第十三屆國際電腦音樂與音訊技術研討會議程(暫定) 13th International Workshop on Computer Music and Audio Technology

Date: Dec 8-9, 2017 日期: 民國 106 年 12 月 8-9 日(五、六)

Venue: B1 Auditorium, Electrical Engineering and Computer Science Building 地點:國立清華大學資電館(EECS B1) Website: https://wocmat.github.io/

主辦單位:清華大學電機資訊學院/共同主辦單位:清華大學藝術學院

承辦單位:清華大學電資院音樂、科技與健康研究中心

合辦單位:清大資訊工程系、清大資訊應用研究所、中華民國電腦音樂學會 協辦單位:中研院資科所、中國科技大學數媒系、台北市音樂創作職業工會

| | 完資科所、中國科技大學數媒系、台北市音樂創作職業工會 |
|-------------|--|
| 時間 時間 | 2017 年 12 月 8 日(五) December 8(Friday) 地點:清大資電館 B1 演講廳 |
| 08:30-9:00 | 報 到 |
| 09:00-9:20 | Opening Ceremony and Remarks 開幕及貴賓致詞 |
| 09:20-10:00 | Keynote Speech 1 主題演講 1 |
| | Speaker: Prof John Chowning 約翰。鍾寧教授 |
| | Inventor of FM Synthesis, Founding Director, Center for Computer |
| | Research in Music and Acoustics, Music Department, Stanford University |
| | 調頻電子合成音樂發明人/美國史丹佛大學電腦音樂與聲學研究中心創 |
| | 始主任 |
| | Title: 50-Year History of FM Synthesis |
| | 講題:調頻 FM 電子合成音樂 50 年回顧 |
| 10:00-10:40 | Keynote Speech 2 主題演講 2 |
| | Speaker: Prof. Miller Puckett 米勒。巴吉特教授 |
| | Major Author of Max/MSP Software, Department of Music, University of |
| | California San Diego |
| | 電腦音樂軟體 Max/MSP 主要作者/美國加州大學聖地牙哥分校音樂系 |
| | Title: Controlling Electronic Sounds Using Live Instruments |
| | 講題:以實體樂器操控電子音樂 Tea Break and Poster Presentation 茶敘、海報論文發表 |
| 10:40-11:00 | |
| 11:00-11:30 | Invited Speech 1 邀請演講 1 |
| | Speaker: Prof. Eckhard Weymann 艾克卡。懷曼教授 |
| | Institute for Music Therapy ,University of Music and Theatre Hamburg |
| | 德國漢堡音樂與戲劇大學音樂治療研究所 |
| | |
| | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives |
| | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 |
| | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 |
| | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 |
| 11:30-12:00 | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 Department of Information Systems and Multimedia Design of ,Tokyo |
| 11:30-12:00 | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 Department of Information Systems and Multimedia Design of ,Tokyo Denki University |
| 11:30-12:00 | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 Department of Information Systems and Multimedia Design of ,Tokyo |
| 11:30-12:00 | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 Department of Information Systems and Multimedia Design of ,Tokyo Denki University 日本東京電機大學資訊系統及多媒體設計系 Title: Computer Music Composition Based on Structured Timbre |
| 11:30-12:00 | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 Department of Information Systems and Multimedia Design of ,Tokyo Denki University 日本東京電機大學資訊系統及多媒體設計系 |
| | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 Department of Information Systems and Multimedia Design of ,Tokyo Denki University 日本東京電機大學資訊系統及多媒體設計系 Title: Computer Music Composition Based on Structured Timbre 講題:以結構化音色為基礎之電腦音樂作曲 Lunch 午 餐 |
| 12:00-13:00 | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 Department of Information Systems and Multimedia Design of ,Tokyo Denki University 日本東京電機大學資訊系統及多媒體設計系 Title: Computer Music Composition Based on Structured Timbre 講題:以結構化音色為基礎之電腦音樂作曲 |
| | Title: Soundscapes in Hospitals - Music Therapy Perspectives 講題:醫療機構音景-音樂治療的發展方向 Invited Speech 2 邀請演講 2 Speaker: Prof. Naotoshi Osaka 小坂直敏教授 Department of Information Systems and Multimedia Design of ,Tokyo Denki University 日本東京電機大學資訊系統及多媒體設計系 Title: Computer Music Composition Based on Structured Timbre 講題:以結構化音色為基礎之電腦音樂作曲 Lunch 午 餐 電子音樂及聲音裝置互動展演(地點:B1 演講廳前廊 EECS B1 Lobby) |

| 時間 | 2017 年 12 月 8 日(五) December 8(Friday) 地點: 清大資電館 B1 演講廳 |
|-------------|---|
| 14:00-14:20 | 專題演講 1 主講人:蘇豐文/國立清華大學資工系教授 講題:人工智慧與音樂 Title: AI and Music |
| 14:20-14:40 | 專題演講 2 主講人:楊奕軒/中研院資訊科技創新研究中心副研究員 講題:透過機器學習實現人工智能於音樂之應用 Title: Machine Learning for Creative AI Applications in Music |
| 14:40-15:00 | 專題演講 3 主講人:蘇黎/中研院資訊科學研究所助理研究員 講題:自動採譜與對譜技術簡介 Title: An Introduction to Automatic Music Transcription and Synchronization |
| 15:00-15:20 | 專題演講 4 主講人:徐嘉連/輔仁大學資訊工程系副教授 講題:音樂物件之情感內容分析技術 Title: Affective Content Analysis of Music Objects by EEG. |
| 15:20-16:00 | 茶敘、海報論文發表 Tea Break and Poster Presentation 電影配樂及音效設計/清華愛樂管弦樂團演出(地點/資電館 B1 演講廳) Sound Effect Design of Incidental Music for Movies/Performance by Tsing Hua Philharmonic Orchestra(Place: EECS B1) |
| 時間 | 2017 年 12 月 8 日(五) December 8(Friday) 地點: 清大資電館 B1 演講廳 |
| | 專題演講 5 主講人:丁川康/中正大學資訊工程系副教授 |
| 16:00-16:20 | 講題:以演化計算進行音樂創作 Composing Music by Evolutionary Computation |
| 16:20-16:20 | 講題:以演化計算進行音樂創作 |
| | 講題:以演化計算進行音樂創作 Composing Music by Evolutionary Computation 專題演講 6 主講人:黃志方/開南大學資訊傳播系副教授 講題:自動作作曲所需的基礎音樂創作理論應用 Fundamental Music Composition Theory with Quantification for Algorithmic |
| 16:20-16:40 | 講題:以演化計算進行音樂創作 Composing Music by Evolutionary Computation 專題演講 6 主講人:黃志方/開南大學資訊傳播系副教授 講題:自動作作曲所需的基礎音樂創作理論應用 Fundamental Music Composition Theory with Quantification for Algorithmic Composition Application 專題演講 7 主講人:謝宗翰/中國科技大學數位多媒體設計系助理教授 講題:影音多媒體產業之數位音效人才培育 |

第十三屆國際電腦音樂與音訊技術研討會議程(暫定) 13th International Workshop on Computer Music and Audio Technology

Date: Dec 8-9, 2017 日期: 民國 106 年 12 月 8-9 日(五、六)

Venue: Electrical Engineering and Computer Science Building
地點:國立清華大學資電館 Website: https://wocmat.github.io/

| 時間 | 2017 年 12 月 9 日(六) December 9(Saturday) 地點:清大資電館電腦教室 |
|-------------|---|
| 08:30-09:00 | 作品發表報到 |
| 09:00-10:00 | 電子音樂及多媒體音樂發表場次 1 (徵件入選作品) |
| | Performance of Electronic and Multimedia Music (Award Candidates) |
| 10:00-11:00 | 電子音樂及多媒體音樂發表場次 2 徵件入選作品 |
| | Performance of Electronic and Multimedia Music (Award Candidates) |
| 11:00-12:00 | 電子音樂及多媒體音樂發表場次 3 徵件入選作品 |
| | Performance of Electronic and Multimedia Music (Award Candidates) |
| 12:00-13:00 | 午 餐 Lunch |
| 時間 | 2017 年 12 月 9 日(六) December 9(Saturday) 地點:清大資電館電腦教室 |
| 13:00-13:20 | 工作坊報到 Registration for Workshop |
| 13:20-16:20 | 遊戲電影音效設計工作坊 |
| | Workshop of Sound Effect Design for Games and Movies |
| | 授課業師:劉更始(James) |
| | 名遊戲電影音效師、《音效聖經作者》、浦飛數位影音科技 CEO |