

# C only web server

과목명: 컴퓨터 네트워크

교수명: 은하수

학과명: 소프트웨어학부

학번: 2018044457

이름: 김재훈

## Part I Client의 request message를 화면에 출력하는 "Web server" 제작

```
server.c  log.txt  Makefile
log.txt
1  Here is the message:=====
2  GET / HTTP/1.1
3  Host: localhost:3333
4  User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:76.0) Gecko/20100101 Firefox/76.0
5  Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
6  Accept-Language: ko-KR,ko;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3
7  Accept-Encoding: gzip, deflate
8  Connection: keep-alive
9  Upgrade-Insecure-Requests: 1
10 Cache-Control: max-age=0
11
12
13 =====
14 Here is the message:=====
15 GET /favicon.ico HTTP/1.1
16 Host: localhost:3333
17 User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:76.0) Gecko/20100101 Firefox/76.0
18 Accept: image/webp,*/*
19 Accept-Language: ko-KR,ko;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3
20 Accept-Encoding: gzip, deflate
21 Connection: keep-alive
22
23
24 =====
```

서버에 전달된 request메시지를 각 filed가 무엇을 의미하는지 분석해보았다.

GET / HTTP/1.1

Host: localhost:3333 // request header start

User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86\_64; rv:76.0) Gecko/20100101 Firefox/76.0

Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,\*/\*;q=0.8

Accept-Language: ko-KR,ko;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3

Accept-Encoding: gzip, deflate // request header end

Connection: keep-alive // general header start

Upgrade-Insecure-Requests: 1

Cache-Control: max-age=0 // general header

첫 줄은 요청 방식이 GET임을 나타내고, /파일(보통 index.html)을 요청하고 있으며, HTTP/1.1버전의 형식임을 의미한다.

두번째 줄은 요청한 url이 localhost:3333임을 의미한다.

세번째 줄은 클라이언트가 mozilla/5.0과 호환되는 웹 브라우저를 사용하고 있으며, 사용자 시스템 정보는 X11; Ubuntu; Linux x86\_64; rv:76.0이고, Gecko기반의 브라우저인 Firefox 76.0버전을 사용하여 요청을 보냈음을 의미한다.

네번째 줄은 클라이언트에서 text타입의 html파일, application타입의 xhtml+xml파일, 0.9의 우선순위로 인식되는 application타입의 xml파일, image타입의 webp파일, 0.8의 우선순위로 인식되는 다른 모든 타입의 파일을 받아들일 수 있다는 의미이다.

다섯번째 줄은 클라이언트에서 ko-KR, 0.8의 우선순위로 ko, 0.5의 우선순위로 en-US, 0.3의 우선순위로 en 형태의 언어를 이해할 수 있음을 의미한다.

여섯번째 줄은 클라이언트에서 gzip, deflate형태의 압축 알고리즘으로 인코딩된 콘텐츠들을 받을 수 있다는 의미이다.

일곱번째 줄은 현재 전송이 완료된 후 네트워크 접속을 계속 유지하라는 의미이다.

여덟번째 줄은 클라이언트가 더 안전한 h형태의 연결을 지원한다는 것을 서버에 알리고, 서버가 해당 형태의 연결로 리디렉션할 수 있도록 한다.

아홉번째 줄은 클라이언트의 캐싱 방식을 0초 후에 응답캐시가 만료됐다고 인식한다는 의미한다

Entity header는 본문이 없어 포함되지 않은 듯 하다.

## Part II Web server가 browser의 request에 response할 수 있도록 확장

서버는 대략적으로 아래의 순서로 동작한다

1. 서버 소켓 생성 ( sockfd = socket() )
2. 입력받은 포트 번호를 이용해 ip주소와 포트 번호를 소켓에 연결 ( bind() )
3. 클라이언트의 연결 요청 대기 ( listen() )
4. 클라이언트와 연결되면 통신용 소켓 생성 ( newsockfd = accept() )
5. Request를 전달받고 해석 ( get\_request() )
6. 전달받은 request를 바탕으로 response작성 ( send\_response() )
7. 클라이언트와의 통신용 소켓 연결종료 ( close(newsockfd) )
8. 서버를 닫지 않는다면 3번으로 돌아감

구현중 response를 작성할 때 헤더의 종류가 어떤 것들이 있고, 어떤 헤더를 필수적으로 넣어야 하는지를 몰라 많이 헤맸다. MDN web docs 등을 찾아보며 어떠한 헤더가 있는지, response에는 어떤 헤더가 들어가는지에 대해 공부해 서버를 동작시키는데 성공했다.

### 동작 예시





