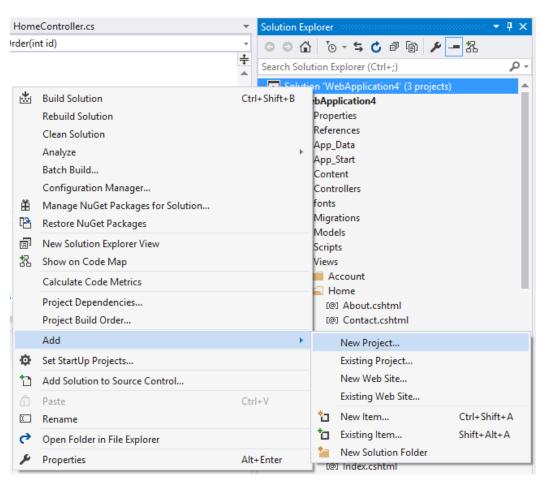
Kurs ASP.NET MVC

CRUD i Entity Framework

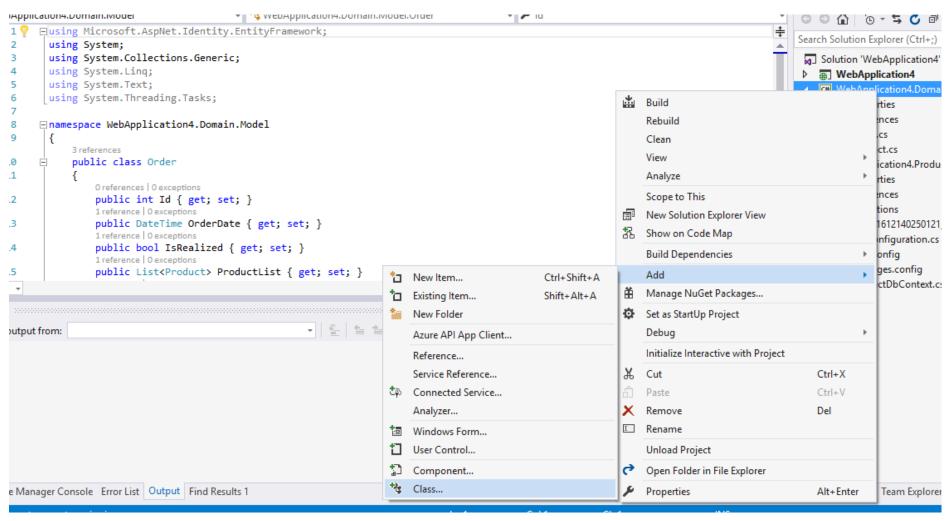
Plan:

- Stworzyć model danych
- Stworzyć i uruchomić bazę danych
- Stworzyć podstawowe widoki i kontrolery

Dodajemy nowy projekt typu "Class Library" i nazywamy go Domain.Model



Utwórzmy nowe klasy opisujące obiekty przechowywane w naszej bazie danych



Utwórzmy tak jak wcześniej nowy projekt "class library" i nazwijmy go database.

Dodajmy w nim klasę ProductDbContext dziedziczącą po dbcontext.

Klasa ta zawiera deklaracje tabel w bazie

(publiczne właściwości typu dbset<nazwa_model>)

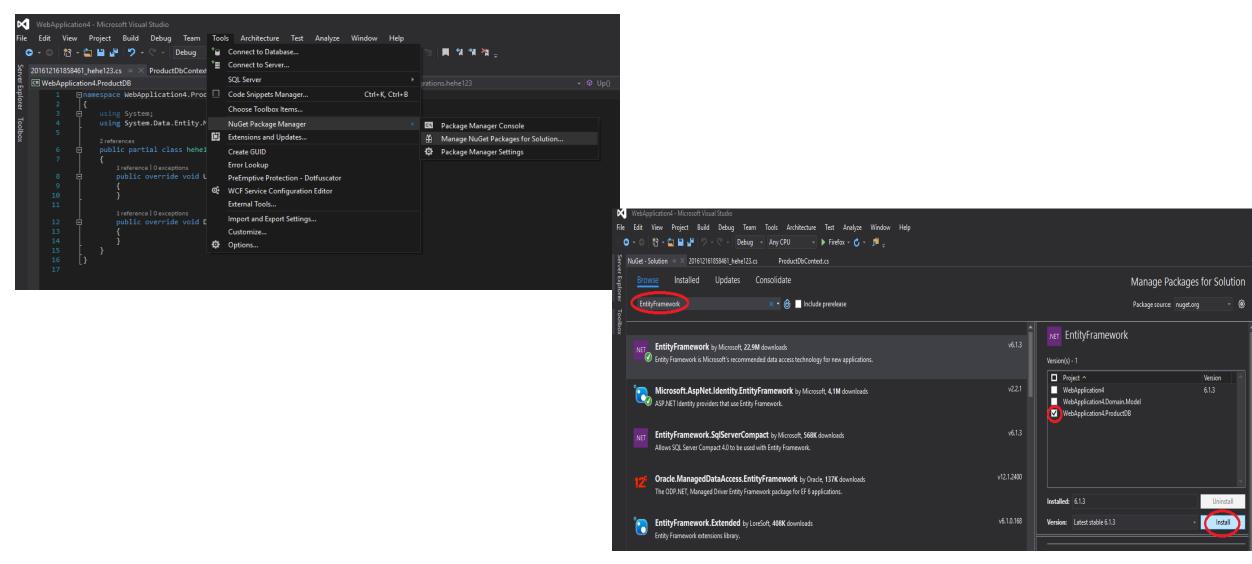
Tworzymy ją aby zdefiniować tabele naszej bazy i móc się z nią komuinikować.

```
WebApplication4 - Microsoft Visual Studio
      View Project Build Debug Team Tools Architecture Test Analyze Window Help
                        Debug - Any CPU
                                               201612140250121 First1.cs
                                                                                                ProductDbContext.cs → X
dbo.Products [Data]
                       ProductsController.cs
■ WebApplication4.ProductDB

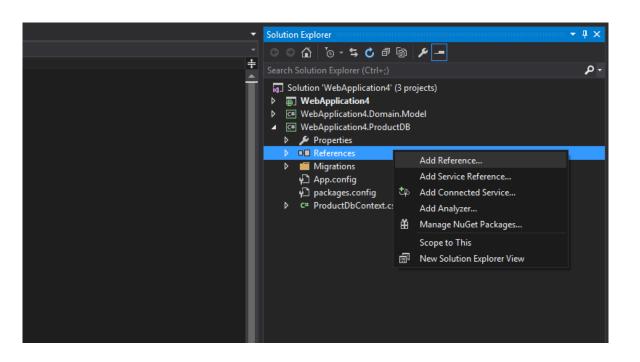
    WebApplication4.ProductDB.ProductDbContext

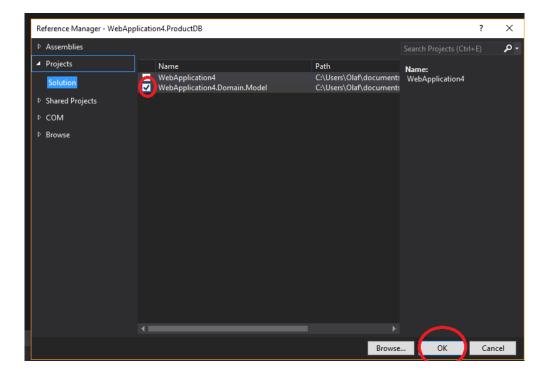
             using WebApplication4.Domain.Model;
           □namespace WebApplication4.ProductDB
                 public class ProductDbContext : DbContext
                     7 references | 0 exceptions
                     public DbSet<Product> Products { get; set;}
                     O references | 0 exceptions
                     public DbSet<Order> Orders { get; set; }
```

Dodajemy do projektu z bazą danych biblioteki Entity Framework – potrzebne, by uruchomić "silnik" naszej bazy danych, bez tego nie utworzymy bazy danych!

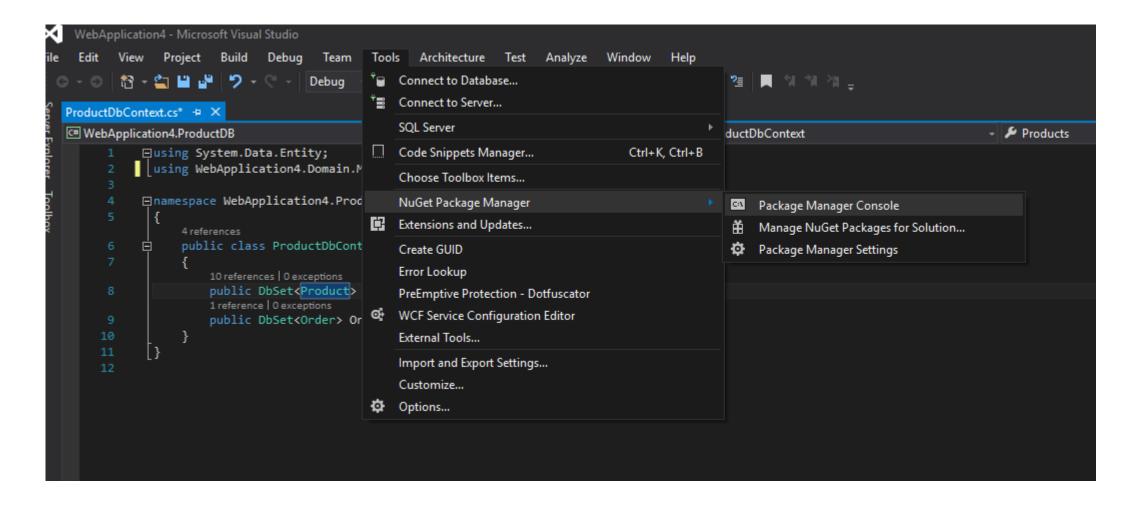


Dodajmy referencje do projektu Database – dajmy mu dostęp do projektu model. Po dodaniu możemy używać w projekcie z ProductDB klas z projektu Model! (jeśli wciąż podkresla nazwy klas stawiamy kursor w miejscu podkreslenia, wciskamy Ctrl + kropka i wybieramy "using...").

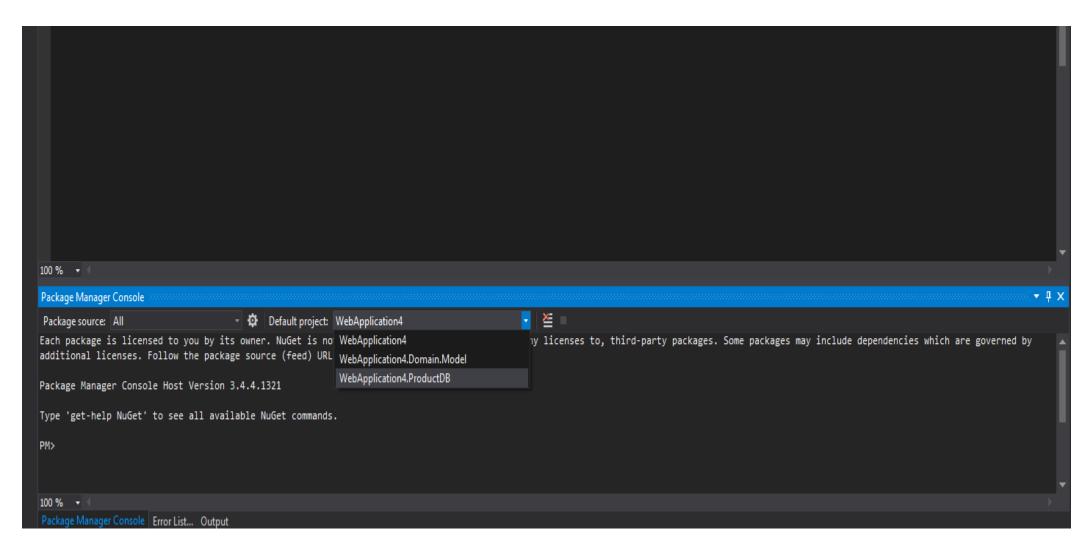




Odpalamy konsolke, czas utworzyć naszą lokalną bazę:)



Wybieramy projekt z bazą z rozwijalnej listy, i kolejno wbijamy do konsoli: enable-migrations, add-migration "InitialMigration" (lub jakakolwiek inna nazwa pierwszej migracji), update-database



Nasza nowo powstała baza danych w żaden sposób nie komunikuje się z głównym projektem, w którym zawiera się nasza strona, dlatego czas ją podłączyć, robimy to w następujący sposób:

W głównym projekcie znajduje się plik Web.config, otwieramy go, dublujemy linijkę pomiędzy tagami <connectionStrings> </connectionStrings> i podmieniamy w niej dane:

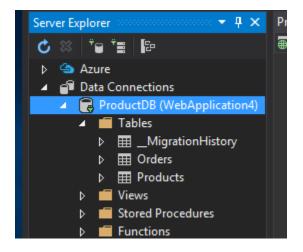
name – nazwa bazy danych,

AttachDbFilename – w folderze z projektem (domyslnie Dokumenty/Visual Studio

2015/Projects/nazwa_projektu) wchodzimy do katalogu App_Data i podstawiamy nazwe odpowiedniego pliku (rozpoznanie po nazwie) który tam znajdziemy do tego parametru

Teraz nasza baza już jest podpięta do aplikacji. Po uruchomieniu, w menu View>Server Explorer można zobaczyć połączenie do niej, automatycznie utworzone podczas migracji tabele i ich kolumny. Są takie same jak właściwości

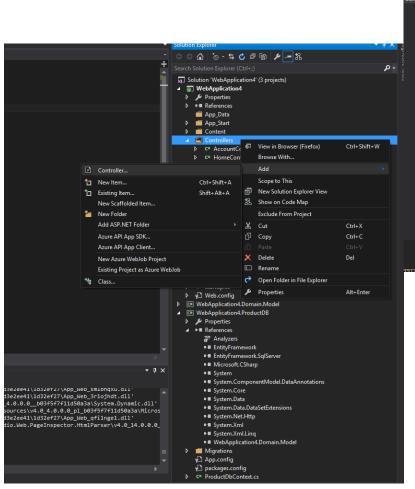
w naszym modelu!

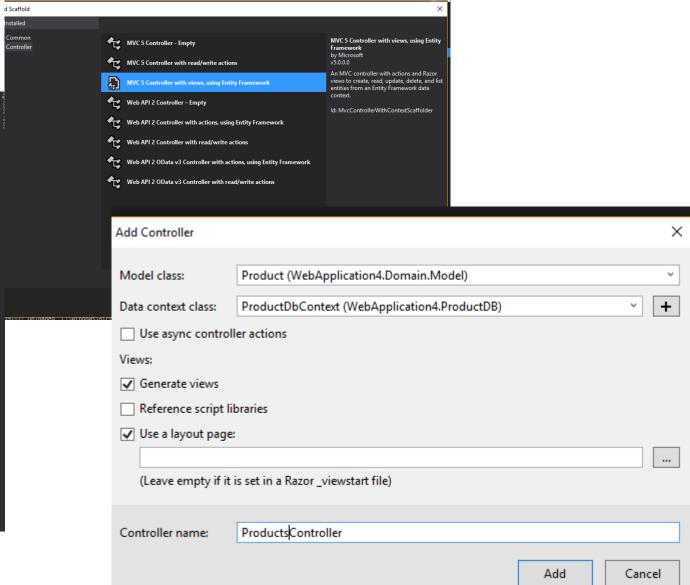


Tworzymy Controller!

Jak wiemy z poprzednich zajęć, jest to pośrednik między Modelem (który u nas obsługuj A widokiem (czyli tym co widzi użytkownik).

Przyjmuje on dane, obrabia je i zwraca do bazy lub użytkownika w formie widoku. Tym razem nie będziemy pisać wszystkiego ręcznie, wykorzystamy wbudowany w Visual Studio generator.





Wybieramy "MVC 5 Controller with Views, using Entity Framework" Wybieramy model na którym chcemy pracować(jeżeli go nie ma, dodajemy do głównego projektu referencję do projektu z modelem)), W polu Data context class wybieramy podłączenie bazy danych czyli w naszym przypadku Klasę ProduktDbContext. Klikamy ok.

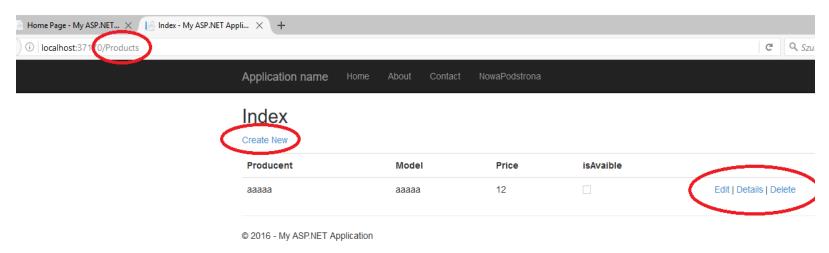
```
roductsController.cs a 🗢 🗙 201612140250121_First1.cs a
                                                      NuGet - Solution
                                                                          ProductDbContext.cs @

     WebApplication4.Controllers.ProductsController

           using WebApplication4.ProductDB;
          mamespace WebApplication4.Controllers
                    // GET: Products
                    O references | 1 request | 0 exceptions
                    public ActionResult Index()
                   public ActionResult Details(int? id)
                        if (id == null)
                           return new HttpStatusCodeResult(HttpStatusCode.BadRequest);
                       if (product == null)
                           return HttpNotFound();
                       return View(product);
                   public ActionResult Create()
                       return View();
                  // To protect from overposting attacks, please enable the specific properties you want to bind to, for
```

Utworzył się gotowy controller z akcjami CRUD (Create Read Update Delete) oraz widoki do niego w

Po uruchomieniu aplikacji i odwołaniu się do akcji index naszego nowego Controllera mamy moż Z tabelą w naszej bazie danych :)



Słowniczek pojęć:

Entity Framework – silnik Bazy Danych platformy .NET Referencja – in. odwołanie, dodając referencję do projektu lub biblioteki, umożliwia to korzystanie z niego.

Zadanie domowe:

Utwórz projekt o nazwie application i przenieś do niego wszystkie odwołania do bazy danych.

W projekcie Application powinny być zaimplementowane metody dodaj,usun itp.

Pamiętaj o referencji do projektu z bazą!

W Controllerze mają być tylko wywowałania metod (np.. dodajDoBazy) a nie bezposrednie działanie na bazie!

Tak, żeby główny projekt nie musiał korzystać z ProductDbContext, ale korzystał z projektu Application, Który dopiero korzysta z bazy danych i ProductDbContext.

W ten sposób oddzielisz i uniezależnisz logikę połączenia

Z bazą danych, co sprawi że nie będziesz powtarzać kodu oraz ułatwi testowanie.

Budując aplikację w ten sposób stosujemy wzorzec Onion Architecture.