### Techniczny projekt nowatorski



## Wojciech Barczyński

- Tech Lead
- Software Developer -> System Engineer
- wojciech.barczynski@wroclaw.merito.pl

# Working agreement

I will - TBA

# Working agreement

I ask you to - TBA

#### 3 semestry:

- 1. MVP aplikacji + temat i spis treści,
- 2. Aplikacja w End2End happy path (tracer bullet) + draft część pisemna,
- 3. Cześć pisemna, patch-patch-extend dla aplikacji.

## Cel

### Według prorytetu:

- 1. Oddanie na czas,
- 2. Dobra ocena,
- 3. Nauczenie się czegoś nowego,
- 4. Bez tracenia nerwów.

# Wspólna praca

- 1. Raźniej pracuje się w grupie,
- 2. Umówicie się na regularną wspólną pracę,
- 3. Możecie wspierać w nauce technologii lub metodologii,
- 4. Warto, aby kontakt trwał po studiach.

## Tematy

- szeroko inżynieria oprogramowania,
- element oprogramowania,
- technologia w chmurze,
- może być projekt związany z obecnym zatrudnieniem.

Patrz: przykładowe tematy.

## Tematy

### Wymagania formalne [1]

Praca dyplomowa – inżynierska powinna być opracowaniem określonego zagadnienia praktycznego albo dokonaniem technicznym prezentującym wiedzę i umiejętności studenta związane z danym kierunkiem studiów, poziomem studiów pierwszego stopnia i praktycznym profilem kształcenia dyscypliną wiodącą, do której kierunek został przypisany.

## Tematy

### Wymagania formalne [1]

Rezultatem pracy inżynierskiej powinien być projekt lub koncepcja szeroko rozumianego systemu IT w tym m. in. systemu informatycznego, sieci komputerowej, sieci telekomunikacyjnej oraz uruchomiona i przetestowana implementacja tego systemu lub jego fragmentu, albo komputerowa symulacja jego działania.

# Aplikacja

- tracer bullet development / deliver patch-patch,
- iterations, po każdej push do gita.

# Po dzisiejszym spotkaniu:

Przeczytać: wymagania formalne.

## Po dzisiejszym spotkaniu:

#### Przesłać email:

- propozycją tematu + 4 zdania opisu, prefix w tytule emaila [projekt nowatorski],
- Link to repozytorium githuba (sugerowane prywatne) z README . md,
- Proszę zaprosić wojciech11 do repozytorium github\*.

## README.md

### Trzy części:

- jaki problem rozwiązuje/dlaczego jest to ważne (why),
- co będzie dostarczone (what),
- jak będzie dostarczone (how).

# Repozytorium

Docelowo, chcemy mieć zarówno kod, jak i część pisemną razem:

#### Spotkanie 2:

- Zaakceptowany temat;
- Mieć gotowe:
  - Repozytorium git,
  - Plik README . md z tytulem oraz opisem.
- oraz pytania do tematu oraz wymagań formalnych

Spotkanie 3 - pierwsza iteracja tematu:

- 4 minut na osobę,
- prezentacja pomysłu i projektu.

Spotkanie 4 - druga iteracja tematu:

- demo MVP/PoC,
- 5 minut na osobę,
- prezentacja related work (książki, artykuły, dokumentacja tech, istniejące systemy),

Spotkanie 5 - Na zaliczenie:

- [x] github,
- [x] MVP,
- [x] spis treści,
- [x] 10 odnośników do literatury,
- [x] ogólnikowy plan.

## Zaliczenie

Dodakowo, można dodać:

- mockup/wireframes/high-q
- schemat architekury, itp. itd.

## Dziękuję za uwagę

Wojciech Barczyński

wojciech.barczynski@wroclaw.merito.pl

