

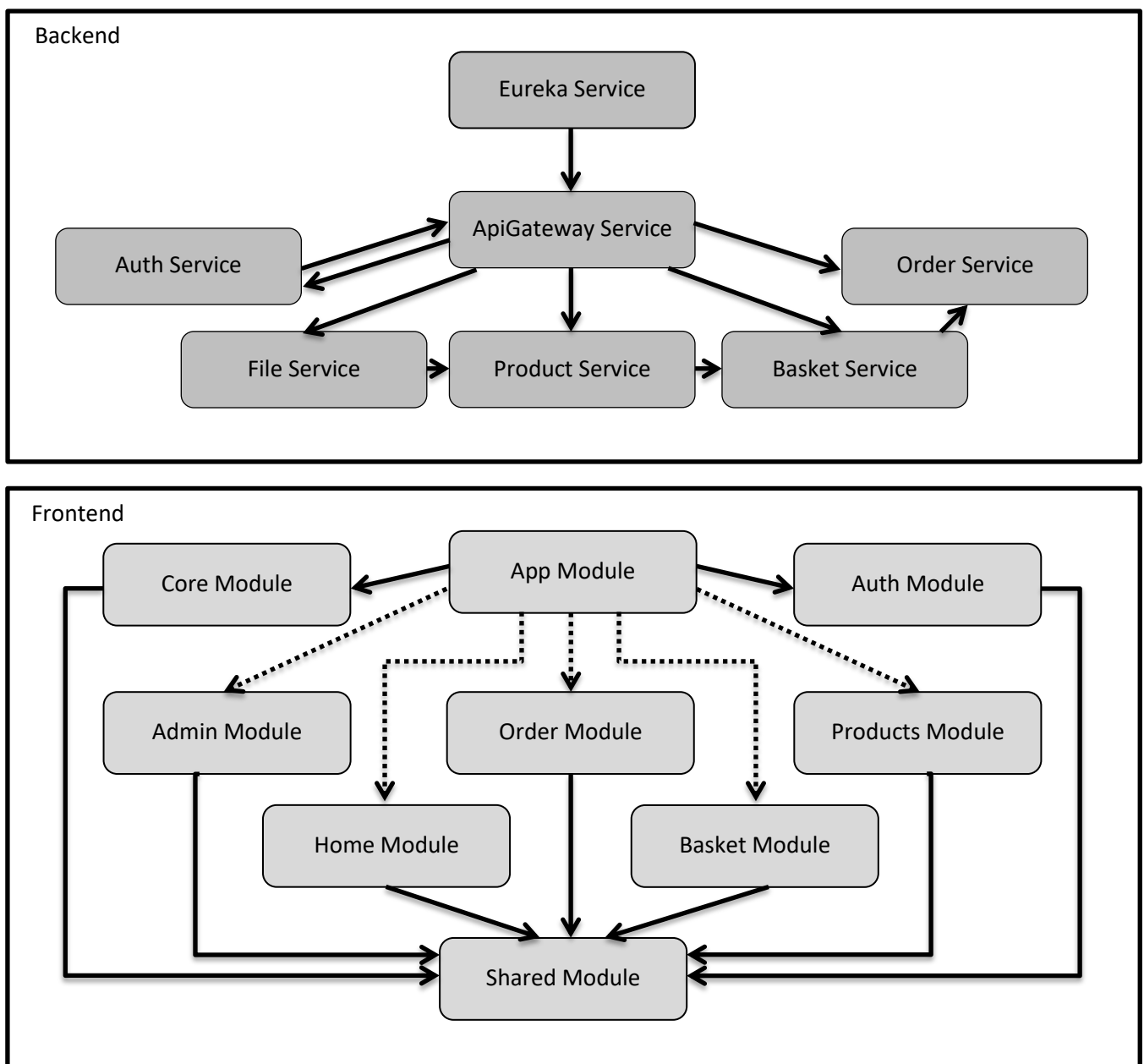
DOKUMENTACJA TECHNICZNA PROJEKTU PUT BRANDSHOP

Przedmiot: PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE

1 Zakres projektu

Celem projektu jest opracowanie witryny internetowej realizującej funkcję sklepu internetowego dla PUT Brandshop, sklepu z gadżetami Politechniki Poznańskiej. Sklep pozwalać ma na internetowy zakup gadżetów i płatność online za zakupy. System skierowany jest przede wszystkim dla studentów i pracowników politechniki chcących zakupić gadżety w Brandshop PUT, aby uprościć i przyspieszyć proces składania zamówień.

2 Diagram projektu



3 Wymagania systemowe

3.1 Wymagania funkcjonalne

- System logowania i rejestracji użytkowników.
- System autoryzacji.
- System pobierania i zarządzania produktami.
- System pobierania i zarządzania koszykiem.
- System pobierania i zarządzania zamówieniami.
- System pobierania i dodawania zdjęć.

3.2 Wymagania poza funkcjonalne

- Stworzenie projektu UI.
- Implementacja frontendu zgodnie z projektem UI.
- Dodanie kilku przykładowych produktów.

4 Realizacja projektu

Plan realizacji projektu:

- Sprint 1 – Projekt UI
- Sprint 2 – Backend
 - Eureka / ApiGateway Service
 - Auth Service
 - Product / File Service
 - Basket / Order Service
- Sprint 3 – Frontend
 - Core / Shared / App Module
 - Auth Module
 - Home Module
 - Product Module
 - Admin Module
 - Basket / Order Module
- Sprint 4 – Testy jednostkowe

5 Kryteria akceptacyjne

System powinien spełniać wszystkie wymagania funkcjonalne i bez problemu wykonywać powierzone mu zadanie. Należy sprawdzić działanie logowania, rejestracji i autoryzacji użytkownika. Przetestować dodawanie i usuwanie produktów z koszyka, składanie zamówienia i działanie panelu administratora. System powinien w sposób aktywny zabezpieczać ścieżki zgodnie ze stopniem dostępu użytkownika oraz nie dopuścić do wycieku ważnych danych.

6 Linki

GitHub: https://github.com/wojciechgunia/PUT_Brandshop_PO

Figma: <https://www.figma.com/file/pCLITTI9EOXoJOd27hDFN2/PUT-Brandshop?type=design&node-id=1%3A2&mode=design&t=MCBIPSKiXHCvWMxz-1>