Usługi lokalizacyjne

mgr inż. Stanisław Lota

Wprowadzenie

Wiele aplikacji w Androidzie wykorzystuje lokalizacje użytkowników, czy to do zamawiania taksówek, czy dostarczania jedzenia i zakupów, dlatego też jedną z cech aplikacji mobilnych jest świadomość lokalizacji.

Użytkownicy mobilni zabierają ze sobą urządzenia wszędzie, a dodanie do aplikacji informacji o lokalizacji zapewnia użytkownikom dodatkowe funkcje.

Wprowadzenie

Interfejsy API lokalizacji są dostępne w usługach Google Play praktycznie od początku i ułatwiają dodawanie do aplikacji informacji o lokalizacji dzięki automatycznemu śledzeniu lokalizacji, geofencingowi i rozpoznawaniu aktywności.

Podczas opracowywania aplikacji obsługującej lokalizację dla systemu Android można użyć GPS i dostawcy lokalizacji sieciowej systemu Android.

Chociaż GPS jest najdokładniejszy to GPS działa praktycznie na zewnątrz, szybko zużywa energię baterii i nie zwraca lokalizacji tak szybko, jak chcą użytkownicy.

Dostawca lokalizacji sieciowej systemu Android określając lokalizację użytkownika za pomocą sygnałów BTS i Wi-Fi, dostarcza informacji o lokalizacji w sposób, który działa wewnątrz i na zewnątrz, reaguje szybciej i zużywa mniej energii baterii.

Uzyskanie lokalizacji użytkownika z urządzenia mobilnego może być skomplikowane. Istnieje kilka powodów, dla których odczyt lokalizacji (niezależnie od źródła) może zawierać błędy i być niedokładny.

Niektóre źródła błędów w lokalizacji użytkownika obejmują:

- Mnogość źródeł lokalizacji
- Ruch użytkownika
- Zmienna dokładność

Ponieważ zmienia się lokalizacja użytkownika, należy uwzględnić ruch, ponownie szacując lokalizację użytkownika co jakiś czas.

Szacunki lokalizacji pochodzące z każdego źródła lokalizacji nie są spójne pod względem dokładności. Lokalizacja uzyskana 10 sekund temu z jednego źródła może być dokładniejsza niż najnowsza lokalizacja z innego lub tego samego źródła.

Problemy te mogą utrudniać uzyskanie wiarygodnego odczytu lokalizacji użytkownika.

W systemie Android 11 lub nowszym za każdym razem, gdy aplikacja żąda dostępu do lokalizacji na pierwszym planie, okno dialogowe uprawnień systemowych zawiera opcję o nazwie Tylko tym razem. Ta opcja daje użytkownikom większą kontrolę nad tym, kiedy aplikacja może uzyskiwać dostęp do informacji o lokalizacji.

Deweloper ma do wyboru dwie opcje:

1: Lokalizacja na pierwszym planie.

2: Lokalizacja w tle.

Podczas tworzenia aplikacji, która wymaga tylko udostępniania lub odbierania informacji o lokalizacji tylko raz lub przez określony czas, ta funkcja wymaga dostępu do lokalizacji na pierwszym planie.

Aby to osiągnąć, musimy dodać tag uprawnień do używania w pliku manifestu Androida.

```
<uses-permission
android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission
android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
```

ACCESS_COARSE_LOCATION: Zapewnia szacunkową lokalizację urządzenia w promieniu około 1 mili (1,6 km).

ACCESS_FINE_LOCATION: Zapewnia oszacowanie lokalizacji urządzenia tak dokładnie, jak to możliwe, zwykle w odległości około 160 stóp (50 metrów), a czasami tak dokładnej, jak w odległości 10 stóp (kilka metrów) lub lepiej.

Oto kilka przykładów:

W aplikacji nawigacyjnej funkcja umożliwia użytkownikom uzyskiwanie szczegółowych wskazówek dojazdu.

W aplikacji do obsługi wiadomości funkcja umożliwia użytkownikom udostępnianie bieżącej lokalizacji innemu użytkownikowi.

System uznaje, że aplikacja używa lokalizacji na pierwszym planie, jeśli funkcja aplikacji uzyskuje dostęp do bieżącej lokalizacji urządzenia w jednej z następujących sytuacji:

Aktywność należąca do aplikacji jest widoczna.

Aplikacja korzysta z usługi pierwszego planu. Gdy usługa pierwszego planu jest uruchomiona, system zwiększa świadomość użytkowników, wyświetlając trwałe powiadomienie.

Aplikacja zachowuje dostęp, gdy jest umieszczona w tle, na przykład gdy użytkownik naciśnie przycisk Początek na swoim urządzeniu lub wyłączy wyświetlacz urządzenia.

Lokalizacja w tle

Aplikacja wymaga dostępu do lokalizacji w tle, jeśli funkcja w aplikacji stale współużytkuje lokalizację. Oto kilka przykładów:

W aplikacji do udostępniania lokalizacji dla rodziny czy znajomym funkcja ta umożliwia użytkownikom ciągłe udostępnianie lokalizacji członkom rodziny.

W aplikacji IoT funkcja umożliwia użytkownikom skonfigurowanie urządzeń domowych w taki sposób, aby wyłączały się, gdy użytkownik opuszcza dom, i włączały się ponownie, gdy użytkownik wraca dodomu.

Lokalizacja w tle

Od Androida 10 (poziom interfejsu API 29) i wyższego poziomu interfejsu API musimy zadeklarować w manifeście aplikacji uprawnienie ACCESS_BACKGROUND_LOCATION, aby zażądać dostępu do lokalizacji w tle w czasie wykonywania.

W przeciwnym razie system zignoruje to. We wcześniejszych wersjach systemu Android aplikacja otrzymuje dostęp do lokalizacji na pierwszym planie, automatycznie otrzymuje również dostęp do lokalizacji w tle.

Gdy aplikacja działa w tle, dostęp do lokalizacji powinien mieć kluczowe znaczenie dla podstawowych funkcji aplikacji.

Tylko przybliżone informacje o lokalizacji

W systemie Android 12 (poziom interfejsu API 31) lub nowszym użytkownicy mogą żądać, aby aplikacja pobierała tylko przybliżone informacje o lokalizacji, nawet jeśli aplikacja żąda uprawnienia.

Aby lepiej szanować prywatność użytkowników, zaleca się, aby prosić tylko o ACCESS_COARSE_LOCATION.

W niektórych przypadkach aplikacja może żądać ostatniej znanej lokalizacji urządzenia użytkownika.

Geofencing

Geofencing to funkcjonalność, która umożliwia zdefiniowanie punktu geograficznego oraz promienia, tworząc w ten sposób wirtualne ogrodzenie w kształcie okręgu lub poligonu, którego przekroczenie może wyzwolić jakąś akcję (np. wyświetlić wiadomość na ekranie).

Rozmiar takiego okręgu może być w zakresie od dziesiątek kilometrów (np. całe miasto) do kilkunastu metrów (np. pojedynczy sklep).

Geofencing

Dzięki geofencingowi możemy oferować spersonalizowane oferty klientom w określonym obszarze - zwykle w pobliżu firmy, lokalizacji konkurenta lub miejsca wydarzenia.

Najpopularniejszymi formami marketingu geofencingowego są powiadomienia i reklamy aplikacji.

Geofencing

W przypadku monitorowania lokalizacji za pomocą geofencingu jest ustawienie niezbędnych uprawnień. Aby można było korzystać z geofencingu, aplikacja musi żądać następujących elementów:

- ACCESS_FINE_LOCATION
- ACCESS_BACKGROUND_LOCATION jeśli aplikacja jest przeznaczona dla systemu Android 10 (poziom interfejsu API 29) lub nowszego.

Zadanie

Lokalizacja:

https://codelabs.developers.google.com/codelabs/advanced-android-kotlin-training-maps#0

Geofencing:

https://developer.android.com/codelabs/advanced-android-kotlin-training-geofencing#14