Język JavaScript typowany jest dynamicznie to znaczy nie musimy deklarować typu zmiennej program domyśli się sam jeśli do zmiennej wpiszemy string program będzie wiedział że jest to string jeśli wpiszemy Integer program będzie wiedział że to jest liczba.

Typy zmiennych

1. Prymitywne (String, Number ,**BigInt**, Boolean, **Undefined**, **Null**, **Symbol**)
2. Złożone (Array, **Map**, **Set**)

BigInt np. **321321354534534534n**

Zmienna która została stworzona, ale nie została zdefiniowana ma typ undefined