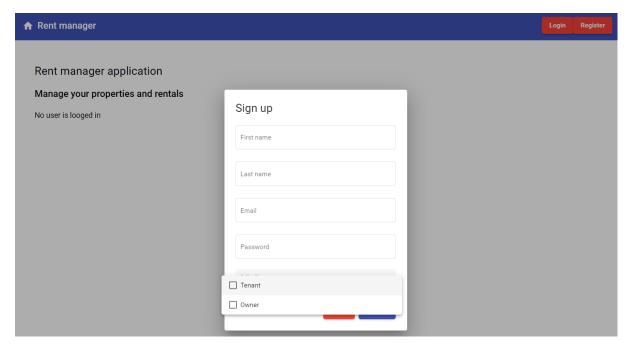
# 1. Działanie aplikacji

# 1.1. Rejestracja

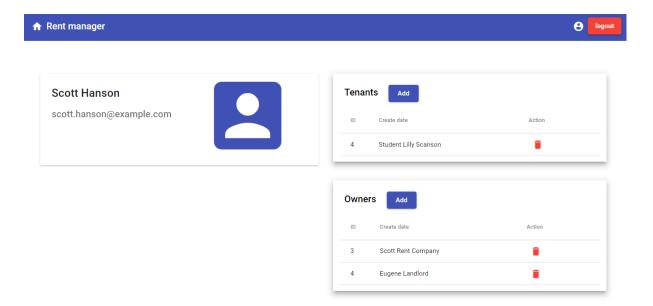
Rejestracja do systemu odbywa się poprzez wypełnienie formularza rejestracji, który przedstawiony został na rysunku 1. Do zarejestrowania konieczne jest podanie: imienia, nazwiska, adresu email, hasła oraz rodzaju profilu, z którego chce się korzystać w ramach aplikacji (właściciel nieruchomości lub lokator).



Rysunek 1. Widok formularza do rejestracji

# 1.2. Użytkownicy w systemie

Po zalogowaniu użytkownika do systemu wyświetla się strona z profilem użytkownika. Na rysunku 2. w prawej części ekranu wyświetlana jest lista lokatorów i właścicieli, do których dany użytkownik ma dostęp.

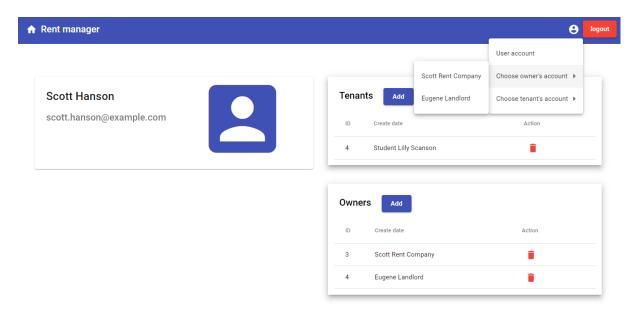


Rysunek 2. Profil użytkownika

Zgodnie z założeniami systemu, użytkownik bezpośrednio nie posiada nieruchomości, ani nie może brać udziału w wynajmie. W tym celu zostały utworzone dwie tabele – właściciel i lokator, które są połączone z użytkownikiem relacją wiele do wielu. Lokator i własciciel to podmioty, które uczestniczą w procesie wynajmu nieruchomości, a użytkownicy mają dostęp i zarządzają tymi podmiotami. Dzięki takiemu rozwiązaniu, możliwe są następujące przypadki użycia:

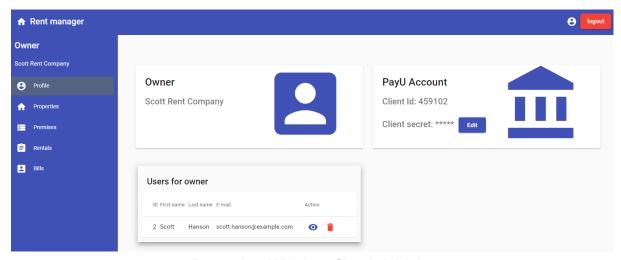
- jeden użytkownik (np. zarządca nieruchomości), może pracować dla kilku właścicieli nieruchomości i mieć dostęp do ich profilu bez konieczności logowania się do każdego konta właściciela osobno,
- w firmie wynajmującej nieruchomości, wielu użytkowników może mieć dostęp do jednego profilu firmy,
- użytkownik może jednocześnie mieć dostęp do profilu właściciela, jak i profilu najemcy,
- jeden użytkownik może mieć dostęp do wielu kont lokatorów, np. rodzic, którego każde z dzieci wynajmuje mieszkania na studiach,
- do konta lokatora może być przepisanych paru użytkowników. W nawiązaniu do poprzedniego przykładu, do konta lokatora dostęp ma zarówno rodzic, jak i dziecko.

Domyślne konta właściciela lub/i lokatora tworzone są po rejestracji, w zależności od tego jakie profile wybrał użytkownik. Po zalogowaniu użytkownik może zmieniać profil, z którego aktualnie korzysta.



Rysunek 3. Widok wybrania profilu

Po kliknięciu na ikonę w prawym górnym rogu na rysunku 3., rozwija się lista profili, z których użytkownik może korzystać w systemie. Po wybraniu profilu, użytkownik przenoszony jest na stronę konkretnego profilu. Na rysunku 4. pokazany jest widok profilu *Scott Rent Company* wybranego z listy profili właścicieli.



Rysunek 4. Widok profilu właściciela

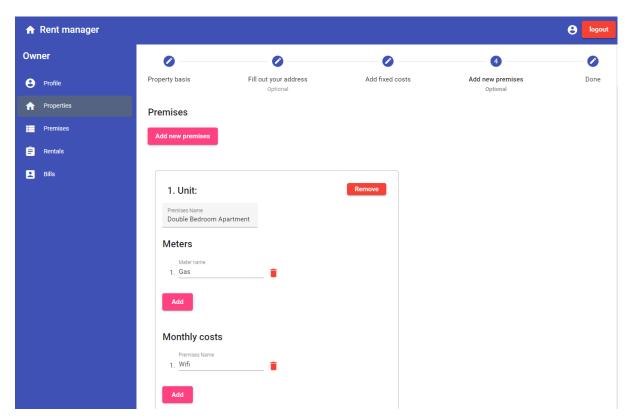
### 1.3. Panel właściciela

#### 1.3.1. Nieruchomości

Podstawową funkcjonalnością właściciela jest możliwość dodawania nieruchomości wraz z potrzebnymi informacjami takimi jak: nazwa, adres, stałe koszty. Właściciel może dodać nieruchomości dowolnego typu, na przykład: mieszkanie, biuro, hale, kamienice, garaż, dom, biuro itp. W przypadku, gdy nieruchomość składa się z wielu lokali, to każdy z nich jest

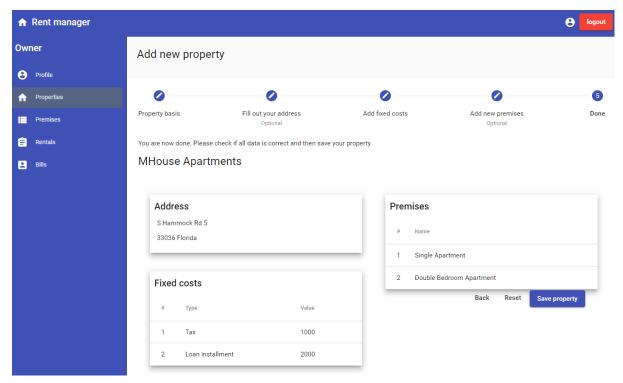
dodawany do nieruchomości i może być zarządzany osobno. Do każdego lokalu właściciel może dodać liczniki takie jak: licznik prądu, gazu, wody itp., których odczyty będą monitorowane. Podawany stan liczników służy do monitorowania zużycia oraz może być wykorzystywany do rozliczenia z zewnętrznymi dostawcami. Właściciel może również dodać typy miesięcznych kosztów, między innymi mogą to być opłaty za rachunki za wodę, gaz, prąd czy internet. Dla zdefiniowanych typów, właściciel może dodawać poszczególne koszty miesięczne, które będą dodawane do rachunku lokatorów.

Ze względu na duża ilosć informacji, formularz dodawnia nowej nieruchomości został podzielony na osobne karty. W pierwszej podawane są ogólne informacje o nieruchomości, w drugiej adres, w trzeciej koszty stałe, a w czwartej (rysunek 5.) dodawane są lokale wraz z typami kosztów i liczników w danym lokalu. Dla każdego obiektu, użytkownik może dodać dowolną liczbę lokali oraz dowolną liczbę liczników czy kosztów.



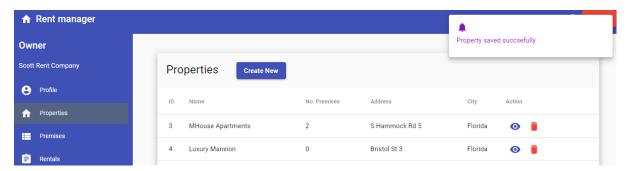
Rysunek 5. Karta w formularzu dodawania nieruchomości z edycja lokali

Na ostatniej karcie, przedstawionej na rysunku 5, użytkownik weryfikuje wprowadzone dane i zapisują nową nieruchomość.



Rysunek 6. Podsumowanie formularza nieruchomości

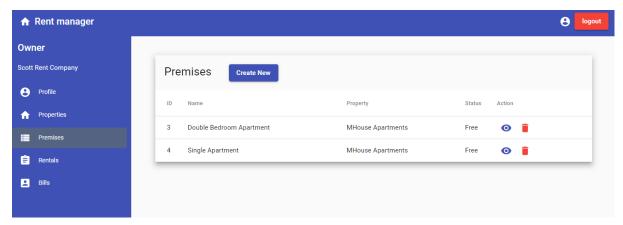
Po dodaniu nieruchomości użytkownik otrzymuje komunikat zwrotny w postaci powiadomienia, widocznego w prawym górnym rogu na rysunku 7. Następnie użytkownik zostaje przeniesiona do listy nieruchomości.



Rysunek 7. Lista nieruchomości

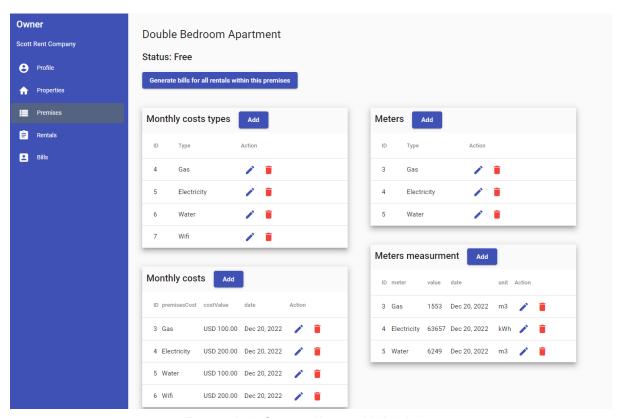
### 1.3.2. Lokale

Osobną zakładkę w panelu właściciela stanowi widok lokali. Lista wszystkich lokali należących do właściciela, widoczna na rysunku 8, zawiera podstawowe informacje na temat danego lokalu oraz informacje czy jest on aktualnie wynajęty.



Rysunek 8. Lista lokali

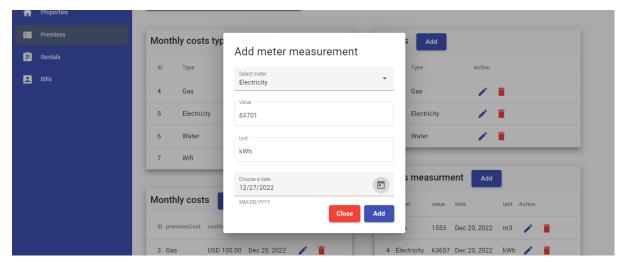
Dla każdego lokalu można wybrać bardziej szczegółowy widok, który został przedstawiony na rysunku 9.



Rysunek 9. Szczegółowy widok lokalu

W szczegółowym widoku danego lokalu właściciel może dodawać i edytować typy kosztów i liczników oraz dodawać nowe koszty i odczyty liczników.

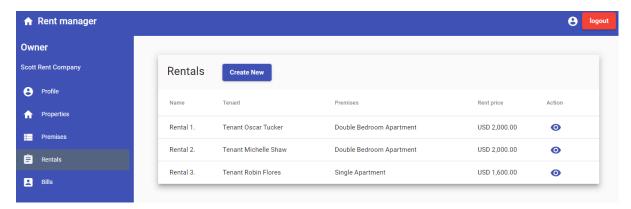
Nowe rekordy dodawane są po wypełnieniu formularza, który wyświetlany jest w oknie dialogu z biblioteki Angular Material (rysunek 10).



Rysunek 10. Dodanie nowego odczytu licznika

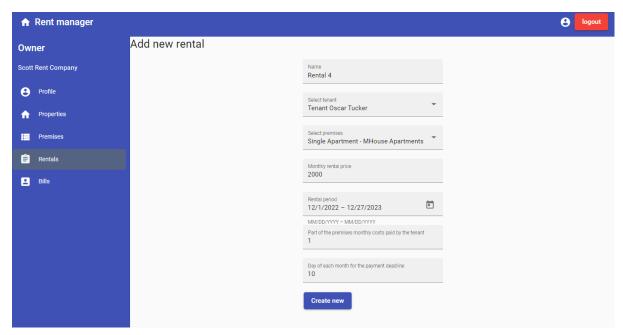
# 1.3.3. Wynajem

Kolejną zakładkę w aplikacji stanowi widok wynajmów. Na rysunku 11. przedstawiona została lista wszystkich wynajmów właściciela.



Rysunek 11. Lista wynajmów

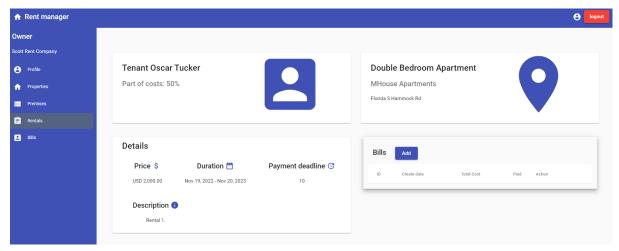
Właściciel dodaje nowe wynajmy poprzez wypełnienie formularza z rysunku 12.



Rysunek 12. Formularz dodanie nowego wynajmu

Właściciel tworząc nowy wynajem przypisuje lokatora zarejestrowanego w systemie do jednego ze swoich lokali. Właściciel ustala również wysokość czynszu, okres trwania umowy oraz dzień miesiąca, do którego lokator ma opłacić czynsz. Przy dodawaniu nowego wynajmu, właściciel ustala jaką częścią kosztów lokalu będzie obciążany dany lokator.

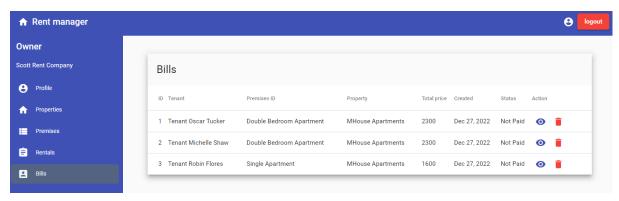
W przypadku, gdy lokator jest jedynym najemcą lokalu współczynnik ten wynosi 1. Gdy jeden lokal wynajmuje kilka osób, to udział każdego z nich w kosztach jest ręcznie ustalany przez właściciela. Po zapisaniu wynajmu, nowy rekord zostaje dodany do listy *Rentals* (rysunek 12), gdzie klikając ikonę z kolumny *Action* właściciel może zobaczyć szczegółowy widok wynajmu (rysunek 13).



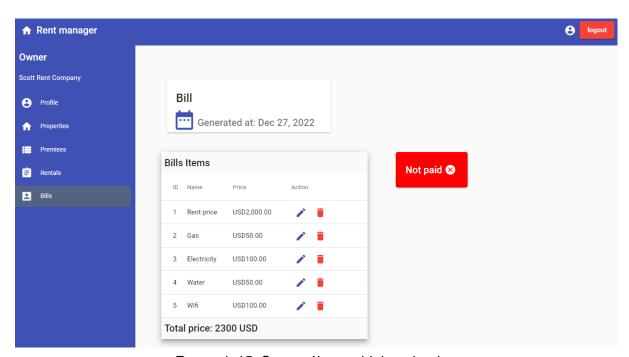
Rysunek 13. Szczegółowy widok wynajmu

#### 1.3.4. Rachunki

Właściciel może wygenerować miesięczne rachunki dla wszystkich lokatorów. W tym celu, powinien on wejść w szczegółowy widok lokalu (rysunek 9), a następnie uzupełnić wszystkie koszty, które mają ponieść lokatorzy. Klikając przycisk w lewym górnym rogu, generowane są rachunki dla wszystkich lokatorów w danym lokalu. Wygenerowane rachunki pojawiają się w zakładce rachunków, widocznej na rysunku 14.



Rysunek 14 Lista rachunków



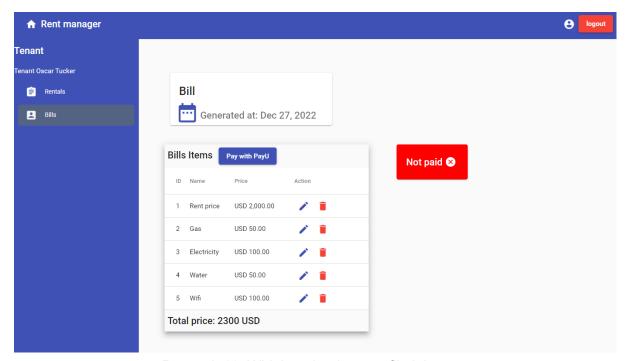
Rysunek 15. Szczegółowy widok rachunku

Na widoku z rysunku 15. pokazany jest szczegółowy widok rachunku wraz z datą jego wygenerowania, statusem płatności oraz listą elementów rachunku. Wygenerowany rachunek jest rachunkiem dla jednego z dwóch lokatorów, wynajmujących lokal pokazany na rysunku 9. Dodane grudniowe koszty, zostały podzielone odpowiednio z zadanym współczynnikiem dla lokatora (0.5).

## 1.4. Panel lokatora

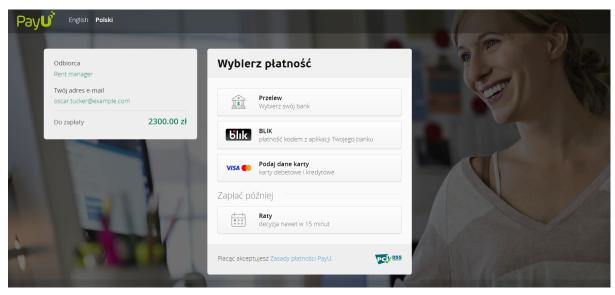
### 1.4.1. Rachunki

Lokator podobnie jak właściciel ma listę rachunków za wynajmy, w których uczestniczy. Na rysunku 16. przedstawiony został widok rachunku miesięcznego. Jedyną różnicą w stosunku do widoku właściciela jest możliwość opłacenia rachunku.



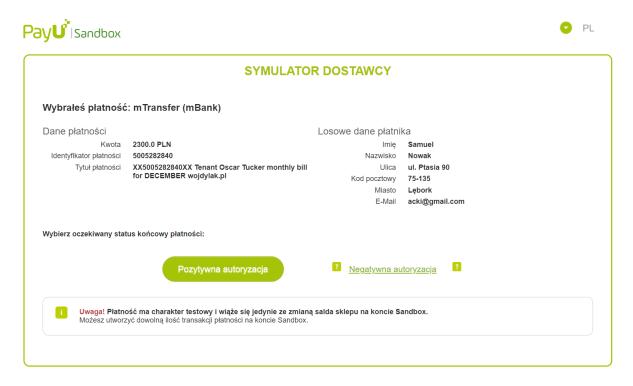
Rysunek 16. Widok rachunku z profilu lokatora

Po kliknięciu przycisku płatności PayU, użytkownik przenoszony jest na stronę PayU, widoczną na rysunku 17, gdzie może dokonać płatności za rachunek.



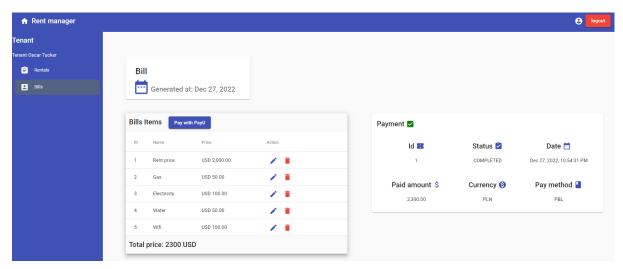
Rysunek 17. Widok płatności

Użytkownik do wyboru ma trzy sposoby zapłaty za rachunek: przelew tradycyjny, Blik lub karta płatnicza. Z racji tego, że jest to środowisko testowe, po wybraniu formy płatności, nie dochodzi do fizycznej płatności, jest ona jedynie symulowana w symulatorze widocznym na rysunku 18.



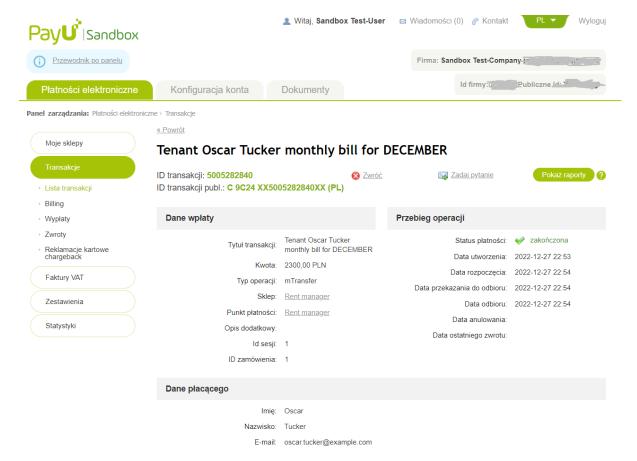
Rysunek 18. Symulacja wykonania płatności

Po pozytywnej autoryzacji, płatność jest przetwarzana i dodawana do systemu. W widoku rachunku wyświetlane są szczegóły dokonanej płatności (rysunek 19).



Rysunek 19. Widok opłaconego rachunku

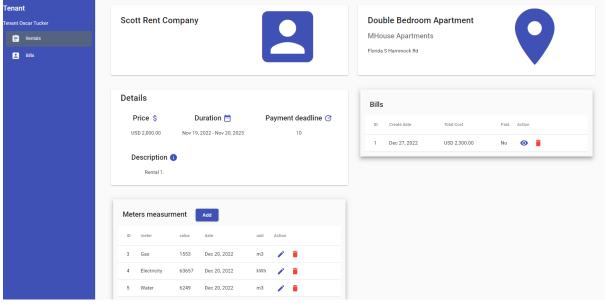
Oprócz tego, że płatność jest dodana do bazy aplikacji to również zostaje ona zapisana w serwisie PayU. Na rysunku 20. przedstawione zostały szczegóły transakcji.



Rysunek 20. Widok płatności w środowisku testowym PayU

# 1.4.2. Wynajmy

Lokator oprócz zakładki z rachunkami, ma zakładkę z wynajmami, w których uczestniczy. W każdym z wynajmów może przeglądać szczegóły wynajmu, ale w odróżnieniu od właściciela nie ma on wglądu do kosztów mieszkania.

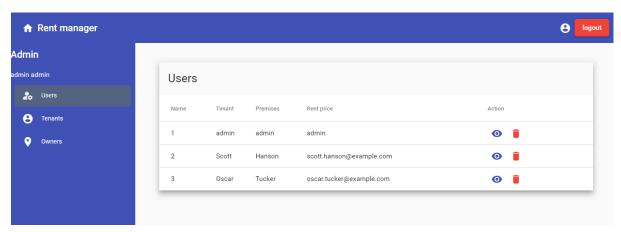


Rysunek 21. Widok wynajmu z profilu lokatora

Lokator ma możliwość dodawania odczytów liczników. Takie rozwiązanie może być bardzo pomocne dla właściciela, który musi podawać odczyty liczników zewnętrznym dostawcom.

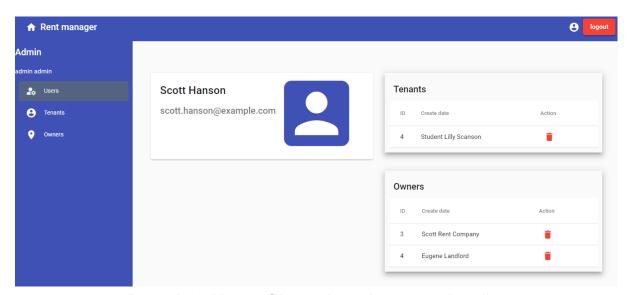
### 1.5. Panel administratora

Trzecim typem użytkownika w systemie jest administrator. Jest to użytkownik, który ma dostęp do listy wszystkich zarejestrowanych użytkownikow (rysunek 22).



Rysunek 22. Widok zarejestrowanych użytkowników

W szczegółowym widoku użytkowników (rysunek 23), administrator ma również listę profili do których dany użytkownik ma dostęp. Administrator może usuwać zarówno konta użytkowników jak i profile właścicieli lub lokatorów.



Rysunek 23. Lista profili zarządzanych przez użytkownika