

# PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE I GUI

## wykład 7

---

dr inż. Michał Tomaszewski

katedra Metod Programowania

Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych

Poruszyliśmy zagadnienia:

- Współbieżność

Plan wykładu:

- AWT i SWING

Plan wykładu:

- AWT i SWING
- Delegacyjny model zdarzeń

# USER INTERFACE

---

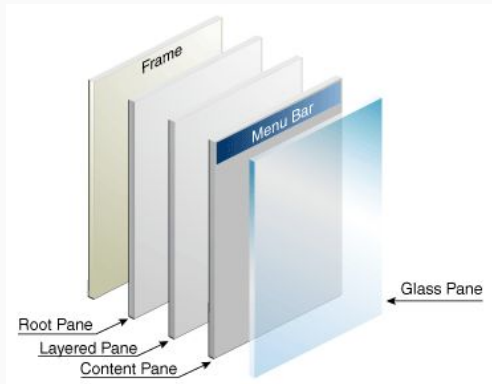
Komponenty **SWING** wykorzystują część z klas **AWT**, jednak mieszając je:

- w najlepszym przypadku uzyskamy wymieszany *look & feel* interfejsu,



Komponenty **SWING** wykorzystują część z klas **AWT**, jednak mieszając je:

- w najlepszym przypadku uzyskamy wymieszany look & feel interfejsu,
- w najgorszym nie będzie działało renderowanie oblicza, interakcje itp.





- BorderLayout,

- BorderLayout,
- **FlowLayout,**

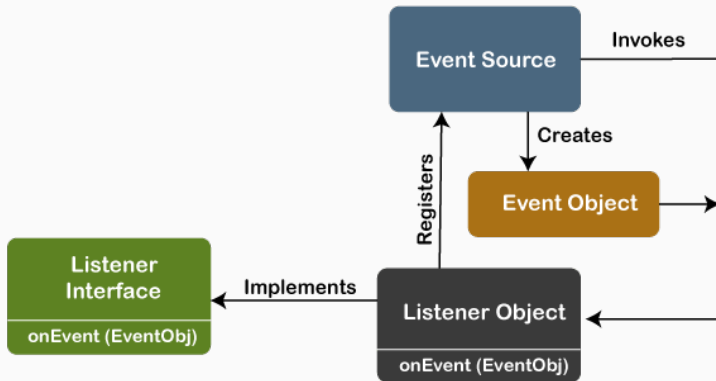
- BorderLayout,
- FlowLayout,
- BorderLayout,

- BorderLayout,
- FlowLayout,
- BoxLayout,
- GridLayout,

- BorderLayout,
- FlowLayout,
- BoxLayout,
- GridLayout,
- GroupLayout,

- BorderLayout,
- FlowLayout,
- BoxLayout,
- GridLayout,
- GroupLayout,
- **SpringLayout**

# IDEA DELEGACYJNEGO MODELU ZDARZEŃ



DZIĘKUJĘ