

-문제정의: 그래픽 에디터 프로그램을 만들어야 합니다. 사용자는 도형(선, 원, 사각형)을 추가하거나 삭제할 수 있고, 현재 추가된 모든 도형을 확인할 수 있어야 합니다. 프로그램은 종료 기능도 포함해야 합니다.

-문제 해결 방법: UI, GraphicEdito, Line, Circle, Rect 클래스를 구현하고 메인 프로그램을 구성해야 한다.

-아이디어 평가: GraphicEditor는 공통 인터페이스를 제공하도록 하고, 이를 상속받은 Line, Circle, Rect 클래스는 도형별로 서로 다른 show()를 구현하게 했다. 또한 메뉴 선택에 따라 반복적으로 삽입, 삭제, 보기, 종료를 수행할 수 있도록 루프를 구성했다.