

OSSProj_12주차_회의록_01_바이오통통

일시 : 2021년 11월 17일 수 20시

참석자 : 안재혁, 이희경, 노현영

작성자 : 이희경

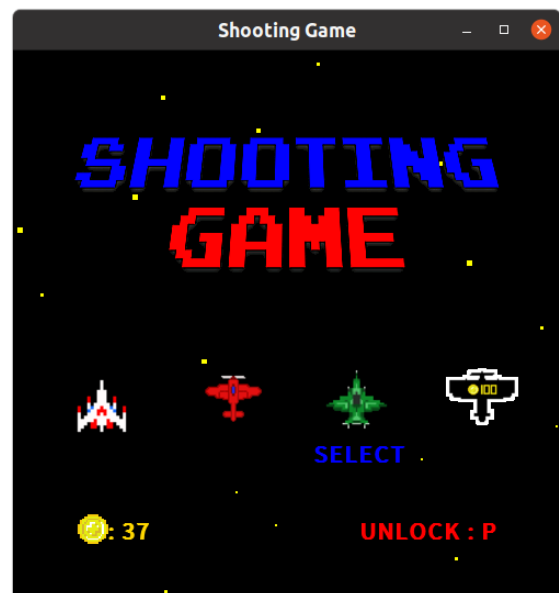
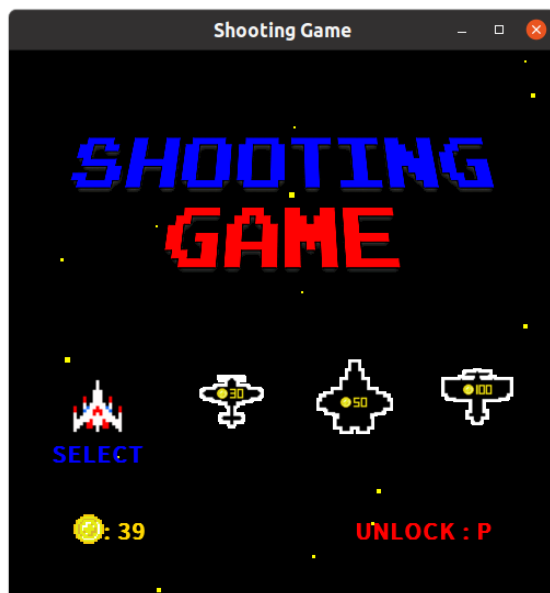
[목차]

1. 기체이미지 unlock
2. 게임 랭킹 서버연동
3. 창크기 조절

1. 기체이미지 unlock

기체 unlock 화면 완성.

기체는 각각 코인 30,50,100개의 가격을 가지고 보유한 코인이 가격이상일때 p를 눌러 구매할 수 있도록 데이터베이스를 연동할 예정.



2. 게임 랭킹 서버연동

현재는 로컬에 있는 데이터베이스 파일로 한 로컬 컴퓨터 내의 게임 랭킹만 기록되게 되어있음.

게임의 재미를 위해 다른 플레이어와 본인의 점수를 비교할 수 있게 게임 랭킹을 공유하는 기능이 추가되는 것이 좋다고 판단하여 추가하기로 함.

간단하게 Mysql과 aws를 이용하여 게임 랭킹 데이터베이스를 연동하기로 함.

3. 창크기 조절

VIDEORESIZE 이벤트를 활용.

객체들의 크기는 변경하지않고 배경만 커지게하여 플레이 화면이 넓어지는 방식으로 방향 수정하여 진행 중.

기존 코드의 background가 화면보다 커 시간에 따라 움직이는 효과가 있었으나, 창 크기가 변경되었을때 background의 크기와 위치가 같이 변화되지 않는 문제가 있어 surface에 대한 추가 정보가 필요한 상황.