

# 基于LLM的选课管理系统项目开发方案

程智镒

2024 年 4 月 28 日

## 目录

1	项目概述	4
2	关键问题	4
2.1	项目执行问题	4
2.2	团队能力和信任问题	4
2.3	风险管理	4
2.4	用户体验和反馈问题	4
2.5	数据安全和隐私问题	4
2.6	持续维护和升级问题	4
3	需求分析	4
3.1	需求规格说明描述	4
3.2	需求中的主要特点和挑战	4
3.3	系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性	4
4	解决方案概要	4
4.1	技术栈选择	4
4.2	日志和监控	5
4.3	架构设计	7
4.4	数据库设计	8
5	开发计划	8
5.1	项目时间表	8
5.2	项目风险管理	9

<b>6</b>	<b>功能特点</b>	<b>10</b>
6.1	登录和用户管理 . . . . .	10
6.1.1	用户注册 . . . . .	10
6.1.2	用户登录 . . . . .	11
6.1.3	角色权限管理 . . . . .	11
6.2	课程管理 . . . . .	11
6.2.1	课程导入 . . . . .	11
6.2.2	课程调整和停止 . . . . .	12
6.3	选课策略设置 . . . . .	12
6.3.1	定制化课程参数设置 . . . . .	12
6.3.2	学生名单导入 . . . . .	12
6.4	选课流程 . . . . .	12
6.4.1	自主课程选择 . . . . .	12
6.4.2	选课过程支持 . . . . .	13
6.4.3	防外挂功能 . . . . .	13
6.5	智能化体验 . . . . .	13
6.5.1	智能调配 . . . . .	13
6.5.2	实时反馈 . . . . .	14
<b>7</b>	<b>用户体验和界面设计</b>	<b>14</b>
7.1	用户友好的界面设计原则 . . . . .	14
7.2	屏幕原型 . . . . .	14
7.2.1	登录界面 . . . . .	14
7.2.2	选课界面 . . . . .	14
7.2.3	选课结果页面 . . . . .	15
7.2.4	选课助手界面 . . . . .	15
7.2.5	课程计划管理界面 . . . . .	15
7.2.6	课程设置界面 . . . . .	15
7.3	用户反馈和改进计划 . . . . .	16
7.3.1	用户反馈渠道 . . . . .	16
7.3.2	改进计划 . . . . .	16
<b>8</b>	<b>测试和质量保证</b>	<b>16</b>
8.1	测试计划 . . . . .	16

8.1.1	测试类型	16
8.1.2	测试用例	17
8.1.3	测试时间表	17
8.2	质量保证计划	18
<b>9</b>	<b>部署和维护</b>	<b>18</b>
9.1	部署计划	18
9.1.1	系统上线计划	18
9.1.2	环境要求	19
9.2	维护策略	19
9.2.1	日常维护	19
9.2.2	升级计划	20
<b>10</b>	<b>预算和资源</b>	<b>20</b>
10.1	硬件需求	20
10.2	软件需求	20
10.3	人力资源需求	21
10.3.1	项目团队内部人员	21
10.3.2	外包团队人员	21
<b>11</b>	<b>推进计划</b>	<b>21</b>
<b>12</b>	<b>结论</b>	<b>21</b>
12.1	项目核心要点	21
12.2	潜在价值	22

## 1 项目概述

## 2 关键问题

### 2.1 项目执行问题

TODO:对应作业要求中的关键问题

### 2.2 团队能力和信任问题

### 2.3 风险管理

### 2.4 用户体验和反馈问题

### 2.5 数据安全和隐私问题

### 2.6 持续维护和升级问题

## 3 需求分析

### 3.1 需求规格说明描述

### 3.2 需求中的主要特点和挑战

### 3.3 系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性

## 4 解决方案概要

### 4.1 技术栈选择

前端技术栈：

- 前端框架：使用流行的前端框架，Vue.js，以构建用户友好的界面和提供丰富的交互体验。
- HTML/CSS：使用 HTML 和 CSS 来设计和布局网页，确保页面加载速度快且兼容性好。
- JavaScript：使用 JavaScript 编写客户端逻辑，实现用户操作的动态效果和交互功能。

- UI 库：使用 UI 库，Bootstrap，以便快速构建具有一致性和响应性的界面组件。

#### 后端技术栈：

- 后端框架：使用适合 Web 应用程序的后端框架，SpringBoot。
- 数据库：选择适当的数据库管理系统，MySQL主从复制或分布式数据库系统以存储和管理学生选课数据。
- API 和数据格式：使用 RESTful API 来处理数据传输和交互，并采用 JSON 或 XML 等标准数据格式。
- 身份验证和安全性：使用身份验证库和安全性框架来确保用户数据和系统的安全性。

#### 其他技术组件：

- 服务器：部署应用程序的服务器，可以选择云托管服务提供商阿里云。搭建多个相同配置的后端服务器以应对高并发请求
- 消息队列：使用消息队列来处理邮件通知和异步任务，提高系统的可靠性和性能。
- 缓存：使用缓存技术 Redis，以提高数据检索和响应速度。
- 负载均衡：负责将传入的请求分发到多个后端服务器，实现负载均衡和高可用，采用软件负载均衡器Nginx实现
- 测试工具：选择适当的测试工具和框架，确保代码的质量和稳定性。
- gpt3.5api:使用新型大语言api接口对选课疑问进行解答，并且根据已有的课程资料对模型进行调整。

## 4.2 日志和监控

#### 日志记录：

- 选择日志库：选择适当的日志库 Log4j 以便在应用程序中记录日志。
- 设置日志级别：配置不同级别的日志记录，如调试、信息、警告和错误，以便根据需要过滤和查看日志。

- **日志格式：**定义日志格式，包括时间戳、日志级别、消息内容以及源代码位置等信息。
- **日志存储：**将日志存储在可访问的位置，例如本地文件、数据库或日志管理平台。

#### **监控工具：**

- **应用性能监控（APM）：**使用 APM 工具 New Relic，来监测应用程序的性能，包括响应时间、事务追踪和错误追踪。
- **基础设施监控：**使用基础设施监控工具 Prometheus，监测服务器资源利用、网络流量和数据库性能。
- **日志管理平台：**集成日志管理平台 ELK Stack，用于集中存储、搜索和可视化日志数据。

#### **实时警报：**

- **设置警报规则：**配置警报规则，以便在关键事件发生或性能达到临界值时触发警报
- **通知方式：**集成通知方式，如电子邮件、短信、Slack 消息等，以便在触发警报时及时通知相关人员。

#### **日志分析和仪表板：**

- **创建仪表板：**使用仪表板工具 Grafana，可视化监控数据和日志记录，以便实时查看系统状态。
- **日志分析：**使用搜索和查询功能来分析日志数据，以便排查问题、监测趋势和提取有用的信息。

#### **定期审查和优化：**

- **定期审查：**定期审查监控数据、日志记录和警报历史，以发现潜在问题和性能瓶颈。
- **性能优化：**根据监控数据的反馈，优化系统性能，可能包括代码优化、资源扩展和配置调整。

### 4.3 架构设计

**系统整体架构概述** 选课系统采用了典型的三层架构，包括前端、后端（包含LLM）和数据库层。这种架构将系统的不同部分清晰地分离，以实现模块化、可扩展和易维护的设计。

**前端组件** 前端是用户与系统互动的界面，负责呈现用户界面、处理用户输入和与后端通信。前端组件包括以下关键特点：

- 用户界面（UI）：使用现代前端框架构建用户友好的界面，以提供直观的用户体验。
- 用户认证和授权：实施用户登录和身份验证机制，根据用户角色授权不同的操作权限。
- 学生选课和LLM管理：前端负责展示可选课程和课程计划等信息，提供选课助手（LLM）对话界面，后端对请求进行回复
- 通知和警报：通过前端界面向用户发送通知和警报，包括密码和选课结果的邮件通知。
- 性能优化：前端应具备性能优化策略，包括资源缓存、异步加载和响应式设计，以确保系统在不同设备上表现良好。

**后端组件：**

- 应用服务器：使用后端框架构建应用服务器，处理前端请求并执行业务逻辑
- 数据库管理：使用适当的数据库系统来存学生选课信息、大模型会话信息、课程信息和用户信息。
- API 接口：提供 RESTful API 接口，用于前端和后端之间的数据传输和交互，包括课程计划管理、选课管理、大语言会话信息处理等。
- 身份验证和安全性：实施用户身份验证和授权，保护用户数据和系统安全。
- 性能优化和缓存：优化后端代码以提高性能，使用缓存来减轻数据库负载。
- 消息队列：集成消息队列，以异步处理邮件通知和其他后台任务。

## 4.4 数据库设计

- 数据库管理系统：使用合适的关系型或非关系型数据库管理系统来存储数据。
- 数据模型设计：设计合适的数据库表结构，以支持数据的高效检索和存储。
- 数据备份和恢复：实施定期的数据备份策略，以确保数据的安全性和可用性。

# 5 开发计划

## 5.1 项目时间表

### 第1周：项目开发和集成

- 周一至周三：进行各个模块的开发，确保每个团队成员按照分好的工作进行开发。
- 周四至周五：开始模块集成，确保各个模块能够协同工作，处理接口的问题。

### 第2周：测试和优化

- 周一至周三：进行选课系统整体测试，包括模型测试、功能测试、性能测试、安全测试等。
- 周四：修复测试中发现的问题，进行考试系统性能优化。
- 周五：完成剩余的优化工作，确保考试系统在各种条件下都能够正常运行。

### 第3周：上线前准备

- 周一至周三：部署系统到预上线环境，进行最后的测试和调优。
- 周四：准备上线所需的文档、备份和监控系统。
- 周五：上线发布项目，进行线上监控和备份。

### 第4周：维护和反馈



- 周一至周三：监控选课系统，处理可能出现的问题和bug。
- 周四：与用户（学生，老师，管理员等）进行反馈交流，收集用户意见和建议，做好用户满意度调查。
- 周五：根据用户反馈，进行必要的调整和修复。

## 5.2 项目风险管理

### 技术风险：

- **风险：**选择的技术栈可能不够成熟或无法满足系统需求。
- **应对策略：**在项目前期进行技术评估，验证所选技术的适用性。建立备选方案以备不时之需。

### 安全风险：

- **风险：**数据泄露、漏洞和未经授权的访问可能导致系统安全问题。
- **应对策略：**实施强大的身份验证和授权机制，定期进行安全审计和漏洞扫描，及时修复发现的漏洞。

### 人员风险：

- **风险：**项目团队中的关键成员可能离开或出现能力不足的问题。
- **应对策略：**确保团队有足够的人员资源，建立知识共享和培训计划，减轻对个别成员的依赖。

### 范围风险：

- **风险：**需求变更或误解可能导致范围蔓延。
- **应对策略：**建立严格的变更控制流程，确保每项需求变更都经过评审和批准。与利益相关者进行积极的沟通。

### 时间风险：

- **风险：**项目进度可能受到延误，导致无法按计划上线。
- **应对策略：**制定详细的项目计划，设定里程碑并进行定期的进度追踪。提前识别并解决延误问题。

#### 资源风险:

- **风险:** 资金、人力和硬件资源可能不足。
- **应对策略:** 在项目启动前进行资源规划, 与高层管理层协商项目预算, 确保有足够的资源支持项目需求。

#### 集成和性能风险:

- **风险:** 不同组件之间的集成问题可能导致系统性能下降或故障。
- **应对策略:** 进行持续的集成测试, 确保各个组件协同工作, 同时进行性能测试以发现并解决性能问题。

#### 管理风险:

- **风险:** 不良的项目管理实践可能导致项目控制失效。
- **应对策略:** 使用有效的项目管理工具和方法, 建立明确的沟通渠道, 定期审查项目进展。

## 6 功能特点

### 6.1 登录和用户管理

#### 6.1.1 用户注册

- **用户信息收集:** 在注册页面, 要求用户提供必要的个人信息, 如姓名、学号、邮箱地址等。确保用户信息的完整性和准确性。
- **用户角色选择:** 用户在注册时选择其角色, 通常分为学生、教师和管理员。每个角色有不同的权限。
- **密码安全:** 强制要求用户创建强密码, 包括字母、数字和特殊字符, 并确保密码加密存储。
- **邮箱验证:** 发送验证邮件到提供的邮箱地址, 包括一个唯一的确认链接。用户需要点击确认链接以完成注册。
- **防止重复注册:** 确保同一邮箱地址或学号不能多次注册。

### 6.1.2 用户登录

- 用户名密码登录：用户输入已注册的邮箱地址和密码，系统验证这些信息后允许用户登录。
- 记住我：提供“记住我”选项，以使用户在下次访问时免除重新登录。
- 单点登录（可选）：如果系统需要与其他系统集成，可以实施单点登录（SSO）以简化用户登录流程。

### 6.1.3 角色权限管理

- 角色定义：定义不同角色的权限，如学生、教师和管理员。每个角色有不同级别的访问和操作权限。
- 审计日志：记录用户的登录和操作，以便审计角色权限的使用情况。
- 动态权限管理：允许管理员根据需要更改角色权限，以反映实际情况。
- 用户角色切换（如果适用）：如果用户具有多个角色，例如一个教师也可以是学生，实现用户角色切换功能。
- 密码重置和账户锁定：提供密码重置功能，以及在多次登录失败后锁定账户以提高安全性。
- 权限分配：将权限与角色关联，以便更轻松地为用户分配权限。
- 角色验证：在系统的各个部分使用角色验证，确保用户只能执行其具有权限的操作。

## 6.2 课程管理

### 6.2.1 课程导入

- 灵活性：系统应具有足够的灵活性，能够处理不同类型的课程,例如公选课,必修课,通识课等等
- 数据验证：在课程导入过程中，进行数据验证，确保课程信息的正确性和完整性。例如，检查每个课程是否包含课程描述、老师等必要信息

### 6.2.2 课程调整和停止

- 灵活性: 系统应具有足够的灵活性,可以在允许范围内让教师对课程进行任意修改
- 兜底限制: 应做好对课程修改的兜底限制,例如: 时间不能调制周末等

## 6.3 选课策略设置

### 6.3.1 定制化课程参数设置

- 课时设置: 允许管理员或教师根据课程的需要来设定课程的课时。同时LLM通过提供的数据支持,分析历史课程数据和学生反馈,为课时设置提供智能建议
- 考试方式设置: 允许教师根据课程本身的特性和需求来设定课程考核的形式
- 选课方式设置: 允许教师根据课程特性设定课程的选课方式,例如:指选,抽签等

### 6.3.2 学生名单导入

- 数据格式: 允许管理员或教师导入学生名单数据,数据格式可以是常见的 Excel 格式或CSV 格式。
- 数据验证: 在导入过程中,进行数据验证,以确保学生名单数据的准确性。例如,检查每个学生是否包括必要的信息,如姓名、学号、班级等。
- 批量导入: 支持批量导入,以便一次性导入多个学生名单,减少手动输入的工作量。
- 重复数据处理: 处理可能存在的重复数据或重复学生记录,以避免重复导入。

## 6.4 选课流程

### 6.4.1 自主课程选择

- 选课时间设定: 管理员可以为不同类型的课程设定不同的选课时间

- 课程呈现：在选课开始后，系统应呈现课程列表给同学，以便他们选择课程。
- 课程信息预览：提供教师和学生查看课程信息的功能，以确保选择时可以看见课程的内容。LLM可通过语义理解技术，解析课程信息并生成简洁明了的预览内容。

#### 6.4.2 选课过程支持

- 备选课程展示：学生应可以对课程加标注，学生可以进行备选课程列表快速选择
- 汇总页面：系统应提供一个汇总页面，显示学生所有选择的课程。这样考生可以了解自己的选课情况。
- 超链接导航：系统应提供超链接，允许学生在不同类型课程之间轻松跳转，并返回到汇总页面。LLM可以优化页面导航，提供个性化的链接推荐，增强用户体验。

#### 6.4.3 防外挂功能

- 反脚本技术：系统应该做好对学生操作的监控与限流,防止学生使用脚本选课.LLM可以通过行为分析和模式识别，检测和阻止异常选课行为。
- 账号锁定：如果选课期间出现可疑指标，管理员可以远程锁定学生账户，防止进一步作弊。

### 6.5 智能化体验

#### 6.5.1 智能调配

- 课程冲突检测：系统可以自动检测学生所选择的课程是否存在时间上的冲突，并提供解决方案，如调整课程时间或寻找替代课程。
- 课程平衡建议：基于学生的学业规划和课程安排，系统可以智能地建议学生选择一定比例的核心课程、选修课程和兴趣课程，以保持学业平衡。

### 6.5.2 实时反馈

- 选课结果预测：系统可以根据学生的选课情况和历史数据，预测学生最终选择的课程，并提供相应的反馈和建议。
- 选课建议优化：系统可以根据学生的反馈和实际选课结果，不断优化推荐算法，提供更加准确和个性化的选课建议。

## 7 用户体验和界面设计

### 7.1 用户友好的界面设计原则

- 简洁明了：各界面设计简单直观，用户可以快速理解和使用。避免使用过多的文字说明，尽量保持布局清晰。
- 一致性：在整个选课系统中保持一致的设计风格 and 元素，各界面的颜色、按钮样式等都需要进行统一。
- 个性化：允许用户根据自己的喜好和需求进行一定程度的个性化设置，比如用户可以自主选择选课界面的主题风格。
- 易用性：通过合理的导航功能和用户手册来引导用户的功能使用；在用户第一次进入选课界面时通过标签引导用户快速跳转各种课程，快速标记等详细的功能。

### 7.2 屏幕原型

#### 7.2.1 登录界面

- 显示用户名、密码输入框、用户角色选择和登录按钮。
- 提供忘记密码的链接或选项。
- 设置一个验证码字段以防止机器人登录。

#### 7.2.2 选课界面

- 显示课程列表，每门课程都有课程名、任课教师、上课时间等信息。
- 支持查看详情、选择、退选和收藏课程的功能。

- 支持选择课程时间范围、课程类别和过滤冲突等功能。
- 支持超链接导航，点击后跳转到不同课程。
- 提供选课结果按钮，点击后进入选课结果页面。

#### 7.2.3 选课结果页面

- 显示课表，可以按校历查看每周的课程详情。
- 支持展示当前课程的总学分、总课时等信息。
- 支持超链接导航，点击后跳转到课程详情。

#### 7.2.4 选课助手界面

- 显示助手对话框，提供可选的基础问题列表。
- 支持对用户的选课结果进行冲突检测和平衡建议。
- 支持管理员的以自然语言交互方式的指令操作。

#### 7.2.5 课程计划管理界面

- 显示课程计划，包含院系、年级等信息。
- 支持管理员导入课程计划的按钮，点击后弹出文件选择对话框；提供excel导入模板。
- 支持对课程计划进行修改和保存的功能。

#### 7.2.6 课程设置界面

- 显示课程列表，每门课程都有课程信息和课程限制等设置项。
- 支持管理员设置课程的目标、内容、教材等课程信息。
- 支持管理员设置课程的选择人数上限、先修课程限制等设置。

## 7.3 用户反馈和改进计划

### 7.3.1 用户反馈渠道

- 在以上界面添加一个意见反馈按钮，当用户点击后可以进入问卷界面，提供的问题可以包括：您认为的缺点，您认为可行的解决方案，您认为可以新添的功能等等。
- 在选课完成后，向用户的邮箱发送一封调查问卷，询问用户本次选课的感受，以及您认为可以改进的地方。

### 7.3.2 改进计划

- 根据用户反馈进行功能改进：根据用户的反馈意见，分析系统存在的问题和不足之处，并针对性地进行功能改进和优化。例如，如果用户普遍反映课程计划导入功能不够灵活的话，可以优化导入模板的设计，增加更多的灵活性选项。
- 界面优化和体验改进：根据用户的使用习惯和反馈，对界面进行优化和改进，提升用户体验。例如，如果用户反映选课界面的字体太小难以阅读，可以考虑调整字体大小或增加字体选择选项。
- 增加新功能和特性：根据用户需求和市场趋势，考虑增加新的功能和特性来提升系统的吸引力和竞争力。例如，可以考虑添加课程“红黑榜”功能或社交分享功能等。
- 定期用户调查和满意度评估：定期开展用户调查和满意度评估活动，了解用户对系统的整体满意度和需求变化，并根据结果制定相应的改进计划。

## 8 测试和质量保证

### 8.1 测试计划

#### 8.1.1 测试类型

- 功能测试：验证系统的各项功能是否按照需求规格说明书的要求正确运行。



- 性能测试：评估系统在高负载情况下的性能表现，包括响应时间、吞吐量等指标。
- 安全性测试：检查系统的安全性，包括身份验证、权限控制、数据加密等方面。
- 兼容性测试：验证系统在不同操作系统、浏览器和设备上的兼容性。
- 可用性测试：评估系统的易用性和用户体验，包括界面布局、操作流程等。
- 集成测试：验证系统与其他相关系统或组件的集成情况，确保协同工作正常。

#### 8.1.2 测试用例

- 功能测试用例：针对每个功能模块设计测试用例，覆盖输入输出的正确性、边界条件、异常处理等。
- 性能测试用例：设计不同负载条件下的测试场景，例如同时模拟多个用户进行考试的情况。
- 安全性测试用例：包括身份验证、权限控制、数据传输加密等方面的测试用例。
- 兼容性测试用例：针对不同操作系统、浏览器和设备进行测试，确保系统在各种环境下正常运行。
- 可用性测试用例：设计用户操作流程的测试用例，评估系统的易用性和用户体验。
- 集成测试用例：针对与其他系统的接口进行测试，验证数据的传递和交互的正确性。

#### 8.1.3 测试时间表

- 制定详细的测试计划，确定每个阶段的开始和结束日期。
- 根据系统的复杂程度和规模，合理分配测试资源和时间。

- 将测试阶段划分为单元测试、集成测试、系统测试和验收测试等环节，并设置相应的时间节点。
- 根据风险评估的结果，合理安排关键路径上的测试任务。
- 跟踪和管理测试进度，及时调整计划以应对可能的变化和问题。

## 8.2 质量保证计划

- 确定质量目标和标准：明确系统的质量要求和交付标准，并与开发团队成员达成共识。
- 制定质量管理计划：明确各个阶段的质量活动和责任分工，确保整个开发过程的质量可控。
- 进行代码审查：对系统的源代码进行定期审查，发现潜在问题并提出改进建议。
- 引入自动化测试工具：使用适当的自动化测试工具来提高测试效率和准确性，减少人工错误。
- 确保持续集成和持续交付：通过持续集成和持续交付的方式，尽早发现和修复问题，减少后期修改的成本和风险。
- 进行性能和安全测试：定期进行性能和安全测试，确保系统的稳定性和可靠性。
- 进行用户体验测试：邀请真实用户参与系统的使用和评估，收集反馈意见并进行改进。
- 进行回归测试：在每次发布新版本之前进行回归测试，确保新功能的添加不会对现有功能造成影响。

## 9 部署和维护

### 9.1 部署计划

#### 9.1.1 系统上线计划

- 确定上线日期和时间，并与开发团队和运维团队协调好。

- 在上线前进行系统测试，确保所有功能正常运行且没有明显的 bug。
- 准备上线所需的环境，包括服务器、数据库等。
- 将系统部署到生产环境中，并进行相关的配置和初始化操作。
- 进行最后的系统检查和验证，确保一切正常。
- 通知相关人员和系统用户，告知他们系统已上线并可以开始使用。

### 9.1.2 环境要求

- 服务器要求：根据系统的负载需求，选择适当的服务器硬件配置，如 CPU、内存、存储空间等。
- 操作系统要求：根据系统支持的操作系统版本，选择合适的操作系统。
- 数据库要求：根据系统使用的数据库类型，安装和配置相应的数据库服务。
- 网络要求：确保服务器与互联网连接畅通，并满足系统的网络带宽要求。
- 安全要求：配置防火墙、访问控制等安全措施，保护系统免受未经授权访问和攻击。

## 9.2 维护策略

### 9.2.1 日常维护

- 定期检查服务器和数据库的性能，确保其正常运行并及时处理异常情况。
- 监控系统的运行状态和资源利用率，及时发现潜在的性能问题或瓶颈。
- 定期备份数据，以防止数据丢失或损坏的情况发生。
- 定期更新系统软件和补丁，以修复已知的安全漏洞和提升系统的稳定性。

- 定期清理无用的数据和日志文件，释放存储空间并保持系统的良好性能。

### 9.2.2 升级计划

- 根据业务需求和技术发展，制定系统的升级计划，包括功能扩展、性能优化等方面。
- 在升级前进行充分的测试和评估，确保新版本的功能正常且不会对现有系统产生负面影响。
- 根据升级计划的时间安排，逐步将新版本部署到生产环境中，并进行相关的数据迁移和回滚策略。
- 确保升级过程中的服务可用性，及时通知用户并解决可能出现的问题。
- 完成升级后，进行回归测试和性能测试，确认新版本的运行状况和稳定性。

## 10 预算和资源

### 10.1 硬件需求

- 服务器：根据系统的负载需求大概需要两四台高性能服务器。
- 存储设备：预计需要 50TB 的硬盘存储空间。
- 网络设备：路由器、交换机等必要的网络设备。
- 其他硬件成本：如显示器、键盘、鼠标等。

### 10.2 软件需求

- 操作系统使用 windows 10，无成本。
- 数据库管理系统使用开源 MySQL，无授权成本。
- 开发工具和集成环境，如 IDEA 的授权费用。
- web 服务器和相关中间件，如 redis 等。

## 10.3 人力资源需求

### 10.3.1 项目团队内部人员

- 项目经理：负责项目的整体规划和管理，内部推举出一人负责。
- 开发人员：根据系统的功能需求和开发计划；4 人全部参与，其中一人为开发主负责人，负责需求的统辖和分配。
- 测试人员：负责系统测试用例的编写和测试计划的执行；4 人全部参与，其中一人为测试主要负责人。
- 运维人员：负责系统的部署和维护工作；选出一人负责，该负责人不是上述提到的项目经理、开发人员和测试人员。

### 10.3.2 外包团队人员

考虑到该在线考试系统需要在 2 周内交付一个产物以赶上本地的选课开始，所以在项目的初期需要投入 4-6 人的外包人力资源来保证产物的交付。

## 11 推进计划

- 项目方案的提交日期：由于 2 周之后本地区会开始选课，赶上该次选课的机会会使系统迅速扩大影响，因此本团队计划在 3 天时间内完成该项目方案的第一阶段设计，并于第三天晚 12:00 前提交项目方案。
- 初步产物的交付：如果项目的初步方案通过评审，团队会在两周内交付初版的在线选课系统以赶上两周后的选课；如果项目方案未能通过评审或者未能及时赶上选课开始，则会按照项目计划表进行原计划的开发与交付。

## 12 结论

### 12.1 项目核心要点

- 灵活的课程计划导入功能：用户能够将课程计划以 Excel 表格的形式批量导入，并支持不同院系和不同年级同时导入。

- 严格的防脚本措施：系统能够对用户操作进行监控与限流，确保选课  
的公平性和安全性。
- 自动生成课表：系统能够根据用户的选课结果自动生成课表，并提供  
冲突监测和平衡分析功能，方便用户评估自己的选课情况。
- LLM助手:系统能够使用大语言模型为用户提供周到的引导服务和基  
于自然语言的指令操作。
- 权限管理与角色分配：系统支持不同角色的选课权限和课程设置等资  
源的权限控制，确保数据的安全性和完整性。
- 高度可定制性：系统提供了丰富的 API 接口和插件机制，便于其他开  
发者进行个性化的功能扩展和定制需求。
- 多语言支持：系统支持多种语言界面，方便不同地区的用户参与在线  
选课。
- 数据备份与恢复：系统能够定期进行数据备份，并提供数据恢复功能，  
保障考试数据的安全性和可靠性。

## 12.2 潜在价值

- 提升选课效率：通过在线选课系统，学生可以随时随地参加选课，无  
需安排时间和地点，大大节省了时间和人力资源成本。同时，系统的  
自动生成课表和选课助手功能也提高了选课的效率。
- 增加选课公平性：系统的防脚本措施可以有效防止使用脚本抢课行为  
的发生，保证了选课的公平性和公正性。
- 提供数据分析与反馈：系统提供的课表分析功能可以帮助用户更好地  
了解自己的选课情况，及时调整选课策略。
- 拓展教育资源：在线选课系统可以为教育行业提供更广泛的资源利用  
和共享平台，使得教育机构能够更加便捷地管理选课任务，提高教学  
质量和效果。