

### Kod aplikacji serwera:

```
public class Server{

    public static void main(String[]args) throws Exception{
        String clientSentence;
        String capitalizedSentence;

        //Serwer nasłuchuje na porcie 6789
        ServerSocket welcomeSocket = new ServerSocket(6789);
        while(true){
            //zaakceptowanie połączenia przez serwer
            Socket connectionSocket = welcomeSocket.accept();
            //odczytanie danych od klienta
            BufferedReader inFromClient = new BufferedReader(new
                InputStreamReader(connectionSocket.getInputStream()));
            clientSentence = inFromClient.readLine();

            //Przygotowanie odpowiedzi
            DataOutputStream outToClient = new
                DataOutputStream(connectionSocket.getOutputStream());
            capitalizedSentence = clientSentence.toUpperCase()+"\n";

            //wysłanie odpowiedzi
            outToClient.writeBytes(capitalizedSentence);
        }
    }
}
```

### Kod aplikacji klienta:

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.DataOutputStream;
import java.io.InputStreamReader;
import java.net.Socket;

public class Client {

    public static void main(String[]args) throws Exception{
        String sentence;
        String modifiedSentence;

        //wczytanie zdania, które użytkownik chce przesłać na serwer
        BufferedReader inFromUser = new BufferedReader(new
            InputStreamReader(System.in));
        sentence = inFromUser.readLine();

        //przygotowanie strumieni do wysłania i odebrania danych
        Socket clientSocket = new Socket("127.0.0.1", 6789);
        DataOutputStream outToServer = new
            DataOutputStream(clientSocket.getOutputStream());
        BufferedReader inFromServer = new BufferedReader(new
            InputStreamReader(clientSocket.getInputStream()));

        //wysłanie danych na serwer
        outToServer.writeBytes(sentence+"\n");

        //wczytanie odpowiedzi
        modifiedSentence = inFromServer.readLine();
        System.out.println("FROM SERVER: "+modifiedSentence);
        clientSocket.close();
    }
}
```