

# 基于 LLM 的选课管理系统项目开发方案

程智镝

2024 年 4 月 28 日

## 目录

1	项目概述	4
2	关键问题	4
2.1	项目执行问题	4
2.2	团队能力和信任问题	4
2.3	风险管理	4
2.4	用户体验和反馈问题	4
2.5	数据安全和隐私问题	4
2.6	持续维护和升级问题	4
3	需求分析	4
3.1	需求规格说明描述	4
3.2	需求中的主要特点和挑战	4
3.3	系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性	4
4	解决方案概要	4
4.1	技术栈选择	4
4.2	日志和监控	5
4.3	架构设计	7
4.4	数据库设计	8
5	开发计划	8
5.1	项目时间表	8
5.2	项目风险管理	9

<b>6</b>	<b>功能特点</b>	<b>10</b>
6.1	登录和用户管理 . . . . .	10
6.1.1	用户注册 . . . . .	10
6.1.2	用户登录 . . . . .	11
6.1.3	角色权限管理 . . . . .	11
6.2	课程管理 . . . . .	11
6.2.1	课程导入 . . . . .	11
6.2.2	课程调整和停止 . . . . .	12
6.3	选课策略设置 . . . . .	12
6.3.1	定制化课程参数设置 . . . . .	12
6.3.2	学生名单导入 . . . . .	12
6.4	选课流程 . . . . .	12
6.4.1	自主课程选择 . . . . .	12
6.4.2	选课过程支持 . . . . .	13
6.4.3	防外挂功能 . . . . .	13
6.5	智能化体验 . . . . .	13
6.5.1	智能调配 . . . . .	13
6.5.2	实时反馈 . . . . .	13
<b>7</b>	<b>用户体验和界面设计</b>	<b>14</b>
7.1	用户友好的界面设计原则 . . . . .	14
7.2	屏幕原型 . . . . .	14
7.2.1	登录界面 . . . . .	14
7.2.2	选课界面 . . . . .	14
7.2.3	选课结果页面 . . . . .	15
7.2.4	选课助手界面 . . . . .	15
7.2.5	课程计划管理界面 . . . . .	15
7.2.6	课程设置界面 . . . . .	15
7.3	用户反馈和改进计划 . . . . .	15
7.3.1	用户反馈渠道 . . . . .	15
7.3.2	改进计划 . . . . .	16
<b>8</b>	<b>测试和质量保证</b>	<b>16</b>
8.1	测试计划 . . . . .	16

8.1.1	测试类型	16
8.1.2	测试用例	17
8.1.3	测试时间表	17
8.2	质量保证计划	17
<b>9</b>	<b>部署和维护</b>	<b>18</b>
9.1	部署计划	18
9.1.1	系统上线计划	18
9.1.2	环境要求	19
9.2	维护策略	19
9.2.1	日常维护	19
9.2.2	升级计划	19
<b>10</b>	<b>预算和资源</b>	<b>20</b>
10.1	硬件需求	20
10.2	软件需求	20
10.3	人力资源需求	20
10.3.1	项目团队内部人员	20
10.3.2	外包团队人员	21
<b>11</b>	<b>推进计划</b>	<b>21</b>
<b>12</b>	<b>结论</b>	<b>21</b>
12.1	项目核心要点	21
12.2	潜在价值	22

## 1 项目概述

## 2 关键问题

### 2.1 项目执行问题

TODO: 对应作业要求中的关键问题

### 2.2 团队能力和信任问题

### 2.3 风险管理

### 2.4 用户体验和反馈问题

### 2.5 数据安全和隐私问题

### 2.6 持续维护和升级问题

## 3 需求分析

### 3.1 需求规格说明描述

### 3.2 需求中的主要特点和挑战

### 3.3 系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性

## 4 解决方案概要

### 4.1 技术栈选择

前端技术栈：

- 前端框架：使用流行的前端框架，Vue.js，以构建用户友好的界面和提供丰富的交互体验。
- HTML/CSS：使用 HTML 和 CSS 来设计和布局网页，确保页面加载速度快且兼容性好。
- JavaScript：使用 JavaScript 编写客户端逻辑，实现用户操作的动态效果和交互功能。

- UI 库：使用 UI 库，Bootstrap，以便快速构建具有一致性和响应性的界面组件。

#### 后端技术栈：

- 后端框架：使用适合 Web 应用程序的后端框架，SpringBoot。
- 数据库：选择适当的数据库管理系统，MySQL 主从复制或分布式数据库系统以存储和管理学生选课数据。
- API 和数据格式：使用 RESTful API 来处理数据传输和交互，并采用 JSON 或 XML 等标准数据格式。
- 身份验证和安全性：使用身份验证库和安全性框架来确保用户数据和系统的安全性。

#### 其他技术组件：

- 服务器：部署应用程序的服务器，可以选择云托管服务提供商阿里云。搭建多个相同配置的后端服务器以应对高并发请求
- 消息队列：使用消息队列来处理邮件通知和异步任务，提高系统的可靠性和性能。
- 缓存：使用缓存技术 Redis，以提高数据检索和响应速度。
- 负载均衡：负责将传入的请求分发到多个后端服务器，实现负载均衡和高可用，采用软件负载均衡器 Nginx 实现
- 测试工具：选择适当的测试工具和框架，确保代码的质量和稳定性。
- gpt3.5api: 使用新型大语言 api 接口对选课疑问进行解答，并且根据已有的课程资料对模型进行调整。

## 4.2 日志和监控

#### 日志记录：

- 选择日志库：选择适当的日志库 Log4j 以便在应用程序中记录日志。
- 设置日志级别：配置不同级别的日志记录，如调试、信息、警告和错误，以便根据需要过滤和查看日志。

- **日志格式：**定义日志格式，包括时间戳、日志级别、消息内容以及源代码位置等信息。
- **日志存储：**将日志存储在可访问的位置，例如本地文件、数据库或日志管理平台。

#### **监控工具：**

- **应用性能监控（APM）：**使用 APM 工具 New Relic，来监测应用程序的性能，包括响应时间、事务追踪和错误追踪。
- **基础设施监控：**使用基础设施监控工具 Prometheus，监测服务器资源利用、网络流量和数据库性能。
- **日志管理平台：**集成日志管理平台 ELK Stack，用于集中存储、搜索和可视化日志数据。

#### **实时警报：**

- **设置警报规则：**配置警报规则，以便在关键事件发生或性能达到临界值时触发警报
- **通知方式：**集成通知方式，如电子邮件、短信、Slack 消息等，以便在触发警报时及时通知相关人员。

#### **日志分析和仪表板：**

- **创建仪表板：**使用仪表板工具 Grafana，可视化监控数据和日志记录，以便实时查看系统状态。
- **日志分析：**使用搜索和查询功能来分析日志数据，以便排查问题、监测趋势和提取有用的信息。

#### **定期审查和优化：**

- **定期审查：**定期审查监控数据、日志记录和警报历史，以发现潜在问题和性能瓶颈。
- **性能优化：**根据监控数据的反馈，优化系统性能，可能包括代码优化、资源扩展和配置调整。

### 4.3 架构设计

**系统整体架构概述**选课系统采用了典型的三层架构，包括前端、后端（包含 LLM）和数据库层。这种架构将系统的不同部分清晰地分离，以实现模块化、可扩展和易维护的设计。

**前端组件**前端是用户与系统互动的界面，负责呈现用户界面、处理用户输入和与后端通信。前端组件包括以下关键特点：

- 用户界面（UI）：使用现代前端框架构建用户友好的界面，以提供直观的用户体验。
- 用户认证和授权：实施用户登录和身份验证机制，根据用户角色授权不同的操作权限。
- 学生选课和 LLM 管理：前端负责展示可选课程和课程计划等信息，提供选课助手（LLM）对话界面，后端对请求进行回复
- 通知和警报：通过前端界面向用户发送通知和警报，包括密码和选课结果的邮件通知。
- 性能优化：前端应具备性能优化策略，包括资源缓存、异步加载和响应式设计，以确保系统在不同设备上表现良好。

**后端组件：**

- 应用服务器：使用后端框架构建应用服务器，处理前端请求并执行业务逻辑
- 数据库管理：使用适当的数据库系统来存学生选课信息、大模型会话信息、课程信息和用户信息。
- API 接口：提供 RESTful API 接口，用于前端和后端之间的数据传输和交互，包括课程计划管理、选课管理、大语言会话信息处理等。
- 身份验证和安全性：实施用户身份验证和授权，保护用户数据和系统安全。
- 性能优化和缓存：优化后端代码以提高性能，使用缓存来减轻数据库负载。
- 消息队列：集成消息队列，以异步处理邮件通知和其他后台任务。

## 4.4 数据库设计

- 数据库管理系统：使用合适的关系型或非关系型数据库管理系统来存储数据。
- 数据模型设计：设计合适的数据库表结构，以支持数据的高效检索和存储。
- 数据备份和恢复：实施定期的数据备份策略，以确保数据的安全性和可用性。

# 5 开发计划

## 5.1 项目时间表

### 第 1 周：项目开发和集成

- 周一至周三：进行各个模块的开发，确保每个团队成员按照分好的工作进行开发。
- 周四至周五：开始模块集成，确保各个模块能够协同工作，处理接口的问题。

### 第 2 周：测试和优化

- 周一至周三：进行选课系统整体测试，包括模型测试、功能测试、性能测试、安全测试等。
- 周四：修复测试中发现的问题，进行考试系统性能优化。
- 周五：完成剩余的优化工作，确保考试系统在各种条件下都能够正常运行。

### 第 3 周：上线前准备

- 周一至周三：部署系统到预上线环境，进行最后的测试和调优。
- 周四：准备上线所需的文档、备份和监控系统。
- 周五：上线发布项目，进行线上监控和备份。

### 第 4 周：维护和反馈



- 周一至周三：监控选课系统，处理可能出现的问题和 bug。
- 周四：与用户（学生，老师，管理员等）进行反馈交流，收集用户意见和建议，做好用户满意度调查。
- 周五：根据用户反馈，进行必要的调整和修复。

## 5.2 项目风险管理

### 技术风险：

- **风险：**选择的技术栈可能不够成熟或无法满足系统需求。
- **应对策略：**在项目前期进行技术评估，验证所选技术的适用性。建立备选方案以备不时之需。

### 安全风险：

- **风险：**数据泄露、漏洞和未经授权的访问可能导致系统安全问题。
- **应对策略：**实施强大的身份验证和授权机制，定期进行安全审计和漏洞扫描，及时修复发现的漏洞。

### 人员风险：

- **风险：**项目团队中的关键成员可能离开或出现能力不足的问题。
- **应对策略：**确保团队有足够的人员资源，建立知识共享和培训计划，减轻对个别成员的依赖。

### 范围风险：

- **风险：**需求变更或误解可能导致范围蔓延。
- **应对策略：**建立严格的变更控制流程，确保每项需求变更都经过评审和批准。与利益相关者进行积极的沟通。

### 时间风险：

- **风险：**项目进度可能受到延误，导致无法按计划上线。
- **应对策略：**制定详细的项目计划，设定里程碑并进行定期的进度追踪。提前识别并解决延误问题。

#### 资源风险:

- **风险:** 资金、人力和硬件资源可能不足。
- **应对策略:** 在项目启动前进行资源规划，与高层管理层协商项目预算，确保有足够的资源支持项目需求。

#### 集成和性能风险:

- **风险:** 不同组件之间的集成问题可能导致系统性能下降或故障。
- **应对策略:** 进行持续的集成测试，确保各个组件协同工作，同时进行性能测试以发现并解决性能问题。

#### 管理风险:

- **风险:** 不良的项目管理实践可能导致项目控制失效。
- **应对策略:** 使用有效的项目管理工具和方法，建立明确的沟通渠道，定期审查项目进展。

## 6 功能特点

### 6.1 登录和用户管理

#### 6.1.1 用户注册

- **用户信息收集:** 在注册页面，要求用户提供必要的个人信息，如姓名、学号、邮箱地址等。确保用户信息的完整性和准确性。
- **用户角色选择:** 用户在注册时选择其角色，通常分为学生、教师和管理员。每个角色有不同的权限。
- **密码安全:** 强制要求用户创建强密码，包括字母、数字和特殊字符，并确保密码加密存储。
- **邮箱验证:** 发送验证邮件到提供的邮箱地址，包括一个唯一的确认链接。用户需要点击确认链接以完成注册。
- **防止重复注册:** 确保同一邮箱地址或学号不能多次注册。

### 6.1.2 用户登录

- 用户名密码登录：用户输入已注册的邮箱地址和密码，系统验证这些信息后允许用户登录。
- 记住我：提供“记住我”选项，以便用户在下次访问时免除重新登录。
- 单点登录（可选）：如果系统需要与其他系统集成，可以实施单点登录（SSO）以简化用户登录流程。

### 6.1.3 角色权限管理

- 角色定义：定义不同角色的权限，如学生、教师和管理员。每个角色有不同级别的访问和操作权限。
- 审计日志：记录用户的登录和操作，以便审计角色权限的使用情况。
- 动态权限管理：允许管理员根据需要更改角色权限，以反映实际情况。
- 用户角色切换（如果适用）：如果用户具有多个角色，例如一个教师也可以是学生，实现用户角色切换功能。
- 密码重置和账户锁定：提供密码重置功能，以及在多次登录失败后锁定账户以提高安全性。
- 权限分配：将权限与角色关联，以便更轻松地为用户分配权限。
- 角色验证：在系统的各个部分使用角色验证，确保用户只能执行其具有权限的操作。

## 6.2 课程管理

### 6.2.1 课程导入

- 灵活性：系统应具有足够的灵活性，能够处理不同类型的课程，例如公选课，必修课，通识课等等
- 数据验证：在课程导入过程中，进行数据验证，确保课程信息的正确性和完整性。例如，检查每个课程是否包含课程描述、老师等必要信息

### 6.2.2 课程调整和停止

- 灵活性: 系统应具有足够的灵活性, 可以在允许范围内让教师对课程进行任意修改
- 兜底限制: 应做好对课程修改的兜底限制, 例如: 时间不能调制周末等

## 6.3 选课策略设置

### 6.3.1 定制化课程参数设置

- 课时设置: 允许管理员或教师根据课程的需要来设定课程的课时
- 考试方式设置: 允许教师根据课程本身的特性和需求来设定课程考核的形式
- 选课方式设置: 允许教师根据课程特性设定课程的选课方式, 例如: 指选, 抽签等

### 6.3.2 学生名单导入

- 数据格式: 允许管理员或教师导入学生名单数据, 数据格式可以是常见的 Excel 格式或 CSV 格式。
- 数据验证: 在导入过程中, 进行数据验证, 以确保学生名单数据的准确性。例如, 检查每个学生是否包括必要的信息, 如姓名、学号、班级等。
- 批量导入: 支持批量导入, 以便一次性导入多个学生名单, 减少手动输入的工作量。
- 重复数据处理: 处理可能存在的重复数据或重复学生记录, 以避免重复导入。

## 6.4 选课流程

### 6.4.1 自主课程选择

- 选课时间设定: 管理员可以为不同类型的课程设定不同的选课时间

- 课程呈现：在选课开始后，系统应呈现课程列表给同学，以便他们选择课程。
- 课程信息预览：提供教师和学生查看课程信息的功能，以确保选择时可以看见课程的内容。

#### 6.4.2 选课过程支持

- 备选课程展示：学生应可以对课程加标注，学生可以进行备选课程列表快速选择
- 汇总页面：系统应提供一个汇总页面，显示学生所有选择的课程。这样考生可以了解自己的选课情况。
- 超链接导航：系统应提供超链接，允许学生在不同类型课程之间轻松跳转，并返回到汇总页面。

#### 6.4.3 防外挂功能

- 反脚本技术：系统应该做好对学生操作的监控与限流，防止学生使用脚本选课
- 账号锁定：如果选课期间出现可疑指标，管理员可以远程锁定学生账户，防止进一步作弊。

### 6.5 智能化体验

#### 6.5.1 智能调配

- 课程冲突检测：系统可以自动检测学生所选择的课程是否存在时间上的冲突，并提供解决方案，如调整课程时间或寻找替代课程。
- 课程平衡建议：基于学生的学业规划和课程安排，系统可以智能地建议学生选择一定比例的核心课程、选修课程和兴趣课程，以保持学业平衡。

#### 6.5.2 实时反馈

- 选课结果预测：系统可以根据学生的选课情况和历史数据，预测学生最终选择的课程，并提供相应的反馈和建议。

- 选课建议优化：系统可以根据学生的反馈和实际选课结果，不断优化推荐算法，提供更加准确和个性化的选课建议。

## 7 用户体验和界面设计

### 7.1 用户友好的界面设计原则

- 简洁明了：各界面设计简单直观，用户可以快速理解和使用。避免使用过多的文字说明，尽量保持布局清晰。
- 一致性：在整个选课系统中保持一致的设计风格 and 元素，各界面的颜色、按钮样式等都需要进行统一。
- 个性化：允许用户根据自己的喜好和需求进行一定程度的个性化设置，比如用户可以自主选择选课界面的主题风格。
- 易用性：通过合理的导航功能和用户手册来引导用户的功能使用；在用户第一次进入选课界面时通过标签引导用户快速跳转各种课程，快速标记等详细的功能。

### 7.2 屏幕原型

#### 7.2.1 登录界面

- 显示用户名、密码输入框、用户角色选择和登录按钮。
- 提供忘记密码的链接或选项。
- 设置一个验证码字段以防止机器人登录。

#### 7.2.2 选课界面

- 显示课程列表，每门课程都有课程名、任课教师、上课时间等信息。
- 支持查看详情、选择、退选和收藏课程的功能。
- 支持选择课程时间范围、课程类别和过滤冲突等功能。
- 支持超链接导航，点击后跳转到不同课程。
- 提供选课结果按钮，点击后进入选课结果页面。

### 7.2.3 选课结果页面

- 显示课表，可以按校历查看每周的课程详情。
- 支持展示当前课程的总学分、总课时等信息。
- 支持超链接导航，点击后跳转到课程详情。

### 7.2.4 选课助手界面

- 显示助手对话框，提供可选的基础问题列表。
- 支持对用户的选课结果进行冲突检测和平衡建议。
- 支持管理员的以自然语言交互方式的指令操作。

### 7.2.5 课程计划管理界面

- 显示课程计划，包含院系、年级等信息。
- 支持管理员导入课程计划的按钮，点击后弹出文件选择对话框；提供 excel 导入模板。
- 支持对课程计划进行修改和保存的功能。

### 7.2.6 课程设置界面

- 显示课程列表，每门课程都有课程信息和课程限制等设置项。
- 支持管理员设置课程的目标、内容、教材等课程信息。
- 支持管理员设置课程的选择人数上限、先修课程限制等设置。

## 7.3 用户反馈和改进计划

### 7.3.1 用户反馈渠道

- 在以上界面添加一个意见反馈按钮，当用户点击后可以进入问卷界面，提供的问题可以包括：您认为的缺点，您认为可行的解决方案，您认为可以新添的功能等等。
- 在选课完成后，向用户的邮箱发送一封调查问卷，询问用户本次考试的感受，以及您认为可以改进的地方。

### 7.3.2 改进计划

- 根据用户反馈进行功能改进：根据用户的反馈意见，分析系统存在的问题和不足之处，并针对性地进行功能改进和优化。例如，如果用户普遍反映课程计划导入功能不够灵活的话，可以优化导入模板的设计，增加更多的灵活性选项。
- 界面优化和体验改进：根据用户的使用习惯和反馈，对界面进行优化和改进，提升用户体验。例如，如果用户反映选课界面的字体太小难以阅读，可以考虑调整字体大小或增加字体选择选项。
- 增加新功能和特性：根据用户需求和市场趋势，考虑增加新的功能和特性来提升系统的吸引力和竞争力。例如，可以考虑添加课程”红黑榜”功能或社交分享功能等。
- 定期用户调查和满意度评估：定期开展用户调查和满意度评估活动，了解用户对系统的整体满意度和需求变化，并根据结果制定相应的改进计划。

## 8 测试和质量保证

### 8.1 测试计划

#### 8.1.1 测试类型

- 功能测试：验证系统的各项功能是否按照需求规格说明书的要求正确运行。
- 性能测试：评估系统在高负载情况下的性能表现，包括响应时间、吞吐量等指标。
- 安全性测试：检查系统的安全性，包括身份验证、权限控制、数据加密等方面。
- 兼容性测试：验证系统在不同操作系统、浏览器和设备上的兼容性。
- 可用性测试：评估系统的易用性和用户体验，包括界面布局、操作流程等。



- 集成测试：验证系统与其他相关系统或组件的集成情况，确保协同工作正常。

### 8.1.2 测试用例

- 功能测试用例：针对每个功能模块设计测试用例，覆盖输入输出的正确性、边界条件、异常处理等。
- 性能测试用例：设计不同负载条件下的测试场景，例如同时模拟多个用户进行考试的情况。
- 安全性测试用例：包括身份验证、权限控制、数据传输加密等方面的测试用例。
- 兼容性测试用例：针对不同操作系统、浏览器和设备进行测试，确保系统在各种环境下正常运行。
- 可用性测试用例：设计用户操作流程的测试用例，评估系统的易用性和用户体验。
- 集成测试用例：针对与其他系统的接口进行测试，验证数据的传递和交互的正确性。

### 8.1.3 测试时间表

- 制定详细的测试计划，确定每个阶段的开始和结束日期。
- 根据系统的复杂程度和规模，合理分配测试资源和时间。
- 将测试阶段划分为单元测试、集成测试、系统测试和验收测试等环节，并设置相应的时间节点。
- 根据风险评估的结果，合理安排关键路径上的测试任务。
- 跟踪和管理测试进度，及时调整计划以应对可能的变化和问题。

## 8.2 质量保证计划

- 确定质量目标和标准：明确系统的质量要求和交付标准，并与开发团队成员达成共识。

- 制定质量管理计划：明确各个阶段的质量活动和责任分工，确保整个开发过程的质量可控。
- 进行代码审查：对系统的源代码进行定期审查，发现潜在问题并提出改进建议。
- 引入自动化测试工具：使用适当的自动化测试工具来提高测试效率和准确性，减少人工错误。
- 确保持续集成和持续交付：通过持续集成和持续交付的方式，尽早发现和修复问题，减少后期修改的成本和风险。
- 进行性能和安全测试：定期进行性能和安全测试，确保系统的稳定性和可靠性。
- 进行用户体验测试：邀请真实用户参与系统的使用和评估，收集反馈意见并进行改进。
- 进行回归测试：在每次发布新版本之前进行回归测试，确保新功能的添加不会对现有功能造成影响。

## 9 部署和维护

### 9.1 部署计划

#### 9.1.1 系统上线计划

- 确定上线日期和时间，并与开发团队和运维团队协调好。
- 在上线前进行系统测试，确保所有功能正常运行且没有明显的 bug。
- 准备上线所需的环境，包括服务器、数据库等。
- 将系统部署到生产环境中，并进行相关的配置和初始化操作。
- 进行最后的系统检查和验证，确保一切正常。
- 通知相关人员和系统用户，告知他们系统已上线并可以开始使用。

### 9.1.2 环境要求

- 服务器要求：根据系统的负载需求，选择适当的服务器硬件配置，如CPU、内存、存储空间等。
- 操作系统要求：根据系统支持的操作系统版本，选择合适的操作系统。
- 数据库要求：根据系统使用的数据库类型，安装和配置相应的数据库服务。
- 网络要求：确保服务器与互联网连接畅通，并满足系统的网络带宽要求。
- 安全要求：配置防火墙、访问控制等安全措施，保护系统免受未经授权访问和攻击。

## 9.2 维护策略

### 9.2.1 日常维护

- 定期检查服务器和数据库的性能，确保其正常运行并及时处理异常情况。
- 监控系统的运行状态和资源利用率，及时发现潜在的性能问题或瓶颈。
- 定期备份数据，以防止数据丢失或损坏的情况发生。
- 定期更新系统软件和补丁，以修复已知的安全漏洞和提升系统的稳定性。
- 定期清理无用的数据和日志文件，释放存储空间并保持系统的良好性能。

### 9.2.2 升级计划

- 根据业务需求和技术发展，制定系统的升级计划，包括功能扩展、性能优化等方面。
- 在升级前进行充分的测试和评估，确保新版本的功能正常且不会对现有系统产生负面影响。

- 根据升级计划的时间安排，逐步将新版本部署到生产环境中，并进行相关的数据迁移和回滚策略。
- 确保升级过程中的服务可用性，及时通知用户并解决可能出现的问题。
- 完成升级后，进行回归测试和性能测试，确认新版本的运行状况和稳定性。

## 10 预算和资源

### 10.1 硬件需求

- 服务器：根据系统的负载需求大概需要两四台高性能服务器。
- 存储设备：预计需要 50TB 的硬盘存储空间。
- 网络设备：路由器、交换机等必要的网络设备。
- 其他硬件成本：如显示器、键盘、鼠标等。

### 10.2 软件需求

- 操作系统使用 windows 10，无成本。
- 数据库管理系统使用开源 MySQL，无授权成本。
- 开发工具和集成环境，如 IDEA 的授权费用。
- web 服务器和相关中间件，如 redis 等。

### 10.3 人力资源需求

#### 10.3.1 项目团队内部人员

- 项目经理：负责项目的整体规划和管理，内部推举出一人负责。
- 开发人员：根据系统的功能需求和开发计划；4 人全部参与，其中一人为开发主负责人，负责需求的统辖和分配。
- 测试人员：负责系统测试用例的编写和测试计划的执行；4 人全部参与，其中一人为测试主要负责人。

- 运维人员：负责系统的部署和维护工作；选出一人负责，该负责人不是上述提到的项目经理、开发人员和测试人员。

### 10.3.2 外包团队人员

考虑到该在线考试系统需要在 2 周内交付一个产物以赶上本地的选课开始，所以在项目的初期需要投入 4-6 人的外包人力资源来保证产物的交付。

## 11 推进计划

- 项目方案的提交日期：由于 2 周之后本地区会开始选课，赶上该次选课的机会会使系统迅速扩大影响，因此本团队计划在 3 天时间内完成该项目方案的第一阶段设计，并于第三天晚 12:00 前提交项目方案。
- 初步产物的交付：如果项目的初步方案通过评审，团队会在两周内交付初版的在线选课系统以赶上两周后的选课；如果项目方案未能通过评审或者未能及时赶上选课开始，则会按照项目计划表进行原计划的开发与交付。

## 12 结论

### 12.1 项目核心要点

- 灵活的课程计划导入功能：用户能够将课程计划以 Excel 表格的形式批量导入，并支持不同院系和不同年级同时导入。
- 严格的防脚本措施：系统能够对用户操作进行监控与限流，确保选课的公平性和安全性。
- 自动生成课表：系统能够根据用户的选课结果自动生成课表，并提供冲突监测和平衡分析功能，方便用户评估自己的选课情况。
- LLM 助手：系统能够使用大语言模型为用户提供周到的引导服务和基于自然语言的指令操作。
- 权限管理与角色分配：系统支持不同角色的选课权限和课程设置等资源的权限控制，确保数据的安全性和完整性。

- 高度可定制性：系统提供了丰富的 API 接口和插件机制，便于其他开发者进行个性化的功能扩展和定制需求。
- 多语言支持：系统支持多种语言界面，方便不同地区的用户参与在线选课。
- 数据备份与恢复：系统能够定期进行数据备份，并提供数据恢复功能，保障考试数据的安全性和可靠性。

## 12.2 潜在价值

- 提升选课效率：通过在线选课系统，学生可以随时随地参加选课，无需安排时间和地点，大大节省了时间和人力资源成本。同时，系统的自动生成课表和选课助手功能也提高了选课的 efficiency。
- 增加选课公平性：系统的防脚本措施可以有效防止使用脚本抢课行为的发生，保证了选课的公平性和公正性。
- 提供数据分析与反馈：系统提供的课表分析功能可以帮助用户更好地了解自己的选课情况，及时调整选课策略。
- 拓展教育资源：在线选课系统可以为教育行业提供更广泛的资源利用和共享平台，使得教育机构能够更加便捷地管理选课任务，提高教学质量和效果。