

# „Konferencjomat 2016”

Programista: Paweł Wojtaszko

Stworzyłem aplikację napisaną w języku PHP służącą do losowania nagród spośród uczestników konkursów lub całej konferencji. Aplikacja pozwala nam na dodawanie uczestników konferencji, dodawanie konkursów oraz późniejsze przydzielanie uczestników konferencji do utworzonych konkursów. Dodawanie oraz edycja uczestników i konkursów odbywa się poprzez panel administracyjny (zakładka „Admin”), do którego musimy się zalogować (domyślnie ustawione – login:admin, hasło:admin) zaś losowanie uczestników konkursów i całej konferencji w zakładce „Losuj”. Wszystkie dane przechowywane są w bazie.

## Całość wygląda następująco:

**Strona główna** – czysto informacyjna strona, w menu wybieramy przejście do panelu administracyjnego lub losowania.

### Zakładka „Admin”:

Najpierw należy oczywiście się zalogować. Po zalogowaniu widzimy panel administracyjny z wieloma pozycjami w menu.

**Zakładka „Wyloguj”** – czyści dane logowania z sesji (kolejne wejście do panelu wymaga zalogowania)

**Zakładka „Menu główne”** – powoduje powrót do Strony głównej

**Zakładka „Dodaj konkurs”** – możemy dodać tutaj nowy konkurs podając jego nazwę (nie można podać wielu konkursów o takiej samej nazwie)

**Zakładka „Dodaj uczestnika”** – możemy dodać tutaj uczestników konferencji podając ich imiona i nazwiska oraz gdy zajdzie taka potrzeba unikalny identyfikator (Nie można wprowadzić dwóch takich samych uczestników, chyba że nada im się świadomie inny unikalny identyfikator taki jak np. numer z rejestracji aby gdy zajdzie taka potrzeba rozróżnić dwie osoby o takim samym imieniu i nazwisku)

**Zakładka „Pokaż uczestników”** – na stronie wyświetlana jest tabela ze wszystkimi uczestnikami konferencji, w tym miejscu możemy ich usuwać klikając ikonkę kosza (usunięcie uczestnika powoduje wyczyszczenie informacji o nim z innych tabel w bazie danych, w których się pojawił) lub edytować poprzez kliknięcie ołówka przy nim (Imię, Nazwisko, Unikalny identyfikator).

**Zakładka „Test algorytmu”** – pozwala na przetestowanie mojego algorytmu losowania (w tym miejscu ustawione na sztywno losowanie od 0 do 150)

**Zakładka „Zmień dane admina”** – pozwala nam zmienić dane logowania do panelu administracyjnego

Pod zakładkami w menu jest **lista wszystkich dodanych konkursów**. Po kliknięciu na ten którym jesteśmy zainteresowani otwiera się nowe okno z tabelą uczestników przypisanych do wybranego konkursu. W tej tabeli również mamy możliwość zmiany danych uczestników(ołówek) lecz usuwanie uczestnika(kosz) powoduje usunięcie uczestnika tylko z aktualnie wybranego konkursu a nie z uczestników konferencji. Mamy do wyboru **3 akcje**:

-**Dodaj uczestników konkursu**(po kliknięciu wyświetla się lista pól wyboru uczestników konferencji, którzy nie zostali jeszcze dodani do wybranego konkursu,

należy wybrać interesujących nas uczestników i kliknąć przycisk dodaj – wybrani pojawią się w tabeli uczestników konkursu)

-**Zmień nazwę konkursu**(pozwala nam na zmianę, poprawienie nazwy konkursu)

-**Usuń konkurs**(kliknięcie oraz potwierdzenie akcji spowoduje usunięcie wszelkich danych o tym konkursie)

Pod listą konkursów jest przycisk „**RESETUJ BAZĘ DANYCH**”. Po kliknięciu i potwierdzeniu wszystkie dane(lista uczestników, konkursów itd.) zostaną wyczyszczone a aplikacji możemy używać od początku wprowadzając uczestników i konkursy.

#### **Zakładka „LOSUJ”:**

Tutaj nie mamy możliwości dodawania i edycji uczestników lub konkursów (aby to zrobić należy wrócić do zakładki „**ADMIN**”. W tej zakładce możemy losować uczestników spośród wszystkich lub spośród dodanych do konkretnego konkursu(Bazujemy na tym co dodaliśmy wcześniej w zakładce „**ADMIN**”).

**Zakładka „Menu główne”** – powoduje powrót do Strony głównej

**„Losuj spośród wszystkich uczestników”** – uruchamia stronę losowania spośród wszystkich uczestników konferencji. Otwiera nam się okno z tabelą uczestników konferencji, dwiema dodatkowymi opcjami oraz przyciskiem „**LOSUJ**”. Aby losować należy wcisnąć przycisk „**LOSUJ**” aby losować spośród wszystkich wylistowanych osób. Mamy dostępne jeszcze 2 opcje : możemy wykluczyć osoby, które wygrały w którymkolwiek konkursie zaznaczając : „Nie losuj osób, które wygrały w którymkolwiek konkursie” (lista tych osób znajduje się w zakładce „Pokaż wygranych”) oraz druga opcja „Wybierz osoby do wykluczenia” powoduje pojawienie się checkbox’ów w tabeli obok każdego z nazwisk. Możemy zaznaczyć dowolną liczbę osób, nawet jeśli pokrywają się z osobami wykluczającymi za pomocą pierwszej opcji. Wykluczenia z obu opcji sumują się. Po wybraniu interesujących nas opcji klikamy przycisk „**Losuj**”. Losowane są tylko te osoby, które nie zostały wykluczone z konkursu. Podczas losowania pojawia się krótka 5-cio sekundowa animacja oraz wynik losowania. Wylosowana osoba zostaje zapisana w bazie danych – możemy zobaczyć wylosowane osoby w zakładce „Pokaż wygranych”.

**Zakładka „Pokaż wygranych”** - wyświetla dane osób, które zostały wylosowane i w jakim konkursie. Wyświetlana jest tabela z danymi oraz przyciskiem na końcu każdego wiersza: „**Usuń z wylosowanych**”. Przycisk ten powoduje usunięcie wybranej osoby z bazy wylosowanych uczestników.

Pod tabelą wygranych znajduje się przycisk „**Wyczyść tabelę**” który powoduje wyczyszczenie wszystkich danych o wygranych.

Niżej znajduje się lista konkursów taka jak w panelu administracyjnym(dodane wcześniej konkursy). Należy kliknąć na wybrany konkurs aby losować w nim nagrody. Otwiera się okno podobne do okna losowania spośród wszystkich uczestników lecz jest jedna opcja więcej – „Nie losuj osób, które wygrały w tym konkursie”. Wybranie jej powoduje pominięcie w losowaniu osób, które już wygrały w tym konkursie – ich lista jest również w zakładce „Pokaż wygranych”

Aplikacja korzysta z napisanego przeze mnie algorytmu losowania liczby losowej o nazwie „Random2”, który znajduje się w pliku „functions.php” w głównym katalogu projektu w linii 420.

Aby podłączyć się do bazy danych należy stworzyć nową bazę danych na serwerze lokalnym oraz zaimportować do niej dane z pliku przesłanego przeze mnie: „konferencjomat.sql”. Konfiguracja bazy odbywa się w pliku: „database.php” w głównym katalogu projektu.

Baza którą przysyłam jest wstępnie wypełniona. Należy wyczyścić ją przyciskiem „RESETUJ BAZĘ DANYCH” w panelu administracyjnym.

Podaję jeszcze raz dane logowania do panelu administracyjnego:

Login: admin

hasło: admin