## Laboratorium 5

Otwarto: środa, 3 listopada 2021, 15:30 Wymagane do: środa, 3 listopada 2021, 17:05

Proszę napisać program, który pozwoli na zarządzanie kontami w banku. Przyjmujemy, że obsługiwane jest kilka rodzajów kont:

- RegularAccount opłata za korzystanie z konta wynosi 10 zł lub 10% wartości środków zgromadzonych na koncie (mniejsza z tych dwóch wartości) i pobierana jest na koniec każdego miesiąca. Dla tego rodzaju konta nie są przewidziane odsetki. Dodatkowo naliczana jest kara w wysokości 10 zł, jeśli saldo spadnie poniżej 500 zł (opłata pobierana jest tylko raz, na koniec miesiąca, natomiast spadek poniżej wartości minimalnej może nastąpić wcześniej).
- InterestAccount opłata za korzystanie z konta wynosi 10 zł lub 10% wartości środków zgromadzonych na koncie (mniejsza z tych dwóch wartości) i pobierana jest na koniec każdego miesiąca. Odsetki wynoszą 2% wartości środków zgromadzonych na rachunku miesięcznie. Dla tego rodzaju konta nie ma wymaganego minimalnego salda.
- CheckingAccount opłata za korzystanie z konta wynosi 10 zł lub 10% wartości środków zgromadzonych na koncie (mniejsza z tych dwóch wartości) i pobierana jest na koniec każdego miesiąca. Odsetki wynoszą 2% wartości środków zgromadzonych na rachunku miesięcznie. Dodatkowo naliczana jest kara w wysokości 10 zł, jeśli saldo spadnie poniżej 100 zł (opłata pobierana jest tylko raz, na koniec miesiąca, natomiast spadek poniżej wartości minimalnej może nastąpić wcześniej). Dodatkowo naliczana jest opłata 0.50 zł od każdej transakcji (opłata pobierana jest zbiorczo na koniec miesiąca za wszystkie transakcje).

Każda z tych klas powinna umożliwiać:

- utworzenie konta z saldem początkowym (poprzez stworzenie odpowiedniego obiektu),
- wpłatę gotówki,
- wypłatę gotówki,
- sprawdzenie salda,
- sprawdzenie imienia i nazwiska właściciela,
- sprawdzenie poprawności kodu PIN,
- obliczenie opłat miesięcznych,
- obliczenie odsetek miesięcznych,
- dokonanie miesięcznej aktualizacji stanu konta (obliczenie opłat i odsetek oraz aktualizacja stanu konta o nie)

Proszę napisać kod w taki sposób, aby ograniczyć duplikację kodu do minimum. W tym celu konieczne jest utworzenie klasy bazowej BasicAccount. Obiektu takiej klasy nie powinno dać się utworzyć (klasę należy oznaczyć słowem kluczowym abstract). Dozwolone (a może być i konieczne w celu zminimalizowania duplikacji kodu) jest utworzenie także innych klas.

Proszę zadbać aby metoda equals() porównywała prawidłowo dwa konta, natomiast metoda toString() wyświetlała informację o rodzaju konta, imieniu i nazwisku właściciela oraz aktualnym saldzie. Jeśli jakaś operacja nie jest możliwa do wykonania (wpłata/wypłata ujemnej liczby środków, wypłata większej liczby pieniędzy niż saldo na koncie), proszę wyświetlić odpowiedni komunikat i przerwać wykonanie operacji.

W tym ćwiczeniu oceniane będzie:

- zaprojektowanie poprawnej, logicznej i zasadnej struktury klas oraz hierarchii dziedziczenia,
- unikanie duplikacji kodu,
- zrealizowanie wszystkich funkcjonalności dla każdego z rodzajów kont (m.in. odpowiednie nadpisanie metod),
- przetestowania zrealizowanych funkcjonalności.

Do zadania dołączony jest plik Main.java, który jest tylko przykładem. W dzisiejszym ćwiczeniu nie ma narzuconej wersji tego pliku - można go utworzyć całkowicie po swojemu.