基于LLM的选课管理系统项目开发方案

程智镝

2024年4月25日

目录

1	项目	目概述														
2	关键	键问题														
	2.1	项目执行问题	4													
	2.2	团队能力和信任问题	5													
	2.3	风险管理	5													
	2.4	用户体验和反馈问题	5													
	2.5	数据安全和隐私问题	5													
	2.6	持续维护和升级问题	5													
3	分析	5														
	3.1	需求规格说明描述	5													
	3.2	需求中的主要特点和挑战	5													
	3.3	系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性	5													
4	上 解决方案概要															
	4.1	技术栈选择	5													
	4.2	日志和监控	5													
	4.3	架构设计	5													
	4.4	数据库设计	5													
	4.5	大模型设计	5													
5	开发	计划	5													
	5.1	项目时间表	5													

6	功能特点														5												
	6.1 登录和用户管理															5											
		6.1.1	用户	注:	册																						5
		6.1.2	用户	登:	录																						6
		6.1.3	角色	包权	限管																						6
	6.2	. 课程管理															7										
		6.2.1	课程	是是	λ																						7
		6.2.2	课程	と调:	整和	口停	止																				7
	6.3	3.3 选课策略设置															7										
		6.3.1	定制	化	课和	呈参	数	设	置																		7
		6.3.2	学生	:名	単り	引																					7
	6.4	选课流	程																								8
		6.4.1	自主	课	程式	选择																					8
		6.4.2	选课	过	程之	と持																					8
		6.4.3	防列	挂	功能	E .																					8
	6.5	智能化	体验																								8
		6.5.1	智能	:调	配																						8
		6.5.2	实时	大 反	馈						•		•														9
7	用户	体验和氢	界面:	设计	 																						9
0	20012-12	ᄯ	דים:																								•
8		和质量化																									9
	8.1	测试计	刈				•	•		•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	9
9	部署	和维护																									9
	9.1	部署计	划																								9
	9.2	维护策	略																								9
10	盃管	和次酒																									0
10		和资源 硬件需	45																								9
		软件需																									
		人力资	•																								9
	10.3	八八页	//尔而	水			•	٠		٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	9
11	推进	计划																									9

12 结论 9

- 1 项目概述
- 2 关键问题
- 2.1 项目执行问题

TODO:对应作业要求中的关键问题

- 2.2 团队能力和信任问题
- 2.3 风险管理
- 2.4 用户体验和反馈问题
- 2.5 数据安全和隐私问题
- 2.6 持续维护和升级问题
- 3 需求分析
- 3.1 需求规格说明描述
- 3.2 需求中的主要特点和挑战
- 3.3 系统的稳定性、性能、安全性和可扩展性
- 4 解决方案概要
- 4.1 技术栈选择
- 4.2 日志和监控
- 4.3 架构设计
- 4.4 数据库设计
- 4.5 大模型设计
- 5 开发计划
- 5.1 项目时间表
- 6 功能特点
- 6.1 登录和用户管理
- 6.1.1 用户注册
 - 用户信息收集:在注册页面,要求用户提供必要的个人信息,如姓名、 学号、邮箱地址等。确保用户信息的完整性和准确性。

- 用户角色选择:用户在注册时选择其角色,通常分为学生、教师和管理员。每个角色有不同的权限。
- 密码安全: 强制要求用户创建强密码,包括字母、数字和特殊字符, 并确保密码加密存储。
- 邮箱验证:发送验证邮件到提供的邮箱地址,包括一个唯一的确认链接。用户需要点击确认链接以完成注册。
- 防止重复注册: 确保同一邮箱地址或学号不能多次注册。

6.1.2 用户登录

- 用户名密码登录:用户输入已注册的邮箱地址和密码,系统验证这些信息后允许用户登录。
- 记住我:提供"记住我"选项,以便用户在下次访问时免除重新登录。
- 单点登录(可选): 如果系统需要与其他系统集成,可以实施单点登录(SSO)以简化用户登录流程。

6.1.3 角色权限管理

- 角色定义:定义不同角色的权限,如学生、教师和管理员。每个角色 有不同级别的访问和操作权限。
- 审计日志: 记录用户的登录和操作,以便审计角色权限的使用情况。
- 动态权限管理:允许管理员根据需要更改角色权限,以反映实际情况。
- 用户角色切换(如果适用): 如果用户具有多个角色,例如一个教师也可以是学生,实现用户角色切换功能。
- 密码重置和账户锁定:提供密码重置功能,以及在多次登录失败后锁 定账户以提高安全性。
- 权限分配:将权限与角色关联,以便更轻松地为用户分配权限。
- 角色验证: 在系统的各个部分使用角色验证,确保用户只能执行其具有权限的操作。

6.2 课程管理

6.2.1 课程导入

- 灵活性:系统应具有足够的灵活性,能够处理不同类型的课程,例如公选课,必修课,通识课等等
- 数据验证:在课程导入过程中,进行数据验证,确保课程信息的正确性和完整性。例如,检查每个课程是否包含课程描述、老师等必要信息

6.2.2 课程调整和停止

- 灵活性: 系统应具有足够的灵活性,可以在允许范围内让教师对课程进 行任意修改
- 兜底限制: 应做好对课程修改的兜底限制,例如: 时间不能调制周末等

6.3 选课策略设置

6.3.1 定制化课程参数设置

- 课时设置: 允许管理员或教师根据课程的需要来设定课程的课时
- 考试方式设置:允许教师根据课程本身的特性和需求来设定课程考核的形式
- 选课方式设置:允许教师根据课程特性设定课程的选课方式,例如:指选,抽签等

6.3.2 学生名单导入

- 数据格式:允许管理员或教师导入学生名单数据,数据格式可以是常见的 Excel 格式或CSV 格式。
- 数据验证:在导入过程中,进行数据验证,以确保学生名单数据的准确性。例如,检查每个学生是否包括必要的信息,如姓名、学号、班级等。
- 批量导入: 支持批量导入,以便一次性导入多个学生名单,减少手动输入的工作量。

■ 重复数据处理:处理可能存在的重复数据或重复学生记录,以避免重复导入。

6.4 选课流程

6.4.1 自主课程选择

- 选课时间设定: 管理员可以为不同类型的课程设定不同的选课时间
- 课程呈现: 在选课开始后,系统应呈现课程列表给同学,以便他们选 择课程。
- 课程信息预览:提供教师和学生查看课程信息的功能,以确保选择时可以看见课程的内容。

6.4.2 选课过程支持

- 备选课程展示: 学生应可以对课程加标注, 学生可以进行备选课程列 表快速选择
- 汇总页面:系统应提供一个汇总页面,显示学生所有选择的课程。这样考生可以了解自己的选课情况。
- 超链接导航:系统应提供超链接,允许学生在不同类型课程之间轻松 跳转,并返回到汇总页面。

6.4.3 防外挂功能

- 反脚本技术:系统应该做好对学生操作的监控与限流,防止学生使用脚本选课
- 账号锁定:如果选课期间出现可疑指标,管理员可以远程锁定学生账户,防止进一步作弊。

6.5 智能化体验

6.5.1 智能调配

课程冲突检测:系统可以自动检测学生所选择的课程是否存在时间上的冲突,并提供解决方案,如调整课程时间或寻找替代课程。

• 课程平衡建议:基于学生的学业规划和课程安排,系统可以智能地建议学生选择一定比例的核心课程、选修课程和兴趣课程,以保持学业平衡。

6.5.2 实时反馈

- 选课结果预测:系统可以根据学生的选课情况和历史数据,预测学生最终选择的课程,并提供相应的反馈和建议。
- 选课建议优化:系统可以根据学生的反馈和实际选课结果,不断优化 推荐算法,提供更加准确和个性化的选课建议。
- 7 用户体验和界面设计
- 8 测试和质量保证
- 8.1 测试计划
- 9 部署和维护
- 9.1 部署计划
- 9.2 维护策略
- 10 预算和资源
- 10.1 硬件需求
- 10.2 软件需求
- 10.3 人力资源需求
- 11 推进计划
- 12 结论