

SSAFY 1학기

# 최종 프로젝트

## 6ixth Sense

---

부울경 2반 박준표, 정재훈

# 발표 순서

# 발표순서

- 팀원 소개
- 기술 스택 및 구현 기술
- 웹사이트 소개

## 팀장 : 박준표

- 백엔드 설계 및 개발
- User 회원가입, 로그인 기능
- 댓글 CRUD
- 영화 추천 알고리즘

## 팀원 : 정재훈

- 프론트엔드 설계 및 개발
- 영화 상세 페이지
- 영화 검색 및 좋아요
- UI 디자인

# 기술 스택

FrontEnd  
Vue.js

BackEnd  
Django REST

## ACCOUNT

유저 관리 / 프로필

## 영화 정보

1000개 이상의 영화 데이터 조회

## 추천 알고리즘

회원가입 시 선호하는 장르 선택

선호 장르에 따른 영화 추천 알고리즘

## 커뮤니티

로그인한 유저만 영화에 대한 댓글 생성 / 수정 / 삭제

# Movie

HTTP Methods	URL	설명
GET	<code>movies/</code>	최신 영화 리스트 조회
GET	<code>movies/int:movie_pk/</code>	특정 영화 조회
POST	<code>movies/int:movie_pk/like_users/</code>	영화 좋아요 기능
GET	<code>movies/int:movie_pk/comments/</code>	영화 댓글 조회 기능
POST	<code>movies/int:movie_pk/comment_create/</code>	영화 댓글 생성 기능
PUT/DELETE	<code>comments/int:comment_pk/</code>	영화 댓글 수정, 삭제 기능
GET	<code>genres/</code>	장르 조회 기능

# Account

HTTP Methods	URL	설명
POST	<code>signup</code>	신규 사용자 생성(회원 가입)
GET	<code>my/</code>	사용자 프로필 페이지
POST	<code>movies/</code>	사용자가 좋아요 영화
POST	<code>add_genres/</code>	사용자의 선호 장르

# SIXth Sense

영화 추천 커뮤니티 서비스

로그인

회원가입

## HOME

로그인 또는 회원가입을 해야  
영화 조회 페이지로 이동할 수 있게 설계

# SIXth Sense

내 프로필 로그아웃



## 인기 영화



## Movie

### Search

검색어를 통해  
영화 리스트 조회

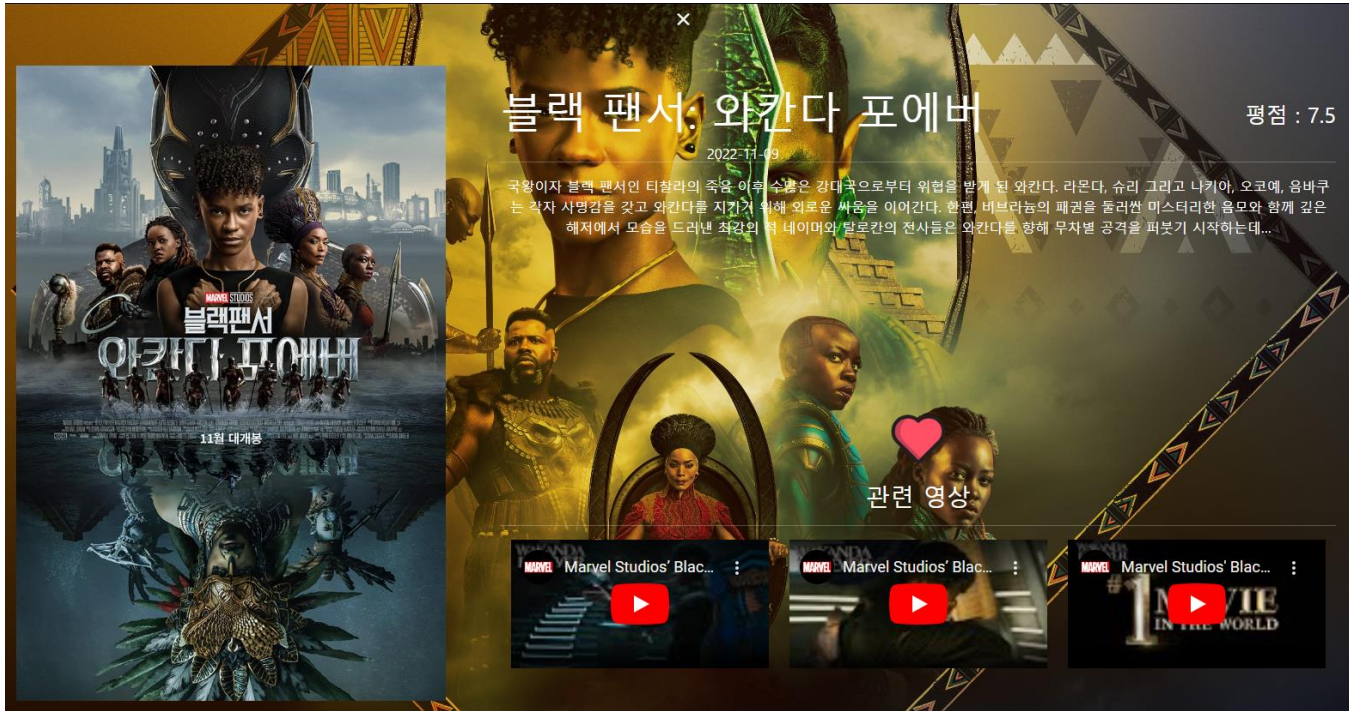
### Movie

가장 인기있는 영화 25개 조회

### USER

로그아웃기능  
유저 프로필 이동





댓글

등록

댓글리스트

댓글 수정

작성자 : jh02

재작성

삭제

블랙 팬서 : 와칸다 포에버

작성자 : jh02

재작성

삭제

블랙 팬서 : 와칸다 포에버

작성자 : jh01

# 상세 영화 페이지

## 영화 정보

제목, 줄거리 등의 정보  
관련 영화 트레일러 재생 기능

## 댓글

유저가 영화에 대한 소감, 평을  
남길 수 있도록 함

## Sign Up Page

아이디

비밀번호

비밀번호 확인

### 선호 장르

액션	모험	애니메이션	코미디
범죄	다큐멘터리	드라마	가족
판타지	역사	공포	음악
미스터리	로맨스	SF	TV 영화
스릴러	전쟁	서부	

SIGNUP

# 회원가입 페이지

## 선호 장르

회원가입 시 선호 장르를 선택

## My Profile

### 박준표님이 찐한 영화



### 판타지 영화



## 프로필 페이지

### 좋아요

좋아요를 누른 영화 목록  
프로필에서 조회가능

### 선호 장르

선호 장르와 관련된 영화 10개 조회

## 박준표

1학기 전체를 마무리하는 프로젝트였고, 앞선 9번의 관통 프로젝트에서 그랬던 것처럼 명세만 지키는 선에서 작업하려고 기획했다. 프로젝트를 진행하는 과정에서 계속해서 아쉬움이 있었고, 처음부터 조금 더 계획적으로, 조금 더 열정적이었으면 어떤 프로젝트가 되었을까 하는 자기반성을 하게 되었다.

- 물론 정규 커리큘럼에서 배운 것이 꽤 많았기 때문에 프로젝트를 진행하는 것이 가능했겠지만, 배운 모든 것을 복습하면서 프로젝트를 진행하다보니 짧은 기간 실력 면에서 엄청난 성장을 보였다고 생각한다.

- 앞으로 진행되는 2학기 프로젝트에서도 배운 것을 잘 활용하는 한편, 새로운 것을 많이 배워서 활용할 수 있었으면 좋겠다.

## 정재훈

SSAFY에서 1학기동안 배운 내용을 바탕으로 프로젝트를 진행하면서 학습 내용을 정리할 수 있는 시간이었습니다.

스스로 구현하려니 시간도 오래 걸리고 예상 못한 오류도 많이 발생해서 더욱 힘들었던 것 같습니다.

기능을 구현하기위해 검색도 하고 배운 내용 복습도 하면서 오류를 해결하고 실력이 많이 성장한 것 같습니다.

프로젝트 중에 준표님과 대화하면서 어떻게 구현하는 게 적합한지 또는 오류 해결 등을 해내면서 팀워크가 얼마나 중요한지 느꼈습니다.

