* 4장 주석
  + 잘 달린 주석은 그 어떤 정보보다 유용하다.
  + 경솔하고 근거없는 주석은 코드를 이해하기 어렵게 만듬
  + 주석은 사실 필요 없는 것일수도 있다. 개발언어를 더 잘쓴다 하면 굳이 사용할 이유가 없지만 그렇지 않기 때문에 사용하고 있는 것이다,.
* 주석은 나쁜 코드를 보완하지 못한다.
  + 코드에 주석을 추가하는 이유는 코드 품질이 나쁘기 때문.
  + 주석이 거의 없는 코드가 주석이 많이 달린 코드보다 훨씬 좋다.
* 코드로 의도를 표현하라
  + 주석을 통해 코드를 설명하려고 하지 말고 사용자가 코드를 읽어 해당하는 코드가 어떤 기능을 하는지 한번에 이해할 수 있도록 한다.
* 좋은 주석
  + 밥적인 주석
  + 정보를 제공하는 주석
  + 의도를 설명하는 주석
  + 의미를 명료하게 밝히는 주석
  + 결과를 경고하는 주석
  + Todo 주석
  + 공개 api에서의 javadocs
* 나쁜주석
  + 주석을 보고 이해하지 못해서 소스를 뒤지는 상황이 나와 시간을 낭비하게 만드는 주석
  + 오해의 여지가 있는 주석
  + 의무적을 굳이 다는 주석 🡪 달아야는 하겠지만 이것은 소스를 복잡하게 만든다.
  + 이력을 기록하는 주석 : 소스관리 시스템이 없었던 시절에나 유용하지 요즘은 크게 의미가 없다.
  + 있으나 마나한 주석 : ㅈㄱㄴ
  + 무서운 잡음 : 문서를 제공해야 한다는 목적으로 만들어지게 된 주석
  + 함수나 변수로 표현할 수 있다면 주석을 달지 마라
  + 위치를 표시하는 주석
  + 닫는 괄호에 다는 주석
  + 주석으로 처리한 코드(얘는 빠른 시일내에 처리해야 한다.)
  + html주석
  + 전역정보
  + 모호한 관계
  + 너무 많은 정보
  + 모호한 관계
  + 함수 헤더
  + 비공개 코드에서 javadocs