “Matriz de Confusión”, ya que en algunas ocasiones se puede presentar el hecho de que un determinado riesgo, se considere como insignificante, cuando en la realidad tiene unas consecuencias altamente fuertes en el desarrollo del software.

## Aspectos Fáciles

Enumerar cada uno de los posibles riesgos que a muy grosso modo se pueden presentar durante el desarrollo de un software específico, para luego proceder a describirlos a manera que pueda ser amigable para el Stakeholder en cuestión.

## ¿Que aprendió?

Se logró reconocer la diferencia entre los múltiples riesgos que pueden existir en un Software y la importancia que estos llegan a tener dentro de las diferentes Unidades Funcionales de un Negocio u Organización, ya que, dependiendo de las Consecuencias y su Probabilidad, estos deben ser atendidos por diferentes mandos en la Cadena Directiva.

## Dudas obtenidas o lagunas

No quedaron “Lagunas Cognitivas” producto del Contenido de este tema, ya que, al ser temas progresivos, estas quedaron saciadas de manera adecuada posteriormente, ya que se utilizaron los conocimientos A priori que se tienen sobre la Norma ISO 31000:1 sobre la Gestión del Riesgo en el Desarrollo de Software.