

# 8주차 회의\_BATONG

일시 : 2021년 10월 20일 수 16시

참석자 : 안재혁, 이희경, 노현영

작성자 : 이희경

제안서 보완

[목차]

1. 역할
2. 타임라인
3. 협업 규칙 설정
4. 이번주 TODO
5. 다음 회의 Reminder

## ▼ 추가 및 변경 사항

- 전체적인 타임라인 수정
- 게임창 크기 조절 추가
- 코인추가 & 기체이미지 적용

**게임 중 코인을 획득, 기체이미지를 획득한 코인으로 구매하여 연락 후 사용할 수 있는 기능을 추가**

- 게임 기록 서버 업로드 추가

## 1. 역할

안재혁 8

Gatekeeper & Timer

기존코드 이해

UI 디자인

언어변경

시작 난이도 설정

코인추가

기체 이미지 적용

게임기록 서버 업로드

이희경 8

Coordinator

기존코드 이해

공격유지기능

아이템(적 절반) 추가

시작 난이도 설정

코인추가

기체 이미지 적용

게임기록 서버 업로드

노현영 8

Recorder

기존코드 이해

일시정지 기능 구현

게임창 크기 조정

시작 난이도 설정

코인추가

기체 이미지 적용

게임기록 서버 업로드

## 2. 타임라인

→ 수정

	9주차	10주차	11주차	12주차	13주차	14주차	15주차	
오픈소스 코드 분석								재혁
기체, 아이템 디자인								희경
공격유지기능								현영
일시정지 기능								공통
언어변경								
아이템(적 절반) 추가								
게임창 크기 조절								
시작 난이도 설정								
코인 추가								
기체 이미지 적용								
게임기록 서버 업로드								
디버깅								

[구글스프레드시트 바로가기](#)

## 3. 협업 규칙 설정



### 협업규칙

1. 정기회의의 수요일 20시 오프라인-총무로
2. 회의록 작성 - Notion
3. 변수 및 메소드 작성법 Snake case

## 4. 이번주 TODO

오픈소스 코드 분석하기

- sprite.py, load.py, database.py, shooointg\_game.py
- 전체적인 흐름은 함께 이해하되 각자 중점적으로 분석할 부분 담당
- 메소드 기능에 대한 설명 정리 또는 주석으로 달기
- 희경, 재혁 : sprite / 현영 : database, load

## 5. 다음 회의 Reminder

29일 금요일 13시 총무로