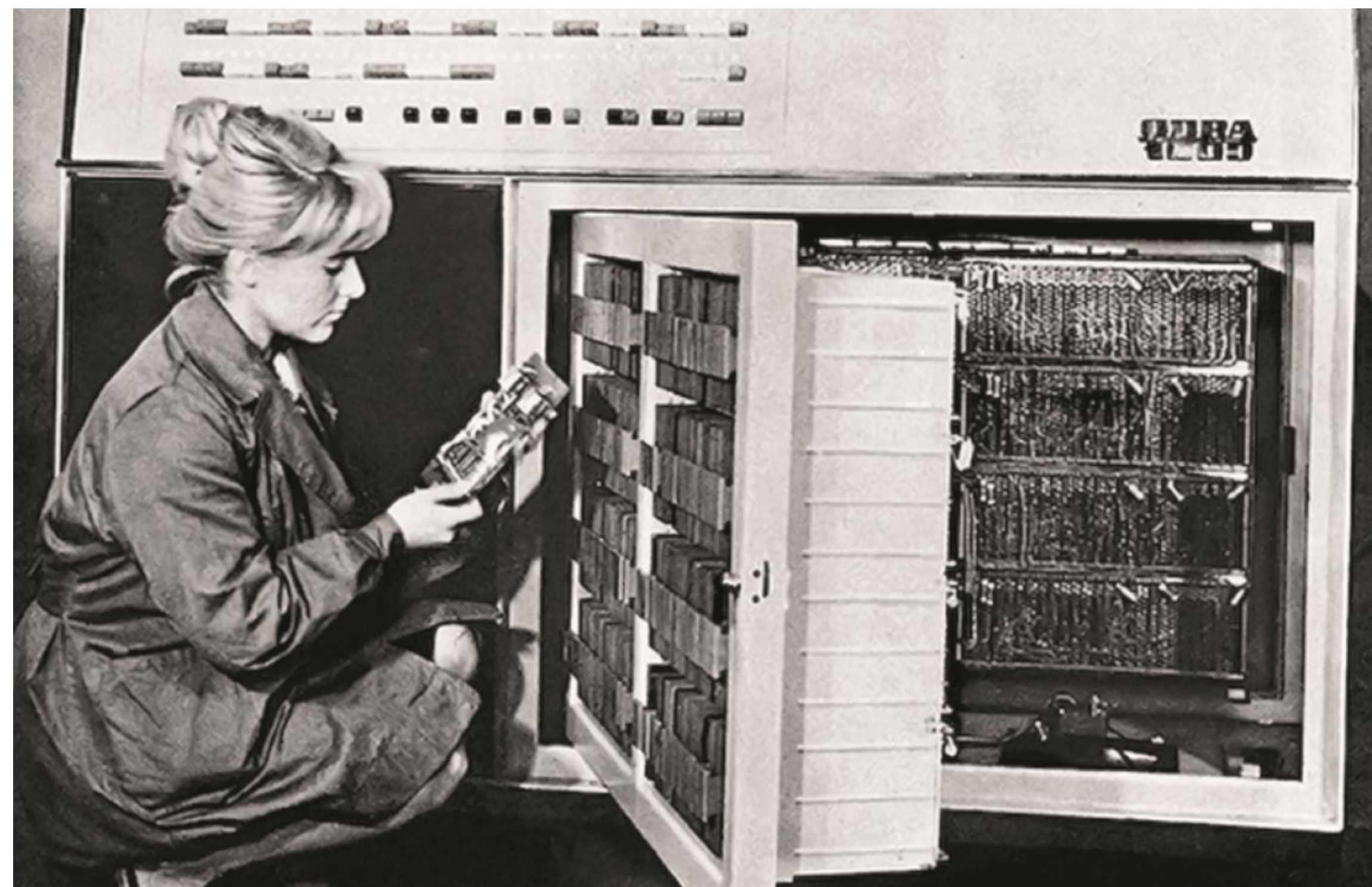


# Techniczny projekt nowatorski



# WOJCIECH BARCZYŃSKI

- Tech Lead
- Software Developer -> System Engineer
- [wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl](mailto:wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl)

# Plan

3 semestry:

1. Temat, spis treści, oraz github repo,
2. End2End,
3. Część pisemna, patch-patch-extend.

# Tematy

- szeroko inżynieria oprogramowania,
- element oprogramowania,
- technologia w chmurze,
- może być projekt związany z obecnym zatrudnieniem.

# Plan

Po pierwszym spotkaniu:

Przesłać email z propozycją tematu + 4 zdania opisu,  
prefix w tytule emaila `[projekt nowatorski]`.

# Plan

Opis **może** mieć taką strukturę:

jaki problem rozwiązuje (*why*) i co będzie dostarczone (*what*), jak będzie dostarczone (*how*).

# Plan

## Spotkanie 2:

- Zaakceptowany temat;
- Mieć gotowe:
  - Repozytorium git,
  - Plik README.md z tytułem oraz opisem.
- oraz pytania.

# Plan

Spotkanie 3 - pierwsza iteracja tematu:

- 5 minut na osobę,
- prezentacja pomysłu i projektu.



# Plan

Spotkanie 4 - druga iteracja tematu oraz related work:

- 5 minut na osobę,
- prezentacja related work (książki, artykuły, dokumentacja tech, istniejące systemy),

# Zaliczenie

Na zaliczenie:

- [x] github
- [x] spis treści
- [x] 10 odnośników do literatury
- [x] ogólnikowy plan

# Zaliczenie

Dodakowo, można dodać:

- mockup/wireframes/high-q
- schemat architektury, itp. itd.

**DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ**

**Wojciech Barczyński**

**[wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl](mailto:wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl)**

**BACKUP SLIDES**

# Na kim się wzorować

- Robert C. Martin (Uncle Bob): [arch](#), [scrum](#), [craftsmanship](#)
- Martin Fowler: [arch](#)
- Martin Thomson: [perf](#)
- Brendan Greg: [perf](#)
- Golang: [Peter Bourgon](#)
- C++ (Scott Meyers), Java, ..., microservices, startups,..., coding sessions

Lekka Lektura o najlepszych praktykach  
dla programistów

**Andrew Hunt, David Thomas, "Pragmatic  
Programmer". Addison-Wesley Professional**