

Skrypty cd.

DO PRZYGOTOWANIA

Samodzielnie należy przed tym laboratorium przygotować:

- podstawy pracy z wybranym edytorem vi, Emacs, nano, pico
- przypomnieć sobie artykuły pt.: **Podstawy programowania skryptów Sh** (poprzednie zajęcia), **GNU Bash** (dzisiejsze zajęcia)
- przypomnieć sobie pracę z `grep` i wyrażeniami regularnymi (kilka zajęć wstecz)
- zapoznać się z szyfrowaniem **ROT13**

Ćwiczenie 1. Słownik krzyżówkowy

Słownik do tego ćwiczenia znajduje się w pliku: `words.txt`

1. Proszę napisać skrypt, który dla słowa podanego jako argument, w którym dowolne znaki wstawiamy jako ".", wyświetli znalezione dopasowania ze słownika.
np. dla: `./skrypt b.eb..` znalezionym dopasowaniem mogłoby być `bieber`.
2. W przypadku, gdy nie podamy słowa, skrypt powinien wypisać komunikat "Nie podano słowa".
3. W przypadku, gdy nie podamy słowa, skrypt powinien ponadto poprosić użytkownika o wprowadzenie słowa i pobrać od niego to słowo.
4. Skrypt powinien sprawdzać, czy pobrane słowo nie zawiera niedozwolonych znaków (innych niż litery i kropki) i wyświetlić komunikat „Podano nieprawidłowe znaki”.

Ćwiczenie 2. Deszyfrator szyfru

1. Napisz skrypt, który odszyfruje wiadomość zaszyfrowaną ROT13:
`Oenjb! Hxbñpmlłrś qmvfvrwfmr ynobengbevzh ;)`