

TESTOWANIE:

Testowanie fizyki:

- kolizja w czterech narożnikach – sprawdzenie zachowania gry podczas kopnięcia piłki w narożniku – wtedy mają miejsce największe przeciążenia i obliczenia
- fizyka piłki po golu – sprawdzenie zachowania piłki po strzelonej bramce, kiedy nagle przenosi się z bramki na środek boiska
- bieganie po całym boisku – sprawdzenie zachowania gry podczas długiego poruszania się gracza po boisku
- bieganie po linii boiska – sprawdzenie czy nie ma możliwości wyjścia poza boisko poprzez stały kontakt z linią boiska

Testowanie mechaniki gry:

- strzelenie kilka goli pod rząd, na dwie bramki – sprawdzenie czy nowa rozgrywka rozpoczyna się poprawnie i czy wszystkie elementy są w dobrym położeniu startowym

Grafika:

- w czasie powyższych testów sprawdzamy czy oprawa graficzna nie ulega niepożądanym zmianom