## Webentwicklung II

Dozent: Michael Johann

Team: Desperate Ladies, Ines Müller & Sylvia Wolff

Projekt: Online Shop mit folgenden Optionen:

Nutzer registrieren, anmelden, abmelden, Daten änderbar

Artikel anlegen, ändern, anzeigen, löschen

Einkauf durchführen ohne echte Zahlungsabwicklung

User Story: Ein User soll sich anmelden können

Ein User soll sich registrieren können

Ein User soll sich abmelden können

Ein User soll seine Daten ändern können

Ein Administrator soll beim Erstellen der Datenbank initialisiert werden

Ein Administrator soll Artikel anlegen können

Ein Administrator soll Artikel ändern können

Ein Administrator soll Artikel löschen können

Ein User soll Artikel nach Kategorien filtern können

Ein User soll sich Artikel ansehen können

Ein Besucher soll Einkaufswagen füllen können

Ein User soll einen Einkaufswagen mit Ware füllen können und eine Bestellung initiieren können, Zahlungs- und Versandbedingungen

auswählen