ESP32-S3 wymaga jedynie dodania przycisków do resetowania i wprowadzenia w tryb programowania. Dodano więc 2 przyciski, jeden do pinu EN(Enable) a drugi do pinu IO0, który jest pinem programowania, każdy z przycisków ma dodatkowo podłączony kondensator ceramiczny o pojemności 100nF, by zminimalizować zakłócenia oraz rezystor podciągający o wartości $10k\Omega$.

Dodano, również kondensator odsprzęgający 100nF na zasilanie ESP32-S3. W związku z tym, że większość pinów ESP32-S3 może pełnić dowolne funkcje, istniała duża dowolność w podłączeniu pinów, co pozwoliło na łatwiejsze rysowanie ścieżek na płytce drukowanej.

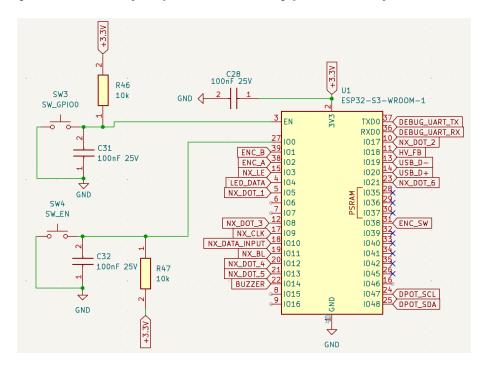


Figure 0.1: Schemat podłączenia ESP32-S3