



Wojciech Krakowski

Portfolio testowania manualnego

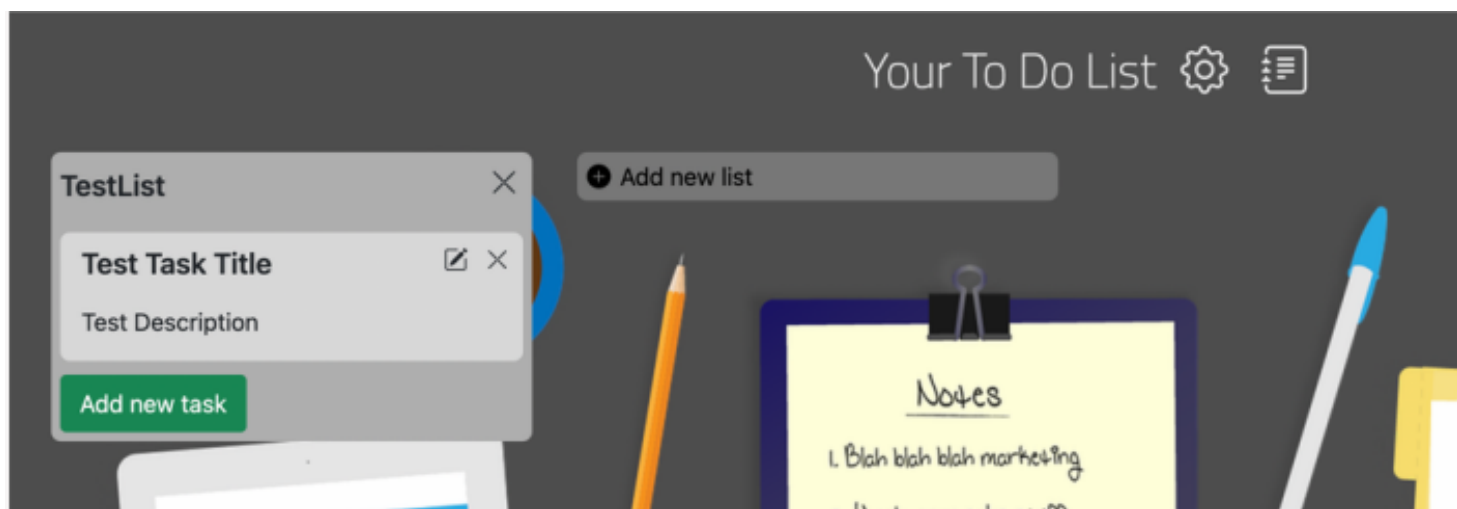
CEL PROJEKTU

Celem projektu jest przetestowanie aplikacji typu to-do-list w ramach warsztatów 'Testowanie Manualne Aplikacji' - 'Czy IT jest dla mnie'. Testy przeprowadzam na bazie dostarczonej dokumentacji biznesowej oraz makiet (mockups). Wszelkie znalezione błędy raportuję do przygotowanej tablicy w aplikacji Trello. W ramach portfolio przedstawiam trzy przypadki testowe, reszta znajduje się na Trello.

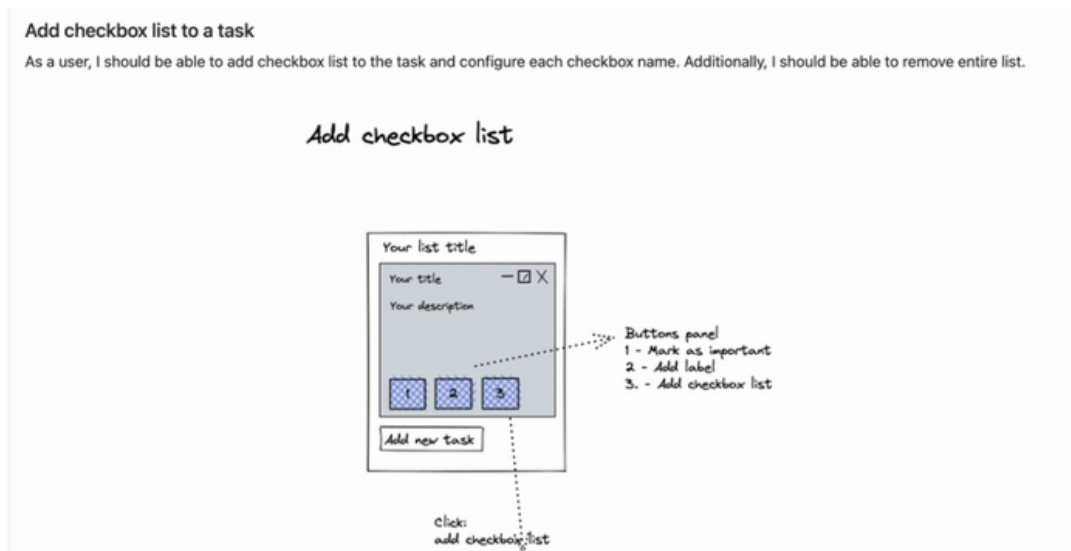
Trello: [LINK](#)

ZAŁOŻENIA APLIKACJI

Aplikacja umożliwia dodawanie list do tablicy. Każdej liście mogę przypisać nazwę. Do każdej listy mogę przypisywać wiele zadań (tasków). W ramach każdego zadania mogę skonfigurować tytuł, opis, dodatkowe etykiety. Pełna dokumentacja: [LINK](#) do własnego GITHUB ze zdjęciami dokumentacji.



TESTOWANY FRAGMENT APLIKACJI: 'Add checkbox list to a task'



JAK PRZYGOTOWUJE PRZYPADKI TESTOWE

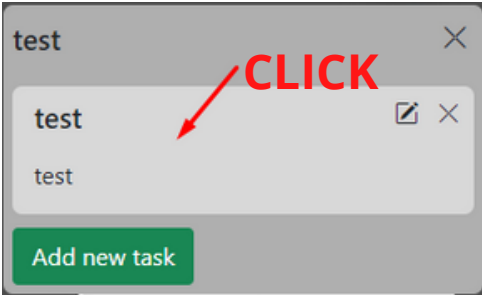
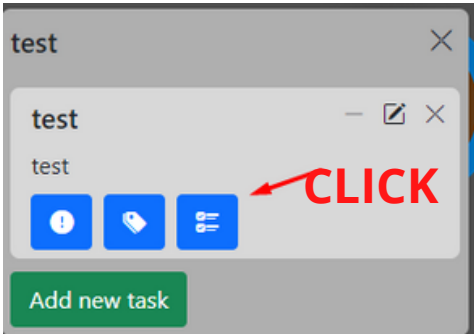
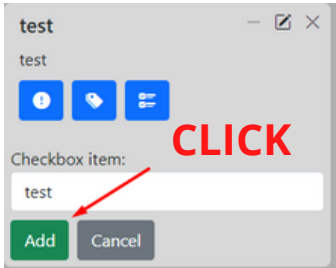
Przypadki testowe rozpatruje w 4 kategoriach:

- **funkcjonalne (podstawowa funkcjonalność opisana w dokumentacji)** - w ramach testów funkcjonalnych sprawdzam wszystkie możliwe scenariusze opisane w dokumentacji oraz te, które nie są oczywiste. Sprawdzam wszystkie możliwe poprawne kombinacje danych wejściowych oraz te które mogą spowodować błędy jak puste znaki, znaki specjalne itd. [patrz TestCase1]
- **użytkowe/wizualne** (na bazie makiet UX/UI) - w ramach testów UX/UI sprawdzam czy aplikacja jest zgodna z przygotowanymi makietami, jak również czy interfejs użytkownika wygląda estetycznie i czy jest użyteczny. [patrz TestCase2]
- **techniczne (zmiany w kodzie HTML, błędy HTTP z serwera itd)** - w ramach testów technicznych jeżeli to możliwe staram się modyfikować kod HTML, sprawdzam błędy zwrócone z serwera, symuluje zwolnienie sieci internetowej w przeglądarce itd. [patrz TestCase3] wydajnościowe (jeżeli to możliwe)

Zazwyczaj przypadki testowe przygotowuje według schematu:



TEST CASE 1 - Przypadek podstawowy: Dodanie 'checkbox listy' do zadania **POPRAWNY**

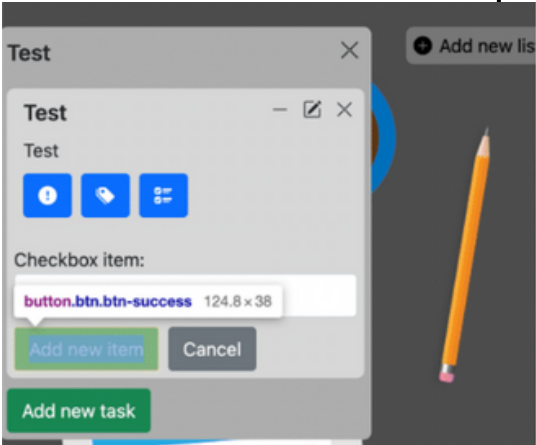
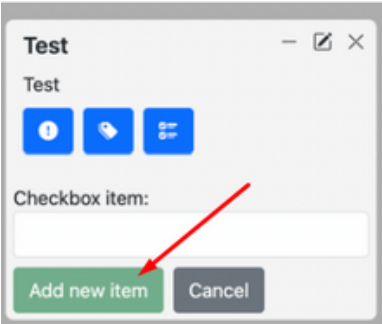
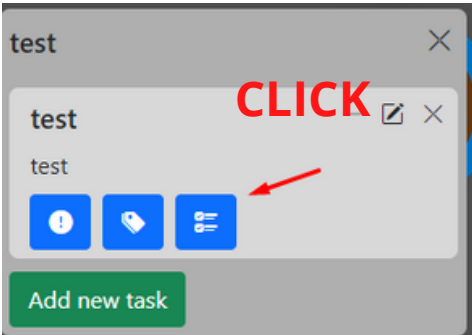
ACTION	INPUT	OUTPUT
1.Dodaje pustą listę	Title: Test	Lista została dodana
2. Dodaje taska do listy	Title: Test, Desc: Test	Task został dodany
3. Rozszerzam panel zadania klikając w szary panel.		Ukazał się przycisk dodania <div></div>
4. Klikam dodaj 'checkbox list'		Rozwija się panel umożliwiający dodanie 'checkbox item' <div></div>
5. Sprawdzam, czy mogę kliknąć button 'Add new item' gdy nic nie wpisze w pole nazwy.		Nie można dodać 'checkbox item' - zgodnie z dokumentacją
6. Wpisuję nazwę 'checkbox item'	CheckboxItem name: test	'Checkbox item' został poprawnie dodany a lista utworzona. Mam możliwość dodania kolejnego elementu. <div></div>

TEST CASE 2 - Źle wyglądająca nazwa 'checkbox item' przy dużej ilości znaków. **BUG**

ACTION	INPUT	OUTPUT
1.Dodaje pustą listę	Title: Test	Lista została dodana
2. Dodaje taska do listy	Title: Test, Desc: Test	Task został dodany
3. Klikam przycisk dodania listy		Rozwija się panel umożliwiający dodanie 'checkboxitem'
4.Podaję bardzo długą nazwę 'checkboxitem'	Tekst: Lorem Ipsum Ilość znaków : 455	Obecnie nie ma ograniczenia jeśli chodzi o długość znaków. Mogę podać bardzo długi tekst co powoduje, że task rozciąga się na cały ekran. Dodatkowo nazwa przenosi się poniżej checkboxa co nie wygląda estetycznie. Temat do omówienia z analitykiem lub ux/ui designerem.

TEST CASE 3 - Możliwość dodania pustego 'checkboxitem'. **BUG**

ACTION	INPUT	OUTPUT
1.Dodaje pustą listę	Title: Test	Lista została dodana
2. Dodaje taska do listy	Title: Test, Desc: Test	Task został dodany
3. Klikam przycisk dodania listy		Rozwija się panel umożliwiający dodanie 'checkboxitem'. Przycisk dodania nowego 'elementu' jest zablokowany
4. Otwieram podgląd kodu HTML - F12 w przeglądarce i znajduję wybrany guzik dodania nowego elementu		

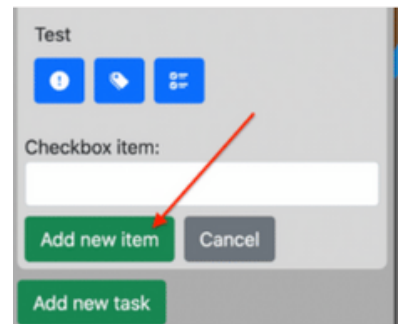


```
<!-->
<div _ngcontent-sup-c28 class="task-content">
  <div _ngcontent-sup-c28 class="menu-bar">
    <!-->
    <!-->
    <div _ngcontent-sup-c28 class="task-description mx-2 mb-2"> Test </div>
    <!-->
  </div _ngcontent-sup-c28 class="task-menu">
    <button _ngcontent-sup-c28 class="btn btn-primary mx-2">_</button>
    <button _ngcontent-sup-c28 class="btn btn-primary">_</button>
    <button _ngcontent-sup-c28 class="btn btn-primary mx-2">_</button>
    <div _ngcontent-sup-c28 class="add-check-list-window mt-4">
      <form _ngcontent-sup-c28 novalidate class="ng-untouched ng-pristine ng-invalid">
        <label _ngcontent-sup-c28 for="name"> Checkbox item: </label>
        <input _ngcontent-sup-c28 type="text" name="name" id="name" required class="f
          uted ng-pristine ng-invalid">
        <button _ngcontent-sup-c28 class="btn btn-success" disabled> Add new item </b
          <button _ngcontent-sup-c28 class="btn btn-secondary mx-2"> Cancel </button>
      </form>
    </div>
  </div>
</div>
<!-->
```

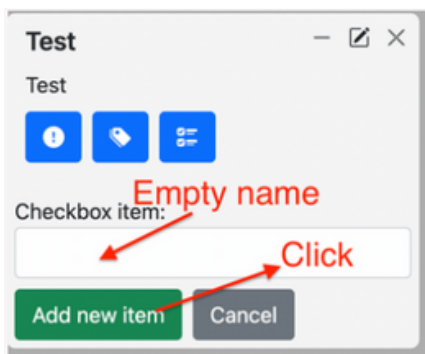
5. Usuwaam atrybut 'disabled'

```
<form _ngcontent-sup-c28 novalidate class="ng-untouched ng-pristine ng-invalid">  
  <label _ngcontent-sup-c28 for="name"> Checkbox item: </label>  
  <input _ngcontent-sup-c28 type="text" name="name" id="name" />  
  <button _ngcontent-sup-c28 class="btn btn-success" disabled>Add new item</button>  
  <button _ngcontent-sup-c28 class="btn btn-secondary mx-2">Cancel</button>  
</form>
```

Przycisk staje się widoczny



6. Klikam przycisk dodania elementu bez podania nazwy



Dodaje nowy 'checkbox item' bez nazwy co jest błędem. Aplikacja powinna wewnętrznie dodatkowo sprawdzać ten przypadek i go zablokować

