- Na podstawie kodu dostępnego w pliku pdf na ftp stwórz projekt w dowolnie wybranym środowisku programistycznym i uruchom programy przykładowy serwer i klienta TCP. Upewnij się, że rozumiesz sposób ich działania.
 UWAGA: Pamiętaj o odpowiedniej kolejności uruchomienia aplikacji działających w modelu klient-serwer!
- 2. Pobierz i zaimportuj do środowiska programistycznego projekt maven dostępny pod podanym na zajęciach adresem. Przeanalizuj kod i wykonaj poniższe zadania:
 - a. Uzupełnij kod w miejscach wskazanych przez komentarze TODO w taki sposób, aby klient mógł poprawnie komunikować się z serwerem. Aplikacja powinna działać po uruchomieniu jej z następującymi argumentami:

argumenty dla serwera: -m SERVER -p TCP -server-port 9000 argumenty dla klienta: -m CLIENT -p TCP -server-port 9000 -server-ip 127.0.0.1 -c "GET bla.txt"

Rozwiązania				
TODO 1				
TODO 2				
TODO 3				
TODO 4				
TODO 5				

- b. Wyjaśnij, czym jest adres 127.0.0.1 wykorzystany w przykładowym uruchomieniu?
- c. Opisz format komunikatu żądania i odpowiedzi w przykładowym protokole komunikacji:

Format żądania:

Opis elementu	
komunikatu	
Typ danych	
Rozmiar danych	
Przykład	
konkretnej	
wartości z	
aplikacji	

Format odpowiedzi:

Opis elementu		
komunikatu		
Typ danych		
Rozmiar danych		
Przykład		
konkretnej		

wartości z		
aplikacji		

- d. Jaka jest maksymalna liczba różnych poleceń, które mogą zostać wykorzystane w tak zaprojektowanym protokole?
- e. Zmodyfikuj kod aplikacji serwera i klienta tak, aby serwer w przypadku otrzymania żądania o nieistniejący plik zwracał kod statusu odpowiedzi 404 i nie próbował przesłać tego pliku, a klient potrafił prawidłowo zinterpretować taki komunikat i jedynie zapisać do logów informację "File not found".