# 基于 LLM 的选课管理系统项目开发方案

# 程智镝

# 2024年4月28日

# 目录

1	项目	项目概述														
2	关键	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·														
	2.1	项目执行问题	4													
	2.2	团队能力和信任问题	4													
	2.3	风险管理	4													
	2.4	用户体验和反馈问题	4													
	2.5	数据安全和隐私问题	4													
	2.6	持续维护和升级问题	4													
3	需求	分析	4													
	3.1	需求规格说明描述	4													
	3.2	需求中的主要特点和挑战	4													
	3.3	系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性	4													
4	解决	方案概要	4													
	4.1	技术栈选择	4													
	4.2	日志和监控	5													
	4.3	架构设计	7													
	4.4	数据库设计	8													
5	开发	计划	8													
	5.1	项目时间表	8													
	5.2	项目风险管理	9													

6	功能	<b>影特点</b>													<b>10</b>									
	6.1	1 登录和用户管理																10						
		6.1.1	用户	注册																				10
		6.1.2	用户	登录																				11
		6.1.3	角色	权限	管理																			11
	6.2	课程管理														11								
		6.2.1 课程导入														11								
																	12							
	6.3	选课策略设置														12								
		6.3.1	定制	化课	程参	数i	<b>分</b> 置	<u>E</u>																12
	6.3.2 学生名单导入														12									
	6.4	选课流	程																					12
		6.4.1	自主	课程	选择																			12
		6.4.2	选课	过程	支持																			13
		6.4.3	防外	·挂功i	能.																			13
	6.5	智能化	(体验																					13
		6.5.1	智能	调配																				13
		6.5.2	实时	反馈																				13
-	田亡	/ <del>↓</del> ╗△ᠽᇚ	田本公	лл																				11
7	ΗД	体验和	介則以	又订																				14
8	测试	试和质量保证															14							
	8.1	测试计	划																					14
9		和维护																						14
	9.1	部署计										•	•		•	•	 •	•			•	•		14
	9.2	维护策	略						•			٠	•		•	•		٠			•	•		14
10 预算和资源													14											
10		硬件需	录																					
		软件需																						
		人力资																						
	10.0	/ <b>\</b> / <b>/</b>	, WAN 1111	√1¢ .		•		•	•	•		•	•		•	•	 •	•	•	•	•	•	•	14
11	. 推进计划 14												<b>14</b>											

12 结论 14

- 1 项目概述
- 2 关键问题
- 2.1 项目执行问题

TODO: 对应作业要求中的关键问题

- 2.2 团队能力和信任问题
- 2.3 风险管理
- 2.4 用户体验和反馈问题
- 2.5 数据安全和隐私问题
- 2.6 持续维护和升级问题
- 3 需求分析
- 3.1 需求规格说明描述
- 3.2 需求中的主要特点和挑战
- 3.3 系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性
- 4 解决方案概要
- 4.1 技术栈选择

前端技术栈:

- 前端框架: 使用流行的前端框架, Vue.js, 以构建用户友好的界面和提供丰富的交互体验。
- HTML/CSS: 使用 HTML 和 CSS 来设计和布局网页,确保页面加载速度快且兼容性好。
- JavaScript: 使用 JavaScript 编写客户端逻辑,实现用户操作的动态效果和交互功能。

• UI 库:使用 UI 库,Bootstrap,以便快速构建具有一致性和响应性的界面组件。

#### 后端技术栈:

- 后端框架: 使用适合 Web 应用程序的后端框架, SpringBoot。
- 数据库:选择适当的数据库管理系统,MySQL 主从复制或分布式数据库系统以存储和管理学生选课数据。
- API 和数据格式:使用 RESTful API 来处理数据传输和交互,并采用 JSON 或 XML 等标准数据格式。
- 身份验证和安全性: 使用身份验证库和安全性框架来确保用户数据和 系统的安全性。

#### 其他技术组件:

- 服务器: 部署应用程序的服务器,可以选择云托管服务提供商阿里云。
  搭建多个相同配置的后端服务器以应对高并发请求
- 消息队列:使用消息队列来处理邮件通知和异步任务,提高系统的可 靠性和性能。
- 缓存: 使用缓存技术 Redis, 以提高数据检索和响应速度。
- 负载均衡:负责将传入的请求分发到多个后端服务器,实现负载均衡和高可用,采用软件负载均衡器 Nginx 实现
- 测试工具: 选择适当的测试工具和框架,确保代码的质量和稳定性。
- gpt3.5api: 使用新型大语言 api 接口对选课疑问进行解答,并且根据已 有的课程资料对模型进行调整。

# 4.2 日志和监控

# 日志记录:

- 选择日志库: 选择适当的日志库 Log4j 以便在应用程序中记录日志。
- 设置日志级别:配置不同级别的日志记录,如调试、信息、警告和错误,以便根据需要过滤和查看日志。

- 日志格式:定义日志格式,包括时间戳、日志级别、消息内容以及源代码位置等信息。
- 日志存储:将日志存储在可访问的位置,例如本地文件、数据库或日 志管理平台。

#### 监控工具:

- 应用性能监控 (APM): 使用 APM 工具 New Relic,来监测应用程序的性能,包括响应时间、事务追踪和错误追踪。
- 基础设施监控: 使用基础设施监控工具 Prometheus, 监测服务器资源利用、网络流量和数据库性能。
- 日志管理平台:集成日志管理平台 ELK Stack,用于集中存储、搜索和可视化日志数据。

#### 实时警报:

- 设置警报规则:配置警报规则,以便在关键事件发生或性能达到临界值时触发警报
- 通知方式:集成通知方式,如电子邮件、短信、Slack 消息等,以便在触发警报时及时通知相关人员。

#### 日志分析和仪表板:

- 创建仪表板:使用仪表板工具 Grafana,可视化监控数据和日志记录,以便实时查看系统状态。
- 日志分析: 使用搜索和查询功能来分析日志数据,以便排查问题、监测趋势和提取有用的信息。

#### 定期审查和优化:

- 定期审查: 定期审查监控数据、日志记录和警报历史,以发现潜在问题和性能瓶颈。
- 性能优化:根据监控数据的反馈,优化系统性能,可能包括代码优化、 资源扩展和配置调整。

# 4.3 架构设计

**系统整体架构概述**选课系统采用了典型的三层架构,包括前端、后端(包含 LLM) 和数据库层。这种架构将系统的不同部分清晰地分离,以实现模块化、可扩展和易维护的设计。

**前端组件**前端是用户与系统互动的界面,负责呈现用户界面、处理用户输入和与后端通信。前端组件包括以下关键特点:

- 用户界面 (UI): 使用现代前端框架构建用户友好的界面,以提供直观的用户体验。
- 用户认证和授权:实施用户登录和身份验证机制,根据用户角色授权不同的操作权限。
- 学生选课和 LLM 管理: 前端负责展示可选课程和课程计划等信息,提供选课助手(LLM)对话界面,后端对请求进行回复
- 通知和警报:通过前端界面向用户发送通知和警报,包括密码和选课结果的邮件通知。
- 性能优化: 前端应具备性能优化策略,包括资源缓存、异步加载和响应式设计,以确保系统在不同设备上表现良好。

#### 后端组件:

- 应用服务器: 使用后端框架构建应用服务器, 处理前端请求并执行业务逻辑
- 数据库管理: 使用适当的数据库系统来存学生选课信息、大模型会话信息、课程信息和用户信息。
- API 接口:提供 RESTful API 接口,用于前端和后端之间的数据传输和交互,包括课程计划管理、选课管理、大语言会话信息处理等。
- 身份验证和安全性:实施用户身份验证和授权,保护用户数据和系统安全。
- 性能优化和缓存: 优化后端代码以提高性能,使用缓存来减轻数据库 负载。
- 消息队列: 集成消息队列, 以异步处理邮件通知和其他后台任务。

# 4.4 数据库设计

- 数据库管理系统: 使用合适的关系型或非关系型数据库管理系统来存储数据。
- 数据模型设计:设计合适的数据库表结构,以支持数据的高效检索和存储。
- 数据备份和恢复:实施定期的数据备份策略,以确保数据的安全性和可用性。

# 5 开发计划

# 5.1 项目时间表

# 第 1 周:项目开发和集成

- 周一至周三: 进行各个模块的开发,确保每个团队成员按照分好的工进行开发。
- 周四至周五: 开始模块集成,确保各个模块能够协同工作,处理接口的问题。

# 第 2 周: 测试和优化

- 周一至周三: 进行选课系统整体测试,包括模型测试、功能测试、性能测试、安全测试等。
- 周四: 修复测试中发现的问题, 进行考试系统性能优化。
- 周五: 完成剩余的优化工作,确保考试系统在各种条件下都能够正常运行。

#### 第 3 周:上线前准备

- 周一至周三: 部署系统到预上线环境,进行最后的测试和调优。
- 周四: 准备上线所需的文档、备份和监控系统。
- 周五: 上线发布项目, 进行线上监控和备份。

#### 第 4 周:维护和反馈

- 周一至周三: 监控选课系统, 处理可能出现的问题和 bug。
- 周四:与用户(学生,老师,管理员等)进行反馈交流,收集用户意见和建议,做好用户满意度调查。
- 周五: 根据用户反馈,进行必要的调整和修复。

# 5.2 项目风险管理

## 技术风险:

- 风险: 选择的技术栈可能不够成熟或无法满足系统需求。
- 应对策略: 在项目前期进行技术评估,验证所选技术的适用性。建立备选方案以备不时之需。

## 安全风险:

- 风险: 数据泄露、漏洞和未经授权的访问可能导致系统安全问题。
- **应对策略**:实施强大的身份验证和授权机制,定期进行安全审计和漏洞扫描,及时修复发现的漏洞。

#### 人员风险:

- 风险: 项目团队中的关键成员可能离开或出现能力不足的问题。
- **应对策略:** 确保团队有足够的人员资源,建立知识共享和培训计划,减轻对个别成员的依赖。

#### 范围风险:

- 风险: 需求变更或误解可能导致范围蔓延。
- **应对策略**:建立严格的变更控制流程,确保每项需求变更都经过评审和批准。与利益相关者进行积极的沟通。

#### 时间风险:

- 风险: 项目讲度可能受到延误,导致无法按计划上线。
- **应对策略**:制定详细的项目计划,设定里程碑并进行定期的进度追踪。 提前识别并解决延误问题。

## 资源风险:

- 风险: 资金、人力和硬件资源可能不足。
- 应对策略:在项目启动前进行资源规划,与高层管理层协商项目预算, 确保有足够的资源支持项目需求。

# 集成和性能风险:

- 风险: 不同组件之间的集成问题可能导致系统性能下降或故障。
- **应对策略**: 进行持续的集成测试,确保各个组件协同工作,同时进行性 能测试以发现并解决性能问题。

#### 管理风险:

- 风险: 不良的项目管理实践可能导致项目控制失效。
- 应对策略:使用有效的项目管理工具和方法,建立明确的沟通渠道,定期审查项目进展。

# 6 功能特点

# 6.1 登录和用户管理

# 6.1.1 用户注册

- 用户信息收集:在注册页面,要求用户提供必要的个人信息,如姓名、 学号、邮箱地址等。确保用户信息的完整性和准确性。
- 用户角色选择: 用户在注册时选择其角色,通常分为学生、教师和管理员。每个角色有不同的权限。
- 密码安全:强制要求用户创建强密码,包括字母、数字和特殊字符,并确保密码加密存储。
- 邮箱验证:发送验证邮件到提供的邮箱地址,包括一个唯一的确认链接。用户需要点击确认链接以完成注册。
- 防止重复注册: 确保同一邮箱地址或学号不能多次注册。

#### 6.1.2 用户登录

- 用户名密码登录: 用户输入已注册的邮箱地址和密码,系统验证这些信息后允许用户登录。
- 记住我: 提供"记住我"选项,以便用户在下次访问时免除重新登录。
- 单点登录(可选): 如果系统需要与其他系统集成,可以实施单点登录(SSO)以简化用户登录流程。

# 6.1.3 角色权限管理

- 角色定义:定义不同角色的权限,如学生、教师和管理员。每个角色有不同级别的访问和操作权限。
- 审计日志: 记录用户的登录和操作,以便审计角色权限的使用情况。
- 动态权限管理: 允许管理员根据需要更改角色权限,以反映实际情况。
- 用户角色切换(如果适用): 如果用户具有多个角色,例如一个教师也可以是学生,实现用户角色切换功能。
- 密码重置和账户锁定:提供密码重置功能,以及在多次登录失败后锁 定账户以提高安全性。
- 权限分配:将权限与角色关联,以便更轻松地为用户分配权限。
- 角色验证:在系统的各个部分使用角色验证,确保用户只能执行其具有权限的操作。

# 6.2 课程管理

#### 6.2.1 课程导入

- 灵活性:系统应具有足够的灵活性,能够处理不同类型的课程,例如公选课,必修课,通识课等等
- 数据验证:在课程导入过程中,进行数据验证,确保课程信息的正确性和完整性。例如,检查每个课程是否包含课程描述、老师等必要信息

# 6.2.2 课程调整和停止

- 灵活性: 系统应具有足够的灵活性, 可以在允许范围内让教师对课程进行任意修改
- 兜底限制: 应做好对课程修改的兜底限制, 例如: 时间不能调制周末等

# 6.3 选课策略设置

## 6.3.1 定制化课程参数设置

- 课时设置: 允许管理员或教师根据课程的需要来设定课程的课时
- 考试方式设置: 允许教师根据课程本身的特性和需求来设定课程考核的形式
- 选课方式设置: 允许教师根据课程特性设定课程的选课方式, 例如: 指选, 抽签等

# 6.3.2 学生名单导入

- 数据格式:允许管理员或教师导入学生名单数据,数据格式可以是常见的 Excel 格式或 CSV 格式。
- 数据验证:在导入过程中,进行数据验证,以确保学生名单数据的准确性。例如,检查每个学生是否包括必要的信息,如姓名、学号、班级等。
- 批量导入: 支持批量导入,以便一次性导入多个学生名单,减少手动输入的工作量。
- 重复数据处理:处理可能存在的重复数据或重复学生记录,以避免重复导入。

# 6.4 选课流程

# 6.4.1 自主课程选择

• 选课时间设定: 管理员可以为不同类型的课程设定不同的选课时间

- 课程呈现: 在选课开始后,系统应呈现课程列表给同学,以便他们选择课程。
- 课程信息预览:提供教师和学生查看课程信息的功能,以确保选择时可以看见课程的内容。

#### 6.4.2 选课过程支持

- 备选课程展示: 学生应可以对课程加标注, 学生可以进行备选课程列表快速选择
- 汇总页面:系统应提供一个汇总页面,显示学生所有选择的课程。这样考生可以了解自己的选课情况。
- 超链接导航:系统应提供超链接,允许学生在不同类型课程之间轻松 跳转,并返回到汇总页面。

#### 6.4.3 防外挂功能

- 反脚本技术: 系统应该做好对学生操作的监控与限流, 防止学生使用脚本选课
- 账号锁定:如果选课期间出现可疑指标,管理员可以远程锁定学生账户,防止进一步作弊。

# 6.5 智能化体验

### 6.5.1 智能调配

- 课程冲突检测:系统可以自动检测学生所选择的课程是否存在时间上的冲突,并提供解决方案,如调整课程时间或寻找替代课程。
- 课程平衡建议:基于学生的学业规划和课程安排,系统可以智能地建 议学生选择一定比例的核心课程、选修课程和兴趣课程,以保持学业 平衡。

#### 6.5.2 实时反馈

• 选课结果预测:系统可以根据学生的选课情况和历史数据,预测学生最终选择的课程,并提供相应的反馈和建议。

- 选课建议优化:系统可以根据学生的反馈和实际选课结果,不断优化推荐算法,提供更加准确和个性化的选课建议。
- 7 用户体验和界面设计
- 8 测试和质量保证
- 8.1 测试计划
- 9 部署和维护
- 9.1 部署计划
- 9.2 维护策略
- 10 预算和资源
- 10.1 硬件需求
- 10.2 软件需求
- 10.3 人力资源需求
- 11 推进计划
- 12 结论