

WOJCIECH KUBIAK

STUDENT

KONTAKT

- +48 726 823 405
- wgkubiak@gmail.com
- wgkubiak.github.io
- github.com/wgkubiak

EDUKACJA

Inżynier

UWr, Informatyka Stosowana
2016 – do teraz

Technik budownictwa

CKZiU w Strzelinie, Budownictwo
2010 - 2014

UMIEJĘTNOŚCI

- JavaScript
- Node.js
- React.js
- PostgreSQL
- Html & Css
- Podstawy Java / C++ / C#
- Linux / Windows

O MNIE

Jestem studentem IV roku Informatyki Stosowanej i Systemów Pomiarowych. Moją pasją jest tworzenie aplikacji webowych, w czym też specjalizowałem się podczas licznych studenckich projektów. W każdym z nich wykazałem się kreatywnością, konsekwencją oraz dbałością o jakość aplikacji. Podczas trwania studiów miałem również szansę wziąć udział w praktykach oraz stażu programistycznym. W ich trakcie nauczyłem się pracy w systemie SCRUM oraz jak programować z zachowaniem współczesnych standardów. Aktualny etap studiów pozwala mi pracować zarówno na pół, jak i w całym wymiarze czasowym.

PROJEKTY

Obb-sys

Aplikacja webowa

Aplikacja inżynierska dla Ośrodka Badań Biomedycznych, pozwalająca na nowoczesne przechowywanie danych oraz zarządzanie nimi z poziomu strony internetowej.

- React.js
- Node.js / Express.js
- Sequelize / PostgreSQL

Opqn

Aplikacja mobilna

Aplikacja pozwalająca w łatwy sposób dodawać wpisy dotyczące swego stanu zdrowia, które następnie mogą być odczytywane przez opiekuna do którego jesteśmy przypisani.

- Android
- Node.js / Express.js
- PostgreSQL

Fit-tracker

Aplikacja webowa

Aplikacja (CRUD) pozwalająca na zarządzanie danymi dietetycznymi.

- React.js
- Node.js / Express.js
- PostgreSQL

WOJCIECH KUBIAK

STUDENT

DODATKOWE

Język angielski

B2-II

HOBBY

- Tworzenie stron internetowych
- Hard Rock
- Piłka nożna (Tottenham Hotspur)
- Gra na gitarze elektrycznej

STAŻE / PRAKTYKI

Programista Baz Danych

Ośrodek Badań Biomedycznych

07.2019 - 08.2019

Tworzenie aplikacji webowej pozwalającej na przechowywanie oraz modyfikowanie danych z ośrodka (CRUD), z uwzględnieniem przyszłej automatyzacji. Aplikacja ta jest kontynuowana jako moja praca inżynierska.

Praktykant

OAK Fusion

10.2018 - 02.2019

Tworzenie gry Super Star Trek w języku Java. Całość odbywała się w symulowanym przez właściciela firmy systemie SCRUM. Głównym założeniem projektu był przejrzysty oraz przetestowany manualnie kod.

P R A C A

Amazon Fullfilment / Adecco Poland Sp. z o.o

Pracownik magazynowy

10.2019 - 01.2020; 10.2017 - 05.2018

Sortowałem, zbierałem i odbierałem produkty.

Akcja Job / Logwin Poland Sp. z o.o

Pracownik magazynowy

07.2018 - 09.2018

Organizowałem pracę na magazynie, odbierałem dostawy oraz aktualizowałem bazę danych produktów (byłem jedną z 4 osób, które były do tego dopuszczone).

Heesung Electronics Poland Sp. z o.o

Pracownik produkcji

10.2014 - 05.2015

Obsługiwałem maszynę tworzącą nadruk rozpraszający światło.

McDonald's Polska Sp. z o.o

Pracownik młodociany restauracji

07.2011 - 08.2011

Odbierałem i wydawałem zamówienia, oraz utrzymywałem porządek na terenie restauracji.