

Wojciech Wilk, 253994
Jakub Gmiterek, 254007
grupa nr 16 - Piątek 18:55

pr. Mgr Inż. Aneta Górniak
data oddania: 22.04.2022

Platformy programistyczne .Net i Java

Sprawozdanie z zadania 1.

1. Wybranie tematu i przeznaczenie aplikacji

Zdecydowaliśmy się na stworzenie Task Managera, inaczej - To do list. Aplikacja została napisana w środowisku Visual Studio, z wykorzystaniem WPF'a oraz Entity Framework'a.

Przeznaczeniem aplikacji ma być skupienie wszystkich zadań wraz z datami w jednym miejscu

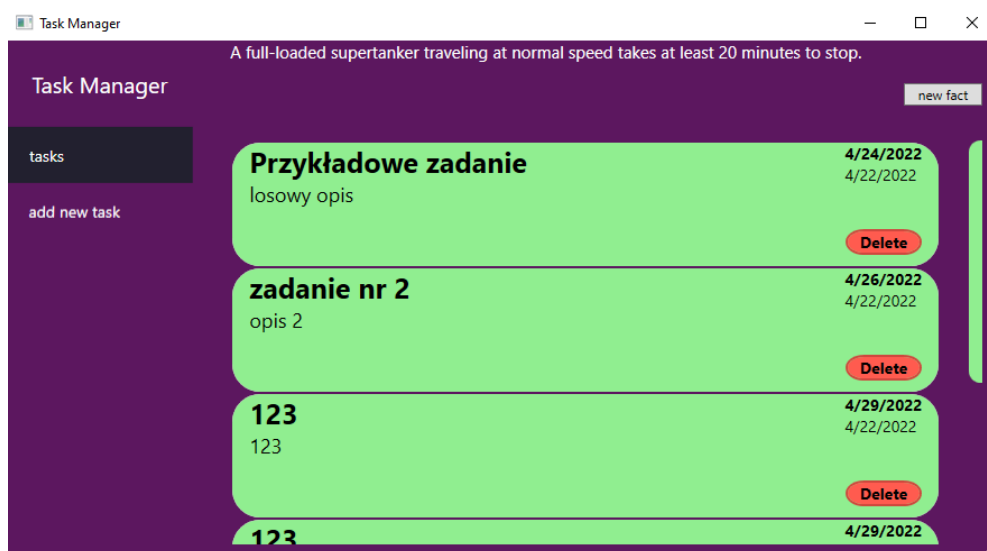
2. Główne funkcjonalności

Aplikacja pozwala na:

- Dodanie nowego zadania do listy, w tym:
 - Nazwanie zadania;
 - Dodanie opisu;
 - Wybranie daty końcowej
- Wyświetlenie wcześniej dodanych zadań;
- Zachowanie dodanych w przeszłości zadań po wyłączeniu programu;
- Usuwanie zadań;
- Wyświetlenie losowego faktu.

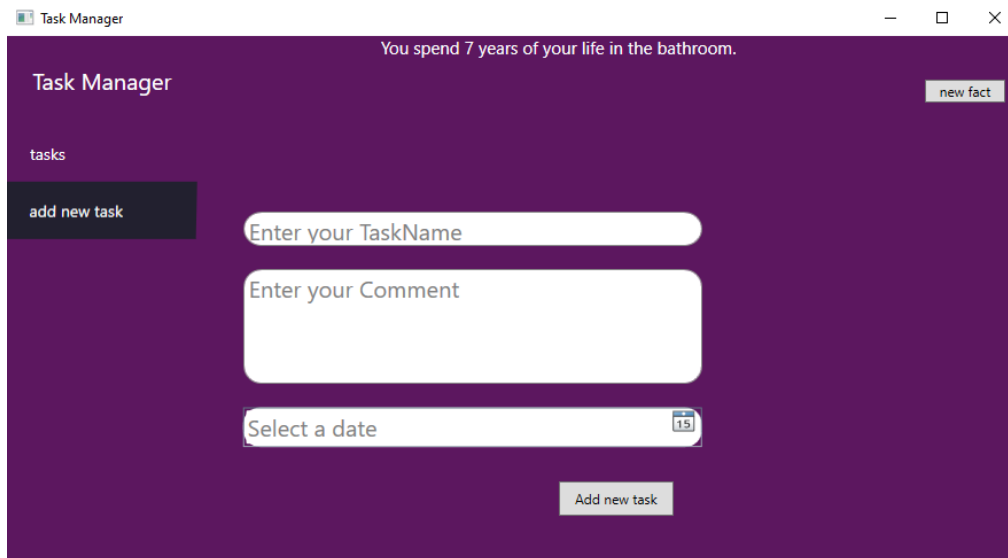
3. Opis graficznego interfejsu użytkownika

Interfejs użytkownika składa się z trzech widoków – głównego, listy zadań oraz dodawania zadania. Widok główny obejmuje całe okno aplikacji, a dwa kolejne, wyświetlane w części widoku głównego, są przełączane za pomocą przycisków znajdujących się po lewej stronie okna. U góry widoku głównego jest widoczny tekst zawierający losowy fakt pobierany z zewnętrznego API, a obok przycisk wysyłający zapytanie. W przypadku braku dostępu do internetu wyświetla się odpowiednia informacja o braku możliwości pobrania nowego faktu. Po wciśnięciu, przycisk staje się nieaktywny do momentu pobrania nowego faktu.



1 Widok listy zadań

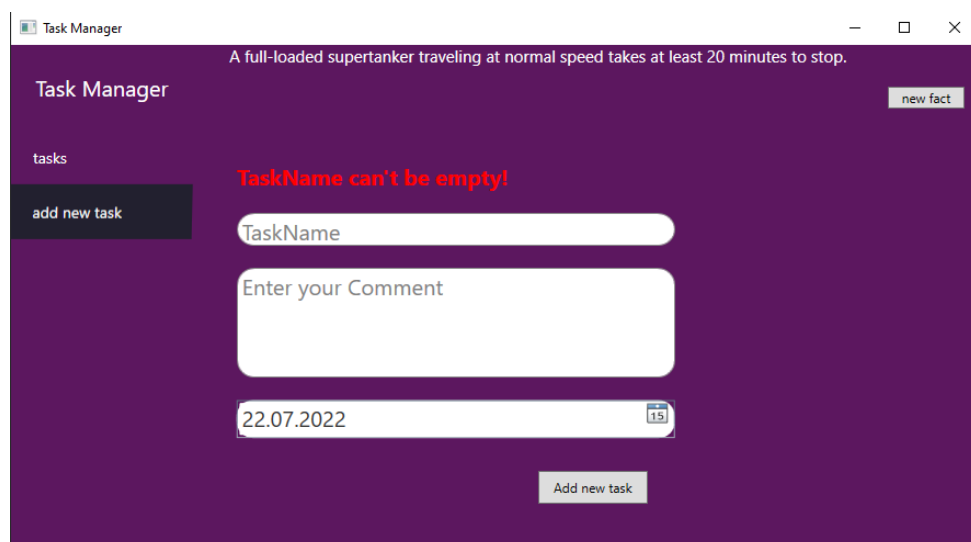
Widok listy zadań zawiera zadania przechowywane w bazie danych. Dla użytkownika widoczne są: nazwa zadania, opis, data dodania oraz data deadline'u. Użytkownik może usunąć zadania z listy za pomocą czerwonego przycisku Delete, a w przypadku gdy zadań jest za dużo żeby wyświetlić je wszystkie naraz może użyć scroll'a, żeby zjechać niżej.

The screenshot shows a web application window titled 'Task Manager'. At the top, a status bar displays the text 'You spend 7 years of your life in the bathroom.' and a 'new fact' button. The main content area has a dark purple sidebar on the left with a 'tasks' link and an 'add new task' button. The main panel contains a form with three input fields: 'Enter your TaskName', 'Enter your Comment', and 'Select a date' (with a calendar icon). Below the form is an 'Add new task' button.

2 Widok dodawania zadania

Widok dodawania zadania zawiera pola tekstowe, do których użytkownik wpisuje informacje o zadaniu. Po wypełnieniu i wciśnięciu przycisku zadanie zostanie dodane do bazy danych i stanie się widoczne w widoku listy zadań, a na górze wyświetli się komunikat o dodaniu zadania

Podczas wypełniania formularza, obowiązkowym polem jest pole z nazwą zadania – kiedy jest ono puste, a użytkownik wciśnie przycisk wyświetli się informacja, a samo zadanie nie zostanie dodane. W przypadku nie wybrania daty deadline'u ustawiona zostanie domyślnie jako data dodania zadania, a przypadku niewypełnienia komentarze będzie on po prostu pusty.

The screenshot shows the same 'Task Manager' application window, but with a validation error. The status bar now displays 'A full-loaded supertanker traveling at normal speed takes at least 20 minutes to stop.' The 'TaskName' input field is highlighted with a red border, and a red error message 'TaskName can't be empty!' is displayed above it. The 'Select a date' field now contains the date '22.07.2022'.

3- Przykład niepoprawnie wypełnionego formularza

4. Podsumowanie

- Interfejs użytkownika jest prosty i przyjazny w obsłudze;
- W projekcie zostały zawarte wszystkie wymagane funkcjonalności;
- Aplikacja jest otwarta na dalszy rozwój oraz ulepszenia.