Uniwersytet Warszawski

Wydział Nauk Ekonomicznych

Wojciech Gusztyła

Nr albumu: P-20611

Analiza wybranych zbiorów danych oraz implementacja metod uczenia maszynowego w pakiecie Shiny

Praca dyplomowa na kierunku 'Data Science w zastosowaniach biznesowych. Warsztaty z wykorzystaniem programu R'

Recenzent

dr Piotr Wójcik

Wydział Nauk Ekonomicznych Uniwersytetu Warszawskiego

Świadom odpowiedzialności prawnej oświadczam, że nieniejsza praca dyplomowa została napisana przeze mnie samodzielnie i nie zawiera treści uzyskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi przepisami.

30 wrzesień 2019 Wojciech Gusztyła

1. Streszczenie

Aplikacja, ktorą opisuje niniejszy dokument, umożliwia użytkownikom analizę statystyczną i graficzną niektorych zbiorów danych dostępnych w pakiecie R oraz zastosowanie na nich wybranych metod uczenia maszynowego (ML) w celu wytrenowania algorytmów, które następnie stosują stworzony model do predykcji danych dotychczas niewidzianych. Użytkownicy mają również możliwość wczytania własnych plików w formacie Comma Separated Value (csv).

W ekosystemie R istnieje ogromna liczba pakietów dostępnych publicznie, które umożliwiają badaczom zrozumienie zależności między danymi. Jednakże stopień skomplikowania jakim cechuje się język R sprawia, że owe pakiety mogą być trudne w użyciu przez mniej doświadczonych użytkowników.

Autor pracy, używając biblioteki webowej Shiny (https://shiny.rstudio.com), stworzył aplikację z interfejsem graficznym, który umożliwia badaczom wykonywanie analiz bez znajomości zasad programowania.

Program ma na celu również zademonstrowanie i potwierdzenie umiejętności, które Autor nabył podczas studiów podyplomowych na kierunku 'Data Science w zastosowaniach biznesowych. Warsztaty z wykorzystaniem programu R' na Wydziale Nauk Ekonomicznych Uniwersytetu Warszawskiego.

Kod źródłowy aplikacji został opublikowany na portalu Github pod poniższym adresem:

https://github.com/wojtekgoo/data science/tree/master/UW thesis

Działająca wersja jest również uruchomiona na portalu Shinyapps:

https://wojtekgoo.shinyapps.io/UW thesis/

2. Spis treści

1.	Streszczenie	3
2.	Spis treści	4
3.	Struktura aplikacji	6
4.	Zakładka 'Dataset'	8
	Wczytywanie danych	8
	Zamiana danych na NA	9
	Konwersja typów zmiennych	10
	Zamiana poziomów zmiennej jakościowej	. 11
	Usuwanie wierszy	. 11
	Analiza wartości brakujących	. 12
	Usuwanie zmiennych odstających	. 12
	Eksport danych do pliku CSV	14
5.	Zakładka 'Stats'	15
	Transformacja zmiennych	15
	Wykres rozrzutu	16
	Wykres pudełkowy i wykresy częstości	. 16
	Macierz wykresów	18
6.	Zakładka 'ML'	. 20
	6.1 Regresja liniowa	20
	Wybór zmiennych	20
	Walidacja krzyżowa	21
	Trening modelu	21
	Predykcja	23
	6.2 Regresja logistyczna dwumianowa	24
	Wybór zmiennych	24
	Trening modelu	24
	Predykcja	25
	6.3 Liniowa Analiza Dyskryminacyjna	. 27
	Wybór zmiennych	27
	Trening modelu	. 27
	Predykcja	29
	6.4 Drzewo decyzyjne	30
	Wybór zmiennych	30

Trening modelu)
Predykcja	<u>,</u>

3. Struktura aplikacji

Aplikacja będąca przedmiotem niniejszej dokumentacji została stworzona z wykorzystaniem pakietu Shiny¹, który umożliwia tworzenie stron internetowych zasilanych przez działający na serwerze program napisany w języku R. Użytkownicy aplikacji mogą poprzez stronę HTML wybierać parametry przetwarzania, które ma miejsce na serwerze a jego wynik jest przedstawiany ponownie na stronie internetowej².

<u>Uwaga:</u> aplikacja oraz komentarze są napisane w języku angielskim. Praca ma na celu zademonstrowanie umiejętności autora w zakresie analizy danych, również przyszłym potencjalnym pracodawcom, dlatego kod źródłowy został umieszczony w publicznym repozytorium na portalu Github a aplikacja działa również na serwerze https://www.shinyapps.io – odnośniki do obu dokumentów będą widoczne w CV Autora. Dlatego w celu ułatwienia poruszania się po aplikacji osobom obcojęzycznym, Autor zadecydował o utrzymaniu wersji angielskiej.

Struktura aplikacji (format i zawartość zakładek) zapisana jest w głównym pliku Shiny 'app.R'. W pozostałych plikach z rozszerzeniem .R zawarte są poszczególne moduły wywoływane podczas działania programu.

Aplikacja po uruchomieniu instaluje wszystkie pakiety potrzebne do dalszego działania. Funkcja 'pkg', zdefiniowana przez Autora, sprawdza najpierw czy dany pakiet jest juz dostępny w środowisku użytkownika. Jeżeli tak, to zostaje on załadowany bez konieczności ponownej instalacji. Jeżeli pakiet jest niedostępny, zostaje on najpierw pobrany z repozytorium R (https://cran.r-project.org/mirrors.html), zainstalowany a następnie załadowany funkcją 'library' – wymagany jest dostęp do internetu.

```
pkg = function(x)
{
    if ( !require(x, character.only = TRUE) )
    {
        if ( !(x %in% installed.packages()) )
        {
            print( paste0("[+] ", x, " package not installed. Installing...") )
            install.packages(x)
            library(x, character.only = TRUE)
        }
        else
        {
            if( !library(x) )
                 print( paste0("[+] ", x, " package installed but could not be loaded") )
        }
        else
        print( paste0("[+] ", x, " package loaded") )
}
```

¹ https://shiny.rstudio.com

² https://pbiecek.gitbooks.io/przewodnik/content/Programowanie/jak_tworzyc_aplikajce.html

Po uruchomienia aplikacji użytkownikowi wyświetla się interfejs graficzny, składający się z trzech zakładek (tabów):

- Dataset
- Stats
- ML

Po uruchomieniu programu jesteśmy w części 'Dataset', w której mamy mozliwość wyboru jednego z predefiniowanych zbiorów danych lub załadowania własnego pliku w formacie CSV. Po dokonaniu wyboru dane te będą dostępne do analizy w pozostałych dwóch częściach aplikacji (Stats i ML). Zakładka 'Dataset' umożliwia także dokonanie niektórych podstawowych operacji na danych, opisanych w punkcie 4. i zmodyfikowanie ich przed dalszą analizą.

W tabie 'Stats' dostępnych jest kilka statystyk opisowych oraz graficznych, które pozwalają zrozumieć zależności w wybranym zbiorze danych. Użytkownik ma możliwość interakcji ze zmiennymi i tworzenie wykresów wedle uznania, manipulując dostępnymi parametrami. Zmiany tu dokonane <u>nie są zapisywane</u> i nie zostaną uwzględnione przy przejściu do zakładki 'ML' – w takim przypadku konieczna jest modyfikacja początkowego zbioru danych, przed załadowaniem go do aplikacji w tabie 'Dataset'.

Szczegółowy opis zakładki 'Stats' znajduję się w punkcie 5.

Zakładka 'ML' umożliwia wybór X modeli Machine Learning'owych i zastosowanie ich do wczytanych danych. Użytkownik decyduje jaki procent zbioru jest przeznaczony na dane treningowe (train set) a jaki na dane testowe (test set). Model, po "nauczeniu się danych", dokonuje predykcji i wyświetla metryki opisujące jej dokładność.

Szczegółowy opis zakladki 'ML' znajduje się w punkcie 6.

4. Zakładka 'Dataset'

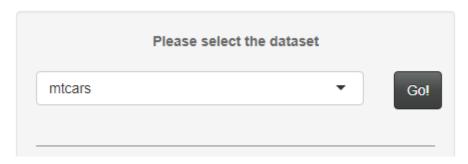
Wczytywanie danych

Zakładka pozwala na wczytanie jednego z kilku zbiorów danych dostępnych w podstawowym pakiecie R 'datasets'

• aigruality, iris, mtcars, rock, quakes

oraz zbiorów danych z pakieru 'ISLR':

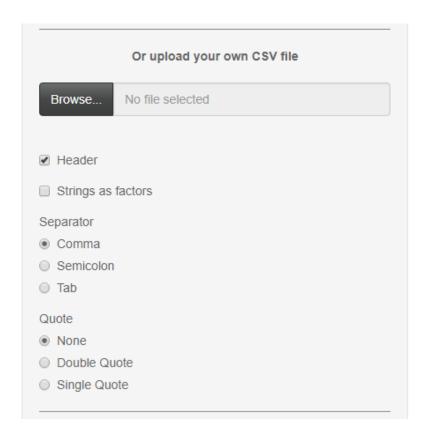
• Auto, Caravan, Carseats, College, Credit, Defaults, Hitters, Khan, NCI60, OJ, Portfolio, Smarket, Wage. Weekly



Łącznie jest to 19 możliwości. Zbiory te zostały wybrane przez Autora pod kątem ich przydatności w dalszej analizie, na podstawie ilości obserwacji oraz ilości i rodzaju zmiennych. Zbiory danych z małą ilością wierszy, danymi nie nadającymi się do faktoryzacji i niewieloma kolumnami zostały odrzucone. Pozwoliło to na wykorzystanie w pełni mozliwości aplikacji i pokazanie całego spektrum jej zastosowań.

Użytkownik ma równiez możliwość wgrania własnego zbioru danych w formacie CSV i wyboru:

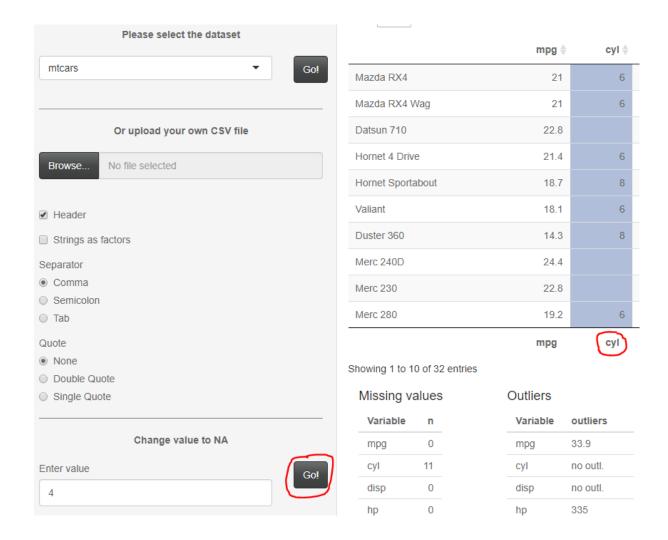
- separatora oddzielającego zmienne (przecinek, tabulator, średnik)
- czy plik posiada wiersz nagłówkowy
- poinstruowania R o traktowaniu tekstu jako zmienne jakościowe (factor)
- poinformowaniu R czy w danych występują cudzyslowy (nie, tak pojedynczy cudzysłów, tak podwójny cudzysłów)



Zamiana danych na NA

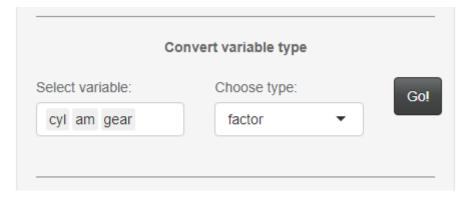
Po wczytaniu danych jednym lub drugim sposobem można zamienić wybrane wartości na 'NA'. Stała NA w języku R oznacza brak danych i pozwoli nam na ich późniejsze pominięcie. Przykładem są tu wartości odstajace (*outliers*), których chcemy się pozbyć z analizy.

Użytkownik najpierw zaznacza w tabeli kolumny, z których chce się pozbyc danej wartości, potem wpisuje w polu tekstowym w bocznym panelu wartość, która ma zostac zamieniona na NA, a następnie klika przycisk 'Go!'



Konwersja typów zmiennych

Funkcjonalność 'Convert variable type' pozwala na zamianę danych w wybranych kolumnach na dane jakościowe (*factor*), numeryczne (*numeric*), bądź tekstowe (*character*).



Najpierw z lewego menu wybieramy interesujące nas zmienne, potem z prawego menu docelowy typ a następnie klikamy przycisk 'Go!'

Zamiana poziomów zmiennej jakościowej

Funkcja 'Recode factor levels' ma za zadanie zmienić poziomy w zmiennych jakościowych na nowe, wybrane przez użytkownika.

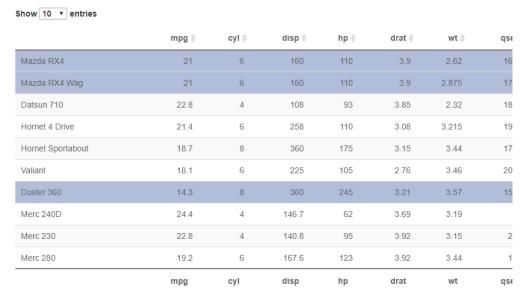


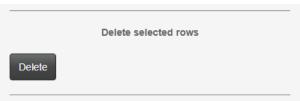
Najpierw użytkownik z lewego menu wybiera kolumnę, w której chce zmienić wartości, potem w lewym polu tekstowym wpisuje obecnym poziom do zmiany a w prawym polu tekstowym poziom docelowy.

<u>Uwaga:</u> w menu wyboru zmiennych pojawią się jedynie te, które maja typ 'factor'.

Usuwanie wierszy

Użytkownik może zaznaczyć w tabeli wiersze, które mają zostać usunięte a następnie wykonać operację przyciskiem 'Delete'





Analiza wartości brakujących

Program analizuje wartości brakujące w zbiorze poniższym kodem:

```
output$showMissing = renderTable({
    req(df$x)
    # common_na_strings has bug: empty "" value spoils miss_scan_count results
    # recreate common_na_strings without ""
    na_strings = c("NA", "N A", "N/A", "NA ", "NA", "N /A", "N /A", "N /A", "na", "na", "na", "na", "na", "n /a", "n /a", "n /a", "n /a", "n /a", "n /a", "null", "Not Available", "NOt available")
    na = sapply(df$x, function(y) sum(is.na(y))) # this will count NA's
    miss_scan = miss_scan_count(df$x, na_strings) # this won't count NA's
    result = miss_scan
    result$n = miss_scan$n + na # add NA's manually to miss_scan_count results
    result
})
```

Funkcja zlicza wszystkie najczęściej występujące wartości oznaczające obserwację brakującą:

```
"NA", "N A", "N/A", "NA", "NA", "N /A", "N /A", "N /A", "na", "na", "na", "na", "na", "na", "na", "na", "n/a", "n/
```

Do tego dodawane są wartości NA i wyświetlany jest rezultat, np.:

Missing values		
Variable	n	
mpg	0	
cyl	11	
disp	0	
hp	0	
drat	0	
wt	0	
qsec	0	
VS	0	
am	0	
gear	0	
carb	10	

Usuwanie zmiennych odstających

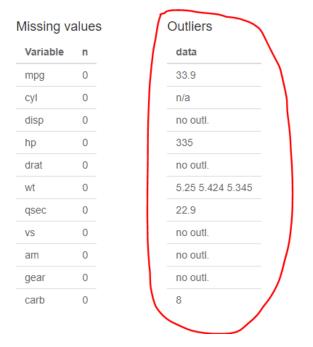
Aplikacja analizuje załadowany zbiór danych pod kątem wartości odstających (*outliers*) i umożliwia ich usunięcie. Użyta jest do tego funkcja 'find_outliers'³, która oblicza przedział między pierwszym a trzecim kwartylem (IQR) a następnie wyznacza wartości leżące 1.5 raza niżej niż pierwszy kwartyl i 1.5 raza wyżej niż kwartyl trzeci:

³ http://todo-science.blogspot.com/2014/11/remove-outliers-in-r-using.html

```
find_outliers = function(x, na.rm = TRUE) {
    x <- x[!is.na(x)] # remove NA's
    if(is.factor(x)) return("n/a") # factors not applicable
    if(is.character(x)) return("n/a") # characters not applicable

qnt <- quantile(x, probs=c(.25, .75), na.rm = TRUE)
    H <- 1.5 * IQR(x, na.rm = na.rm)
    y = x
    low = y[x < (qnt[1] - H)]
    high = y[x > (qnt[2] + H)]
    result = c(low, high)
    if(length(result) > 0) {
        return(paste(result, collapse = ""))
    } else return("no outl.")
}
```

W obliczeniach brane są pod uwagę jedynie kolumny numeryczne – ilościowe i tekstowe są odrzucane. Wyniki funkcji jest wyświetlany w postaci tabeli:



- 'n/a' oznacza, że kolumna nie jest numeryczna
- 'no outl.' oznacza, że w kolumnie nie ma wartości odstających

Następnie użytkownik ma możliwość usunięcia wartości odstających i zamiany ich na NA:



Eksport danych do pliku CSV

Użytkownik ma możliwość zapisania danych do pliku z rozszerzeniem Comma Separated Value:

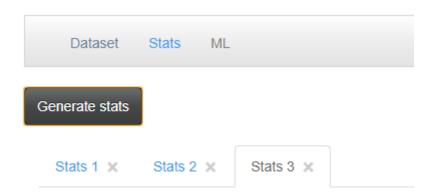


Plik zapisywany jest w katalogu aplikacji pod domyślną nazwą 'exportedDataset.csv'.

Funkcjonalność ta nie występuje w demonstracyjnej wersji aplikacji na portalu Shinyapps.

5. Zakładka 'Stats'

Początkowo widoczny jest jedynie przycisk 'Generate stats', który tworzy przy każdym naciśnięciu nowy panel ze statystykami:



Panele są numerowane kolejno od 1. Użytkownik ma możliwość ich zamknięcia klikając 'x'.

Do każdego panelu zostanie przekazany zbiór danych załadowany w zakładce '*Dataset*'. Aplikacja umożliwia analizę różnych zbiorów w różnych panelach. Wczytanie nowego zbioru danych <u>nie ma wpływu</u> na dotychczas utworzone panele.

Po wygenerowanie statystyk użytkownikowi wyświetla się zestaw modułów, z których każdy zapisany jest w osobnym pliku na dysku i ma inną funkcję. Modułowość ta pozwala na wykorzystanie kodu w innych aplikacjach.

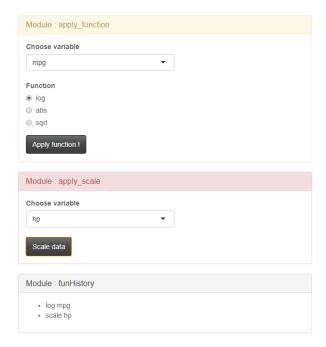


Pierwsze dwie statystyki dotyczą całego zbioru danych. Moduł po lewej wyświetla podsumowanie każdej zmiennej i zestaw wartości opisujących zmienną.

Po prawej, dla każdej zmiennej numerycznej liczony jest test Shapiro-Wilka, pomagający ocenić czy zmienna ma rozkład zbliżony do rozkładeu normalnego.

Transformacja zmiennych

Poniżej, po lewej stronie znajdują się trzy kolejne moduły:



- Moduł 'apply function' pozwala zastosować wybraną transformację (logarytm naturalny, wartość bezwzględna, pierwiastek kwadratowy) do zmiennej numerycznej. Po zastosowaniu funkcji, zbiór danych w pozostałych modułach zostanie odświeżony i przekalkulowany ponownie
- Moduł 'apply scale' pozwala na skalowanie wybranej zmiennej poprzez odjęcie od każdej wartości średniej arytmetycznej całego wektora i podzielnie przez odchylenie standardowe
- Moduł 'funHistory' tworzy historię dotychczas użytych funkcji z dwóch powyższych modułów

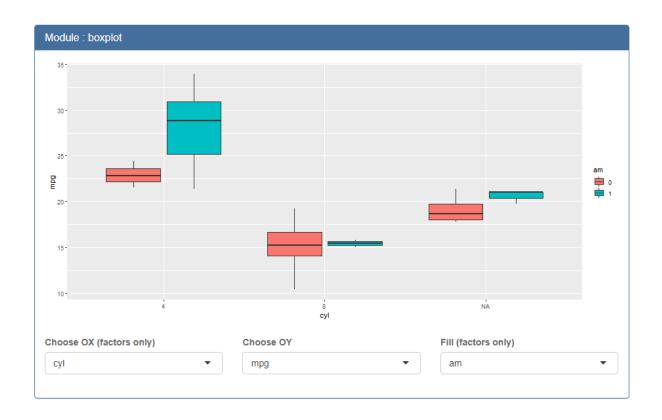
Wykres rozrzutu

Po prawej stronie ekranu możemy narysować wykres rozrzutu (*scatterplot*) dwóch zmiennych na osiach OX i OY, wedle wyboru użytkownika. Dodatkowo moduł pozwala na naniesienie na wykres kolejnych zmiennych za pomocą pokolorowania istniejących punktów (*colour*), zmiany ich rozmiaru (*size*) lub kształtu (*shape*). Użytkownik może również manipulować przezroczytością punktów na wykresie (*alpha/transparency*), co jest przydatne przy dużej ilości danych. Przy rysowaniu wykresu aplikacja automatycznie usuwa wiersze, w których występują wartości NA.

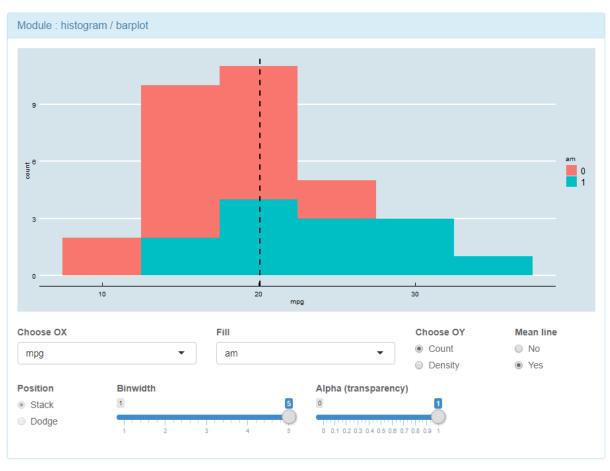
Wykres pudełkowy i wykresy częstości

Kolejne dwa moduły pozwalają na tworzenie wykresu pudełkowego (*boxplot*) i histogramu lub wykresu kolumnowego (*barplot*).

W boxplocie na osi OX możemy wybrać jedynie zmienne jakościowe, podobnie w menu wypełnienia (fill). Na osi OY możemy umieścić dowolną zmienną.



W module po prawej aplikacja zwraca dwa typy wykresu: kolumnowy - gdy zmienna na osi OX jest jakościowa, histogram – gdy zmienna na osi OX jest ilościowa



Po wybraniu osi OX pojawiają się dodatkowe opcje. Przykładowo, gdy rysujemy barplot możemy dodać dodatkową zmienną za pomocą wypełnienia (fill) i zdecydować czy kolumny mają być wyświetlone sąsiadująco (position = dodge) czy nałożone na siebie (position = stack). Opcje te są niedostępne przy rysowaniu histogramu.

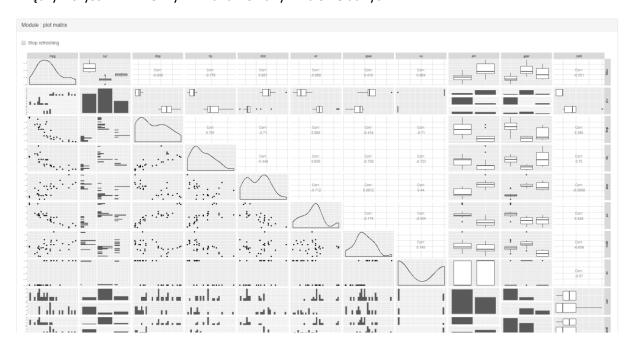
Gdy w wyborze zmienne na osi OX zaznaczymy wartość numeryczną, aplikacja narysuje histogram i uaktywni kilka dodatkowych opcji manipulacji wykresem:

- Na osi OY możemy zaznaczyć czy ma być wyświetlana liczba obserwacji (OY = count) czy gęstość (OY = density)
- Można dodać znacznik wartości średniej zmiennej OX (mean line = yes)
- Możemy ustawić pożądaną szerokość przedziałów (suwak binwidth). Wartość maksymalna jest liczona automatycznie, w zależności od wartośći zmiennej OX, metodą Freedmana-Diaconisa⁴:

breaks = pretty(range(unlist(dataset()[input\$xvar])), n = nclass.FD(unlist(dataset()[input\$xvar])), min.n = 1) bwidth\$max <- breaks[2]-breaks[1]

Macierz wykresów

Na samym dole zakładki 'Stats' aplikacja tworzy macierz wykresów pokazujących współzależności między wszystkimi zmiennymi w analizowanym zbiorze danych:



W zależności od typów zmiennych, tworzone będą różne wykresy.

<u>Uwaga:</u> wygenerowanie całej macierzy może zająć dłuższą chwilę – w zależności od mocy obliczeniowej komputera i ilośći zmiennych. Dlatego domyślnie jest zaznaczony opcja 'stop refreshing' w lewym

⁴ https://en.wikipedia.org/wiki/Freedman–Diaconis_rule

górnym rogu modułu. Gdy chcemy zobaczyć wykres, należy ją odznaczyć – Shiny zacznie wtedy generować dane.

6. Zakładka 'ML'

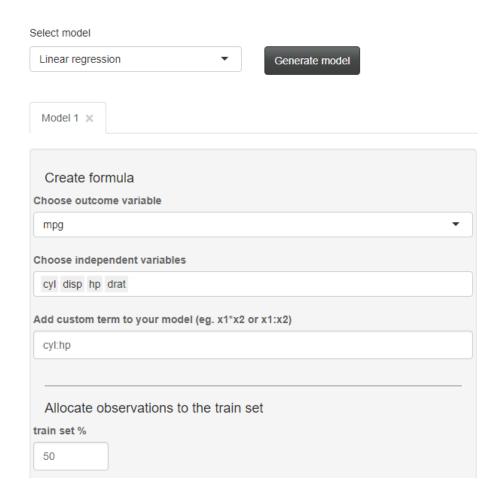
Do wyboru mamy jeden z czterech modeli uczenia maszynowego (*machine learning*). Po wybraniu odpowiedniego i kliknięciu '*Generate model*', wygenerowany zostanie moduł odpowiedni do wybranego algorytmu.

6.1 Regresja liniowa

Wybór zmiennych

Budowę modelu regresji liniowej zaczynamy od wyboru zmiennej objaśnianej (*outcome variable*). Możliwe do wybrania są jedynie zmienne numeryczne(o klasie *numeric*). Następnie wybieramy zmienne niezależne (*independent variables*) i dodajemy ewentualne interakcje między zmiennymi, np:

- cyl:hp
- cyl + hp



Potem decydujemy ile procent obserwacji z analizowanego zbioru danych ma trafić do zbioru uczącego (reszta trafi do zbioru testowego).

Walidacja krzyżowa

Wybierając losowo dane do zbioru uczącego ryzykujemy, że w zbiorze testowym znajdą się obserwacje wyjątkowo trudne lub wyjątkowo łatwe do predykcji. Taki model nie będzie się dobrze sprawdzał gdy zechcemy go użyć do predykcji na nowym zbiorze danych. Do oceny naszego modelu możemy zastosować metody ponownego próbkowania (*resampling methods*). Aplikacja oferuje dwie takie funkcje:

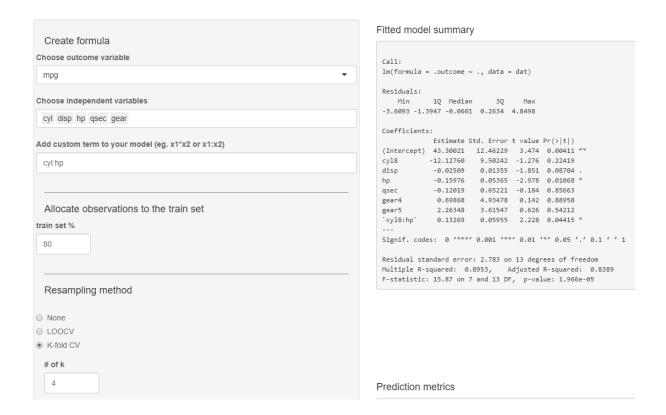
- <u>K-krotną walidację krzyżową (*K-fold CV*)</u>: W tej metodzie, oryginalna próba jest dzielona na K podzbiorów. Następnie kolejno każdy z nich bierze się jako zbiór testowy, a pozostałe razem jako zbiór uczący i wykonuje analizę. Analiza jest więc wykonywana K razy. K rezultatów jest następnie uśrednianych (lub łączonych w inny sposób) w celu uzyskania jednego wyniku.
- <u>walidację Leave-One-Out (LOOCV)</u>: Jest to odmiana walidacji K-krotnej, gdy N-elementowa próba jest dzielona na N podzbiorów, zawierających po jednym elemencie⁵



Trening modelu

Po naciśnięciu przycisku 'Fit model' aplikacja używa pakietu 'caret' do wytrenowania modelu. Podsumowanie wyświetlone zostaje w panelu 'Fitted model summary'. Można stąd odczytać m.in. oszacowane parametry modelu włącznie z błędami standardowymi czy statystyki F bądź R2.

⁵ https://pl.wikipedia.org/wiki/Sprawdzian_krzyżowy



Po prawej stronie ekranu widzimy panel z istotnością zmiennych (variable importance):

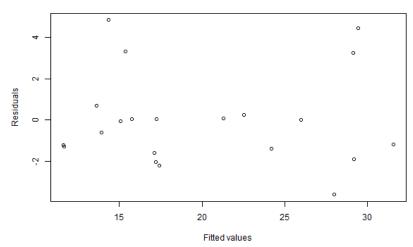
Variable importance

```
Overall
hp 100.000
`cyl8:hp` 73.568
disp 60.265
cyl8 40.006
gear5 17.081
qsec 1.506
gear4 0.000
```

Statystyka pokazuje, które zmienne najbardziej przyczyniają się do wyjaśnienia wariancji w modelu.

Aplikacja rysuje również wykres zależności między wartościami dopasowanymi (fitted values) a wartościami rezydualnymi (residuals)





Można go wykorzystać np. do zbadania heteroskedastyczności modelu.

Predykcja

Na obserwacjach należących do zbioru testowego dokonujemy predykcji z wykorzystaniem wytrenowanego modelu. Wyniki przedstawione są w formie tabeli z trzema kolumnami, które przedstawiają odpowiednio nazwę obserwacji, predykcję i wartość rzeczywistą. Dodatkowo aplikacja liczy trzy metryki:

- <u>RMSE</u>: pierwiastek średniego błędu kwadratowego, informuje o ile średnio prognozy różnią się od wartości rzeczywistych.
- Rsquared: współczynnik determinacji, miara licząca jak dobrze wartości przewidziane są dopasowane do wielkości rzeczywistych. Wielkość należy interpretować jako procent.
- <u>MAE:</u> średni błąd absolutny, informuje o ile średnio wynosi odchylenie od wartości rzeczywistej

Prediction metrics

RMSE	Rsquared	MAE
3.9778575	0.7038649	2.9918149

Names	Predictions	Actuals
Merc 450SE	17.29	16.40
Chrysler Imperial	11.81	14.70
Toyota Corona	22.39	21.50
Lotus Europa	23.09	30.40

6.2 Regresja logistyczna dwumianowa

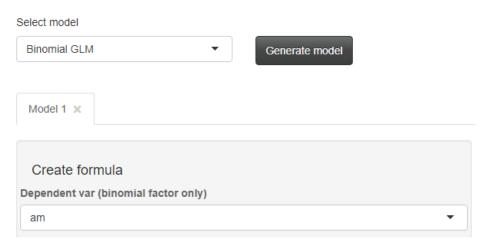
Wybór zmiennych

Regresję logistyczną dwumianową (binomial logistic regression) stosujemy do predykcji zmiennej jakościowej o dwóch klasach. Dlatego przed rozpoczęciem analizy musimy się upewnić, że nasza zmienna zależna ma klasę 'factor' i dokładnie dwa poziomy. Jeżeli nie, zmian możemy dokonać w zakładce 'Dataset'. Przykład poniżej dla zmiennej 'am' ze zbioru 'mtcars':

• najpierw zamieniamy zmienną dwuwartościową na jakościową



następnie pojawia się ona w menu wyboru w zakładce 'ML'



Wyboru zmiennych objaśniajacych dokonujemy w menu niżej i dodajemy ewentualne interakcje między zmiennymi.

Potem decydujemy ile procent obserwacji z analizowanego zbioru danych ma trafić do zbioru uczącego (reszta trafi do zbioru testowego).

Walidacja krzyżowa działa na takiej samek zasadzie jak opisano w modelu regresji liniowej.

Trening modelu

Po naciśnięciu przycisku 'Fit model' aplikacja używa pakietu 'caret' do wytrenowania modelu. Podsumowanie wyświetlone zostaje w panelu 'Fitted model summary'. Można stąd odczytać m.in. oszacowane parametry modelu włącznie z błędami standardowymi czy inne statystyki.

Fitted model summary

```
Call:
NULL
Deviance Residuals:
Min 1Q Median 3Q Max
-7.597e-06 -4.560e-06 -1.136e-06 1.096e-07 6.276e-06
Coefficients:
  Estimate Std. Error z value Pr(>|z|)
(Intercept) 1.847e+02 6.017e+06 0 cyl -2.811e+01 1.497e+05 0
                                       0
0
            8.635e-02 1.657e+03
            2.593e-01 3.643e+03
                                                  1
            7.883e+00 3.884e+05 0
-1.722e+01 2.283e+05 0
-8.686e-01 2.676e+05 0
-4.356e+01 4.160e+05 0
                                                  1
drat
wt
                                                  1
qsec
                                                   1
(Dispersion parameter for binomial family taken to be 1)
   Null deviance: 1.7995e+01 on 15 degrees of freedom
Residual deviance: 2.9452e-10 on 8 degrees of freedom
AIC: 16
Number of Fisher Scoring iterations: 24
```

Po prawej stronie ekranu widzimy panel z istotnością zmiennych (variable importance):

Variable Importance

```
glm variable importance

Overall

cyl 100.000

vs 54.987

wt 39.114

hp 36.812

disp 26.488

drat 9.241

qsec 0.000
```

Statystyka pokazuje, które zmienne najbardziej przyczyniają się do wyjaśnienia wariancji w modelu.

Predykcja

Na obserwacjach należących do zbioru testowego dokonujemy predykcji z wykorzystaniem wytrenowanego modelu. Wyniki przedstawione są w formie tabeli z trzema kolumnami, które przedstawiają odpowiednio nazwę obserwacji, predykcję i wartość rzeczywistą.

Names	Predictions	Actuals
Hornet Sportabout	0	0
Duster 360	1	0
Camaro Z28	1	0
Pontiac Firebird	0	0
Ferrari Dino	1	1

Dodatkowo aplikacja oblicza tzw. confusion matrix czyli tabelę z szeregiem metryk ewaluujących nasz model:

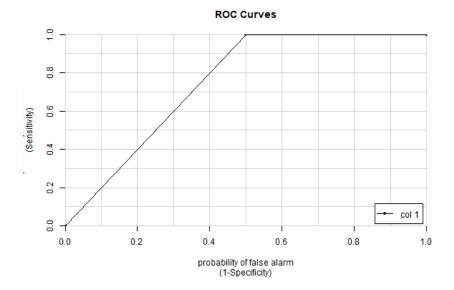
Confusion matrix

```
Confusion Matrix and Statistics
         Reference
Prediction 0 1
      020
        1 2 1
             Accuracy : 0.6
               95% CI : (0.1466, 0.9473)
   No Information Rate : 0.8
   P-Value [Acc > NIR] : 0.9421
                 Kappa : 0.2857
Mcnemar's Test P-Value : 0.4795
           Sensitivity : 0.5000
           Specificity : 1.0000
        Pos Pred Value : 1.0000
        Neg Pred Value : 0.3333
            Prevalence : 0.8000
       Detection Rate : 0.4000
  Detection Prevalence : 0.4000
     Balanced Accuracy : 0.7500
      'Positive' Class : 0
```

Po prawej stronie ekranu rysowana jest krzywa ROC, która jest graficzną reprezentacją efektywności modelu predykcyjnego poprzez wykreślenie charakterystyki jakościowej klasyfikatorów binarnych powstałych z modelu przy zastosowaniu wielu różnych punktów odcięcia⁶

_

 $^{^6\} https://mathspace.pl/matematyka/receiver-operating-characteristic-krzywa-roc-czyli-ocena-jakosci-klasyfikacji-czesc-7/$



6.3 Liniowa Analiza Dyskryminacyjna

Wybór zmiennych

Liniową analizę dyskryminacyjną (*Linear Discriminant Analysis, LDA*) stosujemy podobnie jak regresję logistyczną w problemach klasyfikacyjnych, z tym że LDA lepiej się sprawdza przy zmiennych zależnych mających więcej niż dwie klasy.

Sposób działania zakładki jest podobny jak w poprzednim modelu z tą różnicą, że do Y możemy przypisać zmienną jakościową o dowolnej liczbie poziomów. Jeżeli w naszym zbiorze danych nie ma żadnych zmiennych typu 'factor', to wybór 'dependent variable' nie będzie możliwy – w tym przypadku należy skorzystać z konwersji typów w zakładce 'Dataset'.

Interakcje między zmiennymi i podzial na probę uczącą i testową dokonuje się tak samo, jak opisano wcześniej.

Trening modelu

Po naciśnięciu przycisku 'Fit model' aplikacja używa pakietu 'caret' do wytrenowania modelu. Podsumowanie wyświetlone zostaje w panelu 'Fitted model summary'. Można stąd odczytać m.in. oszacowane parametry modelu włącznie z błędami standardowymi czy inne statystyki.

Fitted model summary

```
Length Class Mode

prior 3 -none- numeric

counts 3 -none- numeric

means 33 -none- numeric

scaling 22 -none- numeric

lev 3 -none- character

svd 2 -none- numeric

N 1 -none- numeric

call 3 -none- call

xNames 11 -none- character

problemType 1 -none- character

tuneValue 1 data.frame list

obsLevels 3 -none- character

param 0 -none- list
```

```
Linear Discriminant Analysis

21 samples
10 predictors
3 classes: '4', '6', '8'

No pre-processing
Resampling: Leave-One-Out Cross-Validation
Summary of sample sizes: 20, 20, 20, 20, 20, ...
Resampling results:

Accuracy Kappa
0.6666667 0.5
```

Po prawej stronie ekranu aplikacja oblicza tzw. confusion matrix czyli tabelę z szeregiem metryk ewaluujących nasz model:

Confusion matrix

```
Confusion Matrix and Statistics
         Reference
Prediction 4 6 8
        4 3 0 0
         6 1 2 0
         8 0 0 5
Overall Statistics
               Accuracy: 0.9091
                95% CI: (0.5872, 0.9977)
    No Information Rate: 0.4545
    P-Value [Acc > NIR] : 0.00243
                  Kappa : 0.859
 Mcnemar's Test P-Value : NA
Statistics by Class:
                   Class: 4 Class: 6 Class: 8
Sensitivity
                    0.7500 1.0000 1.0000
Specificity
Pos Pred Value
                     1.0000 0.8889 1.0000
                  1.0000 0.6667 1.0000
0.8750 1.0000 1.0000
0.3636 0.1818 0.4545
Neg Pred Value
Prevalence
Detection Rate 0.2727 0.1818 0.4545
Detection Prevalence 0.2727 0.2727 0.4545
Balanced Accuracy 0.8750 0.9444 1.0000
```

Predykcja

Na obserwacjach należących do zbioru testowego dokonujemy predykcji z wykorzystaniem wytrenowanego modelu. Wyniki przedstawione są w formie tabeli z trzema kolumnami, które przedstawiają odpowiednio nazwę obserwacji, predykcję i wartość rzeczywistą. Niżej kalkulowana jest także dokładność predykcji.

Names	Predictions	Actuals
Hornet 4 Drive	6	6
Hornet Sportabout	8	8
Merc 240D	6	4
Merc 280C	6	6
Merc 450SE	8	8
Merc 450SLC	8	8
Lincoln Continental	8	8
Honda Civic	4	4
Toyota Corona	4	4
Dodge Challenger	8	8
Volvo 142E	4	4

Prediction accuracy

[1] 90.91

6.4 Drzewo decyzyjne

Wybór zmiennych

Drzewo decyzyjne (decision tree) stosujemy w problemach zarówno regresyjnych jak i klasyfikacyjnych.

Sposób działania zakładki jest podobny jak w pozostałych modelach – wybór zmiennych, interakcje oraz podzial na probę uczącą i testową dokonuje się tak samo, jak opisano wcześniej.

Dodatkowymi parametrami są opcje 'Max tree depth' i 'cp'.

Pierwszy pozwala ustawić maksymalną głębokość drzewa, drugi (complexity parameter) oznacza ile musi wynosić minimalna poprawa w funkcji kosztowej modelu w każdej gałęzi.

Trening modelu

Po naciśnięciu przycisku 'Fit model' aplikacja używa pakietu 'rpart' do wytrenowania modelu. Podsumowanie wyświetlone zostaje w panelu 'Fitted model summary'. Można stąd odczytać m.in. oszacowane parametry modelu włącznie z błędami standardowymi czy inne statystyki.

Fitted model summary

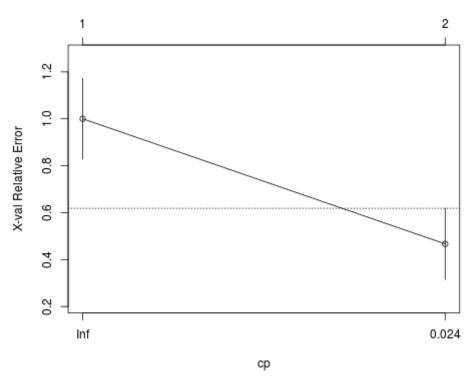
```
Call:
rpart(formula = formula, data = train_set, method = "class",
   model = TRUE, control = rpart.control(maxdepth = ifelse(input$TI maxDepth ==
       "", 10, as.numeric(input$TI_maxDepth)), cp = ifelse(input$TI_cp ==
       "", 0.001, as.numeric(input$TI_cp)), xval = xval))
 n= 27
    CP nsplit rel error xerror
          0
                1.0 1.0000000 0.1721326
1 0.600
           1
2 0.001
                  0.4 0.4666667 0.1518067
Variable importance
disp hp mpg wt drat vs
 20 18 18 17 13 13
Node number 1: 27 observations, complexity param=0.6
  predicted class=8 expected loss=0.5555556 P(node) =1
   class counts: 9 6 12
  probabilities: 0.333 0.222 0.444
  left son=2 (15 obs) right son=3 (12 obs)
 Primary splits:
     disp < 266.9 to the left, improve=10.133330, (0 missing)
     hp < 136.5 to the left, improve= 9.058608, (0 missing)
     mpg < 17.55 to the right, improve= 8.708333, (0 missing)
     wt < 3.49 to the left, improve= 7.450980, (0 missing)
          < 0.5 to the right, improve= 6.594697, (0 missing)
  Surrogate splits:
     mpg < 17.55 to the right, agree=0.963, adj=0.917, (0 split)
     hp < 136.5 to the left, agree=0.963, adj=0.917, (0 split)
     wt < 3.49 to the left, agree=0.926, adj=0.833, (0 split)
     drat < 3.58 to the right, agree=0.852, adj=0.667, (0 split)
     vs < 0.5 to the right, agree=0.852, adj=0.667, (0 split)
Node number 2: 15 observations
  predicted class=4 expected loss=0.4 P(node) =0.5555556
   class counts: 9 6 0
  probabilities: 0.600 0.400 0.000
Node number 3: 12 observations
 predicted class=8 expected loss=0 P(node) =0.4444444
   class counts:
                 0 0 12
  probabilities: 0.000 0.000 1.000
```

Gdy wybierzemy walidację krzyżową aplikacja generuje po prawej stronie ekranu tabelę z wartościami błędów kroswalidacyjnych. Pozwalają one na otrzymanie drzew optymalnych w zależności od wartości parametru *cp*. Funkcja zwraca wartość *xerror*, która jest ilorazem SSE_{CV} dla danego drzewa i SSE dla korzenia. Zwraca też błąd standardowy *std* (*xstd*). W celu optymalnego dobory drzewa można

następnie wybrać np. drzewo z najmniejszą wartością xerror (xerrormin). Oproćz tabeli generowana jest również reprezentacja graficzna⁷:

Complexity parameter

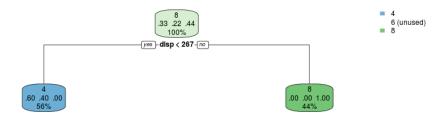
size of tree



Predykcja

Na obserwacjach należących do zbioru testowego dokonujemy predykcji z wykorzystaniem wytrenowanego modelu. Wyniki przedstawione są w formie tabeli z trzema kolumnami, które przedstawiają odpowiednio nazwę obserwacji, predykcję i wartość rzeczywistą. Shiny generuje także graficzną reprezentację drzewa losowego:

⁷ http://zsi.tech.us.edu.pl/~nowak/odzw/smad_lab10a.pdf



Names	Predictions	Actuals
Hornet Sportabout	8	8
Merc 280	4	6
Lincoln Continental	8	8
Honda Civic	4	4
Fiat X1-9	4	4