

Warsztaty I

v 1.1

Zadanie 1

Napisz „hello world”

Stwórz statyczną stronę z formularzem, która poprosi o imię użytkownika, a po kliknięciu przycisku **wyślij** przekieruje na podstronę witającą użytkownika słowami „Cześć {\$imie}!”.

Tu imię wpisane przez użytkownika



Wskazówki

- Formularz ma przekierowywać na tę samą stronę.
- Na samym początku sprawdź, czy strona została wygenerowana przez zapytanie **GET**, czy **POST**.
(użyj **if** i **\$_SERVER['REQUEST_METHOD']**)
- Sprawdź, czy w tablicy **POST** znajduje się poprawna zmienna.

Jeżeli coś nie działa, debuguj.

Zadanie 2

Symulator Lotto

- Napisz prosty symulator Lotto.
- Symulator ma się składać ze strony z formularzem, który pozwoli wybrać sześć liczb z zakresu 1–49.
- Po wysłaniu formularza strona ma wylosować sześć różnych liczb z tego samego zakresu, wyświetlić je i pokazać, ile liczb wybranych przez użytkownika pokrywa się z wylosowanymi.

Wskazówki

- Wygeneruj formularz pętlą for i checkboxami.
Nie wpisuj ręcznie 49 checkboxów!
- Napisz funkcję, która generuje sześć losowych liczb z podanego zakresu. Funkcje, które Ci pomogą:
 - shuffle,
 - range.Dodatkowa pomoc:
<http://stackoverflow.com/a/196022>
- Jeżeli strona jest wygenerowana z **POST** – zobacz, ile danych masz od użytkownika.

Jeżeli coś nie działa – debuguj!

Zadanie 2*

Symulator Lotto (rozszerzony)

- Rozszerz symulator z poprzedniego zadania.
- Ma on przyjmować w postaci danych **GET** informacje na temat rozpiętości liczb i ilości losowanych liczb.
- Strona ma losować liczby z przedziału wyznaczonego w adresie.

Np. po wejściu na stronę dodając adres GET:
?start=12&stop56&amount=10
użytkownik powinien móc wybrać 10 liczb z przedziału 12-56.

Pamiętaj żeby jakoś przekazać dane z GET do formularza. Zrób to np. poprzez ukryty input (<http://stackoverflow.com/a/17278880>).

Jeżeli coś nie działa – debuguj!

Zadanie 3

Ostatnie odwiedziny

- Stwórz stronę, która wita gości i mówi im, kiedy ostatnio byli na naszej stronie.
- Daj też możliwość usunięcia ciasteczka (przez guzik).
- Guzik może być linkiem do innej strony która usunie ciasteczko a potem przekieruje nas na stronę pierwotną.
Jak robić przekierowania możesz przeczytać tutaj: <http://stackoverflow.com/a/768472>

Wskazówki

- Korzystaj z ciasteczek do zapisania danych, kiedy użytkownik był na stronie.
- Uzależnij komunikat od istnienia ciasteczka (jak odwiedzamy stronę pierwszy raz, to ma być inny, niż gdy wchodzimy na nią po raz kolejny).

Jeżeli coś nie działa – debuguj!

Zadanie 4

Lista zadań

- Stwórz aplikację służącą do trzymania prostej listy zadań.
- Strona ma pokazywać wszystkie zadania do zrobienia oraz formularz do dodania zadania.

Wskazówki

- Korzystaj z sesji do trzymania zadań.
- Zadania trzymaj w tablicy (jako zwykłe napisy).
- Jeżeli strona jest generowana przez **POST**, to dodaj zadanie.
- Do trzymania tablicy w ciasteczku użyj funkcji **serialize**, a do wczytania **unserialize**.

Jeżeli coś nie działa – debuguj!