

# WOJCIECH KUBIAK

STUDENT

## KONTAKT

- +48 726 823 405
- wojciechkubiak@pm.me
- wojciechkubiak.com
- github.com/wojciechkubiak

## EDUKACJA

### Inżynier

UWr, Informatyka Stosowana  
2016 – do teraz

### Technik budownictwa

CKZiU w Strzelinie, Budownictwo  
2010 - 2014

## UMIEJĘTNOŚCI

- JavaScript
- Node.js
- React.js
- PostgreSQL
- Html & Css
- Podstawy Java / C++ / C#
- Linux / Windows

## O MNIE

Jestem studentem IV roku Informatyki Stosowanej i Systemów Pomiarowych.

Moją pasją jest tworzenie aplikacji webowych, w czym też specjalizowałem się podczas licznych studenckich projektów. W każdym z nich wykazałem się kreatywnością, konsekwencją oraz dbałością o jakość aplikacji.

Podczas trwania studiów miałem również szansę wziąć udział w praktykach oraz stażu programistycznym. W ich trakcie nauczyłem się pracy w systemie SCRUM oraz jak programować z zachowaniem współczesnych standardów.

Aktualny etap studiów pozwala mi pracować zarówno na pół, jak i w całym wymiarze czasowym.

## PROJEKTY

### Obb-sys

#### Aplikacja webowa

Aplikacja inżynierska dla Ośrodka Badań Biomedycznych, pozwalająca na nowoczesne przechowywanie danych oraz zarządzanie nimi z poziomu strony internetowej.

- React.js
- Node.js / Express.js
- Sequelize / PostgreSQL

### Opqn

#### Aplikacja mobilna

Aplikacja pozwalająca w łatwy sposób dodawać wpisy dotyczące swego stanu zdrowia, które następnie mogą być odczytywane przez opiekuna do którego jesteśmy przypisani.

- Android
- Node.js / Express.js
- PostgreSQL

### Fit-tracker

#### Aplikacja webowa

Aplikacja (CRUD) pozwalająca na zarządzanie danymi dietetycznymi.

- React.js
- Node.js / Express.js
- PostgreSQL

# WOJCIECH KUBIAK

STUDENT

## DODATKOWE

### Język angielski

B2-II

## HOBBY

- Tworzenie stron internetowych
- Hard Rock
- Piłka nożna (Tottenham Hotspur)
- Gra na gitarze elektrycznej

## STAŻE / PRAKTYKI

### Programista Baz Danych

#### **Ośrodek Badań Biomedycznych**

07.2019 - 08.2019

Tworzenie aplikacji webowej pozwalającej na przechowywanie oraz modyfikowanie danych z ośrodka (CRUD), z uwzględnieniem przyszłej automatyzacji. Aplikacja ta jest kontynuowana jako moja praca inżynierska.

### Praktykant

#### **OAK Fusion**

10.2018 - 02.2019

Tworzenie gry Super Star Trek w języku Java. Całość odbywała się w symulowanym przez właściciela firmy systemie SCRUM. Głównym założeniem projektu był przejrzysty oraz przetestowany manualnie kod.

## P R A C A

### Amazon Fullfilment / Adecco Poland Sp. z o.o

#### **Pracownik magazynowy**

10.2019 - 01.2020 ; 10.2017 - 05.2018

Sortowałem, zbierałem i odbierałem produkty.

### Akcja Job / Logwin Poland Sp. z o.o

#### **Pracownik magazynowy**

07.2018 - 09.2018

Organizowałem pracę na magazynie, odbierałem dostawy oraz aktualizowałem bazę danych produktów (byłem jedną z 4 osób, które były do tego dopuszczone).

### Heesung Electronics Poland Sp. z o.o

#### **Pracownik produkcji**

10.2014 - 05.2015

Obsługiwałem maszynę tworzącą nadruk rozpraszający światło.

### McDonald's Polska Sp. z o.o

#### **Pracownik młodociany restauracji**

07.2011 - 08.2011

Odbierałem i wydawałem zamówienia, oraz utrzymywałem porządek na terenie restauracji.