# 基于 LLM 的选课管理系统项目开发方案

## 程智镝

# 2024 年 4 月 26 日

# 目录

1	项目	概述	3		
2	关键问题				
	2. 1	项目执行问题	3		
	2.2	团队能力和信任问题	3		
	2.3	风险管理	3		
	2.4	用户体验和反馈问题	3		
	2.5	数据安全和隐私问题	3		
	2.6	持续维护和升级问题	3		
3	需求分析				
	3. 1	需求规格说明描述	3		
	3.2	需求中的主要特点和挑战	3		
	3.3	系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性	3		
4	解决	方案概要	3		
	4. 1	技术栈选择	3		
	4.2	日志和监控	4		
	4.3	架构设计	6		
	4.4	数据库设计	7		

5	开发计划	7
	5.1 项目时间表	7
	5.2 项目风险管理	8
6	功能特点	10
7	用户体验和界面设计	10
8	测试和质量保证	10
	8.1 测试计划	10
9	部署和维护	10
	9.1 部署计划	10
	9.2 维护策略	10
10	预算和资源	10
	10.1 硬件需求	10
	10.2 软件需求	10
	10.3 人力资源需求	10
11	推进计划	10
12	结论	10

- 1 项目概述
- 2 关键问题
- 2.1 项目执行问题

TODO: 对应作业要求中的关键问题

- 2.2 团队能力和信任问题
- 2.3 风险管理
- 2.4 用户体验和反馈问题
- 2.5 数据安全和隐私问题
- 2.6 持续维护和升级问题
- 3 需求分析
- 3.1 需求规格说明描述
- 3.2 需求中的主要特点和挑战
- 3.3 系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性
- 4 解决方案概要
- 4.1 技术栈选择

前端技术栈:

- 前端框架: 使用流行的前端框架, Vue. js, 以构建用户友好的界面和 提供丰富的交互体验。
- HTML/CSS: 使用 HTML 和 CSS 来设计和布局网页,确保页面加载速度 快且兼容性好。

- JavaScript: 使用 JavaScript 编写客户端逻辑,实现用户操作的动态效果和交互功能。
- UI 库: 使用 UI 库, Bootstrap, 以便快速构建具有一致性和响应性的界面组件。

## 后端技术栈:

- 后端框架: 使用适合 Web 应用程序的后端框架, SpringBoot。
- 数据库:选择适当的数据库管理系统,MySQL 主从复制或分布式数据库系统以存储和管理学生选课数据。
- API 和数据格式: 使用 RESTful API 来处理数据传输和交互,并采用 JSON 或 XML 等标准数据格式。
- 身份验证和安全性:使用身份验证库和安全性框架来确保用户数据和 系统的安全性。

#### 其他技术组件:

- 服务器: 部署应用程序的服务器,可以选择云托管服务提供商阿里云。 搭建多个相同配置的后端服务器以应对高并发请求
- 消息队列: 使用消息队列来处理邮件通知和异步任务,提高系统的可靠性和性能。
- 缓存: 使用缓存技术 Redis, 以提高数据检索和响应速度。
- 负载均衡:负责将传入的请求分发到多个后端服务器,实现负载均衡和高可用,采用软件负载均衡器 Nginx 实现
- 测试工具: 选择适当的测试工具和框架,确保代码的质量和稳定性。

## 4.2 日志和监控

## 日志记录:

- 选择日志库: 选择适当的日志库 Log4 i 以便在应用程序中记录日志。
- 设置日志级别:配置不同级别的日志记录,如调试、信息、警告和错误,以便根据需要过滤和查看日志。

- 日志格式:定义日志格式,包括时间戳、日志级别、消息内容以及源代码位置等信息。
- 日志存储:将日志存储在可访问的位置,例如本地文件、数据库或日志管理平台。

#### 监控工具:

- 应用性能监控 (APM): 使用 APM 工具 New Relic,来监测应用程序的性能,包括响应时间、事务追踪和错误追踪。
- 基础设施监控: 使用基础设施监控工具 Prometheus, 监测服务器资源利用、网络流量和数据库性能。
- 日志管理平台:集成日志管理平台 ELK Stack,用于集中存储、搜索和可视化日志数据。

## 实时警报:

- 设置警报规则:配置警报规则,以便在关键事件发生或性能达到临界值时触发警报
- 通知方式:集成通知方式,如电子邮件、短信、Slack 消息等,以便在触发警报时及时通知相关人员。

#### 日志分析和仪表板:

- 创建仪表板:使用仪表板工具 Grafana,可视化监控数据和日志记录,以便实时查看系统状态。
- 日志分析:使用搜索和查询功能来分析日志数据,以便排查问题、监测趋势和提取有用的信息。

### 定期审查和优化:

- 定期审查: 定期审查监控数据、日志记录和警报历史,以发现潜在问题和性能瓶颈。
- 性能优化:根据监控数据的反馈,优化系统性能,可能包括代码优化、 资源扩展和配置调整。

## 4.3 架构设计

**系统整体架构概述**选课系统采用了典型的三层架构,包括前端、后端(包含 LLM) 和数据库层。这种架构将系统的不同部分清晰地分离,以实现模块化、可扩展和易维护的设计。

**前端组件**前端是用户与系统互动的界面,负责呈现用户界面、处理用户输入和与后端通信。前端组件包括以下关键特点:

- 用户界面 (UI): 使用现代前端框架构建用户友好的界面,以提供直观的用户体验。
- 用户认证和授权:实施用户登录和身份验证机制,根据用户角色授权不同的操作权限。
- 学生选课和 LLM 管理: 前端负责展示
- 通知和警报:通过前端界面向用户发送通知和警报,包括考试密码和 考试结果的邮件通知。
- 性能优化:前端应具备性能优化策略,包括资源缓存、异步加载和响应式设计,以确保系统在不同设备上表现良好。

## 后端组件:

- 应用服务器:使用后端框架构建应用服务器,处理前端请求并执行业务逻辑
- 数据库管理:使用适当的数据库系统来存学生选、大模型会话信息、课程信息和用户信息。
- API 接口: 提供 RESTful API 接口,用于前端和后端之间的数据传输和交互,包括课程计划管理、选课管理、大语言会话信息处理等。
- 身份验证和安全性:实施用户身份验证和授权,保护用户数据和系统安全。
- 性能优化和缓存: 优化后端代码以提高性能, 使用缓存来减轻数据库负载。
- 消息队列: 集成消息队列, 以异步处理邮件通知和其他后台任务。

## 4.4 数据库设计

- 数据库管理系统: 使用合适的关系型或非关系型数据库管理系统来存储数据。
- 数据模型设计:设计合适的数据库表结构,以支持数据的高效检索和存储。
- 数据备份和恢复:实施定期的数据备份策略,以确保数据的安全性和可用性。

## 5 开发计划

## 5.1 项目时间表

### 第 1 周:项目开发和集成

- 周一至周三: 进行各个模块的开发,确保每个团队成员按照分好的工进行开发。
- 周四至周五: 开始模块集成,确保各个模块能够协同工作,处理接口的问题。

#### 第 2 周:测试和优化

- 周一至周三: 进行考试系统整体测试,包括功能测试、性能测试、安全测试等。
- 周四: 修复测试中发现的问题, 进行考试系统性能优化。
- 周五: 完成剩余的优化工作,确保考试系统在各种条件下都能够正常运行。

## 第 3 周:上线前准备

- 周一至周三: 部署系统到预上线环境,进行最后的测试和调优。
- 周四: 准备上线所需的文档、备份和监控系统。
- 周五: 上线发布项目, 进行线上监控和备份。

#### 第 4 周:维护和反馈

- 周一至周三: 监控选课系统, 处理可能出现的问题和 bug。
- 周四:与用户(考生,老师,管理员等)进行反馈交流,收集用户意见和建议,做好用户满意度调查。
- 周五: 根据用户反馈,进行必要的调整和修复。

## 5.2 项目风险管理

## 技术风险:

- 风险: 选择的技术栈可能不够成熟或无法满足系统需求。
- **应对策略**: 在项目前期进行技术评估,验证所选技术的适用性。建立备选方案以备不时之需。

## 安全风险:

- 风险: 数据泄露、漏洞和未经授权的访问可能导致系统安全问题。
- **应对策略**: 实施强大的身份验证和授权机制,定期进行安全审计和漏洞扫描,及时修复发现的漏洞。

## 人员风险:

- 风险: 项目团队中的关键成员可能离开或出现能力不足的问题。
- **应对策略**: 确保团队有足够的人员资源,建立知识共享和培训计划,减轻对个别成员的依赖。

## 范围风险:

- 风险: 需求变更或误解可能导致范围蔓延。
- **应对策略**: 建立严格的变更控制流程,确保每项需求变更都经过评审和批准。与利益相关者进行积极的沟通。

#### 时间风险:

• 风险: 项目进度可能受到延误,导致无法按计划上线。

• **应对策略**:制定详细的项目计划,设定里程碑并进行定期的进度追踪。 提前识别并解决延误问题。

## 资源风险:

- 风险: 资金、人力和硬件资源可能不足。
- 应对策略: 在项目启动前进行资源规划,与高层管理层协商项目预算, 确保有足够的资源支持项目需求。

## 集成和性能风险:

- 风险: 不同组件之间的集成问题可能导致系统性能下降或故障。
- **应对策略**: 进行持续的集成测试,确保各个组件协同工作,同时进行 性能测试以发现并解决性能问题。

## 管理风险:

- 风险: 不良的项目管理实践可能导致项目控制失效。
- 应对策略: 使用有效的项目管理工具和方法,建立明确的沟通渠道,定期审查项目进展。

- 6 功能特点
- 7 用户体验和界面设计
- 8 测试和质量保证
- 8.1 测试计划
- 9 部署和维护
- 9.1 部署计划
- 9.2 维护策略
- 10 预算和资源
- 10.1 硬件需求
- 10.2 软件需求
- 10.3 人力资源需求
- 11 推进计划
- 12 结论