

UNIwersytet WarMińsko-Mazurski w Olsztynie
Wydział Matematyki i Informatyki

Kierunek: Informatyka

Wojciech Baczewski

Webowy system rozpoznawania odręcznie pisanych cyfr. v. 0.0.1

Praca magisterska wykonana
w katedrze Metod Matematycznych Informatyki
pod kierunkiem
dr Krzysztofa Sopyły

Olsztyn, 2017 rok

UNIVERSITY OF WARMIA AND MAZURY IN OLSZTYN
FACULTY OF MATHEMATICS AND COMPUTER SCIENCE

Field of Study: Computer Science

Wojciech Baczewski

**Web system of recognizing handwritten digits.
v. 0.0.1**

Master's Thesis is performed
in the Department of Mathematical
Methods in Computer Science
under supervision of
dr Krzysztof Sopyła

Olsztyn, 2017

Spis treści

Wstęp	2
Rozdział 1. Wykorzystane technologie	3
1.1. Java	3
1.2. Spring	3
1.3. Spring Boot	3
1.4. Maven	3
1.5. HTML	3
1.6. IntelliJ IDEA	3
1.7. PostgreSQL	3
1.8. Apache Tomcat	3
Rozdział 2. Specyfikacja wymagań	4
2.1. Przypadki użycia	4
2.1.1. Diagram przypadków użycia	4
2.1.2. Scenariusze przypadków użycia	4
2.2. Diagram klas	4
2.3. Diagram DDL	4
Rozdział 3. Metoda klasyfikacji	5
3.1. Opis algorytmu	5
Rozdział 4. Implementacja	6
Spis rysunków	7
Spis diagramów	8
Spis Tabel	9
Bibliografia	10
Podziękowanie	11
Streszczenie	12
Abstract	13

Wstep

Wstep

Rozdział 1

Wykorzystane technologie

1.1. Java

1.2. Spring

1.3. Spring Boot

1.4. Maven

1.5. HTML

Opis canvas

1.6. IntelliJ IDEA

1.7. PostgreSQL

1.8. Apache Tomcat

Rozdział 2

Specyfikacja wymagań

2.1. Przypadki użycia

2.1.1. Diagram przypadków użycia

2.1.2. Scenariusze przypadków użycia

2.2. Diagram klas

2.3. Diagram DDL

Rozdział 3

Metoda klasyfikacji

TODO: research. (SVM,Convolution(CNN)) Opis wybranej metody klasyfikacji

3.1. Opis algorytmu

Rozdział 4

Implementacja

Spis rysunków

Spis diagramów

Spis Tabel

Bibliografia

Podziękowanie

Streszczenie

Abstract

Web system of recognizing handwritten digits. v. 0.0.1