Laboratorium 2 - Podstawowe polecenia Linux (obsługa plików i katalogów)

1. Teoria

1.1. Znak zachęty

Znak zachęty to komunikat mówiący o gotowości do przyjęcia polecenia od użytkownika, zazwyczaj jest to znak dolara \$.

Często jest on bardziej rozbudowany (user@local:~/public_html/\$):

- nazwa użytkownika
- nazwa hosta
- aktualna ścieżka

1.2. Automatyczne uzupełnianie - Tab

Klawisz Tab odpowiada za automatyczne uzupełnianie poleceń i ścieżek. Po wpisaniu początkowych znaków polecenia naciskamy Tab. Jeśli istnieje tylko jedno możliwe zakończenie polecenia to jest ono uzupełniane. W przeciwnym wypadku naciskamy klawisz Tab ponownie i zostaje wypisana lista możliwych zakończeń polecenia.

1.3. Historia

Za pomocą klawiszów strzałka w górę i w dół możemy poruszać się po wydanych poleceniach.

1.4. Ścieżki

Ścieżki do plików lub katalogów mogą być:

- bezwzględne zaczynają się od korzenia /, np. /home/epi/00 student
- względne (względem aktualnego katalogu), np. podkatalog/plik
 - o . oznacza aktualny katalog
 - o ... oznacza katalog wyżej, np. ../../pracow/user

Znak tylda ~ jest automatycznie rozwijany do ścieżki katalogu domowego, np. ~/public_html jest równoznaczny z /home/pracow/user/public_html (gdy katalogiem domowym użytkownika jest /home/pracow/user).

1.5. Wildcardy

- * Zastępuje dowolny ciąg znaków
- ? Zastępuje jeden znak

1.6. man

Wyświetla podręcznik za pomocą programu 1ess.

Argument	Opis	
polecenie	dotyczy podanego polecenia	

1.7. ls

Wypisuje zawartość katalogu.

Argument ścieżka	Opis odnosi się do podanej ścieżki, domyślnie aktualny katalog
-a,all	wypisuje również pliki ukryte (zaczynające się od kropki)
-1	wypisuje dodatkowe informacje o plikach, np. prawa dostępu, właściciela, rozmiar, datę modyfikacji
-R,recursive	wypisuje podkatalogi rekurencyjnie
-h,human- readable	w połączeniu z argumentem -1 rozmiar podawany jest w "ludzkich" jednostkach

1.8. cd

Zmienia katalog.

Argument	Opis
brak	przechodzi do katalogu domowego użytkownika
ścieżka	przechodzi do podanego katalogu
-	przechodzi do poprzedniego katalogu

1.9. mkdir

Tworzy katalog.

Argument	Opis
ścieżka	tworzy katalog o podanej nazwie
-р	tworzy katalogi rodziców

1.10. echo

Wypisuje podany napis (na standardowe wyjście).

Argument	Opis
napis	
-n	nie dodaje na końcu znaku nowej linii
-е	interpretuje znaki specjalne
-Е	nie interpretuje znaków specjalnych (domyślne)

1.10.1. Znaki specjalne

Ciąg	Opis
\\	odwrócony ukośnik \
\n	nowa linia
\r	powrót karetki
\t	tabulacja

1.11. cat

Wypisuje zawartość pliku (na standardowe wyjście).

Argument Opis brak wypisuje dane podane na standardowym wejściu, Ctrl+D (EOF - end of file) kończy wprowadzanie danych z klawiatury ścieżki wypisuje pliki o kolejnych ścieżkach

1.11.1. Przekierowania

polecenie > ścieżka	Zapisuje standardowe wyjście polecenia do pliku pod wskazaną ścieżką
polecenie >> ścieżka	Dopisuje standardowe wyjście polecenia do pliku pod wskazaną ścieżką
polecenie1 polecenie2	Przekazuje standardowe wyjście polecenia 1 na standardowe wejście polecenia 2
polecenie < ścieżka	Przekazuje zawartość pliku pod wskazaną ścieżką na standardowe wejście polecenia

1.12. rm

Usuwa plik/katalog.

Argument	Opis
ścieżka	usuwa podany plik/katalog
-r	argument konieczny do usunięcia katalogu z zawartością
-i	generuje pytanie o usunięcie każdego pliku
-f	nie pyta o potwierdzenie usunięcia, dotyczy plików ukrytych

1.13. cp

Kopiuje plik/katalog.

Argument	Opis
ścieżka_skąd ścieżka_dokąd	kopiuje plik z jednej lokalizacji do drugiej
-r	argument konieczny do skopiowania katalogu

1.14. mv

Przenosi plik/katalog.

Argument	Opis
ścieżka_skąd ścieżka_dokąd	przenosi plik z jednej lokalizacji do drugiej

1.15. more

Wyświetla zawartość pliku używając paginacji. Zaleca się używanie programu 1ess: "Users should realize

that less (1) provides more (1) emulation plus extensive enhancements."

Argument	Opis
ścieżka	wyświetla zawartość podanego pliku

1.16. less

Umożliwia przeglądanie zawartości plików w konsoli.

Argument	Opis
ścieżka	wyświetla zawartość podanego pliku

Wyszukiwanie odbywa się przez wciśnięcie ukośnika / i podanie frazy. Klawisz N odpowiada za wyszukanie następnego wystąpienia a kombinacja shift+N za poprzedniego. Z programu wychodzimy naciskając Q.

1.17. find

Wyszukuje pliki.

Argument	Opis
ścieżka -name wzorzec	wyszukuje pliki w podanym katalogu o podanym wzorcu

1.18. ln

Tworzy dowiązanie (skrót) do pliku/katalogu.

Argument	Opis
ścieżka_celu nazwa	tworzy dowiązanie do celu o podanej nazwie
-s	tworzy dowiązanie symboliczne

1.19. pwd

Wypisuje bezwzględną ścieżkę aktualnego katalogu.

1.20. dirname

Wypisuje ścieżkę do katalogu na podstawie podanej ścieżki (nie operuje na dysku).

Argument	Opis
ścieżka	analizuje podany ciąg znaków

1.21. basename

Wypisuje nazwę pliku na podstawie podanej ścieżki (nie operuje na dysku).

Argument	Opis
ścieżka	analizuje podany ciąg znaków
ścieżka rozszerzenie	analizuje podany ciąg znaków oraz usuwa rozszerzenie

1.22. touch

Tworzy pusty plik.

Argument	Opis
ścieżka	tworzy pusty plik pod podaną ścieżką

2. Praktyka



Proszę czytać wszystkie komunikaty wyświetlane w konsoli.

2.1. Zadanie 0



Tab

W ilu najmniej naciśnięciach klawiszy da się wydać polecenie mkdir/etc/passwd (tak, nie ma ono sensu)?

2.2. Zadanie 1



ls, cd, mkdir

W katalogu domowym utwórz następującą strukturę katalogów:

- 2.3. Zadanie 2

Spróbuj wykonać powyższe zadanie używając tylko jednego polecenia zamiast sekwencji mkdir, ls, cd.

2.4. Zadanie 3



echo

W katalogu zakupy/ utwórz plik o nazwie lista. Zrób to za pomocą komendy: echo mleko > lista

2.5. Zadanie 4



cat

Wyświetl zawartość pliku lista.

2.6. Zadanie 5

Zaobserwuj co się stanie jeśli wykonasz następnie polecenie echo chleb > lista

2.7. Zadanie 6



rm

Usuń plik lista i przetestuj czym różni się poprzednia komenda od użycia komend:

```
echo mleko >> lista
echo chleb >> lista
```

2.8. Zadanie 7

Usuń katalog dom/ wraz z podkatalogami i plikami. Spróbuj wykonać to także tylko jednym poleceniem.

2.9. Zadanie 8



cp, mv

Do katalogu raporty/ skopiuj plik /etc/passwd (który zawiera listę użytkowników w systemie). Plik w ścieżce docelowej powinien nazywać się uzytkownicy. Spróbuj skopiować plik jednocześnie nadając mu nową nazwę (jedna komenda).

2.10. Zadanie 9



more, less

Zmniejsz okno terminala i spróbuj wyświetlić zawartość pliku uzytkownicy. Zawartość nie zmieściła się w jednym oknie. Spróbuj wykonać polecenia:

```
cat uzytkownicy | more #(bardziej poprawne to more uzytkownicy) cat uzytkownicy | less #(bardziej poprawne to less uzytkownicy)
```

2.11. Zadanie 10



find

Spróbuj wyszukać za pomocą polecenia find wszystkie pliki w Twoim katalogu domowym zaczynające się na literę d. W tym celu użyj wildcard *

2.12. Zadanie 11



ln

W katalogu studia/ utwórz katalog programy/ w którym utwórz katalogi program-1.0, program-1.1, program-1.3. Zrób link symboliczny o nazwie program do katalogu z najwyższą wersją (1.3). Spróbuj dodać plik do katalogu program-1.3 i przekonaj się, że plik ten znajduje się także w katalogu program.

2.13. Zadanie 12

Sprawdź poleceniem 1s -a1, że plik program jest rzeczywiście linkiem symbolicznym i wskazuje na katalog program-1.3.

2.14. Zadanie 13



pwd, dirname, basename

Na przykładzie pliku uzytkownicy zaprezentuj działanie programów pwd, dirname, basename. Odczytaj pełną ścieżkę za pomocą pwd, a następnie podaj ją jako argument do dwóch pozostałych programów.

2.15. Zadanie 14

Na końcu usuń cały katalog dokumenty/.

2.16. Zadanie 15

Czym różni się link twardy (hard link) od symbolicznego?

2.17. Zadanie 16

Sprawdź do czego służą

polecenia: bc, cal, df, diff, du, finger, grep, host, htop, id, ifconfig, kill, lynx, md5sum, nano, nslookup, pico, pine, ping, rmdir, reset, scp, skill, su, sudo, top, una me, unzip, unrar, vi, vim, wc, wget, who, whoami, whois, write, yes, zip