测试赛：

1. 选择英雄一定回合内控制成员到指定位置（可利用传送镜，练习士兵移动）
2. 选择英雄并杀死对方角色（1对1）（练习单兵作战传输命令）
3. 中间有屏障，攻击不动的敌人（练习用间接攻击或使用炮塔进行攻击）
4. 敌方不动但会攻击，一定回合英雄占领神庙（初步练习集体作战能力）
5. 一定回合内保护指定遗迹不被敌方占据（利用地形守住阵地）
6. 保护指定角色一定回合数（开阔地形，考虑防守阵型）
7. 与进攻的敌人进行作战，一定回合敌全灭（最终与一定强度的测试AI战斗）