

Po przetestowaniu wymaganych modułów opisanych w rozdziale ?? przystąpiono do pisania właściwego programu do obsługi budzika. Program został napisany w języku C++ z wykorzystaniem platformy PlatformIO, wykorzystując Arduino framework.

## 1 Struktura programu

Struktura programu została podzielona na poszczególne moduły. Każdy z nich odpowiada za inną funkcjonalność budzika. Struktura programu została przedstawiona na diagramie ??.