



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE
Ingeniería Software- Actividad 1 – Lab1
Conceptos de Ingeniería de software



Estudiante: Johel Heraclio Batista Cárdenas

Cédula: 8-914-587

Fecha Asignación: 08/08/2022

Fecha de Entrega: 24/08/2022

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Conceptos de ingeniería de software

B. TEMAS: Conceptos de ingeniería de software

C. OBJETIVO: Revisa las definiciones de la Ingeniería de software explorando diferentes autorías para generar una definición sobre la misma.

D. RECURSOS: laboratorio con acceso a internet

E. ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA O PROCEDIMIENTO

Investigue tres definiciones y elabore una con sus palabras de ingeniería de software (glosario).

1. Se le solicita completar al menos tres (3) definiciones o enunciados relacionadas a la “Ingeniería de Software”.

Por ejemplo: 1- De acuerdo con xxxxxx, la ingeniería de software es [R1]

2- La ingeniería de software según yyyy[R2]

3. En [R3] señala que la ingeniería de software es [R3]

4. Fulano en [R4], indica que la ingeniería de software es...

No.	Definición	Referencia
1		Usar formato IEEE
2		Link generar formato IEEE: https://app.bibguru.com/p/94cb6964-007a-4b83-8102-851766f02de8

1.a. Para cada definición/enunciado identificar puntos relevantes y colocar su referencia

No.	Definición	Puntos relevantes
1	R1	1.
		2.

2. Proponer una definición de “Ingeniería de software” plasmándolo desde su punto de vista apoyado de lo investigado antes. Cada miembro del equipo propone una definición y coloca su nombre

3. Expresar consideraciones finales. Detallar opinión o comentario del desarrollo de la experiencia

-----**Nota:** - Elegir sitios diferentes

- No incluir wikipedia dentro de las referencias primarias
- Puede incluir libros, artículos, video u otro material
- Subir en la plataforma Moodle

¿Qué es la Ingeniería de Software? – Definiciones Varias

No.	Definición	Puntos relevantes
1	<i>“La Ingeniería de Software incluye la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de los programas y la documentación requerida para su desarrollo, operación y mantenimiento.” – B. Boehm, 1976</i>	1. Conforme a lo planteado por el autor, se utiliza el método científico para el desarrollo de software, ya que se requiere que este sea estructurado y naciendo a partir de la observación.
Referencia IEEE: B. W. Boehm. "Software engineering - as it is". The University of Edinburgh. https://www.inf.ed.ac.uk/teaching/courses/seoc1/2005_2006/resources/bullet03.pdf (accedido el 24 de agosto de 2022).		2. Con la aplicación práctica de los conocimientos científicos (Matemáticos-Probabilísticos), se permiten desarrollar, operar y mantener programas.
2	<i>“La especificación, desarrollo, gestión y evolución de sistemas de software. No está limitado por materiales sujetos a leyes físicas o procesos de fabricación manual. Teorías, métodos y herramientas necesarios para desarrollar software.” – Ian Sommerville, 1996</i>	1. Se plantean a los programas como sistemas, por lo que no se encuentran limitados a un análisis vacío en el que únicamente se especifique el desarrollo de software como rama única.
Referencia IEEE: I. Sommerville. "Software engineering - 9th edition". Adisson - Wesley, Pearson Education. https://engineering.futureuniversity.com/BOOKS%20FOR%20IT/Software-Engineering-9th-Edition-by-Ian-Sommerville.pdf (accedido el 24 de agosto de 2022).		2. Se plantea un alto nivel de abstracción ya que se conoce que los procesos de desarrollo están limitados por leyes físicas, materiales sujetos o procesos de fabricación manual, así como a planteamientos y teorías matemáticas.
3	<i>“Esa forma de Ingeniería que aplica los principios de la informática y las matemáticas para conseguir soluciones rentables a problemas de software” – Software Engineering Institute (SEI), 1990</i>	1. Busca llegar a encontrar soluciones completas con el uso de la informática, a situaciones que se presentan en la vida cotidiana.
Referencia IEEE: Anónimo. "¿Qué es y qué utilidad tiene la Ingeniería de Software?" Teknei. https://www.teknei.com/2021/11/09/que-es-y-que-utilidad-tiene-la-ingenieria-de-software/ (accedido el 24 de agosto de 2022).		2. Presentando la conjunción entre la Informática y las Matemáticas, se logra obtener un desarrollo completo de soluciones rentables a casos realistas solucionados a través de software.

Definición Propia de la Ingeniería de Software

“Consiste en el uso de técnicas, procesos y métodos matemático-estadísticos para el diseño y construcción de programas informáticos que presenten soluciones a modelos físicos, abstractos de una forma estructurada en el desarrollo de software”. – Johel Batista, 2022

Comentarios Finales (Batista, Johel)

A criterio personal, una de las ramas del Mundo de las Ciencias de la Computación que más me ha llamado la atención es la Ingeniería de Software, debido principalmente a que es la combinación perfecta entre estar en el campo con el cliente conociendo sus productos, procesos, estándares y luego proceder a aplicarles técnicas ingenieriles para desarrollar sistemas complejos que vayan de la mano con las soluciones que este espera, aunque en muchos casos puedan no considerarse tangibles, ya que únicamente son Software, sino que dicho Software genera un impacto en otro conjunto de subsistemas que se encuentran debajo de él y en la misma operación del negocio u organización.

F. RÚBRICA:

Definiciones – 10 ptos

Uso de frases para hacer referencia, - 2 ptos

Referencias - 4 ptos

Señala puntos relevantes -5 ptos

Propuesta definición -10 ptos

Consideraciones Finales- 3 ptos

Ortografía -3 puntos

Responsabilidad 3- puntos (2 días después: 1 punto menos; 3-4 días después: 2 puntos menos)