

그래픽 에디터입니다.

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1

선:1, 원:2, 사각형:3 >> 1

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1

선:1, 원:2, 사각형:3 >> 2

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1

선:1, 원:2, 사각형:3 >> 3

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 3

0: Line

1: Circle

2: Rectangle

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 2

삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >> 1

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 3

0: Line

1: Rectangle

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 4

C:\Users\wodnd\Documents\Visual Studio 2022\Projects\hw06\x64\Debug\hw06.exe(프로세스 94748)이(가) 0 코드(0x0)와 함께 종료되었습니다.

디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션] -> [디버깅] > [디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용하도록 설정합니다.

이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...