

1. **Wojciech Szymocha, Jakub Lachowicz.**

2. **Opis ogólny:**

- a. **Gra typu Quiz, single player,**
- b. **Profile: Gracz, admin,**
- c. **Technologie: C#, Windows form, MS SQL server,**
- d. **Kompilator: Microsoft Visual Studio '17.**

3. **Sposób użycia (wywołania), opis funkcjonalny - instrukcja obsługi.**

**Start -> Wybór profilu -> Logowanie -> Wybór kategorii -> Rozgrywka -> Wynik -> Miejsce w rankingu - > Koniec**

4. **Założenia:**

- a. **Logowanie do gry,**
- b. **Wybór kategorii,**
- c. **Cztery możliwe odpowiedzi A,B,C,D (jedna poprawna),**
- d. **Otrzymywanie punktów za poprawną odpowiedź,**
- e. **Ranking najlepszych graczy,**
- f. **Dodawanie pytań do bazy danych (z profilu administratora),**
- g. **Dodawanie uczniów(z profilu administratora),**
- h. **Przydzielanie użytkowników.**

5. **Wnioski:**

- a. **Brak odliczania czasu(Miało być 15 sekund na każde pytanie),**
- b. **Rozszerzenie trybu gry do PvP lub PvC.**
- c. **Informacja o poprawnych i błędnych odpowiedziach**