

Lista zadań nr 6

Zadanie 1. (2 pkt)

Napisz funkcję, która sprawdza, czy wyrażenie języka LET z wykładu jest zamknięte (czyli nie ma w nim zmiennych wolnych):

```
closed (e : expr) : bool = ...
```

Zadanie 2. (1 pkt)

Zaproponuj składnię abstrakcyjną w postaci definicji typu w OCamlu (np. rozszerzenia typu wyrażeń z wykładu) dla następujących konkretnych notacji:

- `for i := n to m do ... end` (* pętla w Pascalu *)
- $\int_k^n f(x) dx$ (* całka oznaczona *)

Zadanie 3. (1 pkt)

Dodaj do języka LET typ `unit` (składnię abstrakcyjną, odpowiadającą wartości, parser, ewaluator). `Unit` to wyjątkowy typ, bo ma konstruktor, ale nie potrzebuje destruktorów (czy rozumiesz dlaczego?).

Zadanie 4. (2 pkt)

Dodaj do języka LET typ `par` (składnię abstrakcyjną, odpowiadającą wartości, parser, ewaluator):

- Składnia konkretna konstruktora `par` to `(e1, e2)`, gdzie `e1` i `e2` to dowolne wyrażenia,
- Konstrukcjami eliminującymi pary są `fst p` i `snd p`, które ujawniają odpowiednio pierwszy i drugi element pary, do której oblicza się wyrażenie `p`.

Zadanie 5. (1 pkt)

Zmodyfikuj język z poprzedniego zadania tak, by konstrukcją eliminującą parę było (płytkie) dopasowanie wzorca, tzn. miała ona składnię konkretną

```
match p with (x, y) -> e
```

gdzie p i e to wyrażenia, a x i y to identyfikatory.

Zadanie 6. (1 pkt)

Do składni abstrakcyjnej i konkretnej wyrażeń języka LET z wykładu dodaj konstrukcję `sum` o następującej składni konkretnej:

```
sum x = n to m in k
```

gdzie `sum`, `to` i `in` to słowa kluczowe, x to identyfikator, a n , m i k to wyrażenia. Rozszerz odpowiednio lekser i parser.

Zadanie 7. (2 pkt)

Rozszerz ewaluator języka LET o konstrukcję `sum`. Semantyką wyrażenia

```
sum x = n to m in k
```

jest:

1. Oblicz wartość wyrażenia n do liczby n (jeśli wyrażenie oblicza się do innego rodzaju wartości, zgłoś błąd typów).
2. Oblicz wartość wyrażenia m do liczby m (jeśli wyrażenie oblicza się do innego rodzaju wartości, zgłoś błąd typów).
3. Dla każdej liczby naturalnej i z zakresu $[n, m]$ oblicz wartość wyrażenia k z wartością i podstawioną za zmienną x . Jeśli któreś z tych wyrażeń nie oblicza się do liczby, zgłoś błąd typów.
4. Wartością wyrażenia `sum x = n to m in k` jest suma wszystkich wyrażeń z punktu 3.

Przykładowo, wartością wyrażenia

```
sum x = 3 - 2 to 5 in x * x
```

powinna być suma kwadratów liczb 1..5, czyli $\sum_{x=3-2}^5 x^2 = 55$.

Zadanie 8. (2 pkt)

QBF (ang. *quantified boolean formulas*) to język formuł logicznych, które przypominają rachunek zdań, ale dodatkowo pozwalają na kwantyfikację zmiennych. Formuła QBF składa się więc z:

- stałych \top oraz \perp ,
- zmiennych,
- spójników \vee, \wedge, \neg ,
- kwantyfikatorów \forall i \exists .

Przykładowa formuła może więc wyglądać następująco:

$$\forall x. \exists y. \exists z. (x \vee y) \wedge z$$

Prawdziwość zamkniętych formuł możemy zdefiniować nieformalnie w następujący sposób:

- Stała \top jest zawsze prawdziwa; stała \perp nigdy nie jest prawdziwa;
- Formuła $\phi \vee \psi$ jest prawdziwa, jeśli prawdziwa jest formuła ϕ lub formuła ψ ; odpowiednio dla formuł stworzonych przy użyciu spójników \wedge i \neg ;
- Formuła $\forall x. \phi$ jest prawdziwa, jeśli formuła ϕ jest prawdziwa zarówno dla $x = \text{true}$ i $x = \text{false}$;
- Formuła $\exists x. \phi$ jest prawdziwa, jeśli formuła ϕ jest prawdziwa dla $x = \text{true}$ lub jest prawdziwa dla $x = \text{false}$.

W OCamlu formuły QBF możemy reprezentować przy użyciu następującego typu danych:

```
type ident = string

type qbf =
  | Top                (*  $\top$  *)
  | Bot                (*  $\perp$  *)
  | Var of ident       (*  $x$  *)
  | Disj of qbf * qbf  (*  $\vee$  *)
  | Conj of qbf * qbf  (*  $\wedge$  *)
  | Not of qbf         (*  $\neg$  *)
  | Forall of ident * qbf (*  $\forall$  *)
  | Exists of ident * qbf (*  $\exists$  *)
```

Zaimplementuj ewaluator formuł QBF, w którym wyrażeniami są wartości typu `qbf`, a wartościami wartości typu `bool`. Niech ewaluator działa przez podstawienie stałych `Top` i `Bot` za zmienne:

```
let subst (x : ident) (s : qbf) (f : qbf) : qbf = ...  
let eval (f : qbf) : bool = ...
```