Mein eigenes LATEX-Tutorial

Wojciech Zarzycki

18 września 2025

Spis treści

1	Intro	oduction	3
2	Key Shortcuts		
3	lmag		5
	3.1 3.2	Add Image	
4	List	Environment	7
	4.1	Change spacing	7
	4.2	Textformatierung	8
	4.3	Listen	8
		4.3.1 Nummerierte Liste	8
		4.3.2 Stichpunkte	8
	4.4	Mathematik	8
	4.5	Tabellen	8
	4.6	Abbildungen	8
	4.7	TikZ Beispiel	8
	4.8	Code-Reispiel	9

1 Introduction

Hier entsteht mein persönliches \LaTeX TeX-Tutorial. Ich erkläre mir selbst die wichtigsten Grundlagen mit Beispielen.

2 Key Shortcuts

Hinweis

In Latex Workshop for VSC you can use multiple Key Combinations to achieve different actions. Here some of them for Apple Devices.

- CMD + OPT + J \rightarrow Jump to actual place in pdflatex
- CMD + OPT + V \rightarrow Show PDF
- CMD + OPT + B \rightarrow Compile File
- CMD + left click on PDF \rightarrow Jump to the place in code

3 Images

Hinweis

Środowisko figure to tzw. float - czyli obiekt pływający. Dzięki temu wszystkie grafiki są sformatowane zgodnie z normą, kada figura dostaje swój numer i poźniej jest prezentowana w liście rysunków.

3.1 Add Image

```
\begin{figure}[H] % oder [htbp]
    \centering
    \includegraphics[width=0.7\linewidth]{path}
    \caption{title}
    \label{fig:label}
\end{figure}
```

3.2 Image and Tikz

```
\begin{figure}[H] % oder [htbp], je nach Platzierungswunsch
 \centering
 \begin{tikzpicture}
   % obrazek jako tlo
   \node[anchor=south west, inner sep=0] (image) at (0,0) \{\%
      \includegraphics[width=0.7\linewidth]{path}};
   \begin{scope}[x={(image.south east)}, y={(image.north west)}]
      \draw[red, line width=4pt, <-, >=angle 60] (0.37,0.755) --
         ++(0.2,-0.1);
      % lib_deps
      \draw[red, line width=2pt] (0.06,0.52) rectangle ++(0.5, 0.08);
      % #include <XXXX.h>
      \draw[red, line width=2pt] (0.06,0.32) rectangle ++(0.35, 0.08);
   \end{scope}
 \end{tikzpicture}
 \caption{Title}
 \label{fig:label}
\end{figure}
```

Hinweis

Argument opcjonalny [htbp] (here, top, bottom, page) pozwala LaTeXowi decydować, gdzie najlepiej umieścić rysunek, aby układ był estetyczny:

- [h] \rightarrow "here" jak najbliżej miejsca w kodzie
- [t] \rightarrow "top" na górze strony
- [b] \rightarrow "bottom" na dole strony
- [p] \rightarrow osobna strona tylko z rysunkami

Zwykle używa się [htbp], a dla wymuszenia [H] (wymaga \usepackage{float}).

4 List Environment

4.1 Change spacing

Hinweis

Alles, was in diesen Boxen steht, sind kurze Notizen oder Tipps für mich.

4.2 Textformatierung

Normale Schrift, fett, kursiv, unterstrichen.

Beispiel

Normale Schrift, \textbf{fett}, \textit{kursiv}, \underline{unterstrichen}.

4.3 Listen

4.3.1 Nummerierte Liste

- 1. Punkt 1
- 2. Punkt 2
- 3. Punkt 3

4.3.2 Stichpunkte

- Erster
- Zweiter

4.4 Mathematik

Inline:
$$a^2 + b^2 = c^2$$

Abgesetzt:

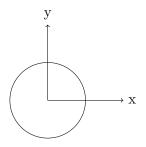
$$\int_0^1 x^2 \, dx = \frac{1}{3}$$

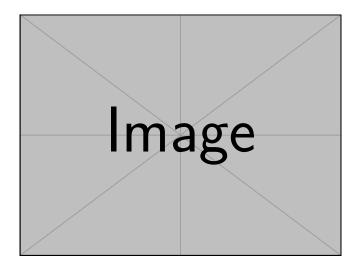
4.5 Tabellen

Links	Mitte	Rechts
A	В	С

4.6 Abbildungen

4.7 TikZ Beispiel





Rysunek 4.1: Beispielbild

4.8 Code-Beispiel

```
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("Hello, World!\n");
    return 0;
}
```

Listing 4.1: Hello World in ${\bf C}$