## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

### Лабораторна робота

з дисципліни

«Алгоритмізація та програмування»

Виконав:

студент групи КН-109

Гавришків Олексій

Викладач:

Варецький Я. Ю.

#### Лабораторна робота №4

Тема: Робота з одновимірними масивами.

Мета: Одержання навичок обробки одновимірних масивів.

# Постановка завдання Варіант 3

- 1) Сформувати одновимірний масив цілих чисел, використовуючи генератор випадкових чисел.
- 2) Роздрукувати отриманий масив.
- 3) Знищити всі елементи, які дорівнюють 0.
- 4) Додати після першого парного елемента масиву елемент зі значенням М[ І-1 ]+2.
- 5) Роздрукувати отриманий масив.

### Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void printarr(int arr[], int count) {
    for(int i = 0; i < count; i++){
        printf("%d ",arr[i]);
void arrnull(int arr[], int count){
    for(int i = 0; i < count; i++) {
        arr[i] = 0;
int main() {
    int count, n, arr[100], arr2[100], b, i;
        printf("Put count elements of array: ");
        scanf("%d", &count);
    \}while(count < 0 || count > 100);
    for(i = 0; i < count; i++) {
        arr[i] = rand() % 10;
    printf("Elements of array: ");
    printarr(arr,count);
    printf("\n");
    n = 0;
    for(i = 0; i < count; i++){
        if(arr[i] == 0){
            n++;
            continue;
        arr2[i - n] = arr[i];
    count -= n;
    arrnull(arr, 100);
    b = 0;
    for(i = 0; i < count + 1; i++){
        if(b == 0) {
```

### Результат виконання програми:

```
Put count elements of array: 20
Elements of array: 3 6 7 5 3 5 6 2 9 1 2 7 0 9 3 6 0 6 2 6
Elements of changed array: 3 5 6 7 5 3 5 6 2 9 1 2 7 9 3 6 6 2 6
```

Висновок: На цій лабораторній роботі я навчився працювати з даними в одновимірних масивах.