**Gra Connect Four – Backlog**

**Wymagania produktu:**

Stworzenie prototypu planszy do gry i żetonów

Implementacja możliwości stawiania żetonów

Implementacja wykrycia przez grę wygranej użytkownika

Implementacja liczenia punktów użytkowników

Stworzenie finalnych modeli planszy i żetonów

Implementacja połączenia klient-serwer