

# Programowanie aplikacji mobilnych

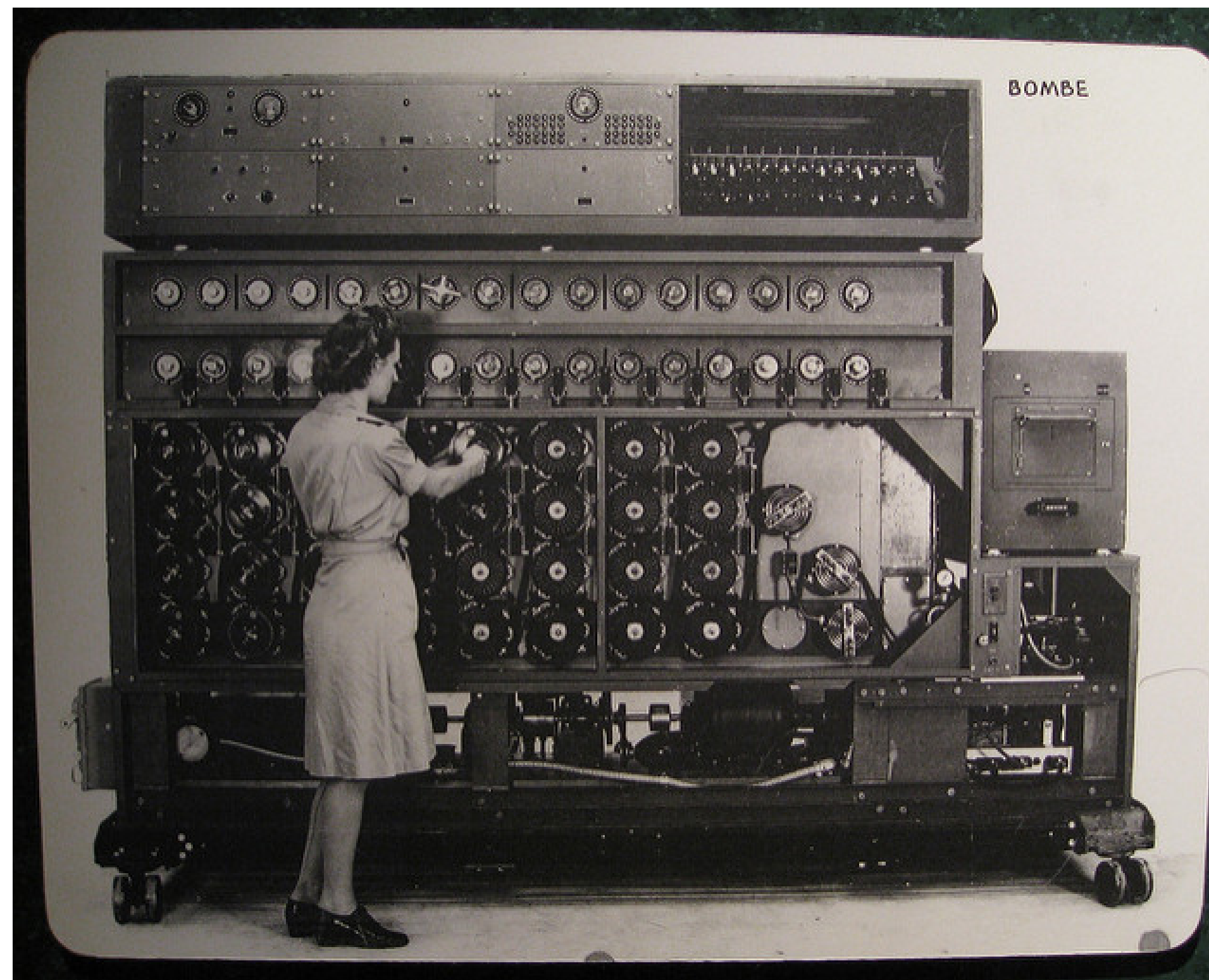


Wprowadzenie

# WOJCIECH BARCZYŃSKI

- Tech Lead
- Software Developer -> System Engineer
- [wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl](mailto:wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl)

# Ćwiczenia



# Ćwiczenie

- Problem
- Mierzymy się z zadaniem samemu [timebox]
- Pytamy
- Zrobiłam / Zrobiłem - warto pokazać

Można przyjść z swoim laptopem\*

# Ćwiczenie

- Kopiuj&wklej zakazane  
(chyba, że wykładowca powie inaczej)
- wyjątek: XML i konfiguracja

# Rekomendacja

- Własny laptop
- Konto na githubie

# Zaliczenie

- Egzamin - wykład;
- Projekt - lab - do 3 osób, aplikacja Android.

# Egzamin

- 15 pytań



# Projekt

- Spotkanie 1: podział na grupy;
- Spotkanie 2: temat, wireframe/sketch/mockup;
- Spotkanie 3: 1h na pracę w grupach;
- Spotkanie 4: Prezentacja projektu.

# Projekt

1. Repozytorium git
2. Plik README.md opisujący co aplikacja robi
3. Link do video z demem

# Projekt

Kilka pomysłów:

1. Zamawianie jedzenia;
2. Quiz;
3. Przepisy;
4. Wyświetlanie danych z zewnętrznego serwisu, np.,  
recenzje filmów

# Aplikacije mobilne

- ...

**Slajdy**

**DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ**

**Wojciech Barczyński**

**[wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl](mailto:wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl)**

**BACKUP SLIDES**

# Na kim się wzorować

- Robert C. Martin (Uncle Bob): [arch](#), [scrum](#), [craftsmanship](#)
- Martin Fowler: [arch](#)
- Martin Thomson: [perf](#)
- Brendan Greg: [perf](#)
- Golang: [Peter Bourgon](#)
- C++ (Scott Meyers), Java, ..., microservices, startups,..., coding sessions



Lekka Lektura o najlepszych praktykach  
dla programistów

**Andrew Hunt, David Thomas, "Pragmatic  
Programmer". Addison-Wesley Professional**

# INNE

- Don't Make Me Think:  
A Common Sense Approach to Web Usability
- The Design of Everyday Things