

Materiały pomocnicze

- **Nie używaj ciągle `console.log()` w JavaScript**
- **Handy Tips on Using `console.log()`**
- **Obiekty**

Rozbuduj stronę WWW z poprzednich ćwiczeń:

1. Strona ma, dodatkowo, zawierać formularz HTML, w skład którego wchodzi dwa elementy:
 1. Obszar tekstowy — umożliwia wprowadzenie komend wraz z argumentami.
 2. Płótno — wyświetla wynik wykonania komend.
2. Komunikaty mają być wypisywane na płótnie lub w konsoli:
 - Wyniki operacji — na płótnie
 - Ostrzeżenia — `console.warn()`.
 - Błędy — `console.error()`.Dla czytelności, w miarę możliwości, powyższe wyniki należy grupować za pomocą `console.group()` oraz `console.groupEnd()`.
3. Dostępne operacje (komendy):
 1. Dodanie, modyfikacja lub usunięcie oceny studentowi.
 2. Wyświetlenie wykazu ocen dla podanego studenta wraz z informacją o średniej dla poszczególnych przedmiotów.
 3. Wyświetlenie wykazu ocen dla podanego przedmiotu.
4. Format danych / komend w obszarze tekstowym — dowolny.
5. Do wyzwalania kodu JS proszę użyć atrybutu onChange.
6. Należy zapewnić obsługę błędów, np. nie można wystawić oceny z przedmiotu, który nie istnieje 😊.

Wersja łatwiejsza

- Dane przedmiotów są zahardkodowane — są przechowywane w kolekcji indeksowanej lub kluczowanej — znikają po zamknięciu przeglądarki.
- Dane studentów nie są zahardkodowane i mają nie znikać po zamknięciu przeglądarki — mają być przechowywane w localStorage.

Wersja trudniejsza

Dane przedmiotów oraz studentów mają być przechowywane w bazie danych IndexedDB — mają nie znikać po zamknięciu przeglądarki.

Ostatnia modyfikacja: poniedziałek, 18 marca 2024, 13:22