Dokumentacja projektu wykonywanego w ramach zajęć BAZY DANYCH1

Aplikacja desktopowa - 'The Office'

Jan Wojdylak

11 lutego 2022

1. Projekt koncepcji, założenia

1.1. Temat projektu

Aplikacja desktopowa wspierająca zarządzanie firmą, umożliwiająca operacje na bazie danych, edycje wszystkich tabel, obsługę zamówień oraz wyświetlanie statystyk dotyczących firmy.

1.2. Funkcjonalność aplikacji

Administrator bazy danych ma możliwość dodawania, odczytu, edycji i usuwania rekordów w tabelach bazy danych. Główne założenia to:

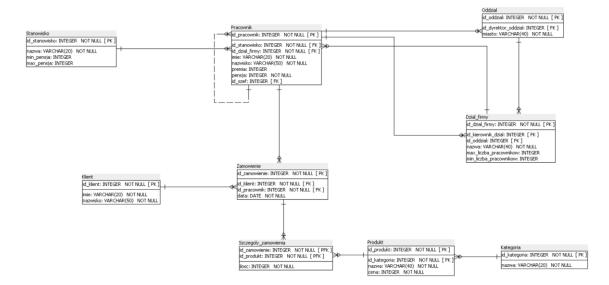
- Operacje CRUD dla tabel:
 - o Stanowiska
 - Pracownicy
 - o Działy w firmie
 - o Oddziały w firmie
 - Klienci
 - Produkty (wraz z kategoriami)
 - Kategorie produktów
- Tworzenie nowych zamówień reprezentowany model firmy, zakłada, że klient składa zamówienie bezpośrednio u handlowca
- Wyświetlanie statystyk i rankingów

2. Projekt diagramów

2.1. Encje i ich atrybuty

- Stanowisko: id, nazwa stanowiska, minimalna i maksymalna pensja na danym stanowisku
- Pracownik: id, imię, nazwisko, premia, pensja, id szefa szef również jest pracownikiem, id stanowiska oraz id działu, w którym pracuje,
- Dział firmy: id, id kierownika oddziału, id oddziału, nazwa, minimalna i maksymalna liczba pracowników
- Oddział: id, id dyrektora oddziału, miasto, w którym znajduje się dany oddział
- Klient: id, imię, nazwisko
- Kategoria: id, nazwa
- Produkt: id kategorii, nazwa, cena
- Zamówienie: id klienta, id pracownika, data utworzenia zamówienia
- Szczegóły zamówienia: id zamówienia, id produktu oraz jego ilość w danym zamówieniu

2.2. Diagram ERD



3. Projekt logiczny

3.1. Tabele

Stanowisko			
Kolumna	Тур	Opis	
id_stanowisko	INTEGER NOT NULL [PK]	Klucz główny	
nazwa	VARCHAR (20)	Nazwa stanowiska	
min_pensja	INTEGER	Minimalna pensja na danym stanowisku	
max_pensja	INTEGER	Maksymalna pensja na danym stanowisku	

Pracownik			
Kolumna	Тур	Opis Opis	
id_pracownik	INTEGER NOT NULL [PK]	Klucz główny	
id_stanowisko	INTEGER NOT NULL [FK]	Klucz obcy do stanowiska pracownika	
id_dział_firmy	INTEGER NOT NULL [FK]	Klucz obcy do działu firmy	
imie	VARCHAR (20) NOT NULL	Imię pracownika	
nazwisko	VARCHAR (50) NOT NULL	. Nazwisko pracownika	
premia	INTEGER	Premia, jaką może otrzymać pracownik	
pensja	INTEGER NOT NULL	Stała pensja pracownika	
id_szef	INTEGER [FK]	Klucz obcy do pracownika, który jest szefem bieżącego pracownika	

Dział_firmy			
Kolumna	Тур	Opis	
id_dzial_firmy	INTEGER NOT NULL [PK]	Klucz główny	
id_kierownik_dzial	INTEGER [FK]	Klucz obcy do pracownika, który jest kierownikiem działu	
id_oddział	INTEGER [FK]	Klucz obcy do oddziału firmy	
nazwa	VARCHAR (40) NOT NULL	Nazwa działu	
max_liczba_pracownikow	INTEGER	Maksymalna liczba pracowników w dziale	
max_liczba_pracownikow	INTEGER	Minimalna liczba pracowników w dziale	

Oddział			
Kolumna	Тур	Opis	
id_oddzial_firmy	INTEGER NOT NULL [PK]	Klucz główny	
id_dyrektor_dzial	INTEGER [FK]	Klucz obcy do pracownika, który jest kierownikiem oddziału	
miasto	VARCHAR (40) NOT NULL	Nazwa miasta, w którym mieści się oddział	

Klient			
Kolumna	Тур	Opis Opis	
id_klient	INTEGER NOT NULL [PK]	Klucz główny	
imie	VARCHAR (20) NOT NULL	lmię klienta	
nazwisko	VARCHAR (50) NOT NULL	Nazwisko klienta	

Kategoria			
Kolumna	Тур	Opis	
id_kategoria	INTEGER NOT NULL [PK]	Klucz główny	
nazwa	VARCHAR (20) NOT NULL	Nazwa kategorii	

Produkt			
Kolumna	Тур	Opis	
id_produkt	INTEGER NOT NULL [PK]	Klucz główny	
id_kategoria	INTEGER NOT NULL [FK]	ld kategorii, do której należy produkt	
nazwa	VARCHAR (50) NOT NULL	Nazwa produktu	
cena	INTEGER NOT NULL	Cena produktu	

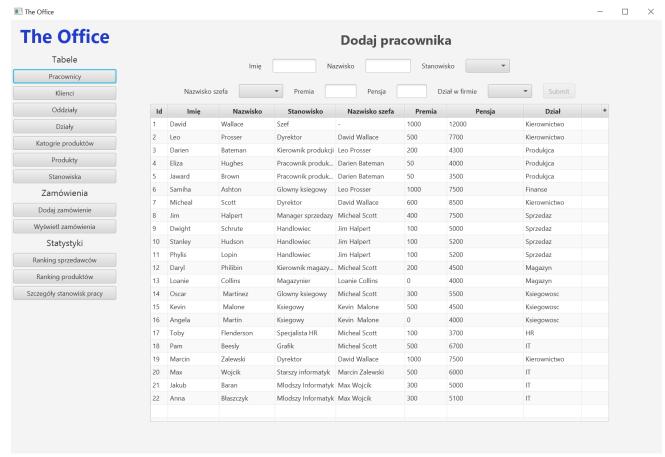
Zamówienie			
Kolumna	Тур	Opis	
id_zamówienie	INTEGER NOT NULL [PK]	Klucz główny	
id_klient	INTEGER NOT NULL [FK]	ld klienta	
id_pracownik	INTEGER NOT NULL [FK]	Id handlowca	
data	TIMESTAMP NOT NULL	Data i czas dokonania zamówienia	

Szczegóły_zamówienia			
Kolumna	Тур	Opis	
id_zamówienie	INTEGER NOT NULL [PFK]	ld zamówienia	razem tworzą złożony klucz głowny
id_produkt	INTEGER NOT NULL [PFK]	ld produktu	
ilosc	INTEGER NOT NULL	Ilość produktu w zamówieniu	

4. Projekt funkcjonalny

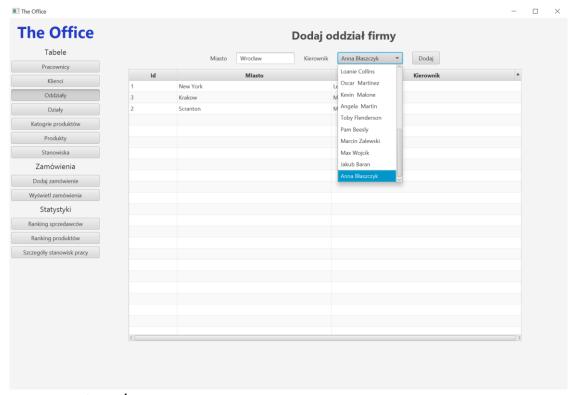
4.1. Interfejsy do prezentacji, edycji i obsługi danych

Aplikacja składa się z dwóch głównych elementów, menu umieszczonego w lewej części oraz głównego obszaru, w którym wyświetla się lista oraz pola do wprowadzenia nowych danych.

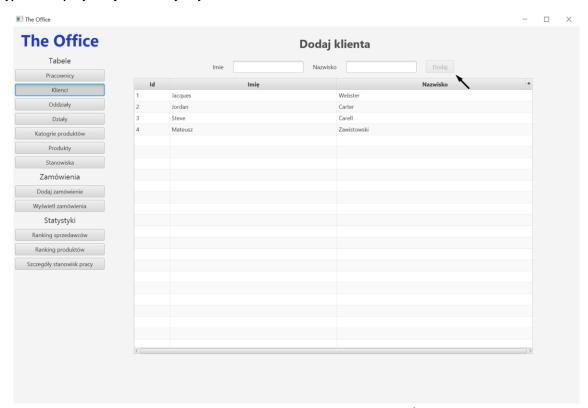


Rys 1. Widok startowy aplikacji

Do każdej tabeli użytkownik może wprowadzać dane poprzez formularz wyświetlany w górnej części widoku. Pola tekstowe i liczbowe wpisuje ręcznie, a dane do kolumn posiadających klucz obcy do innej tabeli wybiera z rozwijanej listy, która jest na bieżąco pobierana z bazy danych.

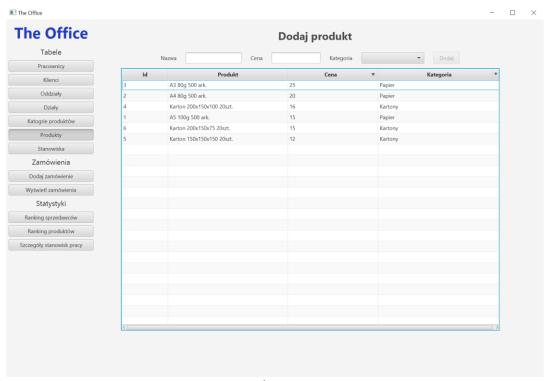


Rys 2. Wybór z listy kierownika oddziału w formularzu dodawania oddziału firmy Użytkownik wprowadza dane, a następnie klika przycisk dodaj. Jeśli nie wszystkie pola zostały wypełnione przycisk jest nieaktywny.



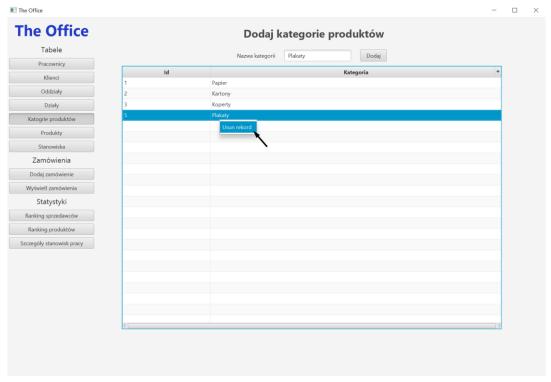
Rys 3. Nieaktywne przyciski do dodawania zamówienia

Po wybraniu tabeli wyświetlana jest automatycznie odświeżana lista rekordów z bazy danych. Użytkownik może sortować otrzymany widok po dowolnej kolumnie.



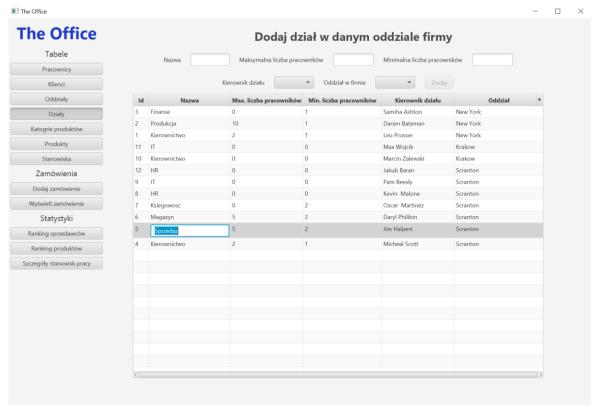
Rys 4. Lista produktów posortowana po cenie

Dla widoku tabel zaimplantowane zostało edytowanie i usuwanie rekordów. Dany rekord możemy usunąć klikając na niego prawym przyciskiem myszy i wybraniu opcji 'Usuń rekord' wiersz zostanie usunięty z bazy.



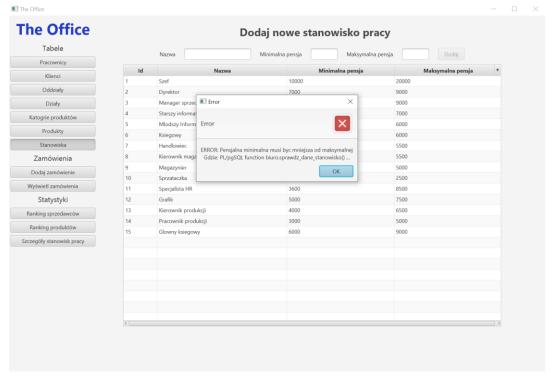
Rys 5. Widok usuwania kategorii

W rekordach możemy również edytować pola tekstowe oraz liczbowe, w tym celu należy kliknąć dwa razy lewym przyciskiem myszy na element, który chcemy edytować, a następnie zatwierdzić zmiany klawiszem Enter.



Rys 6. Widok edycji danego pola

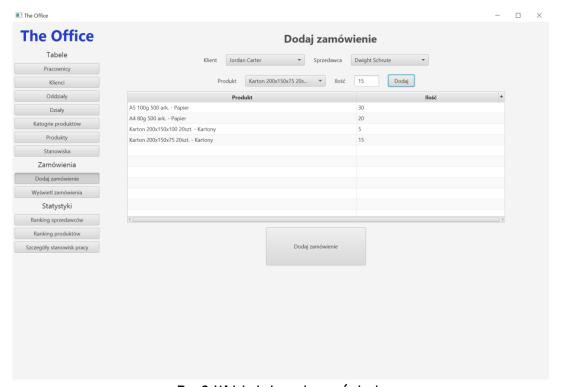
Wprowadzone lub edytowane dane są walidowane po stronie bazy danych za pomocą funkcji i wyzwalaczy. Jeśli dane nie są poprawne to aplikacja wyświetla komunikat z wiadomością błędu.



Rys 7. Komunikat wyświetlony po edycji minimalnej pensji ostatniego rekordu w liście na 10 000

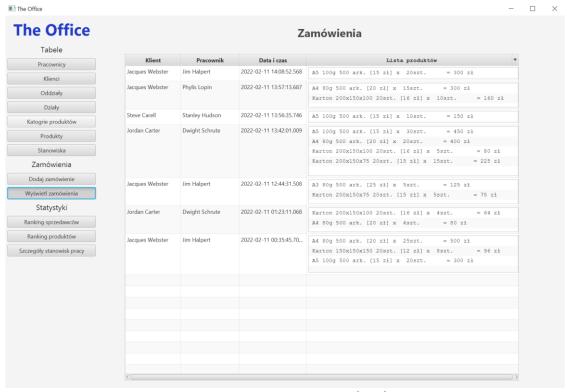
Najbardziej złożonym procesem w aplikacji jest obsługa zamówień, ponieważ jednocześnie operujemy na dwóch tabelach: zamówienie i szczegóły_zamówienia.

Przy dodawaniu zamówienia użytkownik wybiera klienta i sprzedawcę (pracownik z działu Sprzedaż) i przypisuje im listę produktów, które dodaje wraz z ilością.



Rys 8. Widok dodawania zamówienia

Użytkownik ma możliwość wyświetlania oraz usuwania zamówień.

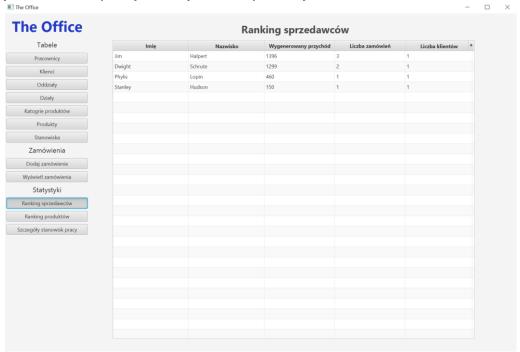


Rys 9. Widok zestawienia zamówień

Aplikacja umożliwia też wyświetlanie statystyk i rankingach, wyświetlane dane są pobierane z widoków stworzonych w bazie danych.

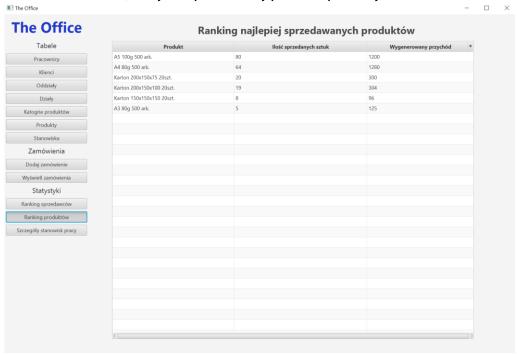
Do wyboru są trzy raporty:

 Ranking sprzedawców na celu ma wybranie najlepszego sprzedawcy, ale też dostarczenie informacji jakie wyniki osiągają pozostali. Widok domyślnie sortowany jest po wygenerowanym przychodzie, ale w aplikacji możemy sortować po każdej kolumnie



Rys 10. Widok rankingu sprzedawców

 Najlepiej sprzedawane produkty – widok przedstawia najlepiej sprzedające się produkty w firmie, domyślnie posortowany po ilości sprzedanych sztuk



Rys 11. Raport sprzedaży produktów

The Office Statystyki stanowiska pracy Tabele ków Maksymalna wypłata Minimalana wypłata Ilość pra Handlowiec Starszy informatyk 6000 6500 7000 Klienci Pracownik produkcji 3800 5000 3000 Szef 13000 20000 10000 Magazynier 4000 5000 4000 Katogrie produktów Mlodszy Informatyk 5350 6000 5000 6500 Kierownik produkcji 4500 4000 Kierownik magazynu 5500 4500 Specjalista HR 3800 8500 3600 7amówienia Ksiegowy Wyświetl zamówienia Ranking sprzedawców Ranking produktów Szczegóły stanowisk pracy

Zestawienie stanowisk pracy, wyświetlane są statystyki danego stanowiska w firmie

Rys 12. Raport stanowisk pracy

5. Dokumentacja

5.1. SQL

W projekcie umieszczony są kody do tworzenia bazy danych, wprowadzenia przykładowych wartości do tabel, tworzące widoki oraz wyzwalacze.

Widoki w projekcie:

- Zamówienia: imie i nazwisko klienta, imie i nazwisko pracownika, data zamówienia, produkt, ilość, cena jednostkowa, cena dla podanej ilości
- Pracownicy: id, imiie, nazwisko, premia, pensja pracownika, stanowisko, imie i nazwisko bezpośredniego przełożonego, dział firmy
- Ranking produktów: nazwa produktu, ilość sprzedanych sztuk, przychod ze sprzedaży produktu
- Szczegoly_stanowiska: nazwa, średnia wypłata, maksymalna i minimalna wypłata, ilość pracowników posiadających wypłacaną premię na danym stanowisku, ilośc pracowników na danym srtanowisku
- Ranking sprzedawcow: imie i nazwisko, wygenerowany przychód ze sprzedaży, ilość zrealizowanych zamówień, liczba klientów

Wyzwalacze:

Sprawdzają poprawność wprowadzanych danych:

- walidacja_stanowisko waliduje czy wpisane pensje są większe od zera oraz czy minimalna pensja jest mniejsza od maksymalnej
- walidacja_dzial_firmy waliduje czy wpisane pensje są większe od zera oraz czy minimalna liczba pracowników w dziale jest mniejsza od maksymalnej

- walidacja_produkt walidacja czy cena jest większa od zera
- walidacja_szczegoly_zamowienia walidacja czy ilość produktu w zamówieniu jest większa od zera

5.2. Java

Aplikacja napisana jest w języku Java przy pomocy biblioteki do tworzenia GUI – JavaFx oraz interfejsu JDBC. Struktura plików jest podzielona na pakiety, które reprezentują różne warstwy aplikacji, każda klasa jest odpowiedzialna za inne zadanie. Podział pakietów w projekcie:

- FXML pliki typu fxml, w których definiowane są wszystkie elementy na stronie, ich wygląd oraz akcje jakie mogą wykonywać
- Controllers klasy kontrolerów odpowiedzialne są za zdefiniowanie wykonanie dalszych operacji w odpowiedzi na działanie użytkownik na elementach w widokach fxml
- Services klasy odpowiedzialne za logikę biznesową aplikacji, są pośrednikami w przepływie danych pomiędzy klasami kontrolerów, a klasami repozytorium
- Repositories warstwa komunikacji z bazą danych, w tych klasach wykonywane są operacje na bazie danych
- ModelsFx klasa reprezentująca obiekty, które są wyświetlane w aplikacji, atrybutami są obiekty typu Property
- ModelsDao klasy reprezentujące tabele z bazy danych
- ModelsDto klasa reprezentujące pewny wycinek rzeczywistości modelu DAO, wykorzystywaną są jako składniki klas, w których nie potrzebujemy przechowywać wszystkich cech obiektu
- Converters klasy konwertujące obiekty z pakietów: ModelsFx, ModelsDao, ModelsDto
- DataBaseManager klasa odpowiedzialna za komunikację z bazą danych

Dla większości komponentów jest zaimplantowana klasa z każdego pakietu, takie podejście pozwala na odwzorowanie relacyjnej bazy danych na obiektowa architekturę systemu – mapowanie obiektowo-relacyjne (ORM).

5.3. Wykaz źródeł

- 1. StackOverflow
- 2. JavaFx kurs od podstaw https://www.youtube.com/channel/UCGcv9m4ptp7aKkLqdgBz1FA
- 3. Baza PostgreSQL online ElephantSql