

9주차 회의

OSSProj_12주차 회의 01 바이오통통

일시 : 2021년 10월 29일 금 13시 30분

참석자 : 안재혁, 이희경, 노현영

작성자 : 이희경

[목차]

1. 이번 주 활동 내용 공유

2. Git & Git hub

3. TODO

✓ Reminder

1. 이번 주 활동 내용 공유

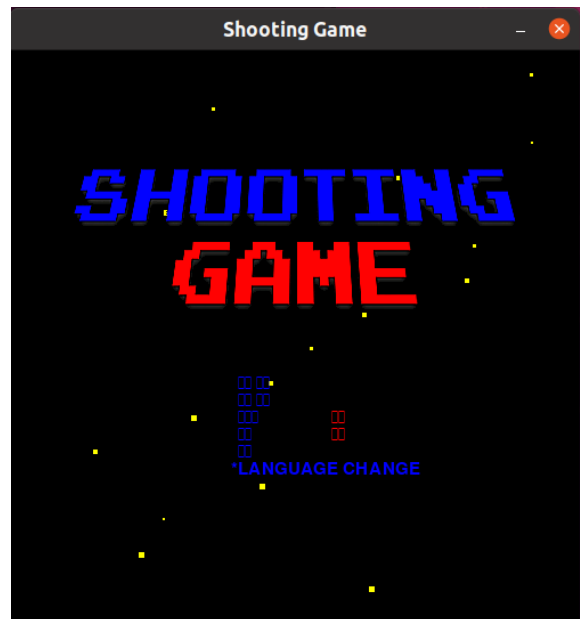
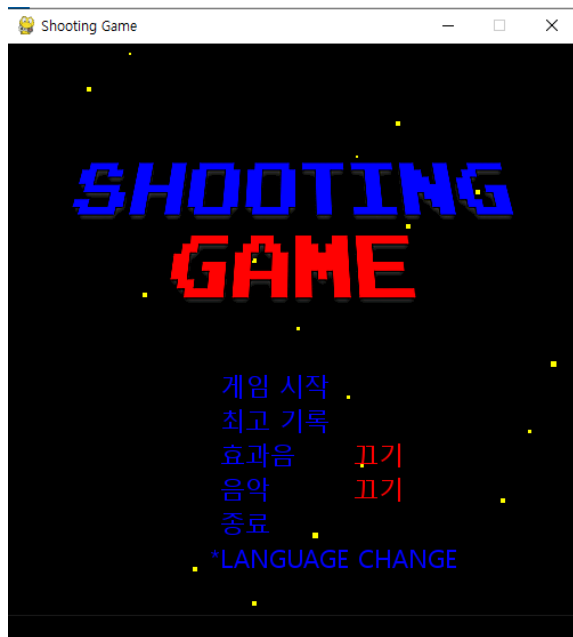
shooting-game.py(460), sprite.py(291), database.py(61), load.py(38)

- 전체적인 코드를 보며 프로그램 흐름 파악

필요한 부분에 주석 작성 → 이후 프로젝트 진행 시 필요한 부분을 쉽게 찾을 수 있게 표시, 코드에 대한 이해를 높여 기능 구현 시 시간 단축을 위함.

전체적인 게임의 흐름은 파악했고, 이미지를 효율적으로 불러오는 sprite, 서버를 위한 aws, database에 대한 추가적인 이해가 필요하다고 판단하여 기능 구현과 함께 더 시간을 가지고 이해해보기로 함.

- 언어 변경 파트 간단히 미리 구현



ubuntu 환경에서 한글이 깨짐, 폰트, 글씨 크기 등의 이슈를 이후 해결할 예정

2. Git & Git hub

실습에서 다루었던 충돌 문제가 발생. 자체적으로 팀 내에서 다시 시뮬레이션 해보고 해결 방안을 찾고 규칙을 정함.

문제 발생 방지를 위해 repository 환경을 설정, 확인하고 프로젝트 진행 환경을 통일 시킴.

3. TODO

희경

- sprite 이해하기
- 공격 유지 기능 구현

재혁

- 기체, 아이템 디자인
- 한글 폰트 수정

현영

- 일시정지 기능 구현
- database, 서버 이해하기

✓ Remider

11월 3일 수 20시 총무로