

-문제 정의: 3개의 숫자가 무작위로 생성되어야 하고 선수는 플레이어 클래스로 작성해야 하며 두 명의 선수는 배열로 구성해야 한다. 그리고 게임은 GamblingGame 클래스로 작성해야 한다.

-문제 해결 방법: 무작위 수를 구하고 3개의 숫자가 같아질 때까지 반복해 주는 함수가 필요하다.

-아이디어 평가 및 키 아이디어: 무작위 수를 구하기 위해서 `a[i] = rand() % 3`를 사용하고 `srand(time(NULL))`을 이용하여 매번 무작위 숫자가 뜨도록 해주었다. 그 for 문은 3개의 숫자를 생성해 주는 역할이고 while 문은 게임이 끝날 때까지 실행시켜 주는 역할을 한다.