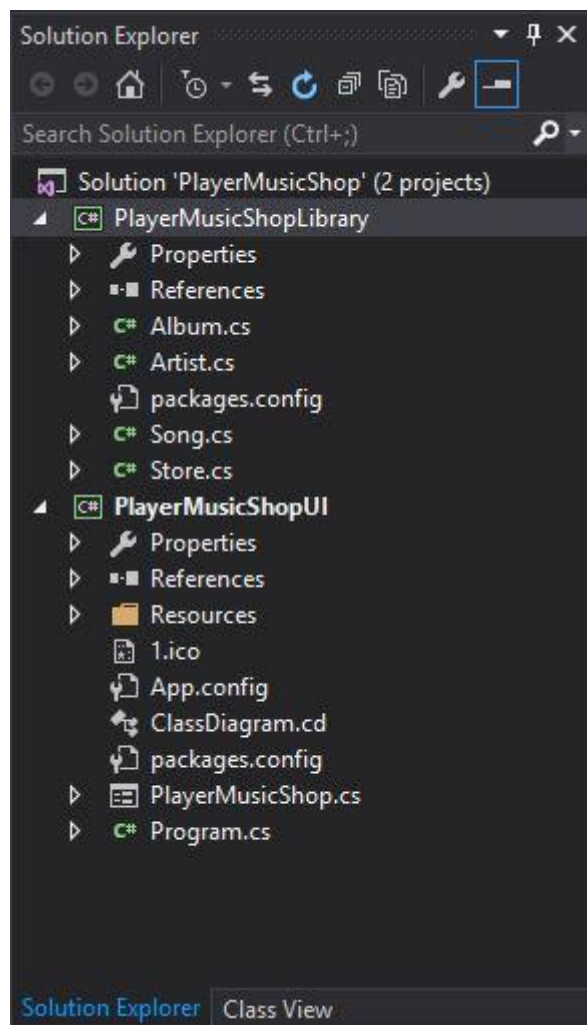


# PAWEŁ WÓJCIK 41K8

## CEL PROJEKTU

Celem projektu jest stworzenie odtwarzacza muzycznego. Aplikacja nosi tytuł "Player Music Shop". Podzielona jest na dwie części. Pierwsza pozwala na zakup albumów muzycznych, które znajdują się na półce sklepowej. Każdy zakupiony album trafia na półkę użytkownika, natomiast wirtualne pieniądze wędrują na konto danego artysty. Podczas procesu zakupu użytkownik wykorzystuje koszyk sklepowy. Druga część pozwala na odtwarzanie posiadanych albumów. Po zaznaczeniu odpowiedniej pozycji wyświetla się okładka oraz lista utworów możliwa do odsłuchania. Całą listę kolekcji użytkownika można wyeksportować do pliku pdf. Do stworzenia aplikacji został wykorzystany język programowania C# oraz graficzny interfejs użytkownika Windows Forms. Oprócz tego w projekcie została wykorzystana biblioteka "iTextSharp", która umożliwia tworzenie dokumentów w formacie pdf.

## DRZEWO KATALOGOWE



<b>KLASA</b>	<b>OPIS</b>
PlayerMusicShop.cs	Główna klasa aplikacji odpowiadająca za obsługę przycisków, odtwarzanie utworów muzycznych oraz przepływ danych pomiędzy listbox'ami
Program.cs	Klasa, w której znajduje się główna metoda wykonująca program
Album.cs	Klasa przechowująca dane o albumie
Artist.cs	Klasa przechowująca dane o artyście
Song.cs	Klasa przechowująca dane o utworze
Store.cs	Klasa przechowująca listę artystów i listę albumów

<b>PLIK</b>	<b>OPIS</b>
ClassDiagram.cd	Plik odpowiadający za generowanie diagramu klas

<b>KATALOG</b>	<b>OPIS</b>
Resources	Katalog, w którym znajdują się pliki graficzne tj. okładki albumów

# MODEL DANYCH

(pola, metody, właściwości, zdarzenia)

## PlayerMusicShop.cs

Name	Type	Modifier	Summary	Hide
<strong>Methods</strong>				
AddToCart_Click	void	private		
BackToStore_Click	void	private		
buttonCreatePDF_Click	void	private		
Dispose	void	protected	Clean up any resources being used.	
InitializeComponent	void	private	Required method for Designer support - do not	
makePurchase_Click	void	private		
play_Click	void	private		
PlayerMusicShop		public		
purchasedAlbumsListBox_SelectedI	void	private		
SetupData	void	public		
stop_Click	void	private		
<add method>				
<strong>Properties</strong>				
<add property>				
<strong>Fields</strong>				
AddToCart	Button	private		
album	Album	private		
albumsBinding	BindingSource	private		
albumsListBox	ListBox	private		
albumsListBoxLabel	Label	private		
artistListBoxLabel	Label	private		
artistsBinding	BindingSource	private		
artistsListBox	ListBox	private		
backToStore	Button	private		
button2	Button	private		
buttonCreatePDF	Button	private		

Name	Type	Modifier	Summary	Hide
cartBinding	BindingSource	private		
components	IContainer	private	Required designer variable.	
headerText	Label	private		
makePurchase	Button	private		
monochromyPictureBox	PictureBox	private		
numberus	int	private		
play	Button	private		
player	WindowsMediaPlayer	private		
playlistBinding	BindingSource	private		
playlistListBox	ListBox	private		
playlistListBoxLabel	Label	private		
purchasedAlbumsBinding	BindingSource	private		
purchasedAlbumsData	List<Album>	private		
purchasedAlbumsListBox	ListBox	private		
purchasedAlbumsListBoxLabel	Label	private		
shoppingCartData	List<Album>	private		
shoppingCartListBox	ListBox	private		
shoppingCartListBoxLabel	Label	private		
stop	Button	private		
store	Store	private		
storeProfit	decimal	private		
storeProfitLabel	Label	private		
storeProfitValue	Label	private		
trojkatwarszawskiPictureBox	PictureBox	private		
youngghemsPictureBox	PictureBox	private		
zlotowarzystwoPictureBox	PictureBox	private		
<add field>				

# Album.cs

Class Details - Album

Name	Type	Modifier	Summary	Hide
Methods				
Album		public		
Properties				
MonochromyPlaylist	List<Song>	public		
Performer	Artist	public		
Price	decimal	public		
ShowStoreAlbums	string	public		
ShowToPurchasedAlbums	string	public		
Sold	bool	public		
Title	string	public		
TrojkatWarszawskiPlaylist	List<Song>	public		
YoungHemsPlaylist	List<Song>	public		
ZleTowarzystwoPlaylist	List<Song>	public		
Fields				
Events				

# Artist.cs

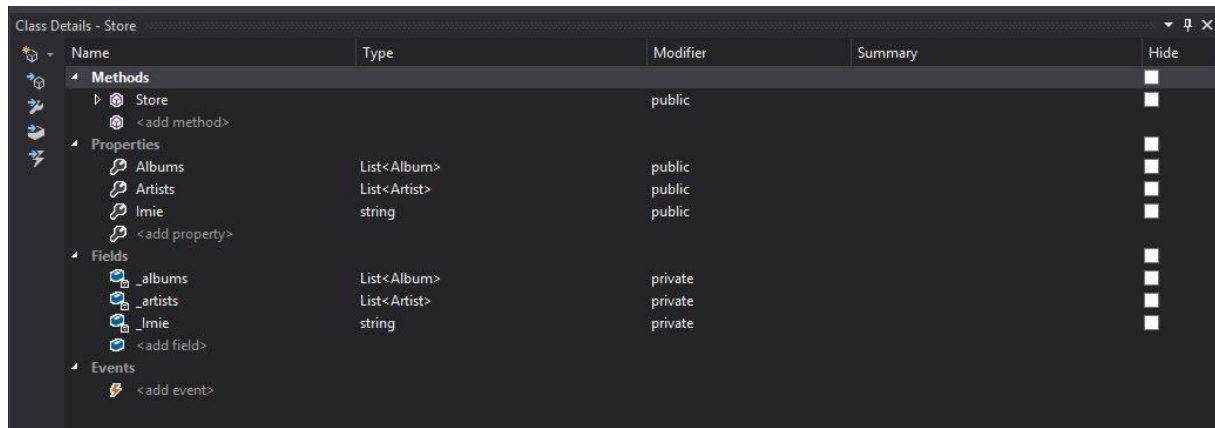
Class Details - Artist					
Name	Type	Modifier	Summary	Hide	
Methods					
Artist		public			
Properties					
Alias	string	public			
Cash	decimal	public			
Comission	double	public			
FirstName	string	public			
LastName	string	public			
ShowPersonalData	string	public			
Fields					
Events					

# Song.cs

Class Details - Song

Name	Type	Modifier	Summary	Hide
Methods				
<add method>				
Properties				
Lenght	TimeSpan	public		
Number	int	public		
Performer	Artist	public		
PremiereYear	int	public		
ShowPlaylistData	string	public		
Title	string	public		
<add property>				
Fields				
<add field>				
Events				
<add event>				

# Store.cs

A screenshot of the Visual Studio 'Class Details' window for a class named 'Store'. The window is divided into a left sidebar with icons for Methods, Properties, Fields, and Events, and a main table area. The table has columns for Name, Type, Modifier, Summary, and Hide. It lists the Store class itself, followed by its methods, properties (Albums, Artists, Imie), fields (\_albums, \_artists, \_imie), and events.

Name	Type	Modifier	Summary	Hide
Store		public		<input type="checkbox"/>
<add method>				<input type="checkbox"/>
Properties				<input type="checkbox"/>
Albums	List<Album>	public		<input type="checkbox"/>
Artists	List<Artist>	public		<input type="checkbox"/>
Imie	string	public		<input type="checkbox"/>
<add property>				<input type="checkbox"/>
Fields				<input type="checkbox"/>
_albums	List<Album>	private		<input type="checkbox"/>
_artists	List<Artist>	private		<input type="checkbox"/>
_imie	string	private		<input type="checkbox"/>
<add field>				<input type="checkbox"/>
Events				<input type="checkbox"/>
<add event>				<input type="checkbox"/>

## WYMAGANIA FUNKCJONALNE

- odtwarzanie plików .mp3
- wyświetlanie plików graficznych .png
- mechanizm kupowania albumów
- eksportowanie zakupionych albumów do pliku .pdf
- prosta kolorystyka dla użytkownika

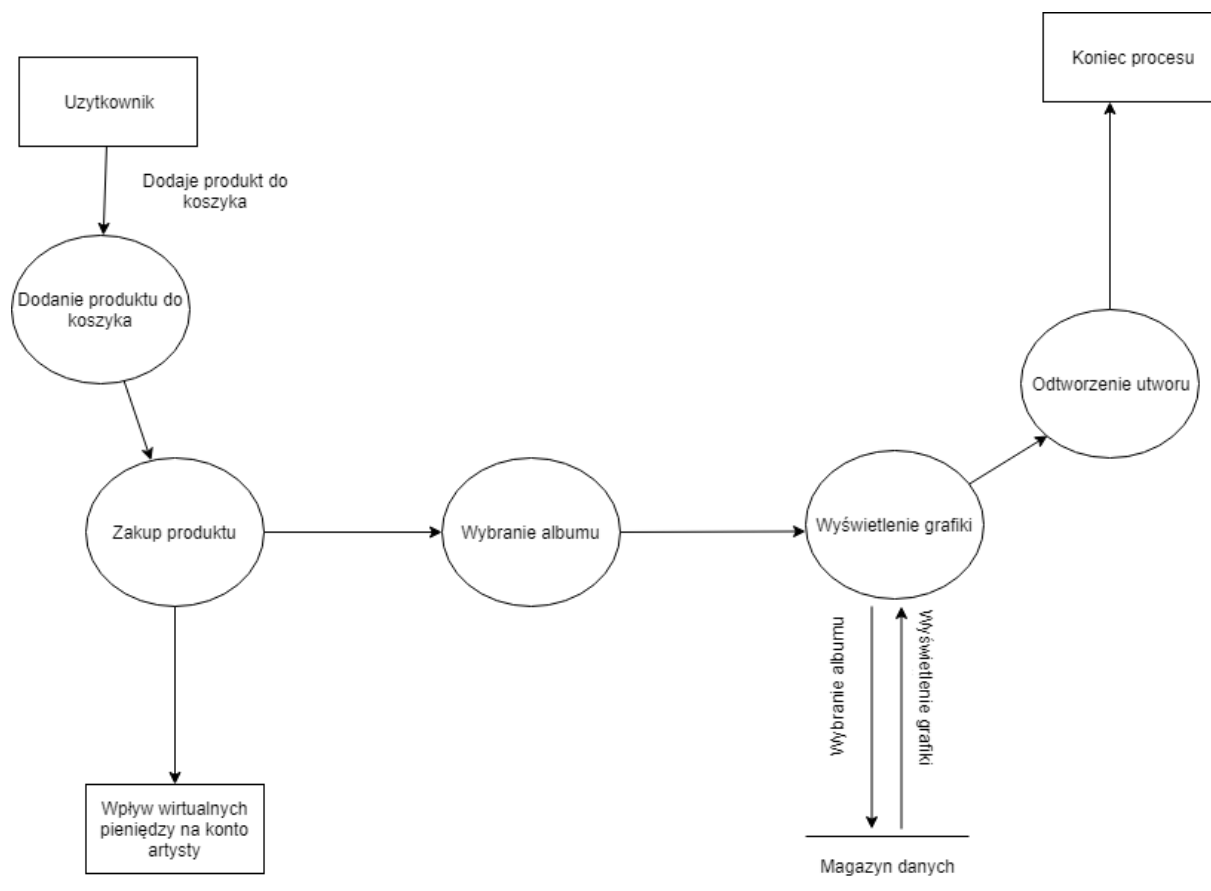
## WYMAGANIA NIEFUNKCJONALNE

- aplikacja działa tylko na systemie operacyjnym windows
- aplikacja posiada przyjazdy graficzny interfejs użytkownika wykonany w Windows Forms

# DIAGRAM KLAS



## DIAGRAM PRZEPŁYWU DANYCH



## DIAGRAM STANÓW

